

УПОЛОВНЕВ АНДРЕЙ

Frontend Developer (jr)

email: upolovnew@gmail.com

phone: +7 (925) 267-74-21

telegram: @Anderboi21



Москва / Минск

ОПЫТ РАБОТЫ

Релевантного опыта работы нет.
Есть опыт работы в команде - scrum, sprint, weekly standup.
Так же есть учебные и пэт-проекты.

ControlApp

Первый опыт разработки приложения. На Dart/Flutter.
Пэт-проект, ведения журнала авторского надзора для архитекторов / дизайнеров (из наболевшего).
Именно на нем я начал изучать программирование и понял насколько глубоко необходимо 'копать'.

ControlApp (React) (gh_pages)

Переосмысление приложения авторского надзора.
Делается уже на **React**, с применением **Firebase** (авторизация, база данных), **TS**, **MUI**, **React hook forms**.

ToDoApp (gh_pages)

ToDo приложение, сделанное как тестовое задание для MindBox, по ТЗ и макету. Сделано на **React**, с применением **typescript**, **classnames(npm)** и добавлением небольшого количества тестов.

Social network (gh_pages)

Учебный проект по React. Небольшая социальная сеть.
Функционал не весь, но больше чем в самом курсе.
Сам дописывал логику добавления друзей, обмена сообщениями.

КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Моя цель — как можно скорее стать Senior/Lead, работать удаленно и получать удовольствие от своей деятельности.

Сильные стороны – настойчивость, стрессоустойчивость, нацеленность на результат.
Умение работать как в команде, так и самостоятельно.
Находить ответы на любой вопрос. Google и знание английского помогает.

Нет опыта разработки.
Я архитектор со стажем более 10 лет. Я проектировал здания и сооружения. Стал дизайнером интерьеров.

В 2019 году я поступил на курс - "Управление игровыми проектами". Изучил много интересных и новых дисциплин, что подтолкнуло меня к изучению в дальнейшем **HTML**, **CSS** и **JS**. Skillbox, youtube, web.

Далее я начал искать свой первый фреймворк.
Начал изучать **VUE**, но не хватило фундаментальных знаний (flux, state management)
Перешел на **React**, по нему оказалось гораздо больше информации.
Прошел курс Ylab.
Сейчас прохожу курс RSSchool.

Посвящаю обучению 3-5 часов в день. Стремлюсь искать актуальную информацию (например начинал с изучения redux, но так же рассмотрел redux toolkit, использовал bootstrap и MUI).
Последнее время стараюсь работать по БЭМ.

ОБРАЗОВАНИЕ

2002-2008
Белорусский Национальный Технический Университет, Архитектура

2019-2020
ВШЭ / ВШБИ, Менеджмент игровых проектов (гейм-дизайн)

2022
[YLab University / React course](#)

НАВЫКИ

Languages

HTML5
CSS3 / SCSS
JavaScript
TypeScript (начал изучение)

Frameworks

React / Redux

Version control and IDE

Git
VS Code

Other

Figma
Photoshop
MUI

УЧ. ПРОЕКТЫ

[YLAB University](#)

[MindBox test](#)

[React Course. Social network](#)

[\[RSSchool\] JS Course \(first task\)](#)

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

Английский - C1 продвинутый

Русский - родной

КОНТАКТЫ

email: upolovnew@gmail.com

phone: +7 (925) 267-74-21

telegram: @Anderboi21

[hh.ru](#)

[Github](#)