

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA
Programa Ingeniería en Sistemas y Computación
Programación I. Taller 8.

LISTAS:

1. Hacer una función que reciba una lista y cuente de forma recursiva cuantos elementos hay en la lista.
2. Hacer una función que devuelva el promedio de los datos de una lista de enteros.
3. Hacer una función que reciba una lista y un dato a buscar. Se debe devolver la posición en la que se encuentra el dato la primera vez en la lista, o -1 si no existe.
4. Hacer una función que reciba una lista y un dato y adicione el dato al final de la lista.
5. Hacer una función que reciba una lista de enteros y devuelva el mayor valor contenido en la lista o -1 si está vacía.
6. Hacer una función que reciba una lista de enteros e indique si está ordenada ascendentemente.
7. Hacer una función que reciba una lista y devuelva otra con los datos de la primera invertida. Nota: No se puede usar otra estructura de datos como un vector.
8. Hacer una función que devuelva una lista con los datos que el usuario digite por teclado. La entrada de datos termina cuando el usuario entre el número -1.
9. Hacer una función que reciba dos listas y devuelva una lista con la concatenación de las dos anteriores.
10. Hacer una función que reciba una lista y dos enteros positivos. Se debe devolver una sublista con los elementos que hay en las posiciones desde el primer número hasta el segundo, incluyéndolos.
11. Hacer una función que reciba una lista de nombres (cadenas de caracteres) y devuelva la cadena de mayor longitud.
12. Hacer una función que reciba números enteros y devuelva una lista de listas. La lista debe contener 4 listas. En la primera están los números impares negativos, en la segunda los pares negativos, en la tercera los impares positivos y en la última los pares positivos. Recuerde que la lista vacía se crea con (list).