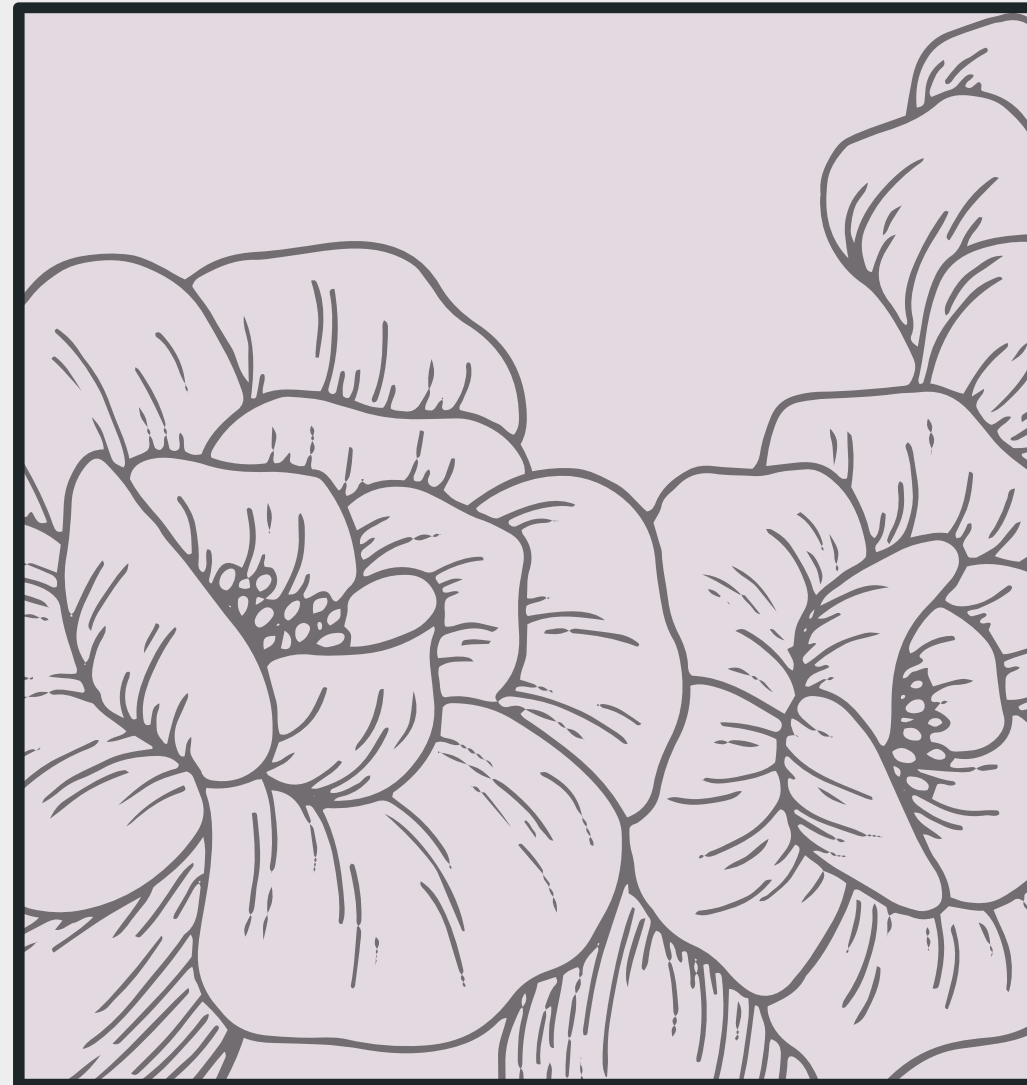


Programa

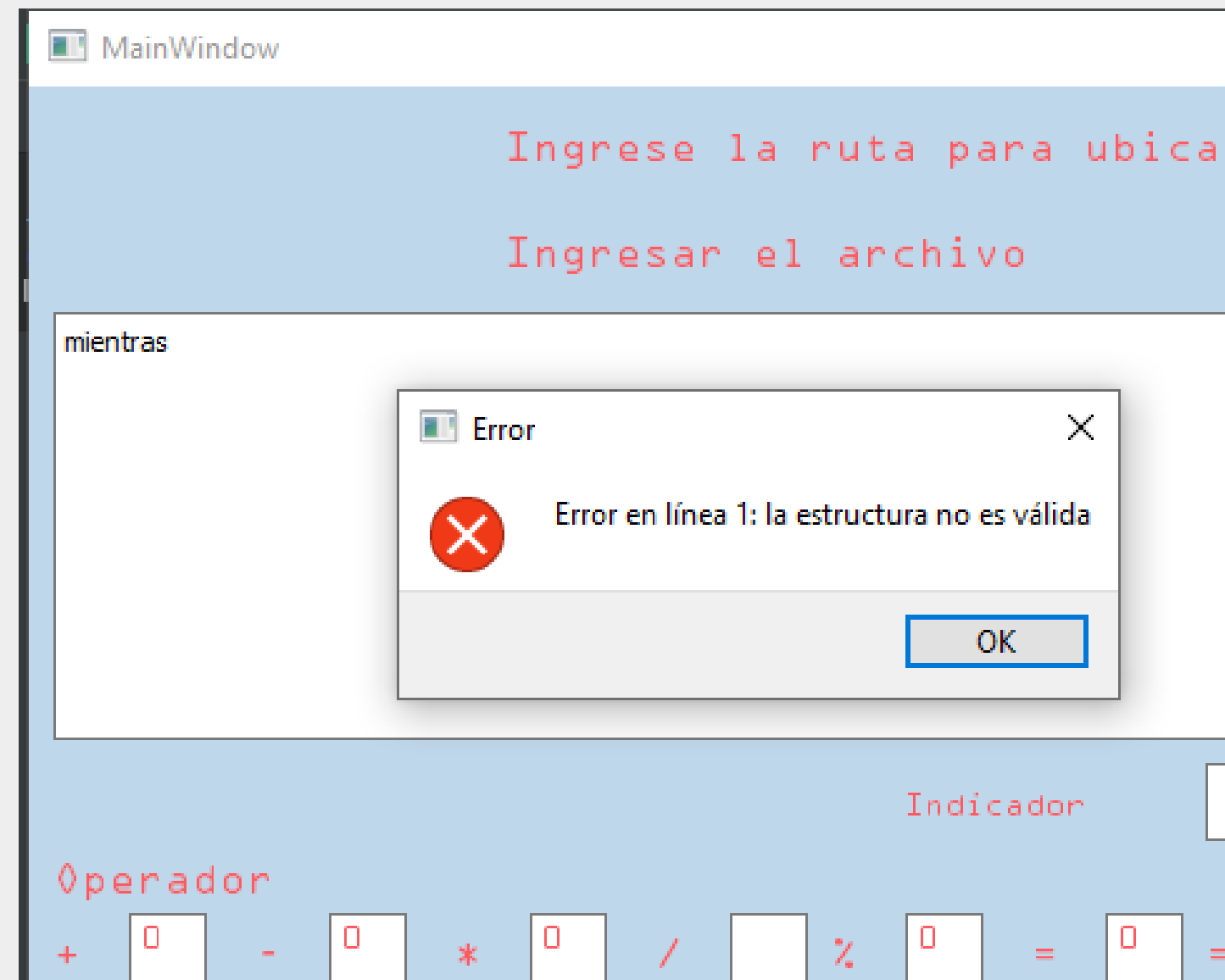
Proyecto

- × □ Se hizo con la finalidad de poder presentar un mayor orden a como venian trabajando las personas por eso mismo se pone a desarrollar diferentes etapas



