## МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Систем обработки информации и управления»

## ОТЧЕТ

**Лабораторная работа № \_\_5** \_\_ по дисциплине «Методы машинного обучения»

Тема: «Обучение на основе временны'х различий»

ИСПОЛНИТЕЛЬ:	Алексеев_А_С
	ФИО
группа ИУ5-25	
	подпись
	""2024 г.
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ:	<u>Гапанюк Ю Е</u>
	подпись
	""2024 г.

Москва - 2024

## Задание

На основе рассмотренного на лекции примера реализуйте следующие алгоритмы:

- SARSA
- Q-обучение
- Двойное Q-обучение

для любой среды обучения с подкреплением (кроме рассмотренной на лекции среды Toy Text / Frozen Lake) из библиотеки Gym (или аналогичной библиотеки).

SARSA очень напоминает Q-learning. Ключевое отличие SARSA от Q-learning заключается в том, что это алгоритм с политикой (on-policy). Это означает, что SARSA оценивает значения Q на основе действий, выполняемых текущей политикой, а не жадной политикой. Двойное обучение Q (Double Q-learning) представляет собой модификацию алгоритма обучения Q, который использует две функции ценности для уменьшения переоценки ценности действий. Этот метод помогает уменьшить переоценку ценности действий, которая может возникнуть в обычном алгоритме обучения Q.

```
In [1]:import numpy as np
     import matplotlib.pyplot as plt
     import gym
     from tqdm import tqdm
         class BasicAgent:
       Базовый агент, от которого наследуются стратегии обучения
       # Наименование алгоритма
       ALGO_NAME = '---'
       def __init__(self, env, eps=0.1):
         # Среда
         self.env = env
         # Размерности Q-матрицы
         self.nA = env.action_space.n
         self.nS = env.observation_space.n
         #и сама матрица
         self.Q = np.zeros((self.nS, self.nA))
         # Значения коэффициентов
         # Порог выбора случайного действия
         self.eps=eps
         # Награды по эпизодам
         self.episodes_reward = []
       def print q(self):
         print('Вывод Q-матрицы для алгоритма ', self.ALGO_NAME)
         print(self.Q)
       def get_state(self, state):
         Возвращает правильное начальное состояние
         if type(state) is tuple:
           # Если состояние вернулось с виде кортежа, то вернуть только номер состояния
           return state[0]
         else:
           return state
       def greedy(self, state):
         <<Жадное>> текущее действие
         Возвращает действие, соответствующее максимальному Q-значению
         для состояния state
         return np.argmax(self.Q[state])
       def make_action(self, state):
         Выбор действия агентом
         if np.random.uniform(0,1) < self.eps:</pre>
           # Если вероятность меньше ерѕ
           # то выбирается случайное действие
           return self.env.action_space.sample()
         else:
           # иначе действие, соответствующее максимальному Q-значению
           return self.greedy(state)
       def draw_episodes_reward(self):
         # Построение графика наград по эпизодам
         fig, ax = plt.subplots(figsize = (15,10))
         y = self.episodes_reward
         x = list(range(1, len(y)+1))
         plt.plot(x, y, '-', linewidth=1, color='green')
         plt.title('Награды по эпизодам')
         plt.xlabel('Номер эпизода')
         plt.ylabel('Награда')
```

```
def learn():
    Реализация алгоритма обучения
    pass
class SARSA_Agent(BasicAgent):
 Реализация алгоритма SARSA
  # Наименование алгоритма
  ALGO_NAME = 'SARSA'
  def __init__(self, env, eps=0.4, lr=0.1, gamma=0.98, num_episodes=20000):
    # Вызов конструктора верхнего уровня
    super().__init__(env, eps)
    # Learning rate
    self.lr=lr
    # Коэффициент дисконтирования
    self.gamma = gamma
    # Количество эпизодов
    self.num_episodes=num_episodes
    # Постепенное уменьшение ерѕ
    self.eps_decay=0.00005
    self.eps_threshold=0.01
  def learn(self):
    Обучение на основе алгоритма SARSA
    self.episodes_reward = []
    # Цикл по эпизодам
    for ep in tqdm(list(range(self.num_episodes))):
      # Начальное состояние среды
      state = self.get_state(self.env.reset())
      # Флаг штатного завершения эпизода
      done = False
      # Флаг нештатного завершения эпизода
      truncated = False
      # Суммарная награда по эпизоду
      tot_rew = 0
      # По мере заполнения Q-матрицы уменьшаем вероятность случайного выбора действия
      if self.eps > self.eps_threshold:
        self.eps -= self.eps_decay
      # Выбор действия
      action = self.make_action(state)
      # Проигрывание одного эпизода до финального состояния
      while not (done or truncated):
        # Выполняем шаг в среде
        next_state, rew, done, truncated, _ = self.env.step(action)
        # Выполняем следующее действие
        next_action = self.make_action(next_state)
        # Правило обновления Q для SARSA
        self.Q[state][action] = self.Q[state][action] + self.lr * \
          (rew + self.gamma * self.Q[next_state][next_action] - self.Q[state][action])
        # Следующее состояние считаем текущим
        state = next state
        action = next_action
        # Суммарная награда за эпизод
        tot_rew += rew
        if (done or truncated):
          self.episodes_reward.append(tot_rew)
```

