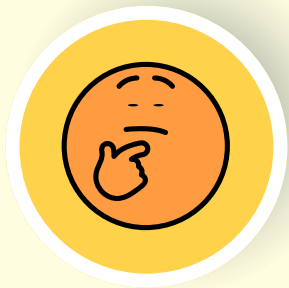




Tópicos



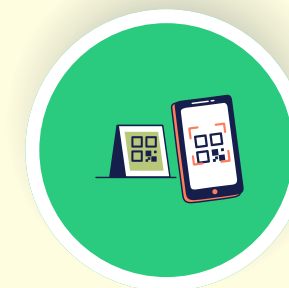
INTRODUÇÃO



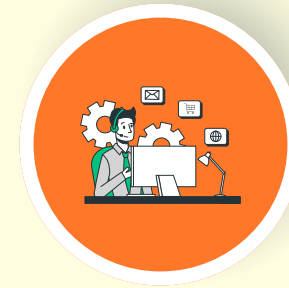
DECLARAÇÃO DO PROBLEMA



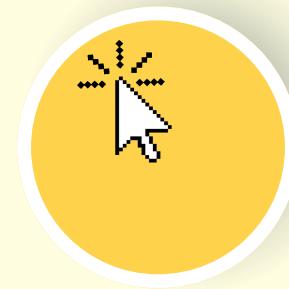
INÍCIO DO PROJETO



FUNCIONALIDADES



FERRAMENTAS DE
DESENVOLVIMENTO



DER



CÓDIGO

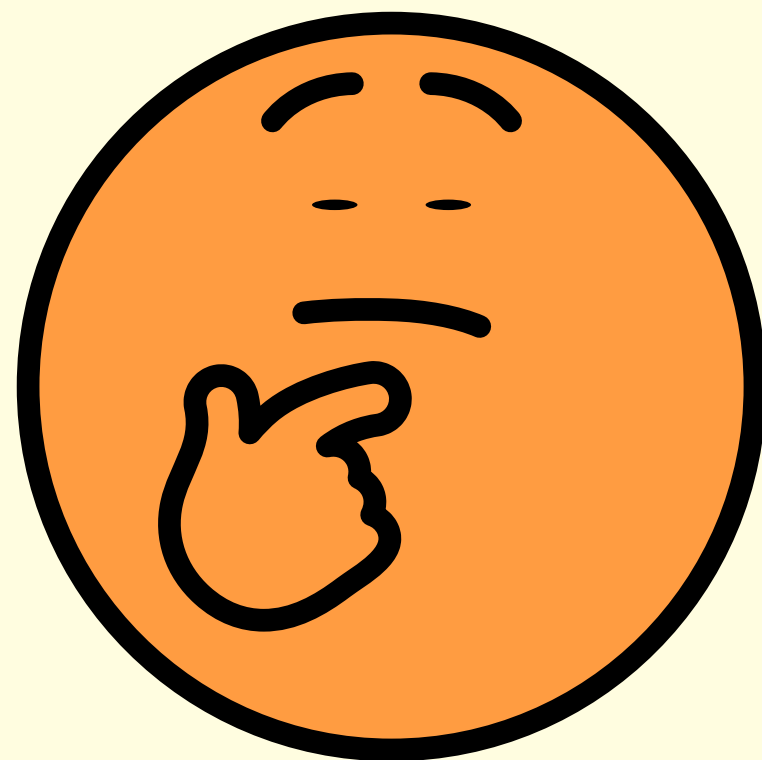


TRELLO



Introdução

Projeto de resolução de problemas de vendas e validação de tickets de um parque de diversões mediado por um site.



