




# Ander Fernandez

 22/09/2000

 Vitoria-Gasteiz, Araba/Álava, España

## INGENIERO INFORMÁTICO

Ingeniero informático especializado en la ingeniería de Software, con un gran interés en el desarrollo de productos. Con capacidad para aprender y aplicar mis conocimientos al ámbito profesional. En busca de una oportunidad laboral en la que desarrollar mis habilidades y adquirir experiencia.

## TRABAJOS MÁS RECIENTES

### RepoSearch TFG

Octubre 2022 - Octubre 2023 [San Sebastián, España]

#### RESPONSABILIDADES

- Desarrollo del buscador web con React.
- Integración de API con FastAPI para la búsqueda.
- WebScraping y Cron job para actualización de la base de datos.
- Búsqueda semántica de documentos con modelos de Procesamiento Natural del Lenguaje(NLP).

### Desarrollador full-stack en Lean Stocks

Octubre 2021 - Mayo 2022 [Eibar, España] [E-commerce]

#### RESPONSABILIDADES

- Desarrollo de la plataforma para la compra venta de maquinas y herramientas.
- Integración de API externas al servicio.
- Uso de la tecnología Blockchain en las ventas de la plataforma.



## HABILIDADES

- |                         |              |                                    |
|-------------------------|--------------|------------------------------------|
| • Trabajo en equipo     | • Python     | • React                            |
| • Adaptabilidad         | • JavaScript | • Node JS                          |
| • Autodisciplina        | • Java       | • GitHub                           |
| • Capacidad de aprender | • SQL        | • Design Patterns                  |
| • Gestión de Proyectos  | • PHP        | • Functional Programming           |
| • Proactivo             | • Haskell    | • Logic Programming                |
| • Pensamiento crítico   | • C#         | • Object-Oriented Programming(OOP) |



## FORMACIÓN

### Ingeniería informática en la Universidad del País Vasco (UPV-EHU)

Septiembre 2018 - Enero 2024 [San Sebastián, España]



## OTROS

- **Idiomas:** Inglés y Euskera.
- Permiso B de conducción.