

安达鹏

❤求职意向

C++开发工程师 📍厦门集美区优先 接受远程工作,薪资可谈
就业方向期望: 游戏开发、嵌入式应用开发、qt应用开发、渲染技术、GPU加速、性能优化

👤基本信息

🎓毕业学校: 集美大学 🎓最高学历: 本科 专业: 计算机科学与技术
📞手机: 18850019702 🗨QQ/微信: 373770643 ✉邮箱: 373770643@qq.com
📅年龄: 29 📍籍贯: 晋江 📍现居住地: 晋江
🐱Github地址: <https://github.com/Andapeng>
🌐博客地址: <https://blog.csdn.net/angelbeat0595>

💼工作经验

厦门云脉技术有限公司	C++工程师	2019.7 - 2019.12
职责描述: 负责OCR引擎后处理模块开发, 对识别后字符串进行词库匹配, 纠错等字符串处理。		
厦门盈趣科技股份有限公司	C++工程师	2020.4 - 2022.5
职责描述: 负责盈趣智能管家系统中, 智能开关、智能窗帘、智能空调、智能面板等设备的网关端适配开发。		
北京构力科技有限公司厦门分公司	C++工程师	2022.6 - 2022.11
职责描述: 负责 pkpm 绿色低碳系列软件(autocad版)二次开发光污染计算、日照计算套件中, 一些建筑的建模面板、建模交互和其他功能的代码编写。		
根号叁(厦门)科技有限公司	OpenXR工程师	2024.3 - 2024.9
职责描述: 负责编写解析播放XR串流数据客户端, 以及UE5端客户端部分插件功能。		

📖掌握技能

- ★熟练使用C++编写程序, 了解Java、Javascript, 熟悉win32编程, 熟悉常见的数据结构、算法, 掌握操作系统、计算机网络和计算机组成原理相关知识。
- ★熟悉Qt框架, 可以使用Qt框架编写桌面应用程序。
- ★熟悉TCP/IP协议, 熟悉socket网络编程
- ★了解OpenGL基本使用, 能够编写简单的shader, 掌握OpenGL基本内容以及基础的计算机图形学。
- ★熟悉Git版本管理工具, 熟悉CMake跨平台编译工具, 熟悉Visual Studio.
- ★外语水平: 英语六级

</>项目经验

1. 智能网关（公司：盈趣科技股份有限公司）

- (1) 智能网关适配zigbee、wifi设备的配置、控制和状态同步，通过Protobuf和Json将命令和状态以及设备信息序列化和解析，与智能设备和后台进行通信交互。
- (2) 智能网关开发中，主要涉及到的技术点有socket编程、zigbee协议，以及C++崩溃、内存泄露等问题排查。

2. 绿色低碳系列软件（公司：北京构力科技有限公司厦门分公司）

- (1) 负责开发软件的autocad平台适配，光污染计算模块和日照计算模块的建模部分

3. 一款XR的ToB平台软件（公司：根号叁（厦门）科技有限公司）

- (1) 安卓原生平台上，进行XR串流播放等开发，涉及ffmpeg，openxr相关内容
- (2) 负责UE5端的功能插件编写（基于c++和蓝图混合编程），涉及UI，动画，材质相关内容

4. C语言词法和语法分析器（个人）

- (1)出于学习编译原理的目的，使用C++编写C语言的编译器前端。
- (2)由于C语言较复杂，依照ISO/IEC 9899:2011（C11语言标准）实现了C语言的词法和语法分析，既训练了C++，也熟悉了C语言语法。

5. 软件光栅化渲染器（个人）

- (1)出于学习计算机图形学的目的，使用C++编写软件光栅化渲染器，掌握了基本的3D图形学知识。
- (2)实现了简化的obj模型读取功能 (3)实现的光栅化渲染器可以在没有GPU加速的情况下，用纯软件的方式渲染简单的3D模型。

6. 简易2D游戏框架（个人）

- (1)为更好地理解游戏引擎架构原理，用C++实现一个简易的游戏框架，并通过这个框架实现一些简单的2D游戏。
- (2)该项目实现使用了SFML(窗口、音频)、Boost（日志、网络）、GLAD（OpenGL）、Eigen（数学）、FreeType（字体）等第三方库，用来实现框架的各个模块。