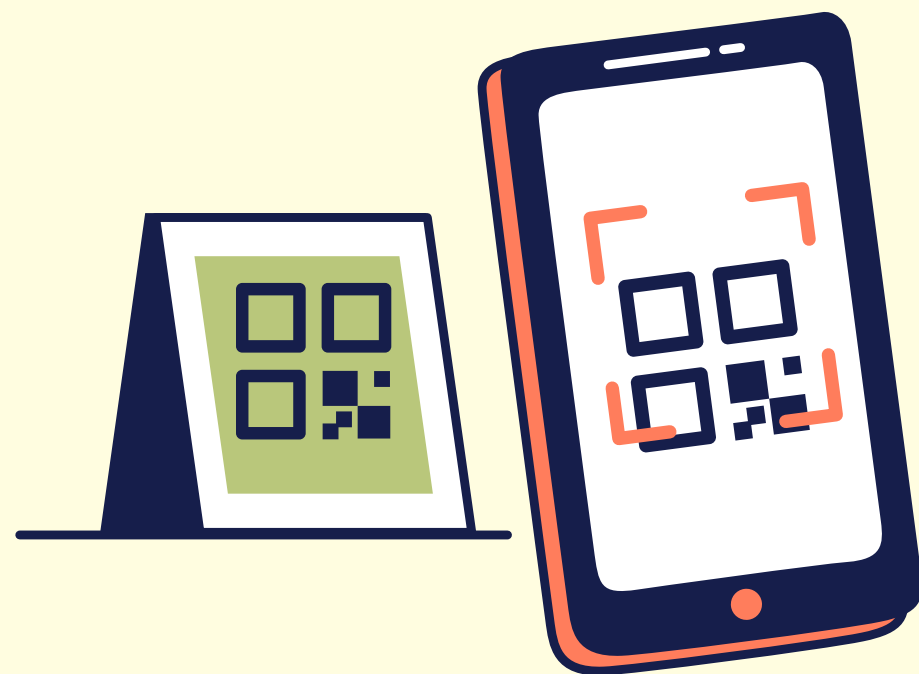
Declaração do Problema

No contexto atual, existem muitos sistemas de validação de ingressos no mercado, porém muitos deles não são funcionais ou não apresentam autonomia aos parques para a resolução de conflitos e otimização de tempo.



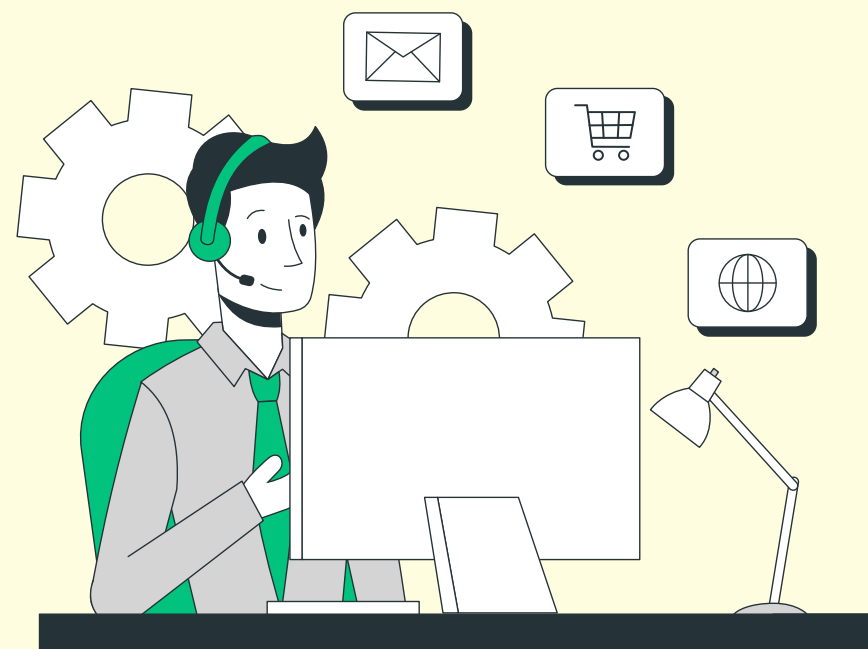
Início do Projeto

Ao notar esta demanda criamos o projeto NoLine, um site de venda e validação de tickets que traz possibilidades para os funcionários de resolver qualquer conflito de forma ágil e prática e funcionalidades focadas em melhorar a experiência dos clientes.



