

ADDA - Practica Individual 2

Problema 3

Juan Arteaga Carmona
(juan.arteaga41567@gmail.com)
2º Curso - TI-2

29 de mayo de 2018

1. Completar la ficha de descripción del problema

- Tipos:
 - S - SolucionAlimentos
 - A - Integer $\in [0,1000]$ (El numero de gramos que se seleccionan de cada ingrediente)
- Propiedades compartidas:
 - nutrientes - List<Nutriente>- Lista con los ingredientes del problema
 - ingredientesActivos - List<IngredienteActivo>- Lista con los ingredientes activos del problema
- Solucion:

Determinar cuantos gramos de cada ingrediente activo es necesario incluir por kilo de alimento para minimizar costes, teniendo en cuenta que cada kilo de alimento debe contener una cantidad mínima de nutrientes concreta.
- Propiedades:
- Restricciones:
- Solución óptima:

min coste

2. Resolver el problema por PD, para ello:

2.1. Completar la ficha de descripción de la solución mediante programación dinámica.

- Problema:
 - Problema de los alimentos

- Descripción:
 - Determinar cuantos gramos de cada ingrediente activo es necesario incluir por kilo de alimento para minimizar costes, teniendo en cuenta que cada kilo de alimento debe contener una cantidad mínima de nutrientes concreta.
- Técnica:
 - Programacion dinámica
- Tipos:
 - S - SolucionAlimentos
 - A - Integer $\in [0,1000]$ (El numero de gramos que se seleccionan de cada ingrediente)
- Propiedades compartidas:
 - nutrientes - List<Nutriente>- Lista con los ingredientes del problema
 - ingredientesActivos - List<IngredienteActivo>- Lista con los ingredientes activos del problema
 - numeroIngredientes - Derivada - ingredientesActivos.size()
- Propiedades individuales:
 - a - Alternativa elegida
 - index - Integer - Indice indicador del alimento por el que vamos
 - costeIngrediente - Derivada - ingredientesActivos.get(index).getCoste()
- Solución:
 - SolucionAlimentos
- Tamaño:
 - numeroIngredientes - index
- Solucion parcial:
 - (a, c)

Donde: a es la alternativa y c el coste acumulado
- Objetivo:
 - min c
- Alternativas:
 - A = a $\in [0,1000]$
- Instanciación:
 - (0,0)
- ProblemaGeneralizado:
 - (i,j)
- Caso base:
 - i=numeroIngredientes
- Solución casos base:
 - (?, j+a*costeIngrediente)
- Numero de subproblemas:
 - 1000
- Subproblemas:
 - $p = (i, j) \rightarrow p_1 = (i + 1, j + a * costeIngrediente)$

- Esquema recursivo:
 - $sr(i, coste) =$

$$\begin{cases} (?, 0) & i = \text{numeroIngredientes} \\ sA(cS, sp(p_a)) & \text{e.c.o.c} \end{cases}$$
- sA:
 - $sA(A, (a', v')) = (A, v')$
- sP:
 - Elegir la alternativa con menor coste.
- Solucion reconstruida:
- Complejidad:

2.2. Escriba un archivo denominado ‘alimentos.txt’ con los datos del escenario de entrada de forma similar a como se ha realizado en las clases de prácticas para otros problemas.

A continuacion se incluye el archivo con los datos iniciales del problema propuesto en el enunciado de la práctica individual. Cabe destacar que todas las cantidadesMinimas-PorKilo de cada nutriente se escriben todas en una linea y que la cantidadNutrientes y coste se escriben en una linea distinta por cada ingrediente activo.

```
#La cantidad minima de cada nutriente en esta linea#
Nutrientes,90,50,20,2
```

```
#Cada ingrediente activo en una linea distinta#
IngredienteActivo,0.1-0.08-0.04-0.01,0.04
IngredienteActivo,0.2-0.15-0.02-0,0.06
```

- 2.3. Desarrolle un proyecto que resuelva el problema especificado por la técnica sin hacer uso en principio de una función de cota. Dicho proyecto debe incluir un test de prueba que genere la solución para el escenario previamente descrito en el enunciado.
- 2.4. El test de prueba debe generar el archivo "GrafoAlimentos.gv"(grafo and/or relacionado de la búsqueda llevada a cabo) que debe entregar incluido en el proyecto y en la memoria.
- 2.5. Modifique la solución anterior para realizar una función de cota adecuada al problema a resolver. Ejecute de nuevo el test de prueba sobre el proyecto modificado e indique qué solución obtiene para el problema del escenario indicado previamente en el enunciado. el test de prueba debe generar el archivo "GrafoAlimentosFiltro.gv"que debe entregar incluido en el proyecto y en la memoria.

