

# DIRECCIÓN DE VINCULACIÓN SOCIAL FACULTAD DE INGENIERIA Y ARQUITECTURA

# CARRERA:

INGENIERIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

#### NOMBRE DE LA MEMORIA:

FORMACION BASICA EN HERRAMIENTAS DIGITALES Y PAQUETERIA DE OFFICE A
JOVENES MIEMBROS DEL PROGRAMA DE EMPLEO Y ESTUDIO DE LA
ORGANIZACIÓN GLASSWING INTERNATIONAL

#### **RESPONSABLES:**

JOSE ENMANUEL MEJIA HENRIQUEZ – U20210506 JOSUE EXEQUIEL MONTOYA SANCHEZ – U20210157

# CICLO:

02-2024

# **LUGAR Y FECHA DE ENTREGA:**

CIUDAD UNIVERSITARIA UNIVO, QUELEPA, 28 DE ENERO DEL 2025

# 1. INTRODUCCIÓN

El proyecto se desarrolló en colaboración con la organización Glasswing International, reconocida por su compromiso en mejorar la calidad de vida de jóvenes de escasos recursos mediante programas educativos innovadores. Este esfuerzo tuvo lugar en San Miguel, El Salvador, específicamente en la sede Ciudad Universitaria de Glasswina en el campus UNIVO. V El objetivo principal del proyecto fue facilitar el acceso a la educación en informática y tecnología, empoderando a los jóvenes con habilidades digitales que les permitan mejorar sus oportunidades de desarrollo personal y profesional. El objetivo general fue Facilitar el acceso a la educación tecnológica a jóvenes de escasos recursos en áreas marginadas de San Miguel mediante diplomados especializados. Como Objetivos Específicos fueron Diseñar e implementar un programa educativo en informática y ofimática, con énfasis en la seguridad digital y herramientas de edición. Promover la equidad digital a través de la capacitación tecnológica. Desarrollar habilidades prácticas y técnicas en los beneficiarios para su integración en el mercado laboral.

Algunos de los Principales Beneficios que tuvo el proyecto fue que permitió a los beneficiarios adquirir competencias tecnológicas clave, promoviendo su inclusión social y aumentando sus posibilidades de acceder a mejores oportunidades educativas y laborales.

#### 2. DESARROLLO

Durante la ejecución del proyecto, se implementaron actividades específicas alineadas con los objetivos planteados. Estas incluyeron:

- 1. Recopilación de Información: Investigación de temas relevantes para los diplomados, como ofimática, seguridad informática y edición de video.
- 2. Diseño de Material Didáctico: Elaboración de guías prácticas, presentaciones y ejercicios interactivos.
- 3. Impartición de Clases: Se desarrollaron módulos de informática, ofimática y

herramientas de edición, utilizando una metodología participativa.

- 4. Prácticas Aplicadas: Ejercicios prácticos para consolidar los conocimientos adquiridos en temas como Word, Excel y herramientas de Google.
- 5. Evaluación de Progreso: Aplicación de pruebas y proyectos para medir el aprendizaje.

Todas estas actividades lograron cumplir los objetivos establecidos, brindando a los participantes la capacidad de usar herramientas valiosas para su desarrollo integral.

# 3. LOGROS ALCANZADOS

- Capacitación de 32 jóvenes, con un aumento notable en su competencia digital.
- Desarrollo de habilidades en software de ofimática, edición y seguridad informática, mejorando sus oportunidades laborales.
- Fortalecimiento de la relación entre Glasswing, La Universidad de Oriente y las comunidades beneficiadas, promoviendo programas educativos sostenibles.

# 4. LOGROS EN CUANTO A LA FORMACIÓN PROFESIONAL

La experiencia permitió a los estudiantes desarrolladores del proyecto:

- Refinar habilidades pedagógicas al diseñar e impartir módulos educativos.
- Profundizar en el conocimiento de herramientas tecnológicas y su aplicación en entornos educativos.
- Reflexionar sobre la importancia de reducir la brecha digital en comunidades marginadas, generando mayor compromiso social.

# 5. LIMITACIONES ENCONTRADAS

El proyecto contó con un sólido respaldo institucional, lo que minimizó los obstáculos. Sin embargo, se destacaron como retos menores:

- Variaciones en la asistencia de los participantes debido a compromisos personales.
- Limitaciones en el acceso a dispositivos tecnológicos por parte de algunos beneficiarios, superadas mediante la disposición de recursos de La Universidad de Oriente.