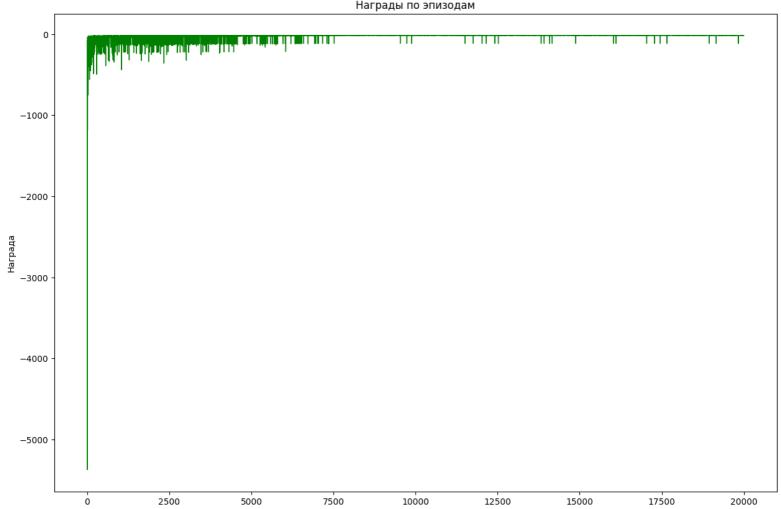
plt.show()

```
class QLearning_Agent(BasicAgent):
  Реализация алгоритма Q-Learning
  # Наименование алгоритма
  ALGO_NAME = 'Q-обучение'
  def __init__(self, env, eps=0.4, lr=0.1, gamma=0.98, num_episodes=20000):
    # Вызов конструктора верхнего уровня
    super().__init__(env, eps)
    # Learning rate
    self.lr=lr
    # Коэффициент дисконтирования
    self.gamma = gamma
    # Количество эпизодов
    self.num_episodes=num_episodes
    # Постепенное уменьшение ерз
    self.eps decay=0.00005
    self.eps_threshold=0.01
  def learn(self):
    Обучение на основе алгоритма Q-Learning
    self.episodes_reward = []
    # Цикл по эпизодам
    for ep in tqdm(list(range(self.num_episodes))):
      # Начальное состояние среды
      state = self.get_state(self.env.reset())
      # Флаг штатного завершения эпизода
      done = False
      # Флаг нештатного завершения эпизода
      truncated = False
      # Суммарная награда по эпизоду
      tot_rew = 0
      # По мере заполнения Q-матрицы уменьшаем вероятность случайного выбора действия
      if self.eps > self.eps_threshold:
         self.eps -= self.eps_decay
      # Проигрывание одного эпизода до финального состояния
      while not (done or truncated):
         # Выбор действия
         # B SARSA следующее действие выбиралось после шага в среде
         action = self.make_action(state)
         # Выполняем шаг в среде
         next_state, rew, done, truncated, _ = self.env.step(action)
         # Правило обновления Q для SARSA (для сравнения)
         # self.Q[state][action] = self.Q[state][action] + self.lr * \
            (rew + self.gamma * self.Q[next_state][next_action] - self.Q[state][action])
         # Правило обновления для Q-обучения
         self.Q[state][action] = self.Q[state][action] + self.lr * \
           (rew + self.gamma * np.max(self.Q[next_state]) - self.Q[state][action])
         # Следующее состояние считаем текущим
         state = next_state
         # Суммарная награда за эпизод
         tot rew += rew
         if (done or truncated):
           self.episodes reward.append(tot rew)
# *************************** Двойное Q-обучение ********************************
class DoubleQLearning_Agent(BasicAgent):
  Реализация алгоритма Double Q-Learning
  # Наименование алгоритма
  ALGO_NAME = 'Двойное Q-обучение'
```

```
def __init__(self, env, eps=0.4, lr=0.1, gamma=0.98, num_episodes=20000):
  # Вызов конструктора верхнего уровня
  super().__init__(env, eps)
  #Вторая матрица
  self.Q2 = np.zeros((self.nS, self.nA))
  # Learning rate
  self.lr=lr
  # Коэффициент дисконтирования
  self.gamma = gamma
  # Количество эпизодов
  self.num_episodes=num_episodes
  # Постепенное уменьшение ерѕ
  self.eps_decay=0.00005
  self.eps_threshold=0.01
def greedy(self, state):
  <<Жадное>> текущее действие
  Возвращает действие, соответствующее максимальному Q-значению
  для состояния state
  temp_q = self.Q[state] + self.Q2[state]
  return np.argmax(temp_q)
def print q(self):
  print('Вывод Q-матриц для алгоритма ', self.ALGO_NAME)
  print('Q1')
  print(self.Q)
  print('Q2')
  print(self.Q2)
def learn(self):
  Обучение на основе алгоритма Double Q-Learning
  self.episodes_reward = []
  # Цикл по эпизодам
  for ep in tqdm(list(range(self.num_episodes))):
    # Начальное состояние среды
    state = self.get_state(self.env.reset())
    # Флаг штатного завершения эпизода
    done = False
    # Флаг нештатного завершения эпизода
    truncated = False
    # Суммарная награда по эпизоду
    tot rew = 0
    # По мере заполнения Q-матрицы уменьшаем вероятность случайного выбора действия
    if self.eps > self.eps_threshold:
      self.eps -= self.eps_decay
    # Проигрывание одного эпизода до финального состояния
    while not (done or truncated):
       # Выбор действия
       # B SARSA следующее действие выбиралось после шага в среде
      action = self.make_action(state)
       # Выполняем шаг в среде
      next_state, rew, done, truncated, _ = self.env.step(action)
      if np.random.rand() < 0.5:
         # Обновление первой таблицы
         self.Q[state][action] = self.Q[state][action] + self.lr * \
           (rew + self.gamma * self.Q2[next_state][np.argmax(self.Q[next_state])] - self.Q[state][action])
      else:
         # Обновление в торой таблицы
         self.Q2[state][action] = self.Q2[state][action] + self.lr * \
