**Team053\_proposal**

理學院學士班 108020022周昱宏

遊戲名稱:元素戰爭

故事背景:勇者將前往元素大地尋找寶藏，途中會遇到各種元素怪，打倒他們後會掉落元素，透過蒐集元素能使用相對應的技能，元素之間可融合成為其他元素。

打倒怪物後能獲的金錢，用於購買傷害性更高的武器。

勝利條件:打到元素大帝即勝利。

遊戲基本構成:start,about ,exit

角色配合各元素技能:

1.水元素:治癒自己

2.風元素:護盾保護

3.火元素:武器附帶流血效果

4.水加風等於冰元素:緩速對方

5.風加火等於電元素:武器附帶暈眩效果

6.水加火等於黯元素:武器連續射擊

(能量隨時間補充能量，能量滿格即可觸發技能)

道具系統:透過攻擊敵方獲得金錢，金錢可購買傷害性更高的武器

計量:血量、能量