

# Short-Time Fourier-Transform (STFT)

Interaktives Notizbuch zur Kurzzeit-Fourier-Transformation in Signale und Systeme

Autor: Andreas Weber

Matrikelnummer: 1540399

Dozent: Prof. Dr. Janko Dietzschat

Datum: 28.05.2021

## Notwendige Packages

```
In [1]: # Verwendete Python Version: Python 3.8.5
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import seaborn as sns
from scipy.signal import spectrogram, chirp
import sounddevice as sd
import librosa
import os

from ipywidgets import interact, interactive, fixed, interact_manual, IntSlider
import ipywidgets as widgets
import IPython.display as ipd

sns.set()
plt.rcParams.update({'font.size': 15})
```

## Motivation

Bei der Signalanalyse von Musik oder Sprache sind oftmals die im Signal enthaltenen Spektralanteile von Interesse, die einem bestimmten Zeitpunkt oder Zeitintervall zugeordnet werden können. Ähnlich wie bei einem Notenblatt, bei dem das Lied bezüglich seines spektralen Gehaltes und dessen zeitlichen Auftretens spezifiziert ist, soll ein Signal analysiert und visualisiert werden [vgl. 2, S. 295ff].

Da die klassische Fourier-Analyse den Spektralanteilen eines Signals keine Zeitintervalle zuordnet, bedarf es einer Methode zur Zeit-Frequenz-Analyse. Mithilfe der Kurzzeit-Fourier-Transformation kann der zeitliche Verlauf des Frequenzgehaltes eines Signals analysiert werden. Sie ist deshalb ein wichtiger Bestandteil der moderner Sprach- und Audiocodierverfahren sowie Verfahren zur Sprach- und Sprecherkennung [vgl. 2, S. 295ff; 8].



Zeitlicher Verlauf des Frequenzgehaltes eines Signals

# Fehlen der Zeitauflösung in der Fourier-Transformation

Zunächst soll in diesem Beispiel verdeutlicht werden, dass bei der klassischen Fourier-Transformation keine Zeitauflösung erfolgt. Es wird ein zusammengesetztes, sinusförmiges Signal verwendet, dass in der ersten Hälfte der Signalzeit die Frequenz 1 Hz besitzt und ab der zweiten Hälfte eine Frequenz von 4 Hz annimmt.

```
In [2]: """
Veranschaulichung der fehlenden Zeitauflösung bei der klassischen Fourier-T

Quelle: In Anlehnung an [7] Missing Time Localisazion

"""
omegal = 1
omega2 = 4

samplesPerSecond = 128
duration = 10
totalSamples = int(duration * samplesPerSecond)

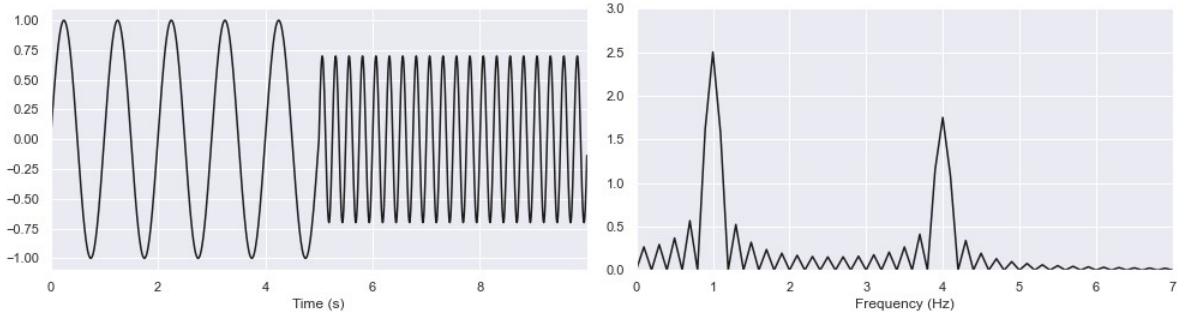
t = np.arange(totalSamples) / samplesPerSecond

t1 = t[:totalSamples//2]
t2 = t[totalSamples//2:]

# combine two different signals
signalFirst = 1.0 * np.sin(2 * np.pi * omegal * t1)
signalSecond = 0.7 * np.sin(2 * np.pi * omega2 * t2)
signal = np.concatenate((signalFirst, signalSecond))

plt.figure(figsize=(14, 4))
# Signal Plot
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.plot(t, signal, c='k')
plt.xlim([min(t), max(t)])
plt.xlabel('Time (s)')

# Frequency Plot
plt.subplot(1, 2, 2)
X = np.abs(np.fft.fft(signal)) / samplesPerSecond # Compute the 1-D discrete
frequency = np.fft.fftfreq(totalSamples, d=1/samplesPerSecond)
X = X[:totalSamples//2]
frequency = frequency[:totalSamples//2]
plt.plot(frequency, X, c='k')
plt.xlim([0, 7])
plt.ylim([0, 3])
plt.xlabel('Frequency (Hz)')
plt.tight_layout()
```



