调度策略：

1、客户端请求数小于等于服务对象数，每个客户端请求都会被分配一个服务对象；同时调度对象会记录服务对象的开始时间及可分配服务对象数，按服务时长排序（也可不排序）；

2、当请求数大于服务对象数时，且请求的风速等于或者小于缺省风速（中速风），则将请求对象（房间）放入调度队列，同时启动时间片调度策略，给请求对象(x)设置一个倒计时的计时器（等待队列中有多少个请求对象就有多少个计时器），当计时器=0时，将服务队列中的服务时长最大的请求对象(a)踢出服务队列；请求对象(x)进入服务队列，请求对象(a)则进入调度队列；其他队列中的对象的调度方式以此类推；

~~3、当请求对象的风速大于缺省风速，则调度对象启动优先级策略，即刻将服务队列中服务时长最大的请求对象踢出，被踢出的请求对象则进入调度队列；~~（此条策略删除，因为默认初始请求为中风，不存在大于缺省风速的情况）

4、当调风请求的风速大于缺省风速时，如果该请求对象在调度队列，无论在计时器还有多少都会被设置为=0，并替换服务队列中服务时长最大的请求对象；

5、当服务队列中的当前温度=目标温度时，释放服务对象即调度对象的可分配服务对象数+1；调度队列中计时器最小的请求对象随机获得服务对象；

6、只有到达目标温度的房间才会启动回温程序，没有到达目标温度的房间且在调度队列中的房间的当前温度没有变化；

约定：

0、回温由客户端完成，注意与老师课上讲的不同。

1、默认风速为2——中风；

2、服务器端开机时就确定工作模式（制冷或制热，工作模式可以从配置文件中读取，运行中不可更改模式），制冷16-25度，制热27-30度，如果客户端请求报文中的温度与设定模式不符，则服务器直接忽略此报文。

3、费率：小风（风速1）每分钟1元，中风（风速2）每分钟2元，大风（风速3）每分钟3元。程序按秒计费，但验收时老师以分钟为单位，所以详单和账单显示的时间单位具体到分钟即可。

4、调度策略中第2条中的时间片（倒计时定时器）：1分钟（60秒）。

5、温度变化：小风每秒变化0.05，中风每秒变化0.1，大风每秒变化0.2。环境温度26度，回温时向环境温度每秒变化0.05度。

6、根据调度策略第6条，服务器回传给客户端的报文中wind字段的取值如下：

if(客户端对应的服务对象在服务队列且未达到目标温度){

wind=客户设定风速；

}

else if(客户端对应的服务对象在服务队列且达到目标温度){

wind=0；//wind=0表示客户端可以回温

}

else if(客户端对应的服务对象在调度队列（等待）且在被踢出服务队列前尚未达到目标温度,或首次进入调度队列){

wind=-1；//wind=-1表示客户端不可回温，温度保持不变

}

else if(客户端对应的服务对象在调度队列（等待）且在被踢出服务队列前已达到目标温度){

wind=0;

}

7、当客户端的通告报文中的温度与设定温度大于1度时，服务器重新开始送风（当然需要等到该房间的对象进入服务队列后才可以开始送风，在进入服务队列之前仍按照第6条的规则回传wind），将wind设置为客户设定的风速。