3. Resolver el problema mediante BT, para ello:

3.1. Completar la ficha de descripción de la solución mediante BT.

- Problema:
 - Problema de los alimentos
- Descripción:
 - Determinar cuantos gramos de cada ingrediente activo es necesario incluir por kilo de alimento para minimizar costes, teniendo en cuenta que cada kilo de alimento debe contener una cantidad mínima de nutrientes concreta.
- Técnica:
 - Vuelta Atrás
- Tipos:
 - S - SolucionAlimentos
 - A - Integer $\in [0,1000]$ (El numero de gramos que se seleccionan de cada ingrediente)
- Propiedades compartidas:
 - nutrientes - List<Nutriente>- Lista con los ingredientes del problema
 - ingredientesActivos - List<IngredienteActivo>- Lista con los ingredientes activos del problema
 - numeroIngredientes - Derivada - ingredientesActivos.size()
- Propiedades individuales del estado:
 - index - Integer - Indice indicador del alimento por el que vamos
 - costeIngrediente - Derivada - ingredientesActivos.get(index).getCoste()

- Solución:
 - `SolucionAlimentos`
- Tamaño:
 - `numeroIngredientes - index`
- Alternativas:
 - $A = a \in [0, 1000]$
- Instanciación:
 - `(0,0)`
- Estado final:
 - `index == numeroIngredientes`
 - Devuelve true si hemos llegado al último ingrediente
- Avanza:
 - `(index, coste) -> (index+1, coste+a*costeIngrediente)`
- Retrocede:
 - `(index, coste) -> (index-1, coste-a*costeIngrediente)`
- Solución (para calcular el estado final):
 - $s() = sr(0, null)$
 - $sr(i, coste) = \begin{cases} coste & \text{index} = \text{numeroIngredientes} \\ sr(index + 1, coste + a * costeIngrediente) & \text{index} < \text{numeroIngredientes} \end{cases}$
- Objetivo:
 - Min coste

3.2. Desarrolle un proyecto que resuelva el problema especificado por técnica indicada sin hacer uso en principio de una función de cota. Dicho proyecto debe incluir un test de prueba que genere la solución para el escenario previamente descrito en el enunciado.

El código correspondiente con este ejercicio se puede ver en el Anexo.

3.3. Modifique la solución anterior para realizar una función de cota adecuada al problema a resolver. Ejecute de nuevo el test de prueba sobre el proyecto modificado e indique qué solución obtiene para el problema del escenario indicado previamente en el enunciado.

Al igual que en el apartado anterior, el código fuente de este ejercicio se encuentra disponible en el anexo.

4. Anexos

4.1. Codigo completo

4.1.1. IngredienteActivo.java

```
package andalu30.PracticaIndividual2;

import java.util.List;

public class IngredienteActivo {
    private List<Double> cantidadNutrientes;
    private Double coste;

    public IngredienteActivo(List<Double> cantidadNutrientes, Double coste) {
        super();
        this.cantidadNutrientes = cantidadNutrientes;
        this.coste = coste;
    }

    public List<Double> getCantidadNutrientes() {
        return cantidadNutrientes;
    }

    public void setCantidadNutrientes(List<Double> cantidadNutrientes) {
        this.cantidadNutrientes = cantidadNutrientes;
    }

    public Double getCoste() {
        return coste;
    }

    public void setCoste(Double coste) {
        this.coste = coste;
    }

    @Override
    public int hashCode() {
        final int prime = 31;
        int result = 1;
        result = prime * result + ((cantidadNutrientes == null) ? 0 :
            ↪ cantidadNutrientes.hashCode());
        result = prime * result + ((coste == null) ? 0 : coste.hashCode());
        return result;
    }

    @Override
    public boolean equals(Object obj) {
        if (this == obj)
            return true;
        if (obj == null)
            return false;
        if (getClass() != obj.getClass())
            return false;
        IngredienteActivo other = (IngredienteActivo) obj;
        if (cantidadNutrientes == null) {
            if (other.cantidadNutrientes != null)
                return false;
        }
    }
```

```

    } else if (!cantidadNutrientes.equals(other.cantidadNutrientes))
        return false;
    if (coste == null) {
        if (other.coste != null)
            return false;
    } else if (!coste.equals(other.coste))
        return false;
    return true;
}

@Override
public String toString() {
    return "IngredienteActivo [cantidadNutrientes=" + cantidadNutrientes +
        ↪ ", coste=" + coste + "]";
}

}

