

SPRINT PLANNING 1

TAREAS PRINCIPALES PARA REALIZAR

Esto se llevará a cabo con el fin de aligerar el trabajo, desglosando una parte del requisito para que cada miembro del equipo tome un papel que esté dispuesto a desarrollar y de esta manera realizar un trabajo más eficiente

TAREAS EXTERNAS, PROPIAS DEL SOFTWARE

- SQL de que cree las tablas en la base de datos. [Anderson].
- Implementar SQL [Anderson].
- Método de conexión a la base de datos [Anderson].

MODERADOR

- Usuario: admon.
- Contraseña: admon.

HISTORIAS DE USUARIO O BACKLOG

1. INICIO DE SESIÓN DE USUARIOS

Frontend

- Interfaz del login [Alejandro].

Backend

- Método para capturar datos (usuario y contraseña) [Alejandro].

[MÉTODOS DE VALIDACIÓN LOGIN]

- Método para validar si existe el usuario y contraseña existen en la base de datos [Jhonatan].

2. SESIÓN DE MODERADOR

Frontend

- Interfaz de moderador [Miguel].

Registro de usuarios de la sesión de moderador

Backend

- Método para capturar datos (id, nombres, apellidos, edad, cargo, correo, usuario, contraseña) [Miguel].

MÉTODOS DE VALIDACIÓN REGISTRO USUARIOS

[JUANES, JHONATAN, ANDERSON]

- Validación id: (no vacío, 10 números, No caracteres especiales, el id no debe estar previamente registrado). [Anderson]
 - Validar nombres y apellidos: (no números, Ni caracteres especiales, no vacío). [Juanes]
 - Validar edad: (solo enteros, no caracteres especiales, no vacío) [Juanes].
 - validar correo: (estructura de correo, "example@domain.com", no vacío) [Anderson].
 - Validar usuario: (no vacío, No puede existir dos usuarios iguales). [Jhonatan]
 - validar contraseña: (no vacío) [Jhonatan].
-
- Guardar datos en la base de datos [Juanes].