Funcionalidades

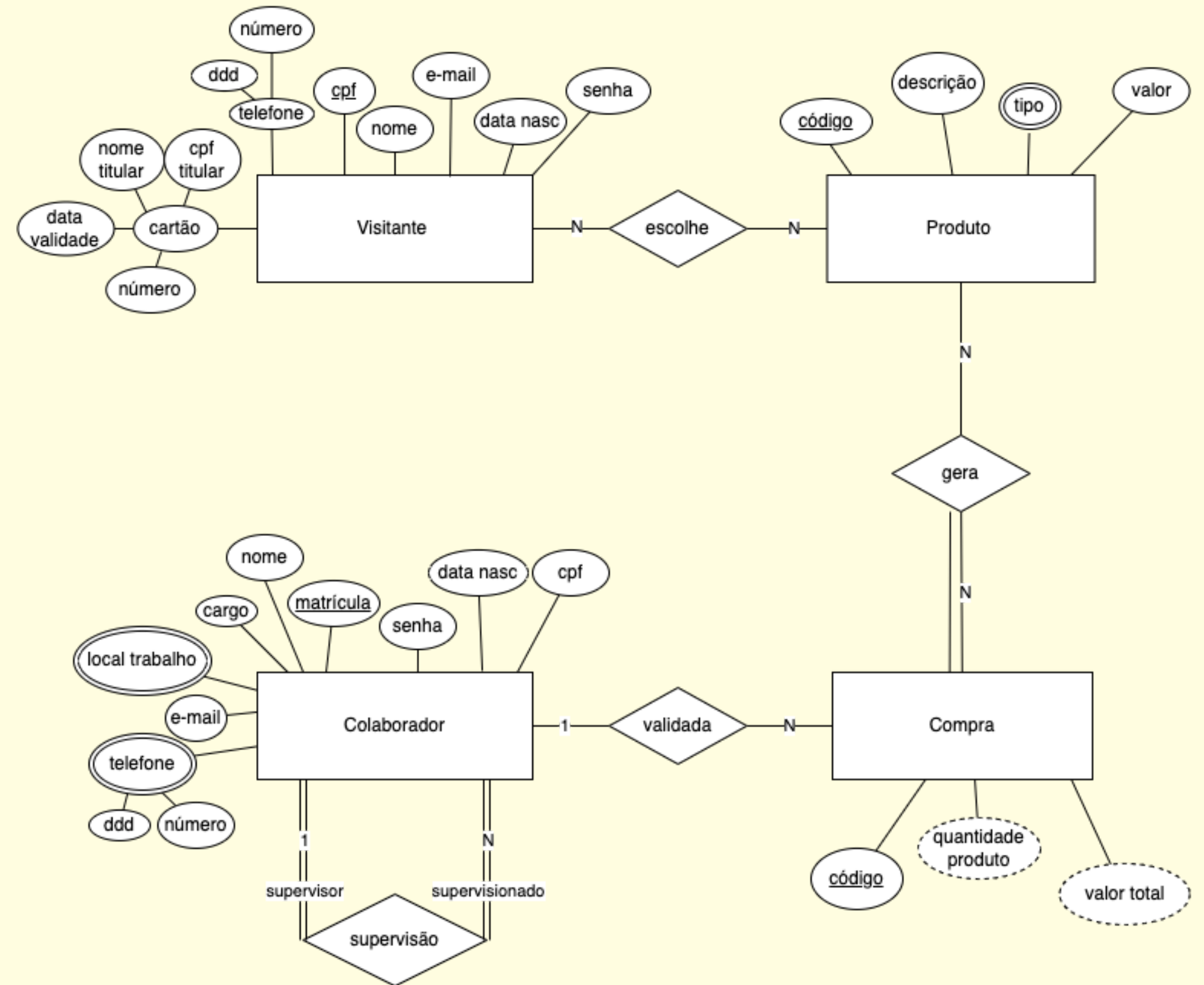
- Realizar cadastro de clientes.
- Armazenar dados de pagamento para compras futuras.
- Validação dos tickets via QRCode.
- Possibilidade do estabelecimento realizar estorno e adiamento da validade dos tickets.