```

4.1.2. Nutriente.java

```

package andalu30.PracticaIndividual2;

public class Nutriente {
    private Integer cantidadMinimaPorKilo;

    public Nutriente(Integer cantidadMinimaPorKilo) {
        super();
        this.cantidadMinimaPorKilo = cantidadMinimaPorKilo;
    }

    public Integer getCantidadMinimaPorKilo() {
        return cantidadMinimaPorKilo;
    }

    public void setCantidadMinimaPorKilo(Integer cantidadMinimaPorKilo) {
        this.cantidadMinimaPorKilo = cantidadMinimaPorKilo;
    }

    @Override
    public int hashCode() {
        final int prime = 31;
        int result = 1;
        result = prime * result + ((cantidadMinimaPorKilo == null) ? 0 :
            ↪ cantidadMinimaPorKilo.hashCode());
        return result;
    }

    @Override
    public boolean equals(Object obj) {
        if (this == obj)
            return true;
        if (obj == null)
            return false;
        if (getClass() != obj.getClass())
            return false;
    }
}

```

```

        Nutriente other = (Nutriente) obj;
        if (cantidadMinimaPorKilo == null) {
            if (other.cantidadMinimaPorKilo != null)
                return false;
        } else if (!cantidadMinimaPorKilo.equals(other.cantidadMinimaPorKilo))
            return false;
        return true;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "Nutriente [cantidadMinimaPorKilo=" + cantidadMinimaPorKilo +
            ↪ " ]";
    }
}
}

```

4.1.3. ProblemaAlimentos.java

```

package andalu30.PracticaIndividual2;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.File;
import java.io.FileReader;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class ProblemaAlimentos {
    private static List<Nutriente> nutrientes;
    private static List<IngredienteActivo> ingredientesActivos;

    public ProblemaAlimentos() {
        super();
    }

    public static ProblemaAlimentos create() {
        return new ProblemaAlimentos();
    }

    public static ProblemaAlimentos create(String path) {
        ProblemaAlimentos pa = new ProblemaAlimentos();
        pa.generarDatosIniciales(path);
        return pa;
    }

    public static List<Nutriente> getNutrientesProblema(){
        return nutrientes;
    }
    public static List<IngredienteActivo> getIngredientesActivosProblema(){
        return ingredientesActivos;
    }
}

```



```

@SuppressWarnings("static-access")
public void generadatosIniciales(String path){
    this.nutrientes = generaDatosInicialesNutrientes(path);
    this.ingredientesActivos =
        ↳ generaDatosInicialesIngredientesActivos(path);

    if
        ↳ (nutrientes.size()!=ingredientesActivos.get(0).getCantidadNutrientes().size())
        ↳ {
            System.err.println("Se ha producido un error al cargar los
                ↳ datos iniciales. O faltan/sobran nutrientes o la
                ↳ cantidadNutrientes de los ingredientes no es correcta");
            System.exit(-1);
        }
}

private static List<Nutriente> generaDatosInicialesNutrientes(String path){
    List<Nutriente> res = new ArrayList<>();

    try {
        File archivo = new File(path);
        FileReader fr = new FileReader(archivo);
        BufferedReader br = new BufferedReader(fr);

        String linea;
        String[] div = null;
        while((linea=br.readLine())!=null) {
            if (linea.startsWith("Nutrientes,")) {
                div = linea.split(",");
                for (int i = 1; i < div.length; i++) {
                    Nutriente n = new Nutriente(new
                        ↳ Integer(div[i]));
                    res.add(n);
                }
            }
        }
        fr.close();

    } catch (Exception e) {
        System.err.println("Se ha producido un error al inicializar
            ↳ los datos de los nutrientes: "+e.getMessage());
    }
    return res;
}

private static List<IngredienteActivo>
    ↳ generaDatosInicialesIngredientesActivos(String path){

