



BIBLIOTECA SHELBY

Componentes: Anderson, Bruno, Doglas, Ezequiel

PROPOSTA DO DOCUMENTO:

A ideia será fazer um site de uma biblioteca física, que irá controlar a entrada e a saída de livros através de um sistema de gerenciamento, podendo realizar o empréstimo para os alunos.

O objetivo será criar um sistema para automatizar o gerenciamento e controlar o empréstimo dos livros.

CRUDS:

Livros

- Na tabela livros, a principal função será adicionar e excluir livros.

Alunos

- Na tabela alunos, a principal função será adicionar e excluir livros.

Empréstimo


- Na tabela empréstimo, terá a ligação do livro com o aluno, tendo também o atributo de data de retirada e data de devolução.

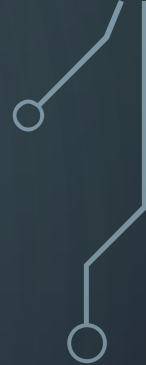
ESCOPO GERAL

- O sistema contará com uma tela de login, após ser informado o login correto, será liberado para a tela principal, aonde vai ter uma breve descrição de todas as funcionalidades do sistema. No canto superior direito, irá ter o ícone para ter acesso ao menu, aonde conterà o principal caminho de acesso para todas as funções do sistema.



MENU:

1. Home.
 2. Alunos.
 3. Livros.
 4. Empréstimo.
 5. Sair.
- 



HOME:

- A Home será a tela principal aonde terá todas as descrições do sistema.

ALUNOS:

- Na opção "Alunos" será feito o CRUD dos alunos que desejam locar um livro contendo "id", "nome" e "contato", será possível adicionar e excluir do banco de dados.

LIVROS:

- Na opção "Livros" será feito o CRUD dos livros cadastrados pela bibliotecária contendo "isbn", "nome" e "autor", sendo possível adicionar e excluir do banco de dados.

EMPRÉSTIMO

- Na opção "Empréstimo" terá uma tabela com todos os livros locados, interligando o livro e o aluno cadastrado, o empréstimo terá a data da saída e a data da devolução. Nessa tela haverá um botão de "Novo empréstimo" aonde a bibliotecária fara a locação dos livros com os alunos.

SAIR:

- Na opção sair, irá retornar para a tela de login.