

# MEMORIAS

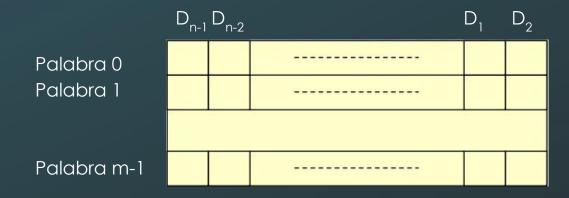
Ander Alonso | Maria López | Daniel Esteban FTC | Carlos Amuchastegui Ingeniería Informática UPV-EHU

# Índice

- Introducción
  - Conceptos
  - Capacidad
  - Buses
  - Lectura y escritura
- Tipos de memorias
- Memorias RAM
  - Memorias RAM estáticas
  - Memorias RAM dinámicas
- Memorias ROM
  - Memorias ROM no borrables
  - Memorias ROM borrables

# Introducción: Conceptos

- <u>Concepto</u>: Elemento de un sistema digital que almacena información binaria en grandes cantidades (datos o instrucciones)
- Puede verse como un conjunto de m registros de almacenamiento (palabras) de n bits



# Introducción: Capacidad

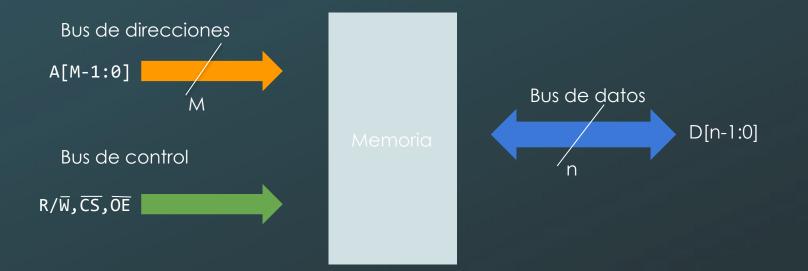
• <u>Capacidad de la memoria:</u> Viene determinada por el número de palabras que es capaz de almacenar (m) y el tamaño de cada palabra (n), en el formato m x n.

#### Jerarquia de memorias

Tipos de memoria	Tiempos de acceso	Tamaño típico
Registros	1 ns	1 KB
Cache	5-20 ns	1 MB
Memoria principal	60-80 ns	1 GB
Discos	10 ms	160 GB

### Introducción: Buses

 Acceso a la memoria: Requiere indicar sobre qué palabra sea desea operar, el tipo de operación, y disponer de un canal para el flujo de datos → 3 buses distintos



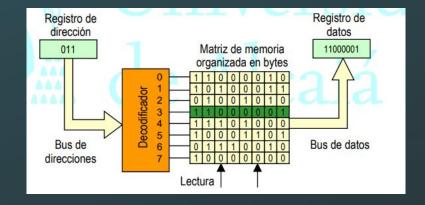
### Introducción: Buses

- <u>Bus de direcciones:</u> M líneas de entrada (siendo 2<sup>M</sup>=m) para seleccionar la palabra.
- <u>Bus de datos: n líneas</u>: una por cada bit de la palabra, bidireccionales, salvo que la memoria sea sólo de lectura.
- <u>Bus de control</u>: Líneas auxiliares para llevar a cabo la operación de lectura o escritura en la memoria.
  - R/W: Tipo de operación (lectura o escritura)
  - CS: Señal de habilitación del chip
  - OE: Señal de habilitación de salida

# Introducción: Lectura y escritura

#### <u>Lectura</u>

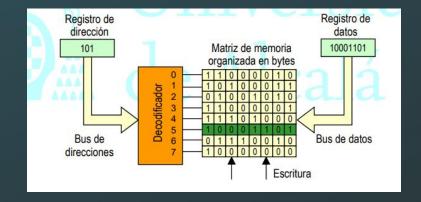
- Se sitúa en el bus de direcciones la posición donde se quiere leer
- Se aplica la orden de lectura
- En el bus de datos se dispone de la información almacenada.



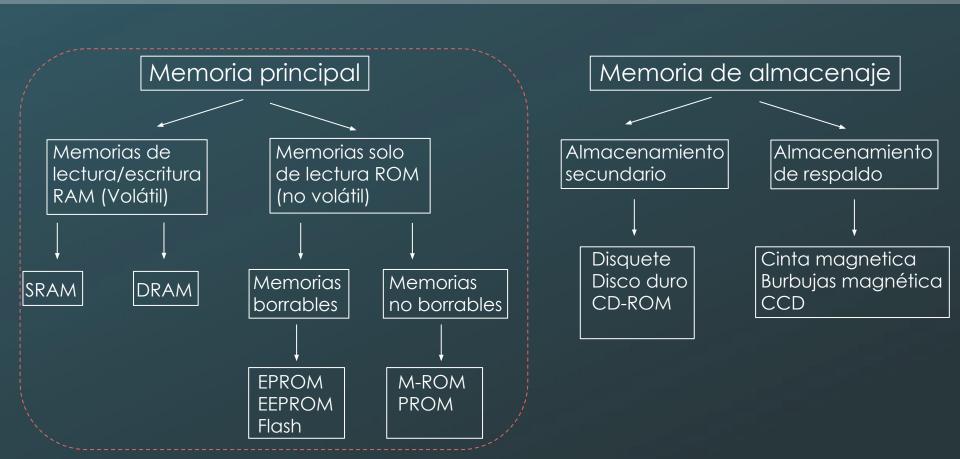
# Introducción: Lectura y escritura

#### Escritura

- Se sitúa en el bus de direcciones la posición donde se quiere escribir
- Se introduce el dato por el bus de dato
- Se aplica la orden de escritura mediante las líneas de control