```

```

List<IngredienteActivo> res = new ArrayList<>();

    try {
        File archivo = new File(path);
        FileReader fr = new FileReader(archivo);
        BufferedReader br = new BufferedReader(fr);

        String linea;
        String[] div = null;
        while((linea=br.readLine())!=null) {
            if (linea.startsWith("IngredienteActivo,")) {
                div = linea.split(",");
                String[] nut = div[1].split("-");

                List<Double> cantidadNutrientes = new
                    ↳ ArrayList<>();
                for (String s : nut) {
                    cantidadNutrientes.add(new
                        ↳ Double(s));
                }

                IngredienteActivo ia = new
                    ↳ IngredienteActivo(cantidadNutrientes,
                    ↳ new Double(div[2]));
                res.add(ia);
            }
        }
        fr.close();
    } catch (Exception e) {
        System.err.println("Se ha producido un error al
            ↳ inicializar los datos de los ingredientes activos:
            ↳ "+e.getMessage());
    }
    return res;
}

//Metodos equals toString hashCode
@Override
public boolean equals(Object obj) {
    return super.equals(obj);
}

@Override
public String toString() {
    return super.toString();
}

@Override
public int hashCode() {
    return super.hashCode();
}

```

```
}
```

4.1.4. ProblemaAlimentosPD.java

```
package andalu30.PracticaIndividual2;

import java.lang.ref.PhantomReference;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

import us.lsi.pd.AlgoritmoPD.Sp;
import us.lsi.pd.ProblemaPD;
import us.lsi.pd.ProblemaPDR;

public class ProblemaAlimentosPD implements ProblemaPDR< List<Integer> ,Integer>{

    private static ProblemaAlimentosPD problemaInicial;

    private static List<Nutriente> nutrientes;
    private static List<IngredienteActivo> ingredientesActivos;

    private int index;
    private Double costeAcumulado;
    private List<Double> memoriaNutrientes;

    public static ProblemaAlimentosPD create(String path){
        ProblemaAlimentos pa = ProblemaAlimentos.create(path);
    }

    public static ProblemaAlimentosPD create(ProblemaAlimentosPD p, Integer a){
        return new ProblemaAlimentosPD(p,a);
    }

    private ProblemaAlimentosPD(ProblemaAlimentosPD p, Integer a){

    }

    @Override
    public int hashCode() {
        return super.hashCode();
    }
    @Override
    public String toString() {
        return super.toString();
    }
    @Override
    public boolean equals(Object obj) {
        return super.equals(obj);
    }
}
```

```
}
```

```
}
```

4.1.5. TestAlimentosPD.java

4.1.6. ProblemaAlimentosBT.java

```
package andalu30.PracticaIndividual2;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.Comparator;
import java.util.List;
import java.util.stream.Collectors;
import java.util.stream.Collectors;
import java.util.stream.DoubleStream;
import java.util.stream.IntStream;
import java.util.stream.Stream;

import javax.swing.plaf.synth.SynthSeparatorUI;

import us.lsi.bt.EstadoBT;

public class ProblemaAlimentosBT implements EstadoBT<SolucionAlimentos,Integer>{

    //Constructores
    public static ProblemaAlimentosBT create(Integer index,
        ↪ List<IngredienteActivo> listIngredientesActivos,
        List<Nutriente> listNutriente) {
        return new ProblemaAlimentosBT(index,
                                                    ↪ listIngredientesActivos,
                                                    ↪ listNutriente,
                                                    ↪ listNutriente.stream().mapToDouble(x-> new
                                                    ↪ Double(x.getCantidadNutriente(x.getNombreNutriente()))));
    }

    public static ProblemaAlimentosBT create() {
        return new ProblemaAlimentosBT();
    }

    public static ProblemaAlimentosBT create(ProblemaAlimentos pa) {
        return new
            ↪ ProblemaAlimentosBT(0,ProblemaAlimentos.getIngredientesActivosProblema(),
            ↪ ProblemaAlimentos.getNutrientesProblema());
    }
}
```

```

    ↪ ProblemaAliment
    ↪ ->
    ↪ new
    ↪ Double(x.getCar

}

private Integer index; //El alimento por el que vamos.

private List<IngredienteActivo> listIngredientesActivos;
private List<Nutriente> listNutriente;
private Integer numeroIngredientes;

private List<Integer> memoriaAlternativas; //Lista con las alternativas que
    ↪ hemos cogido (Los gramos).
private List<Double> minimos;

private ProblemaAlimentosBT(Integer index, List<IngredienteActivo>
    ↪ listIngredientesActivos, List<Nutriente> listNutriente, List<Double>
    ↪ minimos) {
    super();
    this.index = index;
    this.listIngredientesActivos = listIngredientesActivos;
    this.listNutriente = listNutriente;

    //this.minimos = listNutriente.stream().map(x -> (double)
    ↪ x.getCantidadMinimaPorKilo()).collect(Collectors.toList());
    //TODO: Quizas haya que cambiarlo

    this.numeroIngredientes = listIngredientesActivos.size();

    this.memoriaAlternativas = new ArrayList<>();
    this.minimos = minimos;
}

private ProblemaAlimentosBT() {
    super();
    this.index = 0;
    this.listIngredientesActivos = new ArrayList<>();
    this.listNutriente = new ArrayList<>();
    this.numeroIngredientes = 0;

    this.memoriaAlternativas = new ArrayList<>();
    this.minimos = new ArrayList<>();
}

@Override
public ProblemaAlimentosBT getEstadoInicial() {
    return
    ↪ ProblemaAlimentosBT.create(0,this.listIngredientesActivos,this.listNutriente);
}

