

# DAILY SPRINTS

**JUEVES 20/03/2024**

## **JHON ANDERSON LUNA (PROJECT OWNER & DEVELOPER)**

**AVANCE:** Creación de una cuenta general en InfinityFree, un servidor para alojar sitios web de forma gratuita. Este servidor proporciona un panel de control para interactuar con la base de datos, capacidad de subir y guardar archivos relacionados con el proyecto en la nube.

**OBSTÁCULOS:** Experimentó falta de claridad en el manejo de los lenguajes necesarios para la conexión desde el backend al frontend.

## **JUAN ESTEBAN PEREIRA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Realizó investigaciones sobre la implementación de librerías para la identificación de patrones en las variables utilizadas en la validación de datos para el registro de usuarios. Además, avanzó parcialmente en el desarrollo en Python.

**OBSTÁCULOS:** Experimentó falta de experiencia en el manejo de diferentes lenguajes y en la interconexión entre ellos.

## **MIGUEL ÁNGEL PINEDA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Investigó el funcionamiento de las interfaces gráficas y cómo hacerlas intuitivas y amigables para el usuario. Además, investigó el uso de Figma para el diseño gráfico y de HTML para las interfaces.

**OBSTÁCULOS:** No encontró obstáculos hasta el momento.

## **JHONATAN ANDRÉS CUERO (SCRUM MÁSTER Y DEVELOPER)**

**AVANCE:** Realizó un repaso del lenguaje Python y exploró diferentes enfoques para el desarrollo de las funciones necesarias.

**OBSTÁCULOS:** No enfrentó obstáculos hasta el momento.

## **ALEJANDRO GONZÁLEZ SILVA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Investigó sobre la creación de interfaces gráficas en HTML, repasó conceptos de Python y exploró la conexión entre HTML y Python.

**OBSTÁCULOS:** No enfrentó obstáculos hasta el momento.

**VIERNES 22/03/2024**

**ALEJANDRO GONZÁLEZ SILVA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Progresó en el desarrollo de la interfaz de inicio de sesión mediante HTML, que actualmente se encuentra a mitad de desarrollo.

**OBSTÁCULOS:** No encontró obstáculos hasta el momento.

**JUAN ESTEBAN PEREIRA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Basándose en la investigación previa sobre la biblioteca Python Re, permitiendo buscar patrones y así desarrollar las validaciones de datos para el usuario.

**OBSTÁCULOS:** Experimentó dificultades al utilizar la librería por primera vez.

**JHONATAN ANDRÉS CUERO (SCRUM MÁSTER Y DEVELOPER)**

**AVANCE:** Desarrolló una funcionalidad para validar contraseñas en el registro de usuarios, utilizando Python.

**OBSTÁCULOS:** No enfrentó obstáculos hasta el momento.

**MIGUEL ÁNGEL PINEDA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Utilizó los conocimientos adquiridos sobre Figma para desarrollar la interfaz gráfica mediante HTML y CSS, aunque la interfaz aún está en proceso.

**OBSTÁCULOS:** Encontró dificultades al adaptar la interfaz gráfica correctamente a HTML y CSS.

**JHON ANDERSON LUNA (PROJECT OWNER & DEVELOPER)**

**AVANCE:** utilización de Py script, permitiendo la ejecución de código Python en el navegador abriendo nuevas posibilidades de desarrollo y funcionalidades.

**OBSTÁCULOS:** Experimentó una curva de aprendizaje al trabajar con Py-script para su ejecución en el navegador, lo cual requirió una atención concentrada.

***LUNES 25/03/2024***

**ALEJANDRO GONZÁLEZ SILVA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Completó el desarrollo de la interfaz de inicio de sesión mediante HTML.

**OBSTÁCULOS:** No experimentó problemas en este día.

**JUAN ESTEBAN PEREIRA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Continuó con el desarrollo de las funciones restantes, aunque no pudo completar la función de verificación de correos al 100%.

**OBSTÁCULOS:** Enfrentó dificultades para completar algunas funciones y la complejidad de los nuevos lenguajes de programación.

**JHONATAN ANDRÉS CUERO (SCRUM MÁSTER Y DEVELOPER)**

**AVANCE:** Desarrolló una funcionalidad para verificar usuarios en la base de datos durante el registro.

**OBSTÁCULOS:** Encontró dificultades en el manejo de nuevos lenguajes de programación.

**MIGUEL ÁNGEL PINEDA (DEVELOPER)**

**Avance:** Finalizó la organización de la interfaz gráfica y agregó funcionalidades a los cuadros de texto para capturar datos, así como un botón para registrar los datos.

**OBSTÁCULOS:** Experimentó dificultades debido a su bajo conocimiento en HTML y CSS.

**JHON ANDERSON LUNA (PROJECT OWNER & DEVELOPER)**

**AVANCE:** Propuso cambiar el modo de trabajo a XAMPP después de realizar algunas pruebas. Todos los desarrolladores tendrán XAMPP en sus computadoras para ejecutar el servidor Apache y MySQL, mientras que los archivos del proyecto se almacenarán en el repositorio de GitHub. Se considerará el uso de HTML y CSS para el frontend, y PHP y MySQL para el backend.

**OBSTÁCULOS:** Aunque el cambio fue repentino, se consideró necesario para garantizar un progreso efectivo. Aunque hubo una pequeña curva de aprendizaje, todos los miembros del equipo expresaron su comprensión y apoyo a esta nueva forma de trabajo.

## ***MARTES 26/03/2024***

### **ALEJANDRO GONZÁLEZ SILVA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Completó las tareas asignadas para la semana, incluyendo la captura de datos y la interfaz de inicio de sesión, y corrigió errores en la interfaz de registro de usuarios.

**OBSTÁCULOS:** Encontró problemas al conectar la base de datos y algunas fallas en ciertas funcionalidades de HTML debido a su falta de experiencia.

### **JHONATAN ANDRÉS CUERO (SCRUM MÁSTER Y DEVELOPER)**

**AVANCE:** Realizó pequeñas modificaciones en funcionalidades ya finalizadas para mejorar el aspecto visual del programa.

**OBSTÁCULOS:** No enfrentó obstáculos en este día.

### **MIGUEL ÁNGEL PINEDA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Finalizó la organización del panel de registro de usuarios y verificó que la captura de datos funcionara correctamente.

**OBSTÁCULOS:** No experimentó obstáculos en este día.

### **JUAN ESTEBAN PEREIRA (DEVELOPER)**

**AVANCE:** Consolidó conceptos importantes para completar las validaciones y evitar retrasos en el desarrollo de los módulos.

**OBSTÁCULOS:** Aunque no pudo completar todas las funciones, enfrentó la complejidad de los nuevos lenguajes de programación.

**JHON ANDERSON LUNA (PROJECT OWNER & DEVELOPER)**

**AVANCE:** Debido al cambio propuesto, pudo completar funcionalmente el módulo de conexión a la base de datos. Se prepararon los requisitos mínimos para crear el SQL de las tablas de la base de datos y se planeó implementarlo en MySQL. Además, brindó apoyo a los compañeros en el avance del frontend y backend para acelerar la finalización de las tareas debido a la próxima entrega del sprint.

**OBSTÁCULOS:** No enfrentó obstáculos significativos en este día. Todos los miembros del equipo expresaron comprensión y apoyo hacia esta nueva forma de trabajo, que consideraron menos compleja y con una curva de aprendizaje más manejable.