

DIRECCIÓN DE VINCULACIÓN SOCIAL FACULTAD DE INGENIERIA Y ARQUITECTURA

CARRERA:

ARQUITECTURA

NOMBRE DEL PROYECTO:

"REMODELACIÓN INTEGRAL DEL PARQUE CENTRAL DE QUELEPA: ADECUACIÓN DE JUEGOS INFANTILES Y OPTIMIZACIÓN DE ESPACIOS COMUNITARIOS"

RESPONSABLES:

KRISSIA GABRIELA CASTRO ALVARADO - U20200293 PAOLA ELIZABETH HERNÁNDEZ HERNÁNDEZ – U20201385 ALEXANDER ANTONIO MARTÍNEZ DEL CID – U20201440

CICLO:

01-2025

LUGAR Y FECHA DE ENTREGA:

CIUDAD UNIVERSITARIA UNIVO, 05 DE FEBRERO DEL 2025

Contenido

1. UBICACIÓN DE PROYECTO:	3
3 ÁREA DE EJECUCIÓN:	3
4LÍNEA DE ACCIÓN DE VINCULACIÓN SOCIAL:	3
5 DESCRIPCIÓN:	3
6 IDENTIFICACIÓN DEL PROBLEMA:	
7 JUSTIFICACIÓN:	4
8 OBJETIVOS:	5
9 ACTIVIDADES:	5
10 METAS:	7
11 POBLACIÓN BENEFICIADA:	7
12 HORARIO DE TRABAJO:	8
13 PERIODO DE REALIZACIÓN:	
14 INSTITUCIONES PARTICIPANTES:	8
15 RECURSOS:	
16 PRESUPUESTO:	8
17 CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES:	g

1. UBICACIÓN DE PROYECTO:

Nombre de la institución: Alcaldía Municipal de San Miguel Centro distrito de

Quelepa

Dirección: Quelepa, San Miguel

Teléfono: 26820583

Persona Responsable de supervisar al estudiante en la institución: Cecilia

Yanet Campos Pablo

Cargo: Directora del distrito de Quelepa

2.- REGIÓN:

Oriental.

3.- ÁREA DE EJECUCIÓN:

Arte y Arquitectura

4.-LÍNEA DE ACCIÓN DE VINCULACIÓN SOCIAL:

Desarrollo Económico – Social.

5.- DESCRIPCIÓN:

El proyecto de remodelación del parque ubicado en San Miguel Centro, Quelepa, será desarrollado por tres estudiantes de arquitectura de la Universidad de Oriente (UNIVO). Su objetivo principal es diseñar una propuesta integral que optimice las áreas recreativas, adaptando las instalaciones existentes a las necesidades actuales de los usuarios, especialmente en lo referente a la redistribución y mejora de los juegos infantiles para cumplir con normativas de seguridad. La propuesta incluye la planificación de espacios verdes, zonas de descanso, la creación de un presupuesto detallado, la elaboración de renders visuales y la organización de un cronograma de ejecución. Además, se priorizará el uso de materiales sostenibles y la integración armónica del diseño con el entorno urbano, con

el fin de ofrecer a la comunidad un espacio moderno, funcional y seguro que promueva el esparcimiento y la convivencia.

6.- IDENTIFICACIÓN DEL PROBLEMA:

La remodelación del parque ubicado en San Miguel Centro, Quelepa, responde a la necesidad de optimizar las áreas recreativas y garantizar espacios adecuados para el disfrute de la comunidad, especialmente para los niños que utilizan los juegos infantiles. Actualmente, las dimensiones y distribución de los juegos no cumplen con las normativas de seguridad ni con las necesidades de accesibilidad, lo que limita su funcionalidad y seguridad. Asimismo, se han identificado áreas que, aunque en uso, pueden ser mejor aprovechadas para incluir zonas de descanso, espacios verdes y mobiliario urbano que fomenten la convivencia. La propuesta contempla la redistribución y modernización de los juegos infantiles, la incorporación de materiales resistentes y sostenibles, y el rediseño de las áreas comunes para crear un entorno más seguro, funcional y estético. Además, se buscará preservar la identidad del parque, integrando elementos que armonicen con su entorno y mejoren la experiencia de los visitantes, fomentando el esparcimiento y el sentido de comunidad.