## Definition der Kurzzeit-Fourier-Transformation

Dennis Gabor stellte im Jahre 1946 die *Kurzzeit-Fourier-Transformation* (engl. Short-Time Fourier-Transform [STFT]) vor, die die Möglichkeit bietet, ein Signal gleichzeitig auf seine zeitlichen und spektralen Aspekte zu untersuchen. Die Kurzzeit-Fourier-Transformation ist damit eine zentrale Methode der Zeit-Frequenz-Analyse. Sie bildet den Schritt von einer reinen, nicht zeitabhängigen Fourieranalyse zu einer Repräsentation, die das lokale Frequenzverhalten eines Signals zeigt.

### Zeitkontinuierliche STFT

Das zu analysierende Signal  $x(t)$  wird mit einem Analysefenster  $\gamma^*(t - \tau)$  multipliziert und das Ergebnis wird fouriertransformiert [2, S. 295].

$$X(\tau, \omega) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \cdot \gamma^*(t - \tau) \cdot e^{-j\omega t} dt$$

### Zeitdiskrete STFT

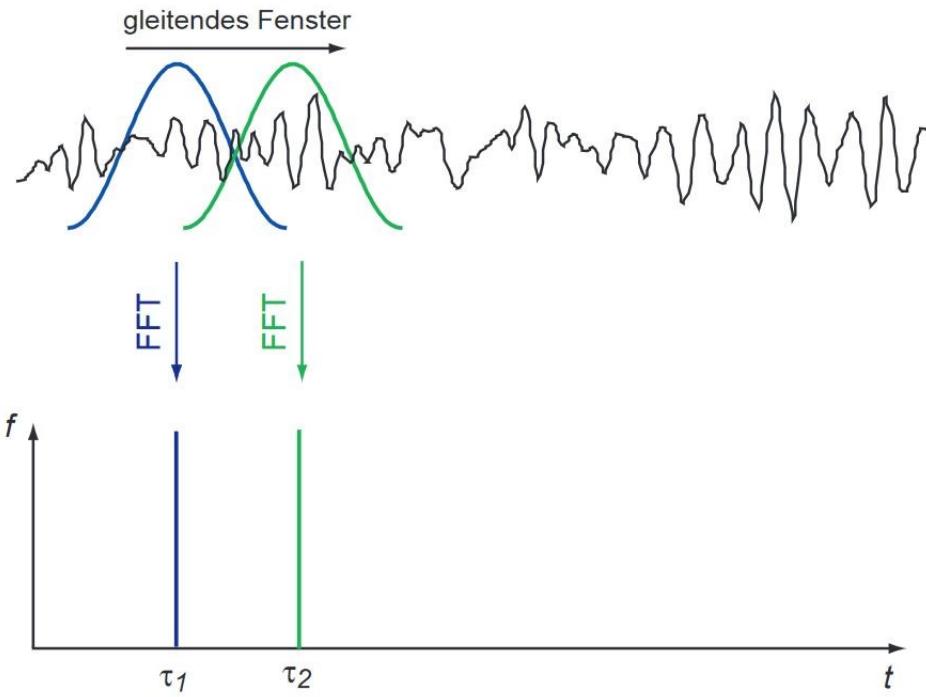
In der digitalen Signalverarbeitung liegt bei einer realen Messungen - im Gegensatz zu einer Simulation - das Signal als Folge einzelner Abtastwerte vor. Bei dieser Zeit-Frequenz-Analyse wird auf die Abtastwerte eine diskrete Fensterfunktion  $\gamma[n - m]$  angewendet und das Ergebnis einer diskreten Fourier-Transformation vollzogen [8].

$$X(m, \omega) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n) \cdot \gamma[n - m] \cdot e^{-j\omega n}$$

## Fensterung eines Signals

Die *Fensterfunktion*  $\gamma^*(t - \tau)$  ist in der Regel eine gut zeitlokalisierte Funktion, wobei  $\tau$  den betrachteten Analysezeitpunkt angibt. Anstatt der konjugiert komplexen Fensterfunktion  $\gamma^*$  kann für den üblichen Fall eine reelle Fensterfunktion verwendet werden, sodass  $\gamma = \gamma^*$  [vgl. 2, S. 296].

