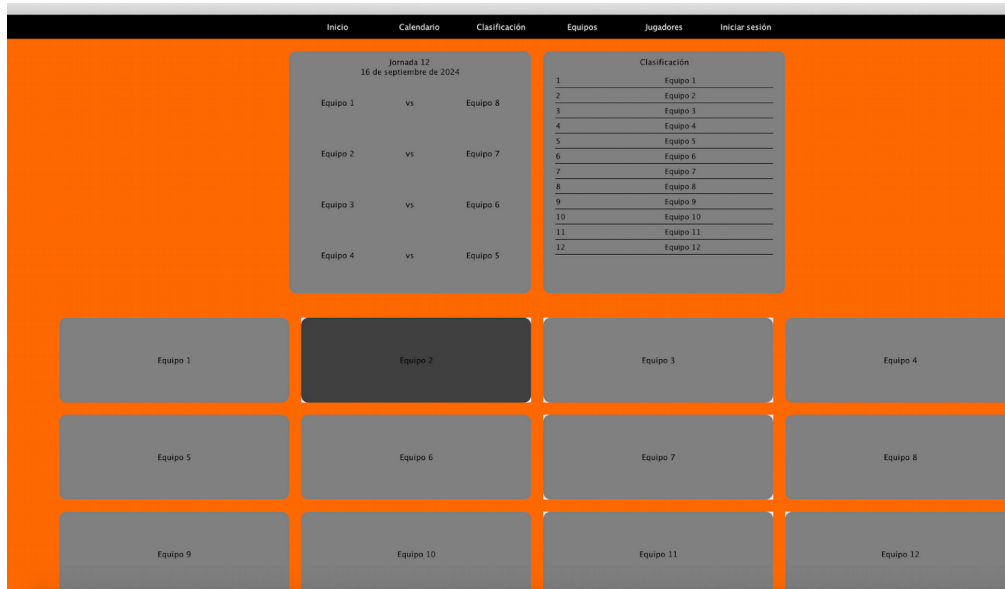


Indice

Apartado 1. Pantalla Inicial.....	2
Apartado 2. Barra de navegacion.....	3
Subtitulo 1. Inicio.....	3
Subtitulo 2. Calendario.....	3
Subtitulo 3. Clasificacion.....	3
Subtitulo 4. Equipos.....	3
Subtitulo 5. Jugadores.....	3
Subtitulo 6. Iniciar sesion.....	3
Apartado 3. Clasificacion.....	4
Apartado 4. Equipos.....	5
Apartado 5. Jugadores.....	6
Apartado 6. Iniciar sesion.....	7
Apartado 7. Registro de cuentas.....	8
Apartado 8. Ajustes.....	9
Subtitulo 1. Perfil.....	9
Subtitulo 2. Admisnitracion de los elementos de la liga.....	10
Opcion 1. Crear.....	11
Opcion 2. Modificar.....	11
Opcion 3. Eliminar.....	12

Apartado 1. Pantalla Inicial

Al ejecutar la aplicación se encontrará directamente con la pantalla de inicio, la cual ya nos permitirá realizar múltiples acciones en las que indagaremos más adelante



En esta pantalla podemos ver directamente información sobre el split actual, al igual que podemos observar varios botones y opciones que podemos usar para comenzar a manejar la aplicación y movernos por ella mientras realizamos múltiples tareas.

Empezemos por la barra de navegación situada en la parte superior de la pantalla, esta barra aparece en todas y cada una de las ventanas y nos permitirá navegar entre páginas de forma sencilla y cómoda.

Apartado 2. Barra de navegacion

Aqui podemos observar la barra de navegacion mas de cerca, ahora indagaremos en todas sus opciones.



Subtitulo 1. Inicio

El boton de Inicio, como su nombre indica nos redirige hasta la pantalla inicial, estemos donde estemos.

Subtitulo 2. Calendario

El boton Calendario, nos permite ir hasta la pantalla en la cual podremos consultar la informacion del calendario de las diferentes jornadas, mas adelante profundizaremos mas en esta.