#### 6. CONCLUSIONES

El proyecto se considera un éxito, logrando el 100 % de los objetivos planteados. Glasswing International demostró ser un aliado clave, y el impacto positivo en los jóvenes beneficiarios evidencia la efectividad de este tipo de iniciativas para promover la equidad digital.

#### 7. RECOMENDACIONES

- Para Glasswing: Expandir el programa a otras áreas marginadas de El Salvador.
- Para la Universidad de Oriente: Fortalecer la vinculación con programas educativos tecnológicos.
- Para las autoridades locales: Promover políticas de inclusión digital que respalden proyectos como este.
- Para futuros proyectos: Incorporar más módulos de programación básica para diversificar las competencias de los beneficiarios.

# 8. LUGAR Y FECHA DE EJECUCIÓN DEL PROYECTO

Nombre de la institución: Glasswing International.

Dirección: Urbanización Los Pinos, Avenida Los Ángeles, Pasaje Bou, #6.

Teléfonos: 7632 2167 / 6063 7631 / 7852 5160.

Persona Responsable: Felipe Daniel Álvarez (Referente de Diplomado de Estudio).

Periodo de Ejecución: Del 20 de septiembre al 31 de noviembre de 2024.



# DIRECCIÓN DE VINCULACIÓN SOCIAL SERVICIO SOCIAL ESTUDIANTIL ACTIVIDAD AMBIENTAL (Articulo 39 Ley de Medio ambiente)

FACULTAD: Ingeniería y Arquitectura

CARRERA: Ing. En Desarrollo de Software

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: Josue Exequiel Montoya Sánchez

CÓDIGO: U20210157

NOMBRE DEL PROYECTO: Reforestación en la comunidad de San Antonio

LUGAR DE EJECUCIÓN DEL PROYECTO: Barrio San Antonio, Lolotique, San

Miguel Oeste.

FECHA: 29 - enero - 2025

JUSTIFICACIÓN: El proyecto de reforestación en el Barrio San Antonio surge como una iniciativa para mitigar los efectos de la deforestación en la zona debido a la reciente lotificación y construcción de viviendas. Se pretende mejorar la calidad ambiental del área, y su vez proporcionar frutas a futuro con árboles frutales. La tala de árboles en grandes zonas a alto ritmo ha generado una disminución de la cobertura vegetal, lo cual ha afectado la calidad de vida de las personas y de la fauna que habita en la zona.

#### **RECURSOS:**

#### MATERIALES:

- Árboles frutales
- Herramientas básicas de jardinería (palas, picos, regaderas)
- Abono orgánico y fertilizantes naturales

HUMANOS: Josue Exequiel Montoya Sánchez (Responsable del proyecto)

Fotografías de la realización del proyecto:















# DIRECCIÓN DE VINCULACIÓN SOCIAL SERVICIO SOCIAL ESTUDIANTIL ACTIVIDAD AMBIENTAL (Articulo 39 Ley de Medio ambiente)

FACULTAD: INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

CARRERA: INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: José Enmanuel Mejía Henríquez

CÓDIGO: U20210506

NOMBRE DEL PROYECTO: Reforestación en Cantón Condadillo

LUGAR DE EJECUCIÓN DEL PROYECTO: Cantón Condadillo, Estanzuelas,

Usulutan.

FECHA: 28 de enero del 2025

JUSTIFICACIÓN: El proyecto de reforestación en Cantón Condadillo surge como una iniciativa para mitigar los efectos de la deforestación en la zona y mejorar la calidad ambiental del área. La tala indiscriminada y el cambio de uso de suelo han generado una disminución de la cobertura vegetal, afectando la biodiversidad y aumentando la vulnerabilidad ante fenómenos climáticos extremos.

#### **RECURSOS:**

#### MATERIALES:

- Plantas
- Herramientas básicas de jardinería (palas, picos, regaderas)
- Abono orgánico y fertilizantes naturales
- Recipientes para riego (Botellas Recicladas)

HUMANOS: José Enmanuel Mejía Henríquez (responsable único del proyecto) Fotografías de la realización del proyecto:











Fotografías tomadas durante la realización del proyecto en conjunto con Glasswing:















