

Ejercicio 1 - Sistema de archivos	Menú	Se muestra el menú correctamente	
		El menú se muestra después de ejecutar cada una de las opciones	
	Crea dir	Se comprueba que la ruta sobre la que se va a crear el directorio existe	X
		Se crea el directorio correctamente	
	Listar	Se comprueba que la ruta del directorio es correcta	X
		Se lista el contenido del directorio	
	Copiar	Se diferencian los directorios y los archivos	
		Se comprueba que el archivo de origen existe	X
		Se comprueba que el directorio destino existe	X
	Mover	Se copia el archivo correctamente	
		Se comprueba que el archivo de origen existe	X
		Se comprueba que el directorio destino existe	X
Ejercicio 2 - Fich. Csv	Menú	Se mueve el archivo correctamente	
		Se comprueba que el archivo o directorio a borrar existe	X
	Eliminar	Se comprueba si el directorio a borrar está vacío	
		Borra el archivo/directorio correctamente	
	Generar CSV olimpiadas	Se muestra el menú correctamente	
		El menú se muestra después de ejecutar cada una de las opciones	
	Buscar deportista	El archivo contiene los campos que se piden	
		El archivo se genera correctamente	
		Se pide la información correctamente	
		Busca todos los deportistas correctamente	
	Buscar depor por deporte y olimpiada	Visualiza los datos correctamente	
		Visualiza mensaje de error (no encontrado)	
		Se pide la información correctamente	
		Busca todos los deportistas correctamente	
Ejercicio 3 - Fich. XML	Añadir deportista	Visualiza los datos correctamente	
		Visualiza mensaje de error (no encontrado)	
		Pide los datos correctamente	
	Generar XML olimpiadas	Inserta los datos del deportista correctamente	
		El archivo contiene la estructura que se pide	
		Los elementos están ordenados por fecha	
Ejercicio 4 - Fich. Binario de Objetos	Generar XML deportistas	El archivo se genera correctamente	
		El archivo contiene la estructura que se pide	X
		El archivo contiene la información correcta	
	Listado de olimpiadas	Se lista la información correctamente	
		Se crea la clase Olimpiada	
	Crear fic. Serializable de objetos	El archivo contiene la información correcta	
		El archivo se genera correctamente	
	Añadir olimpiada	Se pide la información correctamente	
		Se inserta la información correctamente	
Ejercicio 4 - Fich. Binario de Objetos	Buscar olimpiada por sede	Se pide la información correctamente	
		Busca todas las olimpiadas correctamente	
		Visualiza los datos correctamente	
		Visualiza mensaje de error (no encontrado)	
	Eliminar olimpiada	Pide los datos correctamente	
		Elimina la olimpiada correctamente	
		Visualiza mensaje de error (no encontrado)	
	General	Comentarios	X
		Cierra los ficheros	
		Organización y limpieza	
	NOTA	Solución óptima	
			7,75

Ejercicio 1

- El ejercicio requería que crearais una clase con al menos un método por cada una de las opciones del menú.

Crear y Listar directorio

- No se comprueba si existe la ruta sobre la que se va a crear el directorio

Copiar, Mover y Eliminar

Falta comprobar si existen las rutas que se piden. En la parte de Eliminar al menos has utilizado muy bien las excepciones.

- En los ejercicios 2 y 3, creas una lista a partir del diccionario para luego mirar si el nombre está en la lista utilizando el operador IN. Esto lo mismo lo puedes hacer contra el diccionario directamente ya que va a comprobar el nombre con las claves.

Ejercicio 3

- Las participaciones van agrupadas por deporte

Ejercicio 4

- Para añadir una nueva olimpiada solamente tienes que abrir el fichero en modo append (with open('olimpiadas.pickle', 'ab') as f:). Con esto te ahorras la lectura y escritura completa del archivo antes de añadir la nueva olimpiada.

- En la clase Olimpiada mejor utilizar la función __str__ en vez de ver. Esta función está precisamente para mostrar los datos de un objeto.

El código de este ejercicio se parece sospechosamente al de Raul