7.- JUSTIFICACIÓN:

La remodelación del parque en San Miguel Centro, Quelepa, representa una oportunidad clave para mejorar las condiciones de un espacio recreativo que es fundamental para la comunidad. Este proyecto busca no solo modernizar las áreas de juegos infantiles, ajustándolas a las normativas de seguridad y medidas adecuadas, sino también transformar el parque en un espacio más funcional, atractivo y accesible para usuarios de todas las edades. La renovación fomentará un ambiente seguro para los niños, mejorará la calidad de vida de los habitantes y fortalecerá el sentido de comunidad al ofrecer un lugar de convivencia y esparcimiento. Además, al

integrar materiales sostenibles y rediseñar áreas verdes y zonas de descanso, el proyecto promoverá un uso responsable de los recursos y reforzará la identidad del parque como un símbolo local. La remodelación no solo impactará positivamente a la población actual, sino que también aumentará el atractivo de la zona como un espacio público moderno y acogedor, destinado a ser un punto de encuentro y recreación para futuras generaciones.

8.- OBJETIVOS:

Objetivo General:

1. Remodelar el parque ubicado en San Miguel Centro, Quelepa, mediante el rediseño de las áreas recreativas y la optimización de las medidas y distribución de los juegos infantiles, aplicando principios de diseño funcional, sostenible y estético, con el objetivo de proporcionar un espacio público seguro, accesible y atractivo que fomente la convivencia, el esparcimiento y el bienestar de la comunidad.

Objetivos Específicos:

- Rediseñar las áreas de juegos infantiles del parque en San Miguel Centro, Quelepa, ajustando sus medidas a las normativas de seguridad vigentes para garantizar un espacio seguro y funcional para los niños.
- Optimizar los espacios del parque mediante la incorporación de zonas de descanso y áreas verdes que promuevan la interacción comunitaria y el esparcimiento.

9.- ACTIVIDADES:

1. **Visita al sitio y evaluación del parque:** Realizar una inspección inicial del parque en San Miguel Centro, Quelepa, para analizar las

- condiciones actuales de las áreas recreativas, los juegos infantiles y demás espacios.
- Levantamiento de planos de referencia: Recopilar información de los planos existentes y realizar mediciones en el sitio para crear planos actualizados que reflejen con precisión las dimensiones del parque y la ubicación de los elementos.
- 3. **Elaboración de planos preliminares:** Desarrollar los planos arquitectónicos iniciales que incluyan la redistribución de los juegos infantiles, zonas verdes, áreas de descanso y mobiliario urbano.
- 4. **Revisión del diseño en el sitio:** Realizar visitas adicionales al parque para ajustar los planos preliminares, asegurando que el diseño propuesto sea funcional y respete las condiciones del entorno.
- Modelado 3D: Crear un modelo tridimensional del parque remodelado para visualizar la distribución final de los juegos infantiles y las nuevas áreas funcionales.
- 6. **Renderización del proyecto:** Generar imágenes renderizadas del diseño propuesto, mostrando cómo se integrarán los nuevos elementos con el entorno existente.
- Creación del cronograma de actividades: Planificar las etapas de la remodelación, definiendo tiempos y responsabilidades para cada fase del proyecto.

- 8. **Presentación del proyecto:** Preparar una presentación completa que incluya planos actualizados, renders, presupuesto y cronograma, para presentarla a los encargados de la ejecución y obtener su aprobación.
- 9. Impresión de planos definitivos: Imprimir los juegos de planos finales para su uso en la ejecución de la remodelación.
- 10. Entrega del proyecto: Proporcionar todos los documentos finales, incluyendo planos, renders, presupuesto y cronograma, a los responsables del proyecto para su implementación.