## Tipos de memorias



### Clasificación de las memorias

- Naturaleza física de almacenamiento:
  - -<u>Semiconductor</u>: RAM, ROM, Flash...
  - Magnético: Unidades de cinta o disco
  - Óptico: DVD, CD-ROM
- Modo de acceso a la información:
  - <u>Secuencial</u>: Para acceder a un byte se requiere leer o escribir en las posiciones previas. (Unidad de cinta)
  - <u>Aleatorio</u>: Se puede acceder a cualquier byte sin condición de acceder a bytes previos. (RAM, ROM, DVD)

### Clasificación de las memorias

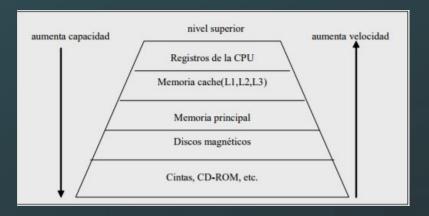
- Mantenimiento de la información:
  - <u>Volátiles</u>: pierden la información almacena transcurrido cierto tiempo i si se desconecta la alimentación de la memoria (RAM)
  - <u>No volátiles</u>: la información almacenada perdura en el tiempo independientemente de la alimentación del dispositivo y hasta que sea sustituida por una nueva (Discos duros, Flash, Magnéticas)





### Clasificación de las memorias

- Tiempo de acceso:
  - Mide el intervalo de tiempo que transcurre desde que se solicita un dato a la memoria y esta lo devuelve.
  - <u>Bajo</u>: Registros, Cache, RAM
  - Alto: Discos duros



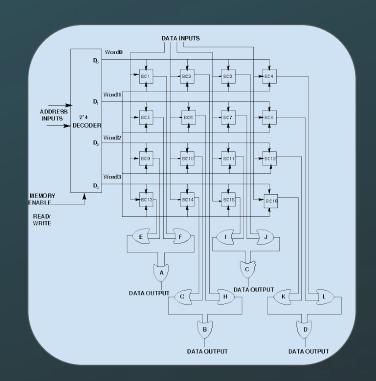
### Memorias RAM

#### **CARACTERÍSTICAS**

- Lectura/Escritura
- Acceso aleatorio
- Volátil

#### **DOS TIPOS**

- SRAM (estática)
- DRAM (dinámica)



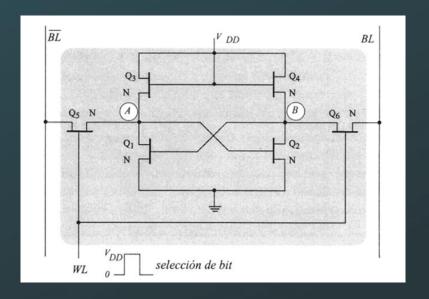
### Memorias RAM estáticas

#### **CARACTERÍSTICAS**

- Transistores MOSFET
- 6 Transistores por celda
- Los valores se mantienen sin necesidad de refrescar
- Más rápida que la DRAM
- Es más costosa

#### **CELDA**

- 3 Transistores PMOS
- 3 Transistores NMOS



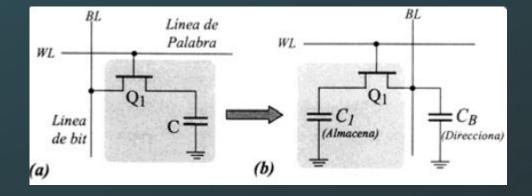
### Memorias RAM dinámicas

#### **CARACTERÍSTICAS**

- 1 Transistor
- 1 Condensador
- Tiene que refrescar los valores contínuamente
- Es menos costosa

#### **CELDA**

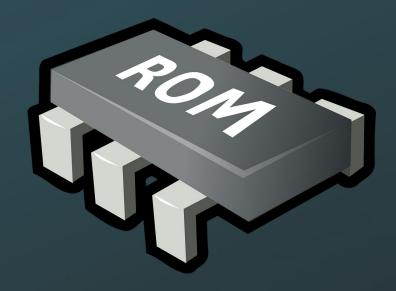
- 1 Transistor
- 1 Condensador



### Memorias ROM

#### **CARACTERÍSTICAS**

- Memorias de sólo lectura
- No volátiles
- No se pueden modificar fácilmente
- Dos tipos de memorias ROM
  - Memorias ROM no borrables
  - Memorias ROM borrables



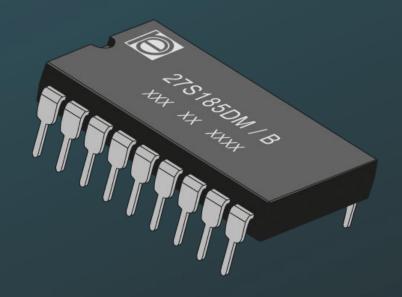
### Memorias No Borrables

#### M-ROM (Máscara ROM)

 La información se almacena en el proceso de fabricación

#### • PROM

- Cada bit de estado es un fusible (o antifusible)
- Cada fusible sólo puede ser quemado una vez

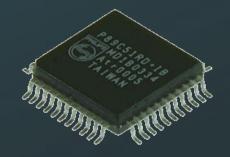


### Memorias Borrables

#### • <u>EPROM</u>

- Ventana de cuarzo
- Borrado por luz UV
- o Grabado similar a PROM
- <u>EEPROM</u>
  - Borrado eléctrico
- FLASH
  - Como la EEPROM pero más rápida





# FIN