

CARRERA:

TÉCNICO EN COMUNICACIONES

NOMBRE DE LA MEMORIA:

PRODUCCIÓN DE CONTENIDO MULTIMEDIA PARA UNIVO TV

RESPONSABLE:

IVONNE ESMERALDA SOTO APARICIO U20201586

CICLO:

01-2024

LUGAR Y FECHA DE ENTREGA:

CIUDAD UNIVERSITARIA UNIVO, QUELEPA, 28 DE JUNIO 2024

1.INTRODUCCIÓN:	3
2. DESARROLLO:	3
3. LOGROS ALCANZADOS:	4
4. LOGROS EN CUANTO A LA FORMACIÓN PROFESIONAL	4
5. LIMITACIONES ENCONTRADAS	5
6. CONCLUSIONES	5
7. RECOMENDACIONES	6
8. LUGAR Y FECHA DE LA EJECUCIÓN DEL PROYECTO	6
9. DATOS DE LA ACTIVIDAD MEDIO AMBIENTAL	7
ANEXOS FOTOGRAFIADOS	10

1.INTRODUCCIÓN:

La creación de contenido multimedia para Univo Tv es un proyecto que tuvo como objetivo mantener informada a la población con temas de interés social por medio de programas deportivos, farándula, secciones para el clima y noticias nacionales e internacionales.

Con el propósito de entretener a la audiencia con temas relevantes; creando, buscando y analizando los temas de mayor interés, elaborando escaletas y redactando los leads de cada nota a presentarse en cada programa deportivo, farándula o de noticias, dando información verídica y actual a la audiencia, dicho proyecto se llevó a cabo en los laboratorios de fotografía de Ciudad Universitaria UNIVO, gracias a el proyecto y a la actividad que generaba el contenido creado se logró mantener siempre pendiente a la audiencia de las redes sociales de la Universidad de Oriente y elevar sus visitas en la página oficial.

2. DESARROLLO:

Las actividades que fueron efectuadas a lo largo del proyecto son:

Obtener y recopilar información: se buscó la información más relevante en diferentes medios digitales, para presentar a la audiencia verdaderos temas de interés.

Redactar lead: Se redactó cada lead en cada nota a presentarse para hacerlo visualmente atractivo y llamar la atención de los televidentes

Redactar notas: Se transformó cada nota con el fin de crear contenido totalmente original, detallando cada hecho sucedido para mayor entendimiento en la sociedad

Grabación de voz en off: La grabación de cada audio para colocar como apoyo en las notas periodísticas.

Grabación de notas: Se creó contenido audiovisual entretenido, en donde se mostraron las diferentes carreras que ofrece la Universidad de Oriente Univo y distintos lugares de El Salvador.

Grabación de cada programa: Se grabó cada programa con la guía de la escaleta realizada, para poder presentar cada sección en el orden adecuado.

Edición de programa: Pegar, cortar, añadir y eliminar material audiovisual fueron los pasos realizados para la edición de cada programa.

3. LOGROS ALCANZADOS:

- ✓ Crear una nueva audiencia para los medios digitales de la Universidad de Oriente UNIVO
- ✓ Se logró transmitir información de interés para la sociedad
- ✓ Se presentó un noticiero de calidad y con veracidad
- ✓ Se generó confianza en los televidentes por medio de la imagen y presentación del material audiovisual
- ✓ Se logró crear opiniones entre los receptores del contenido proporcionado
- ✓ Se llegó a una audiencia de más de 1000 espectadores en diferentes plataformas digitales de la Universidad de Oriente

4. LOGROS EN CUANTO A LA FORMACIÓN PROFESIONAL

✓ Formación de nuevas habilidades interpersonales

- ✓ Conocimiento del manejo de cámaras
- ✓ Conocimiento en la redacción de notas para tv
- ✓ Se superó el miedo a las cámaras
- ✓ Conocimiento de la grabación de un programa de tv en vivo
- ✓ Habilidad de improvisación oral

5. LIMITACIONES ENCONTRADAS

Durante la realización del proyecto se encontraron varias limitaciones:

- ✓ Falta de cámaras de video
- ✓ Falta de micrófonos
- ✓ Falta de iluminación
- ✓ Interferencia a la hora de grabar, por ruidos en las aulas del mismo laboratorio
- ✓ El fondo de grabación no es adecuado para los diferentes espacios informativos

6. CONCLUSIONES

Al haber finalizado el proyecto se concluye que el generar contenido de calidad y veracidad siempre atraerá una buena audiencia, siempre priorizando temas de verdadero interés en la sociedad ya que los medios de comunicación fueron creados para informar, difundir y exponer la realidad de la vida.

Este proyecto enriqueció la formación académica obtenida durante la carrera y nos preparó para poder afrontar lo que es el mundo real en las comunicaciones, dejando muchas enseñanzas que ayudaran a poder enfrentar cada obstáculo que

nos presente el mundo laboral, manejando cada situación siempre con ética y

responsabilidad.

7. RECOMENDACIONES

Es importante tener todo el equipo necesario para poder crear contenido de

calidad, es por ello que se recomienda a la Universidad de Oriente Univo

comprometerse más con el laboratorio de comunicaciones, abasteciéndolo con

todo el equipo para una mejor ejecución en cada proyecto.

8. LUGAR Y FECHA DE LA EJECUCIÓN DEL PROYECTO

Nombre de la institución: Universidad de Oriente

Dirección: 4ta Calle Poniente No 705, San Miguel.

Teléfono: 2668-3700

Persona responsable de supervisar al estudiante en la institución: Lic. Nelson

Dagoberto Rivera

Periodo:

21 de febrero de 2024 – 29 de mayo de 2024

9. DATOS DE LA ACTIVIDAD MEDIO AMBIENTAL



DIRECCIÓN DE PROYECCIÓN SOCIAL SERVICIO SOCIAL ESTUDIANTIL

ACTIVIDAD AMBIENTAL (Articulo 39 Ley de Medio ambiente)

FACULTAD: Ciencias y humanidades

CARRERA: Técnico en comunicaciones

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: Ivonne Esmeralda Soto Aparicio

CÓDIGO: U20201586

NOMBRE DEL PROYECTO: Reforestación en cancha el caite Nueva Guadalupe LUGAR DE EJECUCIÓN DEL PROYECTO: Nueva Guadalupe, San Miguel.

FECHA: 3 de agosto 2023

ALIANZA:

JUSTIFICACIÓN: El proyecto de reforestación ambiental se realizó en el marco de servicio social estudiantil, el cual se pretende dejar pequeñas huellas en el municipio de Nueva Guadalupe. en la actualidad la deforestación se ha vuelto un grave problema para el planeta tierra, puesto que es una de las causas principales del calentamiento global, es nuestro deber como seres humanos cuidar el medio ambiente, se considera fundamental el incremento de la vegetación para la purificación del aire y sabemos que esta es una manera de lograrlo plantando árboles que un día nos servirán generándonos sombra, frutas y oxigeno de calidad.

Recursos:

Materiales: Barra, pala, agua y arboles como elemento principal

Humanos:

• 1 estudiante en servicio social











ANEXOS FOTOGRAFIADOS

