Subtitulo 3. Clasificacion

La opcion de clasificacion nos lleva directamente a la pantalla de clasificacion de la aplicacion

Subtitulo 4. Equipos

Esta opcion nos lleva a la ventana de equipos, donde se pueden consultar los jugadores que pertenecen a cada equipo.

Subtitulo 5. Jugadores

El boton Jugadores nos lleva a la ventana jugadores, en la cual podemos observar todos los jugadores de ???

Subtitulo 6. Iniciar sesion

Esta opcion nos permite registrarnos en el sistema, entre otras funcionalidades que exploraremos mas adelante.

Apartado 3. Clasificacion

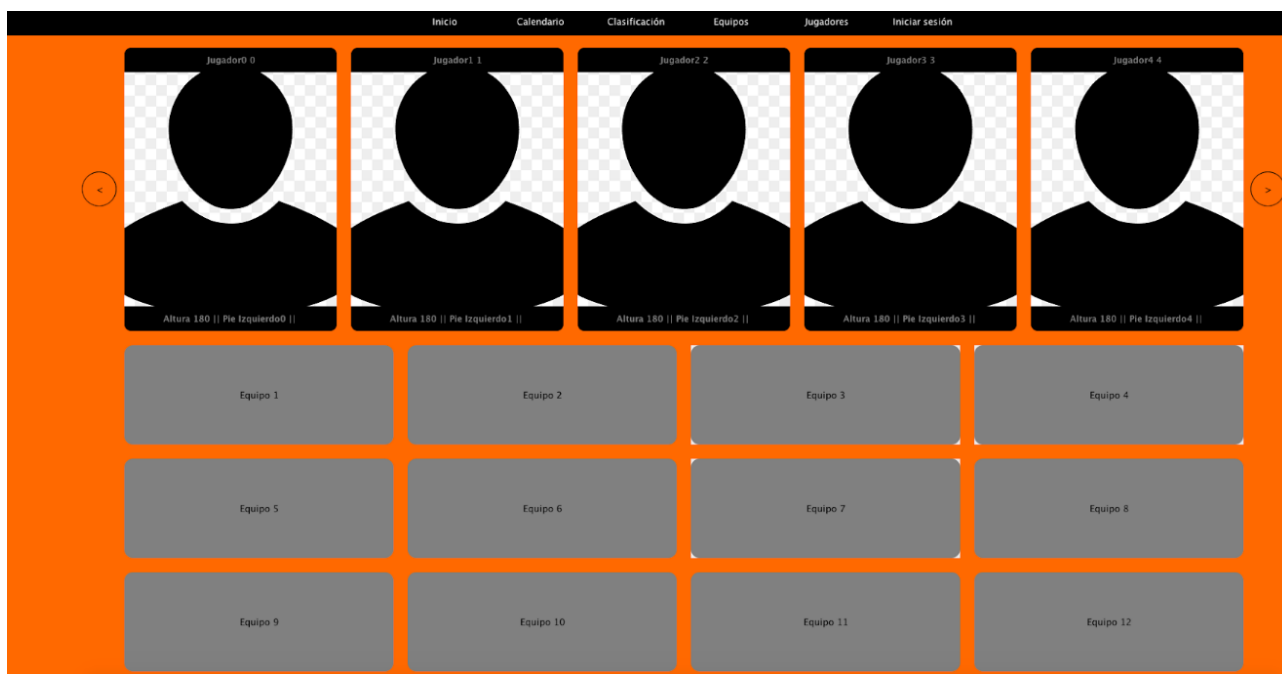
En la pantalla de calificación lo único que podremos hacer es observar la información del split actual o más reciente.

Inicio Calendario Clasificación Equipos Jugadores Iniciar sesión				
Posición	Logo	Equipo	Puntos	Goles
1		Equipo 1	0	
2		Equipo 2	0	
3		Equipo 3	1	1
4		Equipo 4	1	2
5		Equipo 5	1	0
6		Equipo 6	0	
7		Equipo 7	1	4
8		Equipo 8	1	3
9		Equipo 9	1	1
10		Equipo 10	1	2
11		Equipo 11	0	
12		Equipo 12	1	0

Podemos observar la posición en la que quedaron los equipos al igual que los puntos conseguidos y los goles anotados.