           (rew + self.gamma * self.Q[next_state][np.argmax(self.Q2[next_state])] - self.Q2[state][action])
       # Следующее состояние считаем текущим
       state = next_state
       # Суммарная награда за эпизод
      tot_rew += rew
```

```
if (done or truncated):
                self.episodes_reward.append(tot_rew)
     def play_agent(agent):
       Проигрывание сессии для обученного агента
       env2 = gym.make('CliffWalking-v0', render_mode='human')
       state = env2.reset()[0]
       done = False
       while not done:
         action = agent.greedy(state)
         next_state, reward, terminated, truncated, _ = env2.step(action)
         env2.render()
         state = next_state
         if terminated or truncated:
            done = True
     def run_sarsa():
       env = gym.make('CliffWalking-v0')
       agent = SARSA_Agent(env)
       agent.learn()
       agent.print_q()
       agent.draw_episodes_reward()
       play_agent(agent)
     def run_q_learning():
       env = gym.make('CliffWalking-v0')
       agent = QLearning_Agent(env)
       agent.learn()
       agent.print_q()
       agent.draw_episodes_reward()
       play_agent(agent)
     def run_double_q_learning():
       env = gym.make('CliffWalking-v0')
       agent = DoubleQLearning_Agent(env)
       agent.learn()
       agent.print_q()
       agent.draw episodes reward()
       play_agent(agent)
     def main():
       run sarsa()
     if __name__ == '__main___':
       main()
             20000/20000 [00:31<00:00, 642.52it/s]
Вывод Q-матрицы для алгоритма SARSA
[[-13.23846439 -12.43575788 -14.15296673 -13.23906418]
[ -12.57393284 -11.68265846 -13.26272108 -13.40416663]
[-11.73743793 -10.88639791 -12.73441871 -12.67589973]
[-10.91102581 -10.01770791 -11.93845494 -11.85605729]
[-10.11259282 -9.19693638 -10.94258346 -11.06042397]
[ -9.26679856 -8.35466765 -10.80563635 -10.22592345]
[ -8.39601688 -7.49578496 -9.24642378 -9.49581423]
[ -7.50973504 -6.63287799 -8.4669939 -8.56588987]
[ -6.65261657 -5.75885582 -7.61019498 -7.84330743]
[ -5.77129954 -4.84801643 -5.45061648 -6.86452227]
[ -4.85555309 -3.89993022 -4.11386078 -5.94998607]
[ -3.89451461 -3.94887767 -2.9404 -5.04558289]
[-13.19524292 -13.57141373 -14.88008092 -13.93302342]
[-12.42240188 -15.41849597 -24.80989156 -17.61480255]
[-11.72363369 -15.34049731 -22.55384561 -18.69584821]
[-10.91905824 -16.03713897 -21.47023865 -17.44949866]
[-10.05103974 -14.60737002 -37.5414677 -17.37563264]
[ -9.26609002 -15.25521558 -16.80737838 -15.78069455]
[ -8.37559681 -12.71411061 -43.19757991 -14.42659776]
[ -7.53804403 -10.35755958 -17.66176886 -12.83592094]
[ -6.65418161 -9.43701793 -28.84795221 -11.66615764]
[ -8.0041381 -3.90653422 -18.99053768 -10.94600394]
```

```
[ -5.5511317 -2.96245939 -11.86534445 -5.83527266]
[ -4.11275367 -3.06706838 -1.98
                                     -3.96054657]
[-13.95200333 -14.19202248 -15.61615878 -14.70042337]
[-13.25594522 -40.09171765 -124.10250453 -20.12509393]
[-17.50117859 -27.78776985 -137.3359153 -24.57002086]
[-16.59629769 -39.1551856 -113.88328322 -22.83341158]
[-16.94252237 -21.78199173 -127.58714201 -24.2376068]
[-13.56445322 -27.69184265 -99.00667449 -38.39136545]
[-13.97971829 -15.50397111 -112.59359946 -25.21942708]
[-11.94811989 -16.22943302 -102.71650315 -14.48839151]
[-11.59358952 -14.04757657 -113.24648898 -13.7670485]
[ -7.4384299 -9.6752833 -120.91778934 -14.26458015]
[ -6.13402534 -2.18101874 -122.07378151 -13.81211263]
[ -3.23043435 -1.98009575 -1.
                                    -3.16522256]
[-14.68293413 -114.53631402 -15.4708133 -15.79900739]
[ 0.
          0.
                   0.
                           0.
           0.
                   0.
                            0.
[ 0.
  0.
           0.
                   0.
                            0.
  0.
           0.
                   0.
                            0.
[
  0.
                   0.
                            0.
ſ
[
  0.
                   0.
                            0.
  0.
           0.
                   0.
                            0.
  0.
           0.
                   0.
                            0.
           0.
                   0.
                            0.
  0.
  0.
           0.
[
                   0.
                            0.
[ 0.
                            0.
                                  ]]
       0
   -1000
```

