

Kings League

relational modal

Competition

temporadas (id, año, fecha_inicio_inscripción, fecha_fin_inscripción)

splits (id_temporada, id, nombre, fecha_inicio, fecha_fin)
fk->temporadas

jornadas (id_split, id, fecha, ubicación, fase)
fk->splits null

partidos (id_jornada, id, hora, ganador)
fk->jornadas

equipos (id, nombre, logo, presupuesto)

información_equipo_en_partidos (id_partido, id_equipo, número de goles)
fk->partidos fk->equipos

clasificaciones (id_split, id_equipo, posición)
fk->splits fk->equipos

contratos_equipos_jugadores (id_equipo, id_jugador, id, salario, cláusula) fecha_inicio, fecha_fin
fk->equipos fk->jugadores null

jugadores (id_registro, id) nombre, apellido
fk->registros

registros (id, dni, teléfono, e-mail)

registro_miembros (id_registro, nombre, apellido, función, fecha_entrada, fecha_salida)
fk->registros null

drafts (id_temporada, ~~id_jugador~~, posición)
id_jugador
fk->temporadas fk->jugadores

Users

cuenta (perfil, id, usuario, contraseña, e-mail)

.....
fk->permisos

permisos (perfil, insertar, eliminar, actualizar, ver vista, ver global, lanzar procedimientos)