Apartado 4. Equipos


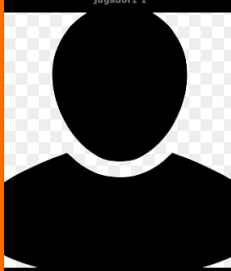




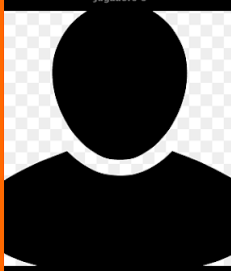



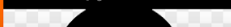
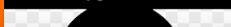
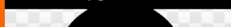
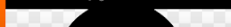
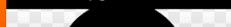
En la pantalla de equipos podremos ver que jugadores pertenecen a cada equipo.



Pulsando en los botones de los equipos podremos observar los jugadores del equipo seleccionado para consultar su informacion.

Apartado 5. Jugadores


En la ventana jugadores lo unico que podremos hacer es consultar la informacion de todos los jugadores que han sido clasificados en el split

Inicio Calendario Clasificación Equipos Jugadores Iniciar sesión					
Jugador0 0	Jugador1 1	Jugador2 2	Jugador3 3	Jugador4 4	
					
Altura 180 Pie Izquierdo0	Altura 180 Pie Izquierdo1	Altura 180 Pie Izquierdo2	Altura 180 Pie Izquierdo3	Altura 180 Pie Izquierdo4	
Jugador5 5	Jugador6 6	Jugador7 7	Jugador8 8	Jugador9 9	
					
Altura 180 Pie Izquierdo5	Altura 180 Pie Izquierdo6	Altura 180 Pie Izquierdo7	Altura 180 Pie Izquierdo8	Altura 180 Pie Izquierdo9	
Jugador10 10	Jugador11 11	Jugador12 12	Jugador13 13	Jugador14 14	
					

Apartado 6. Iniciar sesion

En este apartado podremos registrarnos en la aplicacion con **una cuenta que ya este creada.**

[Inicio](#) [Calendario](#) [Clasificación](#) [Equipos](#) [Jugadores](#) [Iniciar sesión](#)



Usuario

Contraseña

[Iniciar sesión](#)

