

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчёт

по лабораторной работе №1							
Название	«Списки в Lisp. Использование стандартных функций»						
Дисциплина	«Функциональное и логическое программирование»						
Студент	ИУ7-65Б				Бугаенко А.П.		
			(подпись,	дата)	(Фамилия И.О.)		
Преподовател	ТЬ				Толпинская Н.Б.		
			(подпись,	дата)	(Фамилия И.О.)		

1 Цели и задачи работы

Цель работы — приобрести навыки использования списков и стандартных функций Lisp. Задачи работы — изучить способ использования списков для фиксации информации, внутреннее представление одноуровневых и структурированных списков, методы их обработки с использованием базовых функций Lisp.

- 2 Теоретические вопросы
- 2.1 Элементы языка: определение, синтаксис, представление в памяти

Атом — элементарные данные. Атомами являются:

- символы (идентификаторы) набор литер (литера буква или цифра), начинающихся с буквы;
 - специальные символы T и Nil;
- самоопределяемые атомы натуральные числа, дробные числа, вещественные числа, строки (последовательность символов, заключённая в двойные апрстрофы).

Точечная пара — единая универсальная базовая структура для конструирования сложных символьных выражений. Представляет из себя сложную структуру, состоящую из двух атомов. В памяти представляется бинарным узлом, левая и правая части которого равноправны и хранят указатели на эти атомы. Вместо атомов могут быть использованы более сложные выражения. Точечная пара ::= (<atom>.<atom>) | (<atom>.<toчечная пара>) | (<toчечная пара>)

S-выражение (символьное выражение) - это или атом или заключённая в скобки пара из двух S-выражений, разделённых точкой. Все сложные символьные выражения являются S-выражениями, а в памяти представляются структурами из одинаково устроенных блоков - бинарных узлов, содержащих указатели на S-выражения. Каждый бинарный узел соответствует минимальному блоку памяти из двух указателей.

S-выражение ::= <атом>|<точечная пара>

Список — рекурсивная структура, которая может быть описана следующими БНФ (формулами Бэкуса-Наура):

```
список ::= ( последовательность_элементов ) | пустой список последовательность_элементов ::= элемент | элемент последовательность_элементов элемент ::= атом | список пустой список ::= () | NIL
```

Пробелы используются в качестве разделителей элементов списка.

- 2.2 Особенности языка Lisp. Структура программы. Символ апостроф
- Особенности языка Lisp включают в себя:
- возможность обработки символьной информации (сложных символьных структур);
- единая синтаксическая форма представления данных и программы;
- ссылочная организация памяти;
- сборка мусора (автоматизация повторного использования памяти);

- смешанная схема трансляции часть программы может быть обработана как данные и наоборот;
 - наличие макросов;
 - наличие интерпретатора.

Структура программы — программа и данные в lisp представлены списками. По умолчанию список считается вычислимой формой в которой 1 элемент - название функции, остальные элементы - аргументы функции.

Символ апостроф — ' — сокращенное обозначение функции quote, которая блокирует вычисление.

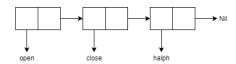
2.3 Базис языка Lisp. Ядро языка

Базис языка Lisp — атомы и структуры (представляющиеся бинарными узлами), базовые функции и функционалы: встроенные — примитивные функции (atom, eq, cons, car, cdr); специальные (quote, cond, lambda, eval, apply, funcall).

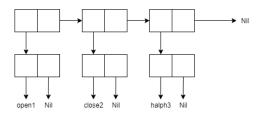
3 Практические задания

3.1 Задание 1

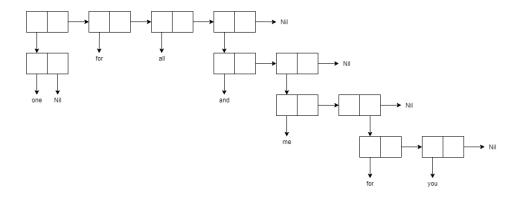
'(open close halph)



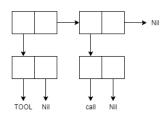
'((open1) (close2) (halph3))



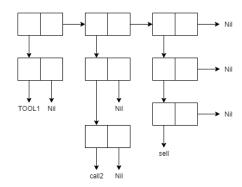
 $`(({\rm one})\;{\rm for\;all}\;({\rm and}\;({\rm me}\;({\rm for\;you}))))$



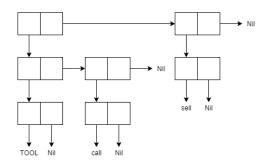
'((TOOL) (calll))



'((TOOL) ((call2)) ((sell)))



'(((TOOL) (call)) ((sell)))



3.2 Задание 2

Обозначим список как <список>. Выражения, возвращающие:

- 1) второй элемент списка (car (cdr '< cписок>));
- 2) третий элемент списка (car (cdr (cdr' < cписок >)));
- 3) четвёртый элемент списка (car (cdr (cdr (cdr' <cписок>)))).

3.3 Задание 3

Определить результат вычисления выражения.

- 1) (caadr '((blue cube) (red pyramid))) red;
- $2) \ (\operatorname{cdar} \ '((\operatorname{abc}) \ (\operatorname{def}) \ (\operatorname{ghi}))) \operatorname{Nil};$
- 3) (cadr '((abc) (def) (ghi))) (def);
- 4) $(\operatorname{caddr}'((\operatorname{abc})(\operatorname{def})(\operatorname{ghi}))) (\operatorname{ghi}).$

3.4 Задание 4

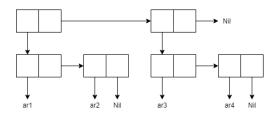
Определить результат вычисления выражения.

- 1) (list 'Fred 'and 'Wilma) (Fred and Wilma);
- 2) (list 'Fred '(and Wilma) (Fred (and Wilma));

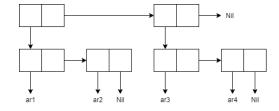
- 3) (cons Nil Nil) (Nil);
- 4) (cons T Nil) (T);
- 5) (cons Nil T) (Nil. T);
- 6) (list Nil) (Nil);
- 7) $(\cos'(T) \text{ Nil}) ((T));$
- 8) (list '(one two) '(free temp)) ((one two) (free temp));
- 9) (cons 'Fred '(and Wilma)) (Fred and Wilma);
- 10) (cons 'Fred '(Wilma)) (Fred Wilma);
- 11) (list Nil Nil) (Nil Nil);
- 12) (list T Nil) (T Nil);
- 13) (list Nil T) (Nil T);
- 14) (cons T (list Nil)) (T Nil);
- 15) (list '(T) Nil) ((T) Nil);
- 16) (cons '(one two) '(free temp)) ((one two) free temp).

3.5 Задание 5

Написать функцию (f ar1 ar2 ar3 ar4), возвращающую список: ((ar1 ar2) (ar3 ar4)). Лямбда-выражение — (lambda (ar1 ar2 ar3 ar4) (list '(ar1 ar2) '(ar3 ar4))). Фукнция — (defun f (ar1 ar2 ar3 ar4) (list '(ar1 ar2) '(ar3 ar4)).



Написать функцию (f ar1 ar2), возвращающую ((ar1)(ar2)). Лямбда-выражение — (lambda (ar1 ar2) (list '(ar1) '(ar2))). Фукнция — (defun f (ar1 ar2) (list '(ar1) '(ar2))).



Написать функцию (f ar1), возвращающую (((ar1))). Лямбда-выражение — (lambda (ar1) (list (list '(ar1)))). Фукнция — (defun f (ar1) (list (list '(ar1)))).

