



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчёт

по лабораторной работе №5

Название «Использование управляющих структур, работа со списками»

Дисциплина «Функциональное и логическое программирование»

Студент ИУ7-65Б

(подпись, дата)

Бугаенко А.П.

(Фамилия И.О.)

Преподаватель

(подпись, дата)

Толпинская Н.Б.

(Фамилия И.О.)

Москва, 2022

1 Цели и задачи работы

Цель работы — приобрести навыки работы с управляющими структурами Lisp. Задачи работы —изучить работу функций с произвольным количеством аргументов, функций разрушающих и неразрушающих структуру исходных аргументов.

2 Теоретические вопросы

2.1 Структуроразрушающие и не разрушающие структуру списка функции

Функции можно разбить на две группы - разрушающие структуру и не разрушающие структуру. Для работы со списком его необходимо создать, получить доступ и модифицировать. Функции, разрушающие структуру - изменяют структуру списка. Функции не разрушающую структуру - производят какие-то операции без изменения поданного на вход списка.

В функции, разрушающие структуру списка входят - `ncnc`, `nreverse` В функции, не разрушающие структуру списка входят - `append`, `reverse`, `list`, `cons`

2.2 Отличие в работе и результат работы функций `cons`, `list`, `append`, `ncnc`

При работе функции `cons` создаётся бинарный узел, `car` которого указывает на первый аргумент, а `cdr` на второй. В результате работы создаётся новый объект и при этом не разрушаются списки, поданные на вход.

При работе функции `list` создаётся новый список из поданных на вход элементов, при этом сами элементы не меняются.

При работе функции `append` создаётся копия списка, в конец которой добавляется новый элемент. При этом старый список остаётся без изменений.

При работе функции `ncnc` новый список создаётся путём присвоения `cdr` указателям концов списков начал следующего списка. В результате разрушается структура списка, поскольку при попытке получить доступ к старому списку будет выводиться новый список начиная с аргумента, с которым был связан символ.

3 Практические задания

3.1 Задание 1

Написать функцию, которая по своему списку-аргументу `lst` определяет является ли он палиндромом (то есть равны ли `lst` и `(reverse lst)`).

```
1 (defun my_reverse_rec (lst new_lst)
2   (if (not (eql (cdr lst) nil))
3       (my_reverse_rec (cdr lst) (cons (car lst) new_lst))
4       (cons (car lst) new_lst)))
5
6 (defun my_reverse (lst)
7   (my_reverse_rec lst nil))
8
9 (defun cmp_list_rec (lst_1 lst_2)
10  (if (eql (car lst_1) (car lst_2))
11      (if (not (or (eql (cdr lst_1) nil) (eql (cdr lst_2) nil)))
12          (cmp_list_rec (cdr lst_1) (cdr lst_2))
13          (if (and (eql (cdr lst_1) nil) (eql (cdr lst_2) nil))
14              t
15              nil)))
16      nil))
17
18 (defun check_palindrom (lst)
19   (cmp_list_rec lst (my_reverse lst)))
```

3.2 Задание 2

Написать предикат `set-equal`, который возвращает `t`, если два его множества-аргумента содержат одни и те же элементы, порядок которых не имеет значения.

```
1 (defun in-list (lst elem)
2   (if (eql (car lst) elem)
3       t
4       (if (eql (cdr lst) nil)
5           nil
6           (in-list (cdr lst) elem)
7           )
8       )
9   )
10
11 (defun set-equal-rec (set_1 set_2)
12   (if (in-list set_1 (car set_2))
13       (if (not (eql (cdr set_2) nil))
14           (set-equal-rec set_1 (cdr set_2))
15           t
16       )
17   )
```

```
17     nil
18   )
19 )
20
21 (defun set-equal (set_1 set_2)
22   (and (set-equal-rec set_1 set_2) (set-equal-rec set_2 set_1))
23   )
```

3.3 Задание 3

Напишите свои необходимые функции, которые обрабатывают таблицу из 4-х точечных пар: (страна . столица), и возвращают по стране - столицу, а по столице — страну.

3.4 Задание 4

3.5 Задание 5

3.6 Задание 6

3.7 Задание 7

3.8 Задание 8

3.9 Задание 9