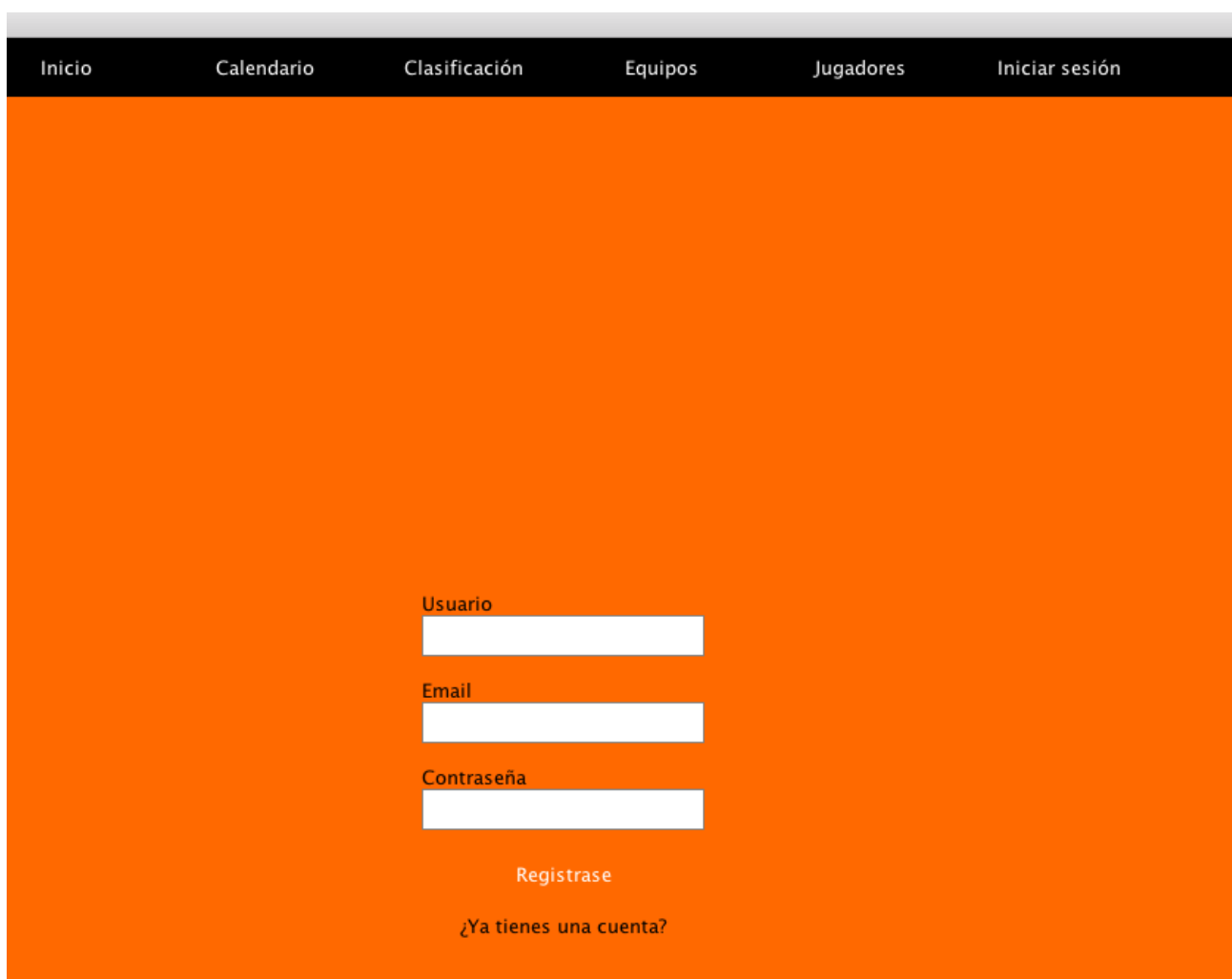
[¿Has olvidado la contraseña?](#)

[Crear una nueva cuenta](#)

Tambien tenemos la opcion “*Crear una nueva cuenta*” la cual nos llevara a la ventana registro de cuentas.

Apartado 7. Registro de cuentas

Esta ventana es la que nos permite registrarnos en caso de que no tengamos una cuenta. Simplemente introducimos nuestros datos validos en las casillas de usuario, email y contraseña y nos registraremos en la aplicacion.



The image shows a registration form interface with a dark navigation bar at the top containing links: Inicio, Calendario, Clasificación, Equipos, Jugadores, and Iniciar sesión. The main area has an orange background. The form fields are white and centered, with labels in orange text: Usuario, Email, and Contraseña. Below the fields is a Registrase button and a link ¿Ya tienes una cuenta?.