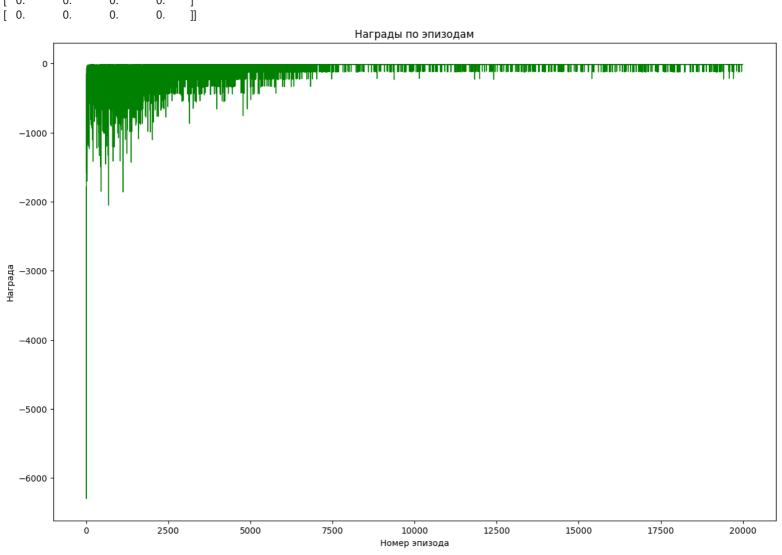


Номер эпизода

In [2]:run\_q\_learning()

```
Вывод Q-матрицы для алгоритма Q-обучение
[[-12.65068321 -12.31234588 -12.31286591 -12.77198199]
[-12.15372748 -11.54873869 -11.5487351 -12.81217421]
[-11.44006738 -10.76414741 -10.76414828 -12.18884749]
[-10.70446606 -9.96342994 -9.96342987 -11.40312183]
[-9.90661774 -9.14635925 -9.14635928 -10.73306004]
[-9.12623288 -8.31261184 -8.31261184 -9.9453808]
[-8.29377416 -7.46184886 -7.46184886 -9.11819485]
[-7.45824465 -6.59372334 -6.59372334 -8.29251683]
```

```
[ -3.87602897 -3.86803556 -2.9404
                                    -4.74403622]
[-13.05834732 -11.54888054 -11.54888054 -12.3178789]
[-12.31751736 -10.76416381 -10.76416381 -12.31790193]
[-11.54882497 -9.96343246 -9.96343246 -11.54888047]
[-10.76415106 -9.14635966 -9.14635966 -10.7641638]
[ -9.96342965 -8.31261189 -8.31261189 -9.96343246]
[ -9.14635943 -7.46184887 -7.46184887 -9.14635965]
[ -8.31261184 -6.59372334 -6.59372334 -8.31261189]
[ -7.46184885 -5.70788096 -5.70788096 -7.46184887]
[ -6.59372328 -4.80396016 -4.80396016 -6.59372334]
[ -5.70788092 -3.881592
                        -3.881592
                                  -5.70788095]
[ -4.80396016 -2.9404
                        -2.9404
                                  -4.80396016]
            -2.9404
                      -1.98
                                -3.881592 ]
[ -3.881592
[-12.31790293 -10.76416381 -12.31790293 -11.54888054]
[-11.54888054 -9.96343246 -111.31790293 -11.54888054]
[-10.76416381 -9.14635966 -111.31790293 -10.76416381]
[ -9.96343246 -8.31261189 -111.31790293 -9.96343246]
[ -9.14635966 -7.46184887 -111.31790293 -9.14635966]
[ -7.46184887 -5.70788096 -111.31790293 -7.46184887]
[ -6.59372334 -4.80396016 -111.31790293 -6.59372334]
[ -5.70788096 -3.881592 -111.31790293 -5.70788096]
[ -4.80396016 -2.9404 -111.31790293 -4.80396016]
[ -3.881592 -1.98
                   -111.31790293 -3.881592 ]
          -1.98
                    -1.
                            -2.9404 ]
[-11.54888054 -111.31790293 -12.31790293 -12.31790293]
[ 0.
                 0.
                         0.
                  0.
                          0.
  0.
          0.
          0.
                 0.
                          0.
  0.
  0.
          0.
                  0.
                          0.
  0.
          0.
                  0.
                          0.
  0.
          0.
                  0.
                          0.
  0.
          0.
                  0.
                          0.
  0.
          0.
                  0.
                          0.
  0.
          0.
                  0.
                          0.
[
  0.
          0.
                  0.
                          0.
[ 0.
```