```

```

@Override
public Tipo getTipo() {
    return Tipo.Min;
}

@Override
public int size() {
    return numeroIngredientes-this.index;
}

@Override
public ProblemaAlimentosBT avanza(Integer a) {
    //System.out.println("AVANZA - Alternativa="+a);

    //Añadimos la alternativa a la memoria de las alternativas
    this.memoriaAlternativas.add(a);

    //Reducimos los minimos (nutrientes)
    for (int i = 0; i < this.listNutriente.size(); i++) {

        this.minimos.set(i,
            ↪ this.minimos.get(i)-a*this.listIngredientesActivos.get(index).getCantida

    }

    this.index++;
    return this;
}

@Override
public ProblemaAlimentosBT retrocede(Integer a) {
    //System.out.println("RETROCEDE");

    //Reducimos el index
    this.index--;

    //Quitar la ultima alternativa añadida.
    this.memoriaAlternativas.remove(this.memoriaAlternativas.size()-1);

    //aumentamos los minimos (nutrientes)
    for (int i = 0; i < this.listNutriente.size(); i++) {
        this.minimos.set(i,
            ↪ this.minimos.get(i)+a*this.listIngredientesActivos.get(index).getCantida

    }

    return this;
}

@Override
public List<Integer> getAlternativas() {
    Stream<Integer> s = IntStream.range(1, 1000).boxed();
    return s.collect(Collectors.toList());
}

@Override
public boolean esCasoBase() {
    return this.index==numeroIngredientes;
}

```

```

@Override
public SolucionAlimentos getSolucion() {
    List<Integer> ls = new ArrayList<>();

    for (Integer alt : this.memoriaAlternativas) {
        ls.add(alt);
    }
    //Solucion nula si no se cumplen las caracteristicas

    if (this.minimos.stream().anyMatch(x -> x>0.)) {
        return null;
    }else {
        return SolucionAlimentos.create(ls,
            ↪ this.listIngredientesActivos);
    }
}

@Override
public String toString() {
    return "ProblemaAlimentosBT [index=" + index + ",
        ↪ listIngredientesActivos=" + listIngredientesActivos
            + ", listNutriente=" + listNutriente + "];"
}
}

```

4.1.7. TestAlimentosBT.java

```

package andalu30.PracticaIndividual2;

import java.util.List;
import java.util.stream.Collectors;

import us.lsi.algoritmos.Algoritmos;
import us.lsi.bt.AlgoritmoBT;

public class TestAlimentosBT {

    @SuppressWarnings("static-access")
    public static void main(String[] args) {
        AlgoritmoBT.calculaMetricas();
        AlgoritmoBT.numeroDeSoluciones = 1;

        AlgoritmoBT.conFiltro = false;
        AlgoritmoBT.isRandomize = false;

        ProblemaAlimentos pa =
            ↪ ProblemaAlimentos.create("./ficheros/alimentos.txt");
        System.out.println("DEBUG: "+pa.getNutrientesProblema());
        System.out.println("DEBUG: "+pa.getIngredientesActivosProblema());
    }
}