Inicio Calendario Clasificación Equipos Jugadores Iniciar sesión

Usuario

Email

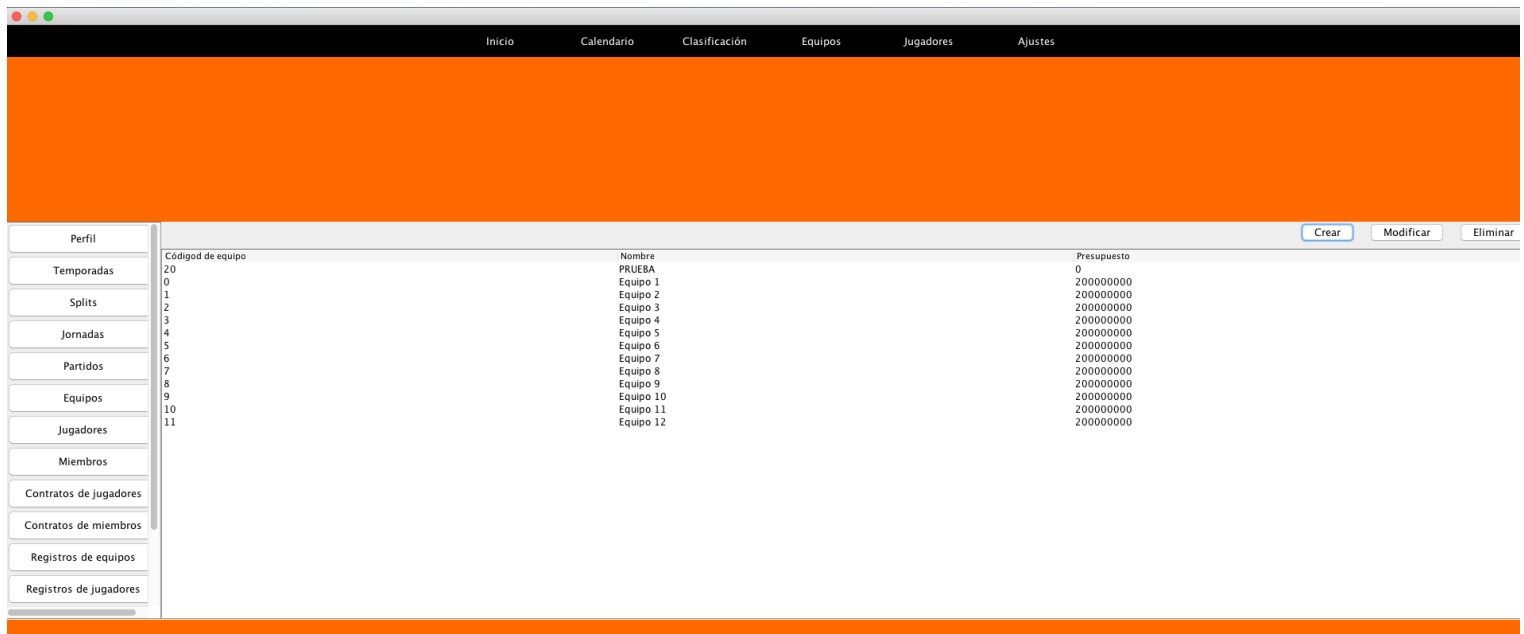
Contraseña

Registrase

[¿Ya tienes una cuenta?](#)

Apartado 8. Ajustes

Una vez registrado en el sistema en caso de ser Administrador veremos la siguiente pantalla.