10.- METAS:

La meta de esta propuesta es renovar el parque existente en San Miguel Centro, Quelepa, cumpliendo con las necesidades y expectativas de la comunidad mediante una remodelación que garantice seguridad, funcionalidad y sostenibilidad. Para ello, se realizará un levantamiento completo de las condiciones actuales, se elaborarán al menos 2 planos arquitectónicos detallados que reflejen la redistribución y adecuación de los juegos infantiles, y se desarrollará un modelo 3D para visualizar el diseño final. Además, se generarán al menos 5 renders representativos del proyecto y se buscará la aprobación de los documentos técnicos dentro de un plazo de 6 semanas, asegurando su viabilidad para la ejecución de la remodelación.

11.- POBLACIÓN BENEFICIADA:

HOMBRES	MUJERES	TOTAL
500	600	1100

12.- HORARIO DE TRABAJO:

HOR	DIA	LUNES	MARTES	MIÉRCOL	JUEVES	VIERNE	SÁBAD	DOMIN
Α				ES		S	0	GO
AM		8:40	8:40	8:40	8:40			
РМ		2:00	2:00	2:00	2:00			

13.- PERIODO DE REALIZACIÓN:

Fecha de inicio: 17 de diciembre 2024

Fecha de finalización: 20 de febrero 2025

14.- INSTITUCIONES PARTICIPANTES:

> Universidad de Oriente

> Alcaldía municipal San Miguel Centro distrito de Quelepa

15.- RECURSOS:

> Humanos:

3 estudiante egresados de la carrera de arquitectura

- > Materiales (Detallar los materiales o herramientas que utilizará en el desarrollo del proyecto).
 - 1. Cinta métrica.
 - 2. Computadoras y Software de Diseño

16.- PRESUPUESTO:

CANTIDAD	DESCRIPCIÓN	COSTO	COSTO TOTAL
20	Alimentación	\$ 5.00	\$100.00

30	Transporte	\$ 3.00	\$90.00
1,500	3 colaboradores (500 horas c/u)	\$ 1.00	\$1,500.00
	Copias, impresiones, etc.		\$30.00
	Sub-Total		\$1,720.00
	Imprevistos (10%)		\$172.00
	TOTAL, GENERAL		\$1,820.00

17.- CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES:

		MESES															
N°	ACTIVIDADES	Diciembre			Enero				Febrero				Marzo				
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Visita al sitio																
2	Revisión de planos arquitectónicos existentes																
3	Levantamiento de información adicional																
4	Elaboración de la propuesta arquitectónica																
5	Modelado 3D																
6	Renderización del proyecto																
7	Impresión de planos																
8	Desarrollo del presupuesto																
9	Elaboración del cronograma de actividades																
10	Presentación del proyecto																
11	Entrega del proyecto																

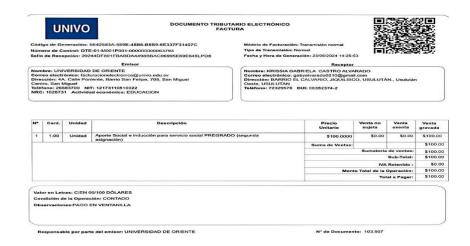
Contacto de estudiante.

Nombre del estudiante: Krissia Gabriela Castro Alvarado

Teléfono: 72329578

Correo: gabyalvarado0210@gmail.com

Anexar, recibo de arancel de servicio social (escaneado).

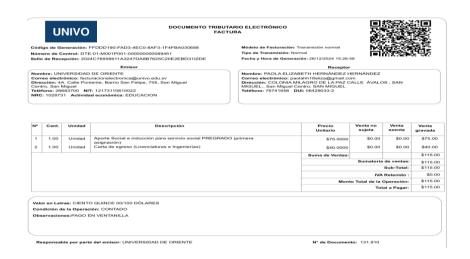


Nombre del estudiante: Paola Elizabeth Hernández Hernández

Teléfono: 76741656

Correo: paolahh18eliza@gmail.com

Anexar, recibo de arancel de servicio social (escaneado).



Nombre del estudiante: Alexander Antonio Martínez del Cid

Teléfono: 79454315

Correo: adelcid4411@gmail.com

Anexar, recibo de arancel de servicio social (escaneado).