```

```

ProblemaAlimentosBT p = ProblemaAlimentosBT.create(pa);
//System.out.println("DEBUG: "+p);

AlgoritmoBT<SolucionAlimentos, Integer> a = Algoritmos.createBT(p);

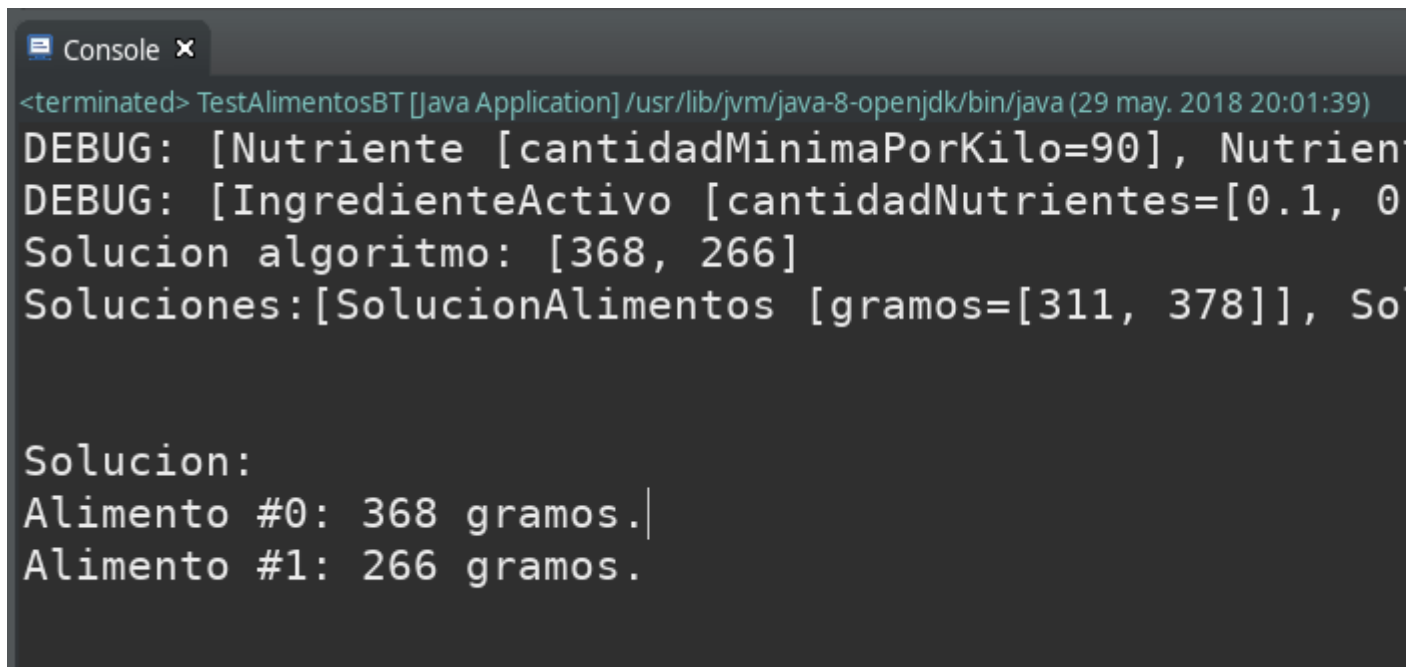
a.ejecuta();

List<Integer> solucionAlgoritmo = a.getSolucion().getGramos();
System.out.println("Solucion algoritmo: "+solucionAlgoritmo);
System.out.println("Soluciones: "
    ↪ +a.getSoluciones()/*+"\n\nMetricas:\n"+a.metricas*/);

System.out.println("\n\nSolucion:");
for (int i = 0; i < solucionAlgoritmo.size(); i++) {
    System.out.println("Alimento #" + i + ":
        ↪ "+solucionAlgoritmo.get(i) + " gramos.");
}
}
}

```

4.2. Volcado de pantalla de los resultados obtenidos por cada prueba realizada



```

<terminated> TestAlimentosBT [Java Application] /usr/lib/jvm/java-8-openjdk/bin/java (29 may. 2018 20:01:39)
DEBUG: [Nutriente [cantidadMinimaPorKilo=90], Nutrien
DEBUG: [IngredienteActivo [cantidadNutrientes=[0.1, 0
Solucion algoritmo: [368, 266]
Soluciones:[SolucionAlimentos [gramos=[311, 378]]], So

Solucion:
Alimento #0: 368 gramos.|
Alimento #1: 266 gramos.

```

Figura 1: Volcado de pantalla de la terminal al ejecutar la clase TestAlimentosBT

4.3. Código fuente y licencia

Todo el código fuente del trabajo se podrá encontrar en www.github.com/Andalu30/US-ADDA-PracticaIndividual2/ a partir del lunes 4 de junio de 2018, fecha límite de entrega de este trabajo. No se recomienda el uso de la totalidad o de parte de este trabajo en caso de que no se cambie la actividad en años posteriores debido a que la universidad usa software de detección de copias. El contenido de este trabajo es libre y se encuentra licenciado bajo una licencia GPL v3.

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see [<http://www.gnu.org/licenses/>](http://www.gnu.org/licenses/).