Ferramentas de Desenvolvimento

- VSCode
- Dev-C ++
- Trello
- Git
- Github
- Draw.io

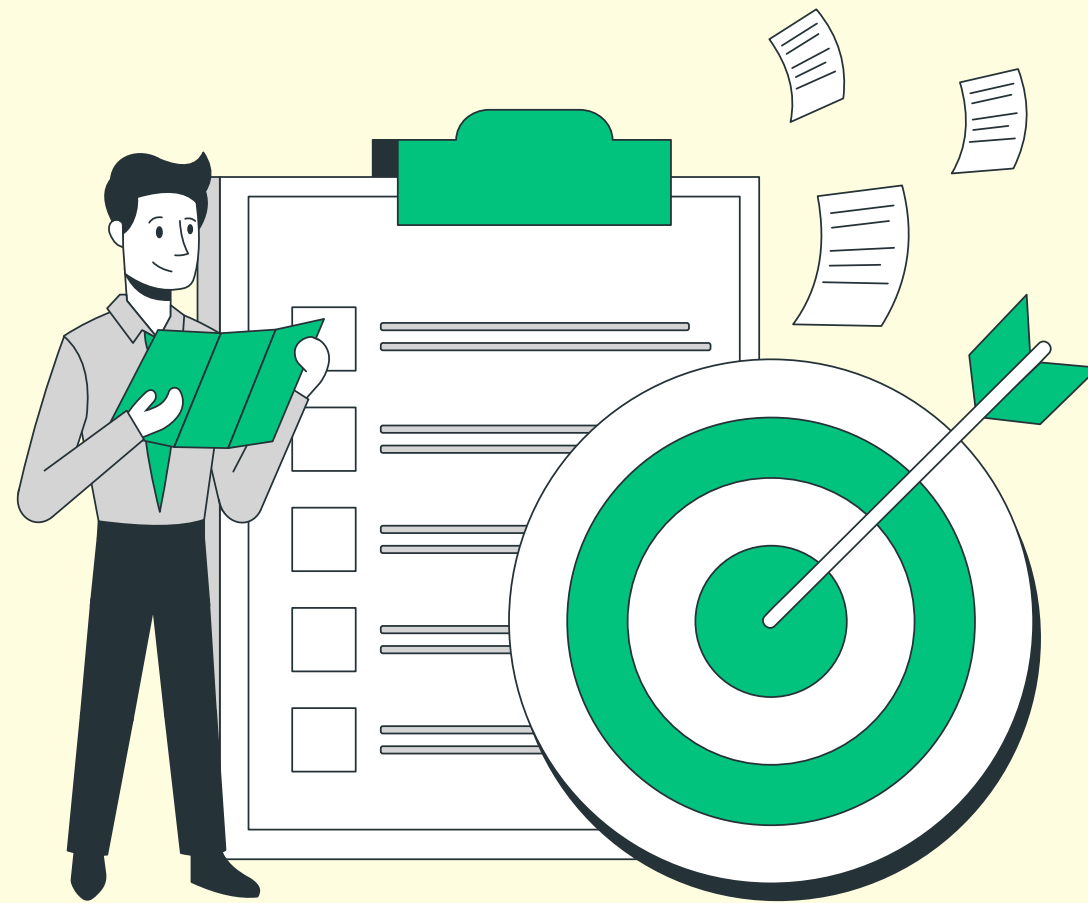
DER



Código



Trello



Integrantes

- Luis Felipe da Silva Cruz – UC22103193 – Ciência da Computação
- Matheus Anderson de Sousa Gomes – UC22103034 – Ciência da Computação
- Rafael Alves de Araujo – UC22200074 – Ciência da Computação
- Scarllet Gomes Rodrigues – UC11029899 – Ciência da Computação
- Thales Sousa Lima – UC22200145 – Ciência da Computação