

DAILY SPRINTS 3

JUEVES 4/04/2024

JUAN ESTEBAN PEREIRA (DEVELOPER)

AVANCE: Comenzó la implementación del módulo para ver la propuesta ganadora o con más votos de las asambleas pasadas, realizó un esquema inicial de cómo estructurar la base de datos para almacenar los resultados de votaciones pasadas.

OBSTÁCULOS: Dificultades para acceder a algunos registros históricos en la base de datos debido a inconsistencias en los datos.

JHON ANDERSON LUNA (PROJECT OWNER & DEVELOPER)

AVANCE: Desarrolló la interfaz de votaciones que permite a los usuarios interactuar con las propuestas activas, implementó el módulo que permite votar por una propuesta activa.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

MIGUEL ÁNGEL PINEDA (DEVELOPER)

AVANCE: Comenzó a trabajar en el módulo que permite ver la asamblea y propuesta a las que ha votado cada usuario, creó una maqueta inicial para la visualización de los votos del usuario.

OBSTÁCULOS: Problemas con la integración de los datos de votación del usuario en la interfaz de usuario.

JHONATAN ANDRÉS CUERO (SCRUM MÁSTER Y DEVELOPER)

AVANCE: Desarrolló el módulo que permite ver las propuestas activas en la plataforma, implementó las validaciones para asegurar que un usuario solo pueda votar una vez por propuesta y por asamblea.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

ALEJANDRO GONZÁLEZ SILVA (DEVELOPER)

AVANCE: Inició la creación del módulo que permite ver las propuestas de las asambleas pasadas, investigó sobre cómo mejorar la consulta y visualización de datos históricos.

OBSTÁCULOS: Problemas técnicos con la consulta de datos en la base de datos debido a falta de experiencia en consultas SQL complejas.

VIERNES 5/04/2024

JUAN ESTEBAN PEREIRA (DEVELOPER)

AVANCE: Avanzó en la resolución de inconsistencias en los datos históricos, mejoró la consulta SQL para obtener las propuestas ganadoras de asambleas pasadas.

OBSTÁCULOS: Tiempo adicional necesario para corregir las inconsistencias encontradas en la base de datos.

JHON ANDERSON LUNA (PROJECT OWNER & DEVELOPER)

AVANCE: Finalizó la implementación del módulo que permite votar por propuestas activas, comenzó a trabajar en la validación para evitar que los usuarios voten en sus propias propuestas.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

MIGUEL ÁNGEL PINEDA (DEVELOPER)

AVANCE: Terminó la maqueta de la visualización de votos del usuario, implementó la lógica para recuperar y mostrar las propuestas votadas por el usuario.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

JHONATAN ANDRÉS CUERO (SCRUM MÁSTER Y DEVELOPER)

AVANCE: Finalizó el módulo para ver las propuestas activas y validó con éxito que los usuarios no puedan votar más de una vez por propuesta en la misma asamblea.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

ALEJANDRO GONZÁLEZ SILVA (DEVELOPER)

AVANCE: Continuó con la implementación del módulo para ver las propuestas de las asambleas pasadas y realizó pruebas para asegurar que los datos históricos se presenten correctamente.

OBSTÁCULOS:

- Aún enfrenta dificultades con consultas SQL complejas.

LUNES 8/04/2024

JUAN ESTEBAN PEREIRA (DEVELOPER)

AVANCE: Finalizó el módulo para mostrar la propuesta ganadora o con más votos de las asambleas pasadas, realizó pruebas y ajustes finales para asegurar el correcto funcionamiento del módulo.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

JHON ANDERSON LUNA (PROJECT OWNER & DEVELOPER)

AVANCE: Completó la validación para evitar que los usuarios voten en sus propias propuestas, ayudó a otros desarrolladores con problemas técnicos específicos.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

MIGUEL ÁNGEL PINEDA (DEVELOPER)

AVANCE: Terminó la implementación del módulo que permite ver la asamblea y propuesta a las que ha votado cada usuario, realizó pruebas de usuario para asegurar que la interfaz es intuitiva y funcional.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

JHONATAN ANDRÉS CUERO (SCRUM MÁSTER Y DEVELOPER)

AVANCE: Validó con éxito que los usuarios no puedan votar en sus propias propuestas, comenzó a documentar las validaciones y el código para futuras referencias.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

ALEJANDRO GONZÁLEZ SILVA (DEVELOPER)

AVANCE: Finalizó el módulo para ver las propuestas de las asambleas pasadas, superó las dificultades con consultas SQL gracias a la colaboración con Juan Esteban.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

MARTES 9/04/2024

JUAN ESTEBAN PEREIRA (DEVELOPER)

AVANCE: Completó todas las pruebas necesarias para el módulo de propuestas ganadoras de asambleas pasadas, ayudó a Alejandro a resolver problemas con consultas SQL complejas.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

JHON ANDERSON LUNA (PROJECT OWNER & DEVELOPER)

AVANCE: Realizó una revisión final del módulo de votaciones y las validaciones, comenzó a planificar mejoras para el próximo sprint.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

MIGUEL ÁNGEL PINEDA (DEVELOPER)

AVANCE: Realizó ajustes menores en la interfaz de visualización de votos del usuario, comenzó a documentar el código y las funcionalidades implementadas.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

JHONATAN ANDRÉS CUERO (SCRUM MÁSTER Y DEVELOPER)

AVANCE: Terminó la documentación de las validaciones y los módulos implementados, coordinó una revisión conjunta de los avances del sprint.

OBSTÁCULOS: Ninguno.

ALEJANDRO GONZÁLEZ SILVA (DEVELOPER)

AVANCE: Finalizó todas las pruebas para el módulo de visualización de propuestas de asambleas pasadas, documentó los desafíos y soluciones encontrados durante el desarrollo.

OBSTÁCULOS: Ninguno.