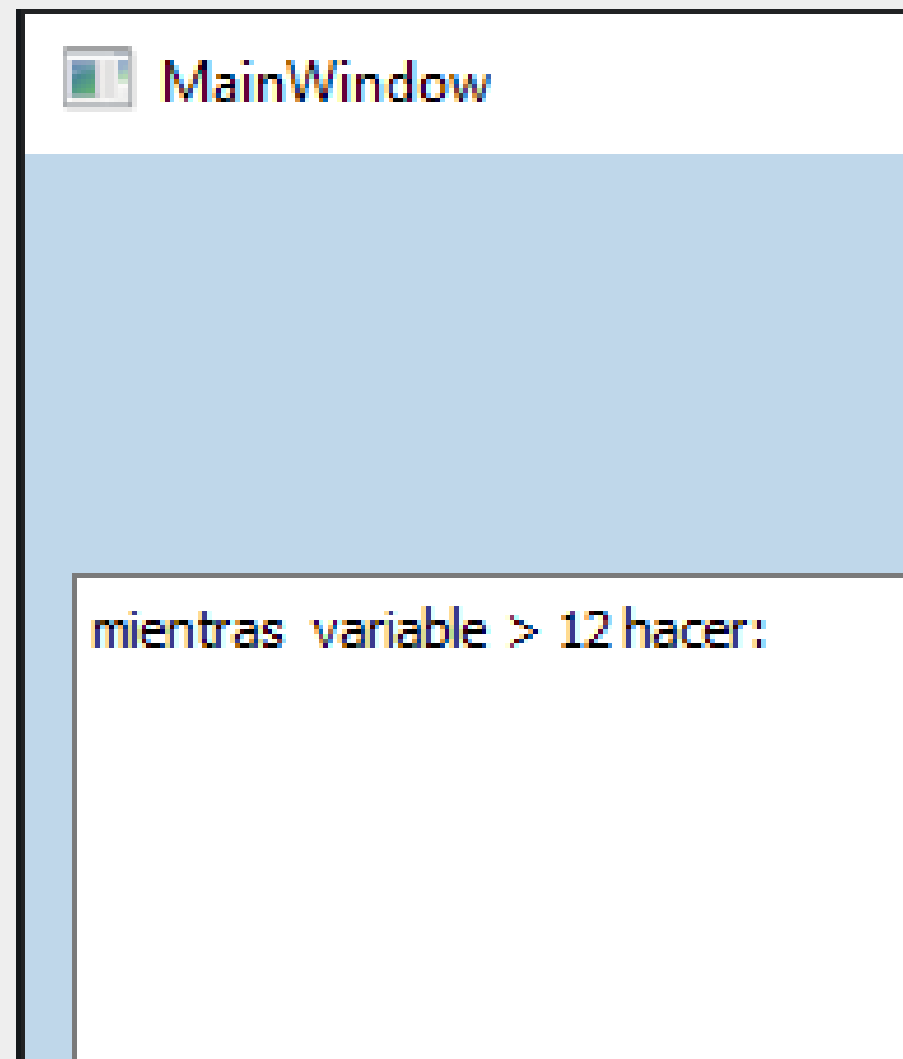
Manual de usuario

Como anterior mente habiamos hablado de los temas, entonces hoy hablaremos de este tema, como palabra clave es mientras , si lo dejamos asi mandara error