Das Analysefenster wird entlang der Zeitachse verschoben und unterdrückt das Signal  $x(t)$  außerhalb eines bestimmten Bereiches. Dies bewirkt, dass das Signal schrittweise zu den Zeitpunkten  $t = \tau$  einer gefensterten Fourier-Transformation unterzogen wird. Das Ergebnis liefert für den jeweiligen Zeitpunkt ein lokales Spektrum [vgl. 6].



Prinzip der Kurzzeit-Fourier-Transformation [6]

Die Anwendung der Fourier-Transformation auf ein gefenstertes Signal, soll durch folgendes interaktives Beispiel nachvollzogen werden können. Es ist anzumerken, dass in diesem Beispiel eine rechteckige Fensterfunktion verwendet wurde.

```
In [3]: def windowedFT(t, signal, samplesPerSecond, windowPosInSeconds, windowLen):
    """
        Anwendung der Fourier-Transformation auf einen gefensterten Bereich des
        Source: In Anlehnung an [7]
    """

    signalLen = len(signal)
    windowPos = int(samplesPerSecond * windowPosInSeconds)
    wPadded = np.zeros(signalLen)
    wPadded[windowPos:windowPos + windowLen] = 1 # create window of size wi
    wSignal = signal * wPadded # windowed Singal

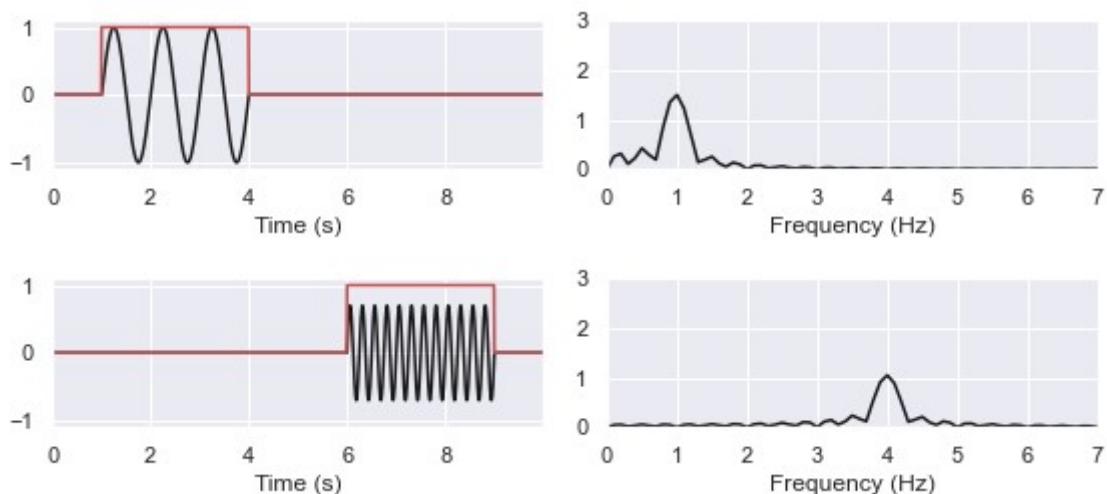
    plt.figure(figsize=(8, 2))

    # plot windowed signal
    plt.subplot(1, 2, 1)
    plt.plot(t, wSignal, c='k')
    plt.plot(t, wPadded, c='r')
    plt.xlim([min(t), max(t)])
    plt.ylim([-1.1, 1.1])
    plt.xlabel('Time (s)')

    # plot windowed fourier transformed signal
    plt.subplot(1, 2, 2)
    X = np.abs(np.fft.fft(wSignal)) / samplesPerSecond #Compute the 1-D dis
    frequency = np.fft.fftfreq(signalLen, d=1/samplesPerSecond)
    X = X[:signalLen//2]
    frequency = frequency[:signalLen//2]
    plt.plot(frequency, X, c='k')
    plt.xlim([0, 7])
    plt.ylim([0, 3])

    plt.xlabel('Frequency (Hz)')
    plt.tight_layout()
    plt.show()
```

```
In [4]: wLen = 3* samplesPerSecond
windowedFT(t, signal, samplesPerSecond, windowPosInSeconds=1, windowLen=wLen)
windowedFT(t, signal, samplesPerSecond, windowPosInSeconds= 6, windowLen=wLen)
```



```
In [5]: print('Interaktive Verschiebung der Fensterfunktion: ')
interact(windowedFT,
         windowPosInSeconds=FloatSlider(min=0, max=duration-(wLen/samplesPerSecond), value=2, description='Position'),
         t=fixed(t), signal=fixed(signal), samplesPerSecond=fixed(samplesPerSecond),
         continuous_update=False, value=3*samplesPerSecond, description='Sampling rate')
```