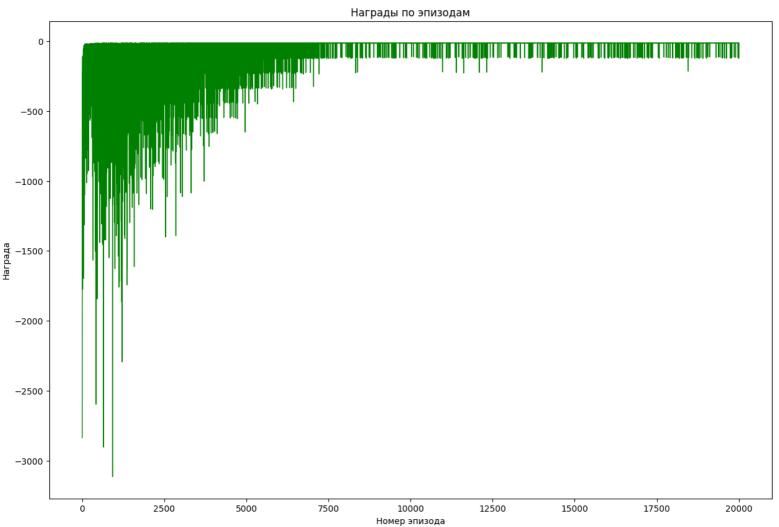


In [3]:run\_double\_q\_learning()