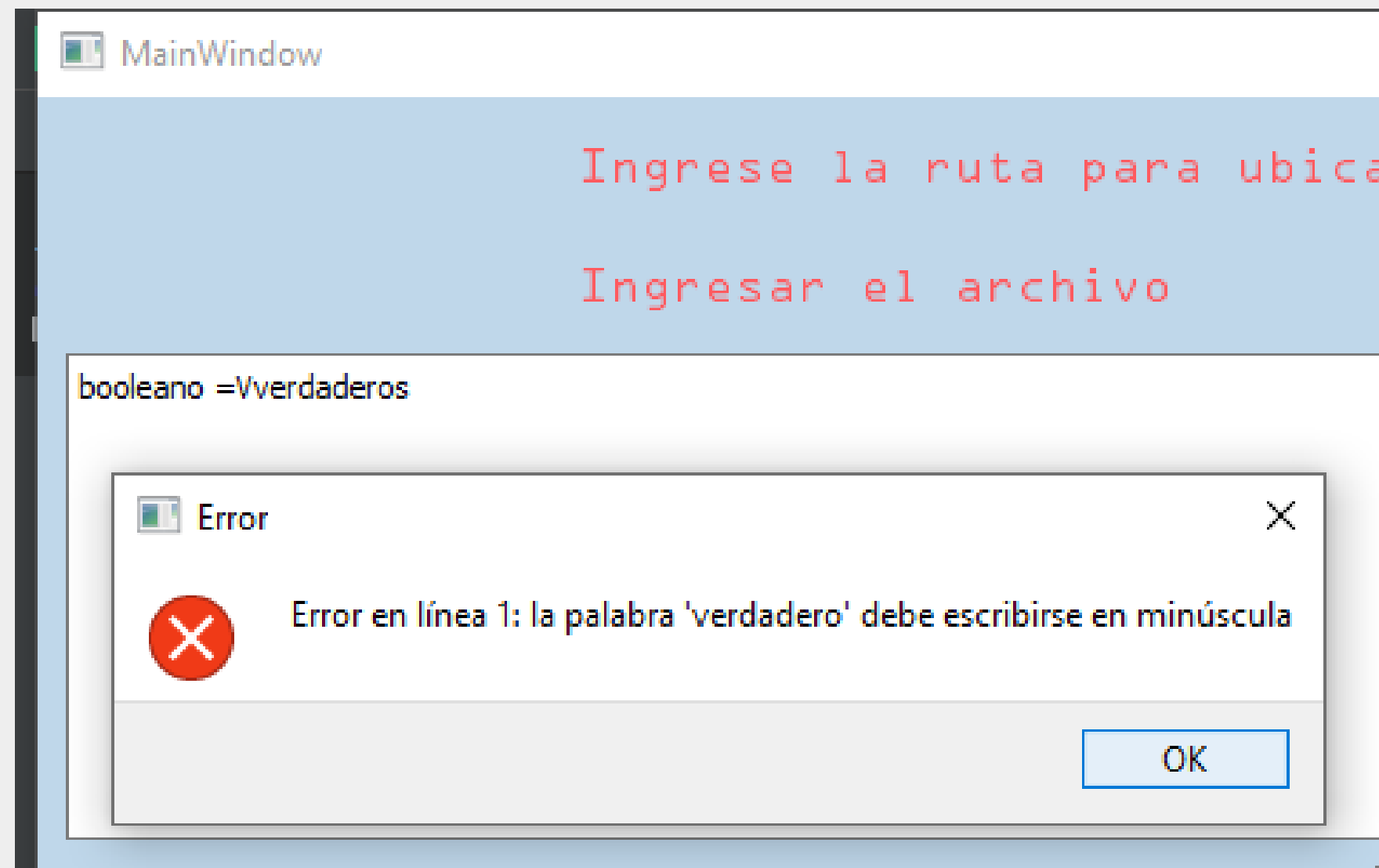
Manual de usuario

Pero si la estrucutra cuenta con una variable de cualquier tipo , puede ser $<$, $>$, $<=$, $>=$, y finalizamos con hacer: , terminara siendo correcto



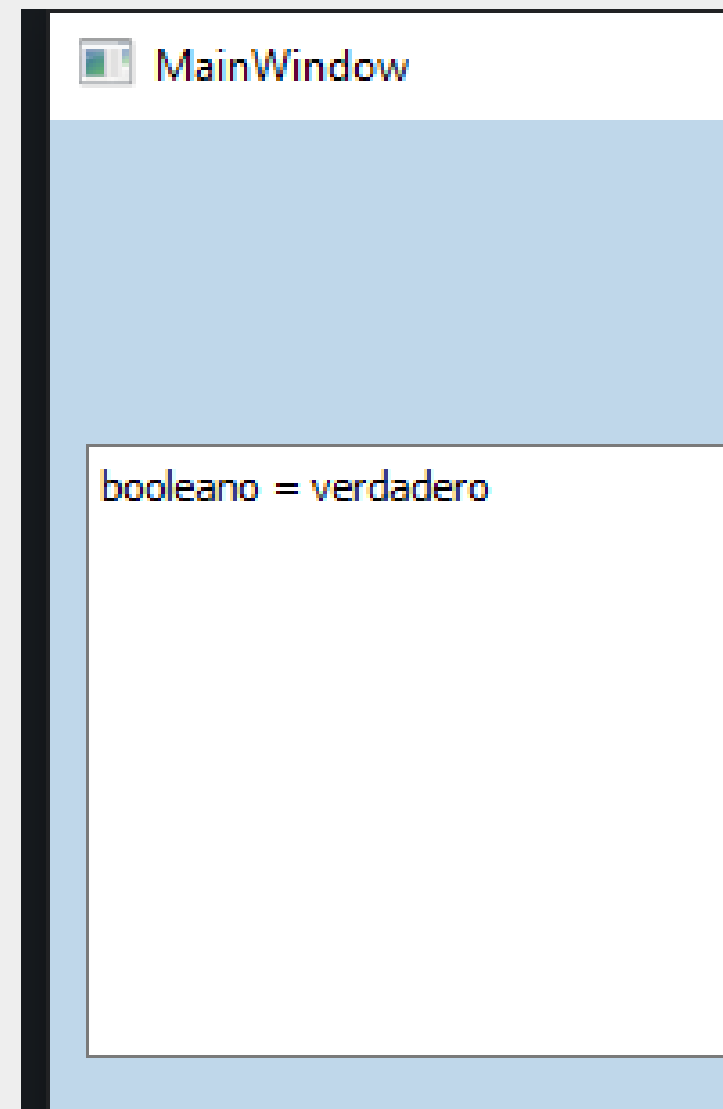
Manual de usuario

ahora con el tema booleano , como palabra clave es esa, y su funciona es verdadero, es cierto , pero si en caso se escriba mal la palabra saltara un error