Interaktive Verschiebung der Fensterfunktion:

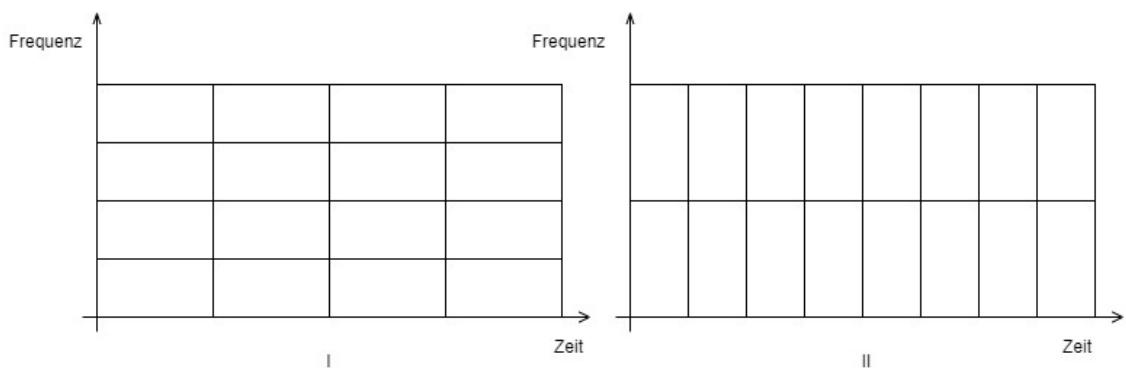
Es ist zu sehen, dass die STFT abhängig von der Länge des Fensters ist. Außerdem wirkt sich die Form der Fensterfunktion ebenfalls auf das Ergebnis aus. Die Wahl einer rechteckigen Fensterfunktion wie im obigen Beispiel, stellt einen einfachen Weg dar, das Signal in einem bestimmten Bereich zu lokalisieren und außerhalb zu unterdrücken. Allerdings führt die abrupte Änderung des Rechtecksignals an den Abschnittsgrenzen zu gewissen Welligkeiten im Ergebnis der Fourier-Transformation. Um die Randeffekte abzuschwächen, werden daher meist Fensterfunktionen verwendet, die an den Abschnittsgrenzen einen sanfteren Übergang zu Null aufweisen [vgl 7].

## Zeit-Frequenz-Auflösung

Die Fensterung des Signals im Zeitbereich führt gleichzeitig zu einer Fensterung des Signals im Spektralbereich. Die Größe  $X(\tau, \omega)$  enthält somit Informationen über das Signal  $x(t)$  und dessen Spektrum  $\Gamma(\omega)$  in dem betrachteten Zeit-Frequenz-Fenster. Die Lage des Zeit-Frequenz-Fenster ist abhängig von den Parametern  $\tau$  und  $\omega$ . Bei der Zeit-Frequenz-Analyse besteht das Bestreben eine hohe Zeit- als auch Frequenzauflösung zu erreichen. Allerdings ist dies nur begrenzt umsetzbar, denn es gilt die Unschärferelation [vgl. 2].