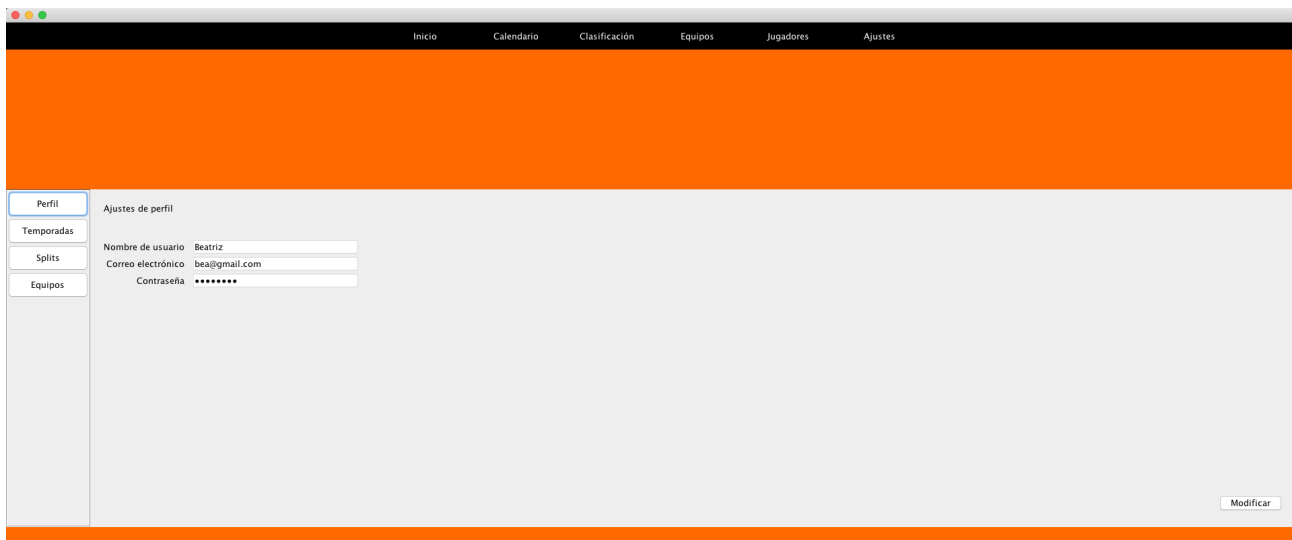


Código de equipo	Nombre	Presupuesto
20	PRUEBA	0
0	Equipo 1	200000000
1	Equipo 2	200000000
2	Equipo 3	200000000
3	Equipo 4	200000000
4	Equipo 5	200000000
5	Equipo 6	200000000
6	Equipo 7	200000000
7	Equipo 8	200000000
8	Equipo 9	200000000
9	Equipo 10	200000000
10	Equipo 11	200000000
11	Equipo 12	200000000

Como podemos observar tenemos varias opciones en las cuales vamos a indagar en los siguientes apartados.

Subtitulo 1. Perfil

En esta opcion podremos ver los datos de nuestra cuenta y modificarla a nuestro gusto.