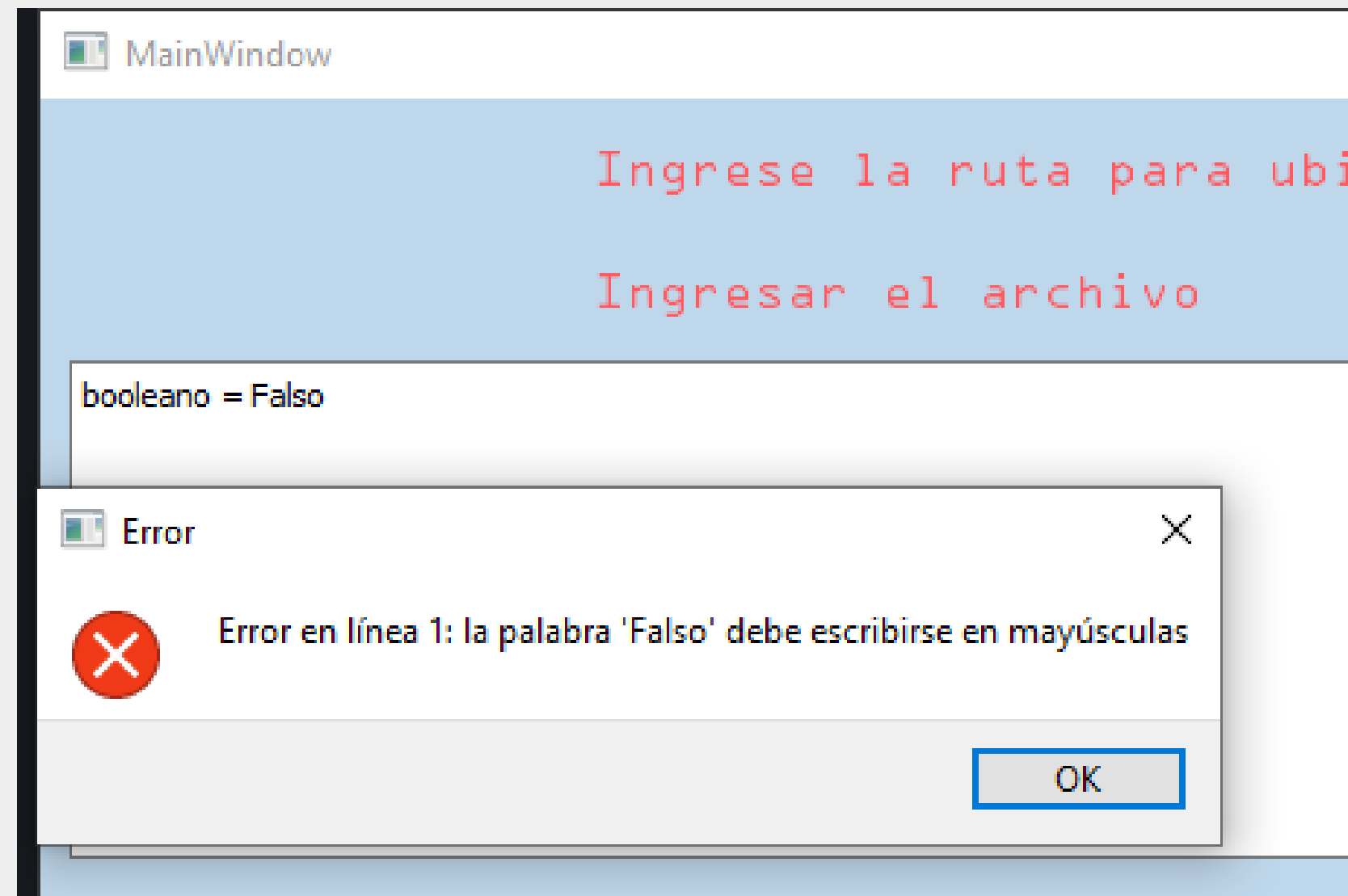
Manual de usuario

Pero si ponemos el valor correcto no saltara error



Manual de usuario

ahora con el tema booleano , como palabra clave es esa, y su funciona es verdadero, es cierto , pero si en caso se escriba mal la palabra saltara un error



Manual de usuario

Estos valores son correctos

MainWindow

```
if x >= valor :
```

MainWindow

```
if x >= 3 :
```

MainWindo

```
if x > 3 :
```

MainWindow

```
if x == hacer :
```


Manual de usuario

y estos serian los errores del codigo