## Unschärferelation

Die Unschärferelation setzt eine untere Schranke für die Fläche des Zeit-Frequenz-Fensters. Das Ziel eine möglichst kleine Fläche für das Zeit-Frequenz-Fenster zu erhalten, ist dadurch limitiert. Ein langes Fenster bietet zwar eine gute Frequenzauflösung, weist jedoch unweigerlich eine schlechte Zeitauflosung auf (siehe I). Im Gegenzug folgt aus einem kurzen Fenster eine gute Zeitauflosung, jedoch mit einer schlechten Frequenzauflösung (siehe II) [vgl. 2, 5].



Zusammenhang zwischen Zeit und Frequenzauflösung [vgl. 5]

Die Unschärferelation ist gegeben durch  $\Delta_t \Delta_\omega \geq \frac{1}{2}$ . Für eine ausführliche Herleitung wird auf [2, S. 231f] verwiesen.

## Darstellung

Da das Ergebnis der Kurzzeit-Fourier-Transformation im Allgemeinen komplexwertig ist, wird für dessen grafische Darstellung das Betragsquadrat verwendet. Diese Darstellung bezeichnet man auch als Spektrogramm.

$$S_x(\tau, \omega) = |X(\tau, \omega)|^2 = \left| \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \cdot \gamma^*(t - \tau) \cdot e^{-j\omega t} dt \right|^2$$

### Beispiel 1: Sinussignal mit zwei verschiedenen Frequenzen

Das erste Beispiel soll Bezug zur vorhergehenden sinusförmigen Funktion mit zwei unterschiedlichen Frequenzen herstellen. Bis Sekunde fünf besitzt das Signal eine Frequenz von 1 Hz und wird danach auf 4 Hz erhöht. Das dargestellte Bild "Zeit Frequenz-Auflösung eines Signals" zeigt das ursprüngliche Signal (oben) mit der dazugehörigen Zeit-Frequenz-Darstellung in einem Spektrogramm (unten). Die Werte  $S_x(\tau, \omega)$  werden durch unterschiedliche Graustufen repräsentiert.

```
In [6]: def plot_spectrogram(signal, samplesPerSecond, omegaMax, title, nperseg = 256)
    """plot_spectrogram
    Function to plot a Sepktrogram

    Params:
        signal: the given Signal
        samplesPerSecond: frequency of sampling
        omegaMax: max Frequency of Singal
        nperseg: Length of each segment
        nfft: Length of the FFT, must be greater or equal nperseg

    Params of Spectrogram:
        ff: Array of sample frequencies
        tt: Array of segment times
        Sxx: Spectrogram of signal

    """
    ff, tt, Sxx = spectrogram(signal, fs=samplesPerSecond, nperseg=nperseg)
    plt.pcolormesh(tt, ff, Sxx, cmap='gray_r', shading='gouraud')
    if title:
        plt.title("Window Size = " + str(round(nperseg/samplesPerSecond, 2)))
    plt.xlabel('Time (s)')
    plt.ylabel('Frequency (Hz)')
    plt.ylim(0, 1.5*omegaMax )
```

