

- CATE ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORAS -
TP N°3: Registros para la ALU

Alumna: ANDACABA, Madai.

Profesor: TRINI, Santiago.

<u>Registro</u>	<u>Dirección</u>	<u>¿Qué hace?</u>
ACC (Acumulador)	0000	Guarda el resultado de operaciones hechas por la ALU. Puede interpretarse como una “memoria temporal” de resultados.
B (Registro B)	0001	Almacena el segundo operando que va a usar la ALU (por ejemplo, para $A - B$).
C (Registro C)	0010	Se puede usar como registro de ayuda, para copiar o almacenar resultados parciales.
PC (Program Counter)	0011	Guarda la dirección de la siguiente instrucción a ejecutar.
IR (Registro de Instrucción)	0100	Guarda la instrucción actual que se está ejecutando.
MAR (Registro de dirección de memoria)	0101	Guarda la dirección de memoria que se va a leer o escribir.
MDR (Registro de datos de memoria)	0110	Guarda el dato que viene desde la memoria o va hacia ella.
FLAGS (Banderas)	0111	Guarda el resultado de condiciones (como cero, negativo, etc.) después de una operación.
SP (Puntero de pila)	1000	Apunta al tope de la pila, usada para llamadas a funciones o manejo de variables locales.
I/O (Entrada/Salida)	1001	Se usa para leer datos del exterior o enviar datos.