Kings League Competition Kings League Calendar (XML) Está formada Split Temporada #id #id Table split de jornadas *año Calendario jornada (verano, invierno) *split Object jornada *fec ini ins "@split(id)" *fecha inicio Forma parte de *jornada *fec fin ins jornada(jornada) *fecha fin *fecha emisión My Posición Tiene participantes Está formado por Objecto partida("@id jornada" Table jornada de partida \longrightarrow equipo1 (objecto equipo) Forma parte d equipo2 (objecto equipo) resultado Está formado por Jornada Partido Objecto calendario jornadas #id #idjornadas *número *hora \mathcal{M}_{A} *Posición *fecha *ganador *ubicación Forma parte de Calendario jornadas ofase Objecto equipo(*calendario jornadas (semifinal, final) "@id" Participa *nombre *id ∕∕∕∕∕ ∩ Número de goles Jugador Equipo #id Juega en #id Kings League Users Participa *nombre *nombre Es clasificado *apellido *logo Tiene (altura) *presupuesto (peso) Cuenta #id Tiene *usuario *salario *contraseña *cláusula *e-mail *fecha inicio Conceptos: ofecha fin -Temporada: la temporada está formada por una fase regular. -Fase Regular: una fase regular está formada por dos períodos(splits) Registra -Período: el período está formado por 13 jornadas, de las cuales dos son de la play-off Tiene unos -Jornada: una jornada está formada por 6 partidos Registro -Play-off: es lo mismo que una jornada. La primera fase de la play-off (semifinal) tiene 6 partidos mientras que la última fase (final) solo es un partido. *teléfono Son otorgados *e-mail *dni Restricciones que no se han podido plasmar: Permiso -Un equipo tiene que tener mínimo un propietario, un entrenador y un staff Registro miembro #perfil -Un equipo solo puede tener un máximo de 10 jugadores *nombre *insertar ~Plantilla Habitual: 8 jugadores obligatorios del draft Registra *apellido *eliminar ~Wild Cards: posibilidad de añadir más dos jugadores (fuera del draft) *función (propietario, entrenador, staff) *actualizar -Cláusula mínima para un jugador: 1 millón *fecha entrada *ver vista -Salarios de los jugadores: 10M, 10.5M, 15M, 22.5M ofecha salida *ver global -Presupuesto máximo por equipo: 200M *Lanzar procedimientos -Para generar el calendario: ~Todos los equipos tienen que cumplir con los requisitos mencionados -No se puede modificar la estructura de equipos y jugadores por equipo tras generar el calendario de la fase regular

~¿¿Fase Regular?? o ¿¿split??