Die Unschärfe der Kurzzeit-Fourier Transformation soll durch folgendes Spektrogramm dargestellt werden.

```
In [7]: omega1 = 1
omega2 = 4

samplesPerSecond = 128
duration = 10
totalSamples = int(duration * samplesPerSecond)

t = np.arange(totalSamples) / samplesPerSecond

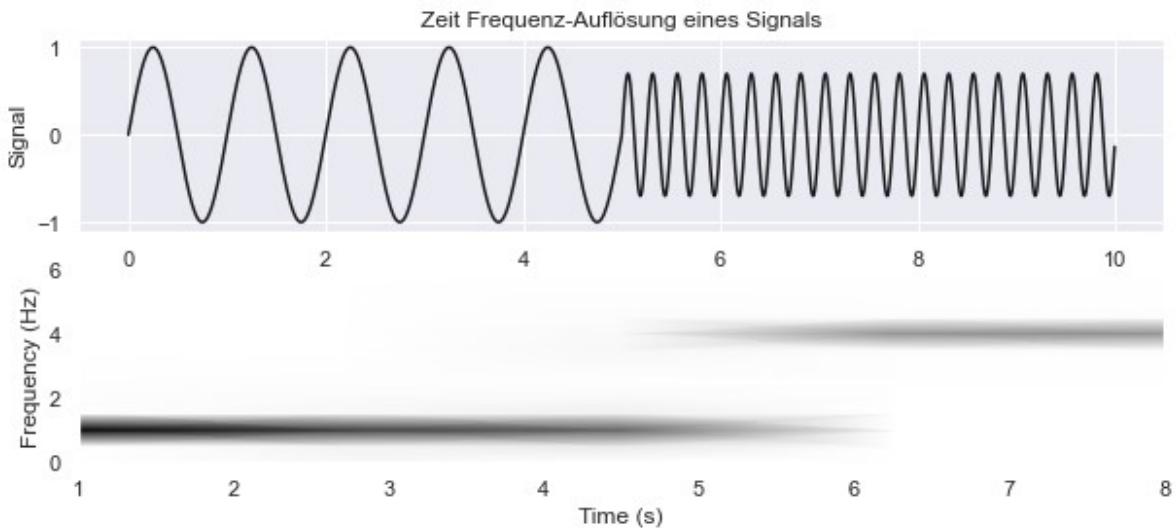
t1 = t[:totalSamples//2]
t2 = t[totalSamples//2:]

# combine two different signals
signalFirst = 1.0 * np.sin(2 * np.pi * omega1 * t1)
signalSecond = 0.7 * np.sin(2 * np.pi * omega2 * t2)
signal = np.concatenate((signalFirst, signalSecond))

plt.figure(figsize=(10, 4))

# Signal Plot
plt.subplot(2, 1, 1)
plt.title("Zeit Frequenz-Auflösung eines Signals")
plt.plot(t, signal, c='k')
plt.ylabel('Signal')

# Time-Frequency Plot
plt.subplot(2, 1, 2)
plot_spectrogram(signal, samplesPerSecond, omega2, title=False)
```



Durch Veränderung der Segmentgröße des Fensters kann die Zeit- beziehungsweise die Frequenzauflösung in ihrer Genauigkeit verändert werden.

- Kleinen Segmentgröße  $\leftrightarrow$  gute Zeitauflösung / schlechte Frequenzauflösung
- Große Segmentgröße  $\leftrightarrow$  schlechte Zeitauflösung / gute Frequenzauflösung

Im Folgenden ist dieser Zusammenhang durch das Beispiel dargestellt.

```
In [8]: print('\nVeranschaulichung der Unschärfe der Kurzzeit-Fourier Transformation')

interact(plot_spectrogram,
        signal=fixed(signal),
        samplesPerSecond=fixed(samplesPerSecond),
        omegaMax=fixed(omega2),
        title=fixed(True),
        nperseg=IntSlider(min=64, max=512, step=1,
                          continuous_update=False, value=400, description='Segmentgröße'),
        nfft=fixed(1024));
```

Veranschaulichung der Unschärfe der Kurzzeit-Fourier Transformation:

## Beispiel 2: Chirp Signal

In Beispiel 2 wird ein frequenzmoduliertes Chirp-Signal erzeugt. Zu Beginn besitzt das sinusförmige Signal die Frequenz  $f_0 = 10\text{Hz}$ . Diese steigt linear innerhalb von zwei Sekunden auf die Frequenz  $f_1 = 400\text{Hz}$  an.

```
In [9]: def plot_colored_spectrogram(x, samplesPerSecond, yMaxF, figSize=None, nfft=1024):
    """plot_colored_spectrogram
    Function to plot a colored Sepktrogram in a spezific size

    Params:
        x: the given Signal
        samplesPerSecond: frequency of sampling
        figSize (optional):
        nfft (optional): Length of the FFT
        nooverlap (optional):
    """

    if figSize:
        plt.figure(figsize=figSize)
    plt.specgram(x, NFFT=nfft, Fs=samplesPerSecond, nooverlap=120, cmap='jet')
    plt.colorbar(label="Power/Frequency (dB/Hz)")
    plt.ylabel("Frequency (Hz)")
    plt.xlabel("Time (s)")
    plt.ylim((0, yMaxF))
```

