## Name : Card Name : Cristal Name: Mage attributes: attributes: attributes: nom - nom nom pv\_initiaux description description pv\_courant cout cout mana\_initial valeur mana\_courant main methods: defausse get\_Name() methods: get\_Description() zone\_de\_jeu get\_Valeur() get\_Cout() Name: Creatures methods: get\_Name() attributes: get\_Pv\_initiaux() nom get\_Pv\_courant() description get\_Mana\_inital() Name : Cristal cout get\_Mana\_courant() pv\_initiaux attributes: pv\_courant play\_card() nom score\_attaque recover\_mana() description attack() cout valeur methods: get\_Pv\_initiaux() get\_Pv\_courant() methods: get\_Score\_attaque() get\_Valeur() use() attack() lost\_pv() update\_defausse()