20000/20000 [00:15<00:00, 1285.18it/s]

```
Вывод Q-матриц для алгоритма Двойное Q-обучение
Q1
[[-15.60781804 -12.35266695 -15.83234315 -15.56014015]
[-13.5529045 -13.09383122 -11.54891015 -15.2822 ]
[-13.24337513 -14.03509962 -10.78238258 -14.83734687]
[-13.33181932 -12.87054631 -10.02730659 -13.91111558]
[-12.97315235 -13.60262992 -9.22331449 -13.96861097]
[-12.11686501 -8.49146935 -10.52111723 -12.06556619]
[-10.39742612 -7.46698675 -9.3077384 -11.88122483]
[ -8.70100024 -6.59374574 -8.86690137 -9.49424252]
[ -7.14870831 -6.39171162 -5.70788097 -7.74935789]
[ -6.92101376 -4.88107944 -7.68493878 -7.69182621]
[ -6.51823412 -3.88215417 -4.14771291 -6.35954566]
[ -4.41629459 -4.39046445 -2.94040966 -5.29087703]
[-13.15337152 -11.54888054 -11.58339152 -12.3353402]
[-12.32117573 -10.76476382 -10.76416381 -12.31813641]
[-11.6398431 -9.99069351 -9.96343246 -11.56368534]
[-11.09178853 -9.28441097 -9.14635966 -10.80440075]
[-10.60574487 -8.31261189 -8.51220145 -9.98844222]
[ -9.43193212 -7.49053476 -7.46184887 -9.17878235]
[ -8.70286357 -6.59372334 -6.77629922 -8.36862173]
[ -7.47101908 -5.70788096 -5.72185573 -7.4946635 ]
[ -6.60061505 -4.81157122 -4.80396016 -6.59606498]
[ -6.10413227 -3.90351444 -3.881592 -5.78636865]
[ -5.08686663 -2.9404 -4.36917048 -5.46520924]
[ -3.89151444 -2.9671124 -1.98
                                   -3.87432661]
[-12.31790293 -10.76416381 -12.31790293 -11.54888054]
[-11.54888054 -9.96343246 -111.31790293 -11.54888054]
[-10.76416381 -9.14635966 -111.31790293 -10.76416381]
[ -9.96343246 -8.31261189 -111.31790293 -9.96343246]
[ -9.14635966 -7.46184887 -111.31790293 -9.14635966]
[ -7.46184887 -5.70788096 -111.31790293 -7.46184887]
[ -6.59372334 -4.80396016 -111.31790293 -6.59372334]
[ -5.70788096 -3.881592 -111.31790293 -5.70788096]
[ -4.80396016 -2.9404 -111.31790293 -4.80396016]
[ -3.881592 -1.98
                    -111.31790293 -3.881592 ]
[ -2.9404
          -1.98
                   -1.
                            -2.9404 ]
[-11.54888054 -111.31790293 -12.31790293 -12.31790293]
                  0.
                          0.
[ 0.
          0.
                                ]
[ 0.
          0.
                  0.
                          0.
[ 0.
          0.
                  0.
                          0.
[ 0.
          0.
                  0.
                          0.
  0.
          0.
                  0.
                          0.
ſ
  0.
          0.
                  0.
                          0.
ſ
[
  0.
          0.
                  0.
                          0.
[
  0.
          0.
                  0.
                          0.
          0.
                  0.
                          0.
ſ
  0.
[ 0.
          0.
                  0.
                          0.
[ 0.
Q2
[[-16.18037032 -12.32854 -14.79330728 -14.75692416]
[-13.10248251 -12.78202981 -11.54888163 -14.71939397]
