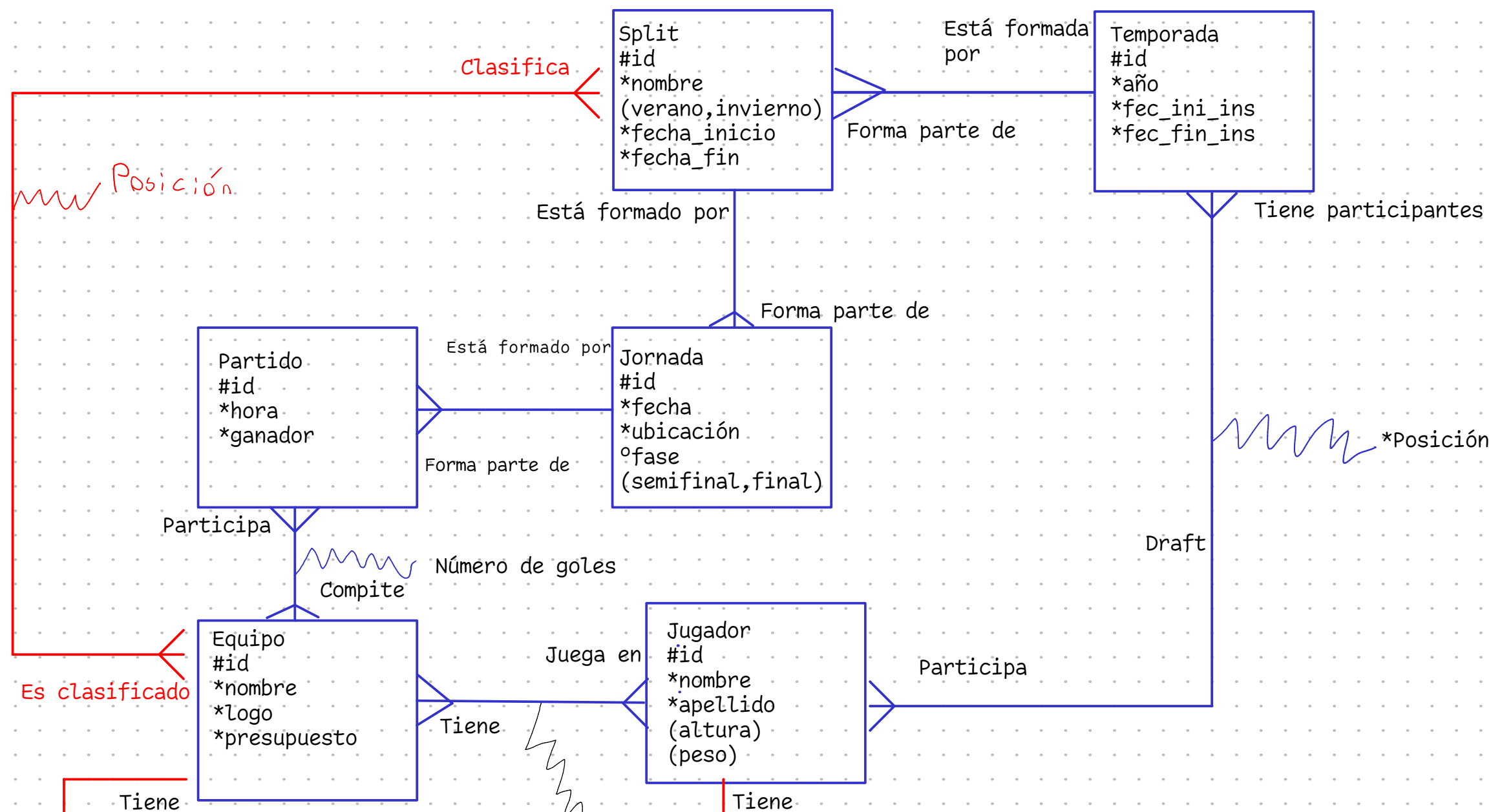


# Kings League Competition



## Kings League Calendar (XML)

```
Object Calendario
"@split(id)"
jornada(jornada)
fecha
```

```
Objecto partida(
"@id"
equipo1 (objecto equipo),
equipo2 (objecto equipo),
resultado
horario
)
```

Table jornada de partida

```
Objecto equipo(
"@id"
nombre,
logo
)
```

## Kings League Users

```
Cuenta
#id
*usuario
*contraseña
*e-mail
```

Tiene unos

Son otorgados

```
Permiso
#perfil
*insertar
*eliminar
*actualizar
*ver vista
*ver global
*Lanzar procedimientos
```

### Conceptos:

- Temporada: la temporada está formada por una fase regular.
- Fase Regular: una fase regular está formada por dos períodos(splits)
- Período: el período está formado por 13 jornadas, de las cuales dos son de la play-off
- Jornada: una jornada está formada por 6 partidos
- Play-off: es lo mismo que una jornada. La primera fase de la play-off (semifinal) tiene 6 partidos mientras que la última fase (final) solo es un partido.

### Restricciones que no se han podido plasmar:

- Un equipo tiene que tener mínimo un propietario, un entrenador y un staff
- Un equipo solo puede tener un máximo de 10 jugadores
  - ~Plantilla Habitual: 8 jugadores obligatorios del draft
  - ~Wild Cards: posibilidad de añadir más dos jugadores (fuera del draft)
- Cláusula mínima para un jugador: 1 millón
- Salarios de los jugadores: 10M, 10.5M, 15M, 22.5M
- Presupuesto máximo por equipo: 200M
- Para generar el calendario:
  - ~Todos los equipos tienen que cumplir con los requisitos mencionados
  - ~Tener 12 equipos
- No se puede modificar la estructura de equipos y jugadores por equipo tras generar el calendario de la fase regular
  - ~¿Fase Regular?? o ¿split??