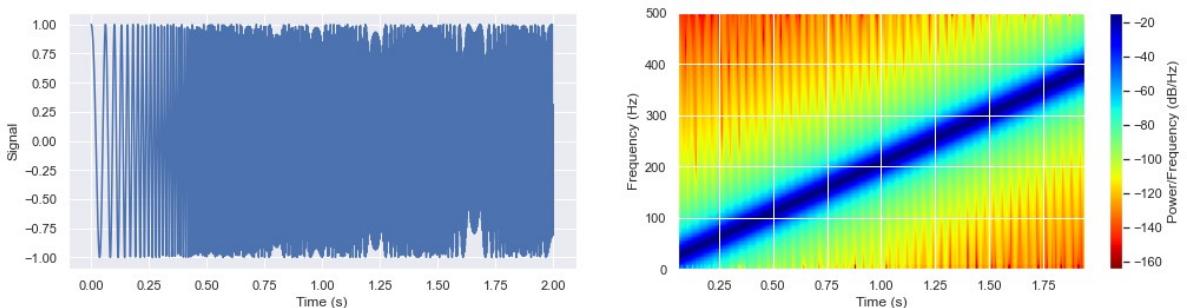
```
In [10]: samplesPerSecond = 1000
duration = 2
totalSamples = int(duration * samplesPerSecond)

t = np.arange(totalSamples) / samplesPerSecond
f0 = 10
f1 = 400
x_chirp = chirp(t, f0=f0, f1=f1, t1=duration, method='linear')

plt.figure(figsize=(17, 4))
# Time Plot
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.plot(t, x_chirp)
plt.xlabel("Time (s)")
plt.ylabel("Signal")

# Frequency Plot
plt.subplot(1, 2, 2)
plot_colored_spectrogram(x_chirp, samplesPerSecond, yMaxF=500, nfft=128, nov=100)
print("Vergleich des Signal mit seinem dazugehörigen Spektrogramm:")
```

Vergleich des Signal mit seinem dazugehörigen Spektrogramm:



Das dargestellte Chirp-Signal kann mithilfe des Python Moduls "Sounddevice" abgespielt werden. Für Menschen hörbare Signale besitzen ein Frequenzband zwischen (16) 20 Hz bis 18 (20) kHz. Daher ist das "Zwitschern" des linear frequenzmodulierten Signals gut hörbar [vgl. 8].

```
In [11]: # Chirp Signal Abspielen
sd.play(x_chirp, samplesPerSecond)
```

### Beispiel 3: Musik als Signal

Abschließend werden drei verschiedene Spektogramme von Musiksignalen dargestellt, um die Signalanalyse an Praxisbeispielen aufzuzeigen. Das menschliche Ohr empfindet ein akustisches Signal als Ton, falls ihm eine frequenzmäßige Zuordnung gelingt. Treten unterschiedliche Frequenzen in einem bestimmten Verhältnis zueinander auf, kann ein Signal zusätzlich als harmonisch empfunden werden. Musik setzt sich aus der Kombination verschiedener Töne zusammen. Im Spektrogramm können die verschiedenen Töne die zu einem bestimmten Zeitpunkt auftreten, dargestellt werden. In den Beispielen ist die Grundfrequenz mit den dazugehörigen Oberwellen eines jeweiligen Tones gut erkennbar.

```
In [12]: # Sound Data
saxo = "audio/saxo1.wav"
guitar = "audio/guitar.wav"
piano = "audio/piano.wav"
```

```
In [13]: print("Spektrogram von Tönen eines Saxophones")
saxoSignal, saxoSR = librosa.load(saxo)
interact(plot_colored_spectrogram,
         x=fixed(saxoSignal),
         samplesPerSecond=fixed(saxoSR),
         yMaxF=IntSlider(min=2000, max=11000, step=10,
                         continuous_update=False, value=3000, description='Max Freq',
         nooverlap=fixed(200),
         figSize=fixed((17, 4)),
         nfft = IntSlider(min=512, max=11000, step=16,
                          continuous_update=False, value=1024, description='Segmentgr')

Spektrogram von Tönen eines Saxophones
```

```
Out[13]: <function __main__.plot_colored_spectrogram(x, samplesPerSecond, yMaxF, figs
ize=None, nfft=128, nooverlap=120)>
```

```
In [14]: ipd.Audio(saxo)
```

```
Out[14]:
```



```
In [15]: print("Spektrogram eines Gitarrenakkords")
guitarSignal, guitarSR = librosa.load(guitar)
interact(plot_colored_spectrogram,
         x=fixed(guitarSignal[:guitarSignal.size//2]),
         samplesPerSecond=fixed(guitarSR),
         yMaxF=IntSlider(min=1000, max=6000, step=10,
                         continuous_update=False, value=3000, description='Max Freq',
         nooverlap=fixed(200),
         figSize=fixed((17, 4)),
         nfft = IntSlider(min=512, max=2048, step=16,
                          continuous_update=False, value=1024, description='Segmentgr')

Spektrogram eines Gitarrenakkords
```

```
Out[15]: <function __main__.plot_colored_spectrogram(x, samplesPerSecond, yMaxF, figs
ize=None, nfft=128, nooverlap=120)>
```

```
In [16]: ipd.Audio(guitar)
```

```
Out[16]:
```



```
In [17]: print("Spektrogram Tönen eines Klaviers")
pianoSignal, pianoSR = librosa.load(piano)
interact(plot_colored_spectrogram,
         x=fixed(pianoSignal),
         samplesPerSecond=fixed(pianoSR),
         yMaxF=IntSlider(min=2000, max=6000, step=10,
                         continuous_update=False, value=3000, description='Max Freq',
         nooverlap=fixed(200),
         figSize=fixed((17, 4)),
         nfft = IntSlider(min=512, max=4096, step=16,
                          continuous_update=False, value=1776, description='Segmentgr')

Spektrogram Tönen eines Klaviers
```

```
Out[17]: <function __main__.plot_colored_spectrogram(x, samplesPerSecond, yMaxF, figs
ize=None, nfft=128, nooverlap=120)>
```

```
In [18]: ipd.Audio(piano)
```