[-14.13280958 -13.63342026 -10.77521995 -13.2930076]
[-13.82145874 -14.17277543 -10.0151928 -14.72737419]
[-12.65989991 -12.91510771 -9.31383784 -13.68900962]
[-11.78141116 -8.37774551 -11.49657163 -12.92774846]
[ -9.44792825 -7.46563286 -9.48989584 -10.64859996]
[ -8.86427966 -6.59374369 -7.82975565 -9.58021674]
[ -6.85613128 -6.95011406 -5.70788132 -8.13252839]
[ -7.63828248 -4.83430899 -5.1491614 -7.04143969]
[ -5.25744611 -3.88749159 -7.31534274 -7.32988921]
[ -4.39425883 -4.38959936 -2.94040938 -5.2512676 ]
[-13.29368973 -11.54888054 -11.63499601 -12.40434605]
[-12.31933251 -10.76424416 -10.76416381 -12.31794733]
[-11.71038621 -9.99899947 -9.96343246 -11.57219514]
[-11.03629509 -9.23328926 -9.14635966 -10.77847981]
[-10.69183139 -8.31261189 -8.55205744 -10.22938403]
[ -9.77498619 -7.47737233 -7.46184887 -9.15648549]
[ -8.75236126 -6.59372334 -7.05389519 -8.74021723]
[ -7.57034127 -5.70788096 -5.72942051 -7.5513079 ]
[ -6.59491342 -4.80914676 -4.80396016 -6.59707052]
[ -6.72107989 -6.65139743 -3.881592 -5.98369779]
[ -4.91406581 -2.9404 -2.91675167 -4.78424944]
[ -3.89050651 -2.94610952 -1.98
                                   -6.015937771
[-12.31790293 -10.76416381 -12.31790293 -11.54888054]
[-11.54888054 -9.96343246 -111.31790293 -11.54888054]
[-10.76416381 -9.14635966 -111.31790293 -10.76416381
```

```
[ -9.96343246 -8.31261189 -111.31790293 -9.96343246]
[ -9.14635966 -7.46184887 -111.31790293 -9.14635966]
[ -8.31261189
              -6.59372334 -111.31790293 -8.31261189
 -7.46184887
               -5.70788096 -111.31790293 -7.46184887
[ -6.59372334
              -4.80396016 -111.31790293 -6.59372334]
 -5.70788096 -3.881592 -111.31790293 -5.70788096]
 -4.80396016 -2.9404 -111.31790293 -4.80396016]
                       -111.31790293 -3.881592 ]
[ -5.2932106 -1.98
                               -2.9404 ]
[ -2.9404
            -1.98
                      -1.
[-11.54888054 -111.31790293 -12.31790293 -12.31790293]
[ 0.
           0.
                   0.
                            0.
                                  ]
  0.
                    0.
                            0.
[
                                  ]
           0.
                   0.
                            0.
  0.
[
  0.
           0.
                   0.
                            0.
  0.
           0.
                   0.
                            0.
  0.
           0.
                   0.
                            0.
  0.
           0.
                   0.
                            0.
[
  0.
           0.
                   0.
                            0.
[
  0.
           0.
                   0.
                            0.
           0.
[
  0.
                   0.
                            0.
[ 0.
           0.
                   0.
                            0.
                                  ]]
```



Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js