Ajustes de perfil

Nombre de usuario Beatriz

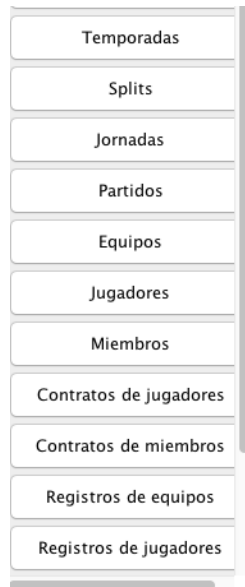
Correo electrónico bea@gmail.com

Contraseña *****

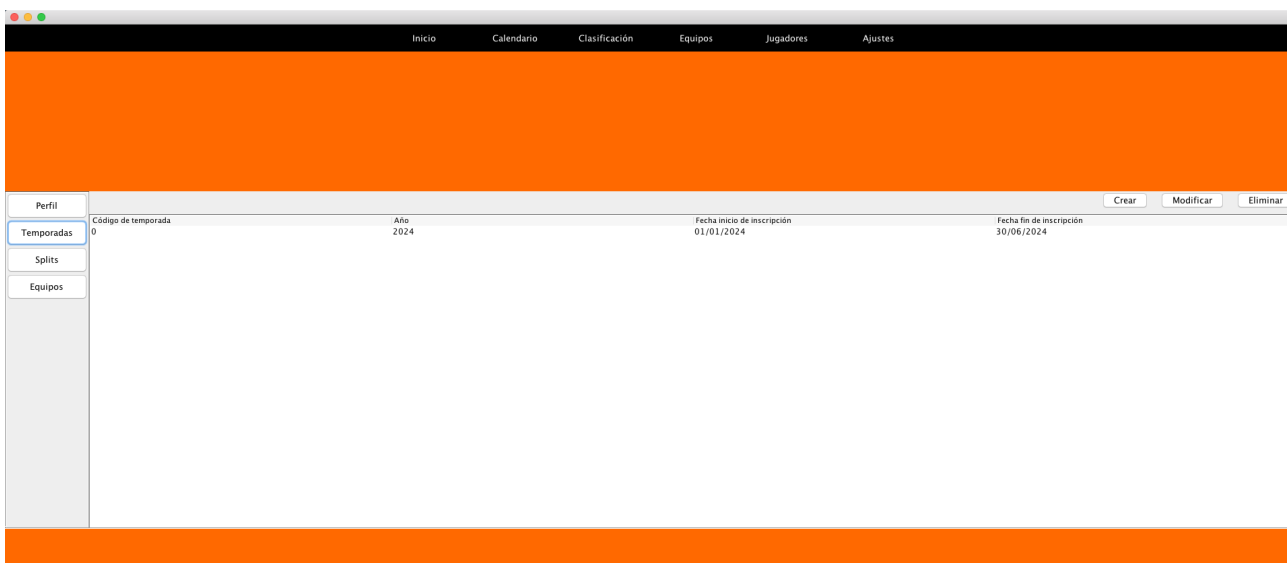
Modificar

Subtitulo 2. Admisnitracion de los elementos de la liga

En este apartado hablaremos de las opciones en la barra vertical izquierda de la ventana de ajustes.

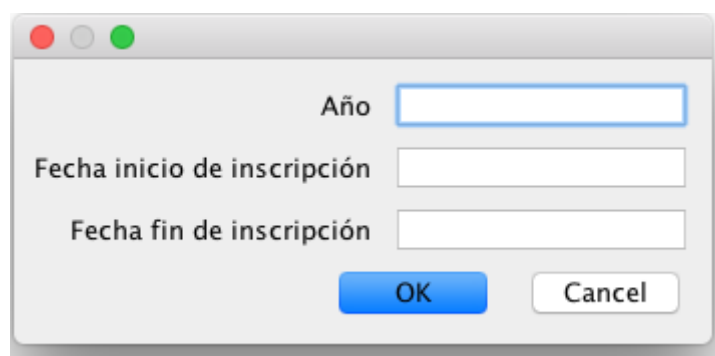


Al pulsar en cualquiera de estas opciones podremos observar una ventana muy parecida a la siguiente imagen. En esta ventana tendremos tres opciones, crear, modificar y eliminar de las cuales vamos a hablar en el siguiente apartado.



Opcion 1. Crear

Al pulsar crear aparecera una ventana emergente como esta

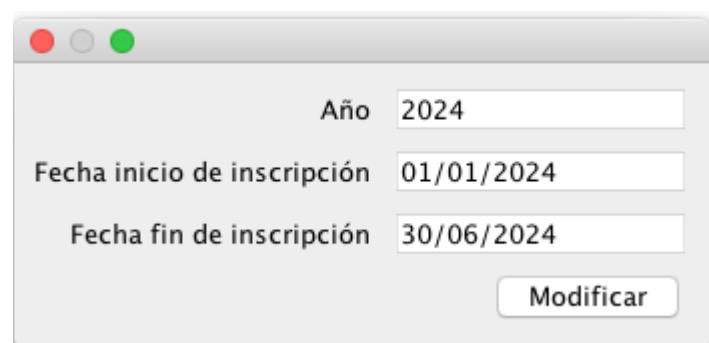


A modal form with a light gray background and a standard macOS window title bar (red, yellow, green buttons). It contains three text input fields with labels to their left: 'Año', 'Fecha inicio de inscripción', and 'Fecha fin de inscripción'. At the bottom right, there are two buttons: a blue 'OK' button and a white 'Cancel' button with a gray border.

En esta rellenaremos los datos necesarios de forma correcta y pulsaremos “OK” para proceder con la creacion de la opcion seleccionada.

Opcion 2. Modificar

Al pulsar modificar aparecera una ventana emergente igual que esta, para proceder con la modificacion de la opcion seleccionada deberemos seleccionar la fila la cual queremos modificar y despues modificarla.



A modal form similar to the one above, but with a 'Modificar' button instead of 'OK' and 'Cancel'. The input fields are pre-filled with the values: 'Año' is '2024', 'Fecha inicio de inscripción' is '01/01/2024', and 'Fecha fin de inscripción' is '30/06/2024'.



Opcion 3. Eliminar

Al pulsar este boton simplemente deberemos seleccionar lo que queremos eliminar.