Anhand der Beispiele können die verschiedenen Klänge der Musikinstrumente interaktiv analysiert werden und die im Spektrogramm dargestellten Frequenzen können mit den dazugehörigen Musikbeispielen angehört werden. Dies macht die Signalanalyse mit mehreren Sinnen - visuell und auditiv - greifbar.

## Literatur

- [1] Einen Vocoder mit STFT-Transformationen bauen: Neu in Wolfram Language 12 (2021). Online verfügbar unter <https://www.wolfram.com/language/12/new-in-audio-processing/build-a-vocoder-using-stft-transformations.html>, zuletzt aktualisiert am 26.04.2021, zuletzt geprüft am 26.04.2021.
- [2] Mertins, Alfred (2020): Signaltheorie. Wiesbaden: Springer Fachmedien Wiesbaden.
- [3] Ohm, Jens-Rainer; Lüke, Hans Dieter (2007): Signalübertragung. Grundlagen der digitalen und analogen Nachrichtenübertragungssysteme. 10., neu bearb. und erw. Aufl. Berlin: Springer (Springer-Lehrbuch). Online verfügbar unter [http://deposit.d-nb.de/cgi-bin/dokserv?id=2915332&prov=M&dok\\_var=1&dok\\_ext=htm](http://deposit.d-nb.de/cgi-bin/dokserv?id=2915332&prov=M&dok_var=1&dok_ext=htm), zuletzt aktualisiert am 26.04.2021, zuletzt geprüft am 26.04.2021.
- [4] Papula, Lothar (2015): Mathematik für Ingenieure und Naturwissenschaftler Band 2. Wiesbaden: Springer Fachmedien Wiesbaden.
- [5] Holighaus, Nicki: Zeit-Frequenz-Analyse mit Methoden der GaborAnalysis. Online verfügbar unter <http://www.mathe.tu-freiberg.de/files/thesis/gamudi.pdf>, zuletzt geprüft am 04.05.2021.
- [6] FU Berlin: Zeit-Frequenz-Analysen ereigniskorrelierter EEG-Oszillationen. Online verfügbar unter [https://refubium.fu-berlin.de/bitstream/handle/fub188/7365/03\\_03\\_zeitfreqsig.pdf?sequence=4&isAllowed=y](https://refubium.fu-berlin.de/bitstream/handle/fub188/7365/03_03_zeitfreqsig.pdf?sequence=4&isAllowed=y), zuletzt geprüft am 04.05.2021.
- [7] Audio Labs (2021): Short-Time Fourier Transform (STFT). Online verfügbar unter [https://www.audiolabs-erlangen.de/resources/MIR/FMP/C2/C2\\_STFT-Basic.html](https://www.audiolabs-erlangen.de/resources/MIR/FMP/C2/C2_STFT-Basic.html), zuletzt aktualisiert am 04.05.2021, zuletzt geprüft am 04.05.2021.
- [8] Werner, Martin (2019): Digitale Signalverarbeitung mit MATLAB®. Wiesbaden: Springer Fachmedien Wiesbaden.