## Kings League

## relational modal Competition

```
temporadas (id, año, fecha_inicio_inscripción, fecha_fin_inscripción)
splits (id_temporada, id, nombre, fecha_inicio, fecha_fin)
       fk->temporadas
jornadas (id_split, id, número, fecha, ubicación, fase)
           fk->splits
partidos (id_jornada, id, hora)
          fk->jornadas
equipos (id, nombre, logo, presupuesto)
información_equipo_en_partidos (id_partido, id_equipo, número de goles)
                                     fk->partidos fk->equipos
clasificaciones (id_split, id_equipo, posición)
                 fk->splits fk->equipos
contratos_equipos_jugadores (id_equipo, id_jugador, id, salario, cláusula)
                                 fk->equipos fk->jugadores
persona (\underline{id}, nombre, apellido, dni) not not null unique
jugadores (id_persona, pie, altura)
            fk->personas
miembros (id, nombre, apellido, dni)
            fk->personas
contrato_miembro_equipo(id_equipo, id_miembro, fecha_entrada, fecha_salida) id_
                              fk->equipos fk->miembros
agenda_contactos(id, e-mail, teléfono) id_persona
                         id_jugadores
drafts (<u>id temporada</u>, d<del>ni jugador</del>, posición)
        fk->temporadas fk->jugadores
```

fk->temporadas

## Users

cuenta (perfil, id, usuario, contraseña, e-mail)

permisos (perfil, insertar, eliminar, actualizar, ver vista, ver global, lanzar procedimientos)