

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA
Programa de Ingeniería en Sistemas y Computación
Materia Programación I

Taller No 6.
Cadenas de Caracteres

Para cada uno de los ejercicios planteados, debe realizar un programa en Dr Scheme con la siguiente documentación:

- a. Objetivo
- b. Plantilla
- c. Parámetros de entrada (precondición)
- d. Parámetro de salida (postcondición, si lo hay),
- e. Ejemplo
- f. Definición del programa.

- 1) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y devuelva otra mutable y con el contenido de la primera.
- 2) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y un carácter adicional. La cadena se debe retornar con el carácter anexado al final de la misma.
- 3) Hacer una función que reciba un entero N y devuelva una cadena de longitud N, leyendo por pantalla cada uno de los N caracteres de la cadena.
- 4) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres mutable y la invierta en ella misma.
- 5) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y devuelva otra cadena invirtiendo todos los caracteres de la primera.
- 6) Haga una función que reciba dos cadenas de caracteres y devuelva otra cadena con la concatenación de las dos primeras.
- 7) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y cuente cuantas vocales tiene.
- 8) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y devuelva otra sin las vocales.
- 9) Construir un programa que lea un string con solo caracteres numéricos y devuelva el número que representa.
- 10) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres e indique si es palíndromo. Una cadena de caracteres es palíndromo si se lee igual al derecho que al revés. Ejemplo: “ojo”, “abcdedcba”, “a”, “dabalearrozalazoraelabad”.

11) Hacer una función boolean que reciba dos cadenas de caracteres e indique si son iguales.

12) Hacer una función que reciba dos cadenas de caracteres e indique si la segunda está incluida en la primera (es decir si es substring).