

CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO			
Código de documento	No. De Revisión	Fecha	Página

1. IDENTIFICACION DEL PROYECTO	
Nombre del proyecto:	Automatización de Procesos Cafetito
Patrocinador:	Ing. Edy Rigoberto Ramírez Colindres
Tipo de Proyecto:	Desarrollo /Mantenimiento.
Código del proyecto:	001

2. PERFIL DEL PROYECTO
2.1. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:
Aplicación informática que consumirá servicios de un web service con funcionalidades que permitan realizar todas las acciones de los sistemas que se involucran en el ingreso, recepción, peso y almacenamiento de pesajes.
2.2. JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO
Aplicación informática que permita el ingreso de transportes, transportistas, pesajes, creación de cuentas, cambios de estado y actualización de pesos, generación de boletas.
2.3. ALCANCE DEL PROYECTO:
Ingreso de pesajes y parcialidades, creación de cuentas, creación de transportes, creación de transportistas, validación de roles, cambios de estado a cuentas.
2.4. LÍMITES AL ALCANCE DEL PROYECTO
Informe
2.5. REQUISITO DE TIEMPO
<p>Fase 1: Entrega de planificación</p> <p>Fase 2: Entrega de comunicación del web service.</p> <p>Fase 3 Entrega del Web Service publicado.</p> <p>3.2. Implementación de seguridad</p> <p>3.3. Entrega de Caso de Uso de mensajería y reglas de negocio</p> <p>3.4. Entrega de Casos de Uso de la aplicación.</p> <p>Fase 4: Implementación de Interfaces</p> <p>Fase 5: Entrega de informes de calidad y Manuales.</p>
2.6. REQUISITO DE CALIDAD
Informe técnico
2.7. COSTOS DEL PROYECTO
\$17 por creación de servicios y publicación en la nube
2.8. RIESGO INICIAL DE ALTO NIVEL

3. REQUERIMIENTOS GLOBALES
3.1. REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES:
Login, validación de roles
3.2. SUPUESTOS:
N/A

CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO			
Código de documento	No. De Revisión	Fecha	Página

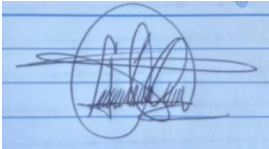

3.3. COMPONENTES IDENTIFICADOS	
NOMBRE	OBJETIVO
Caso de uso	El presente CU tiene como objetivo describir la comunicación que habrá entre los diferentes actores y los servicios disponibles del web service y los flujos que pueden realizar los actores.
Angular JS	Framework utilizado para la creación de interfaces, con lenguaje JavaScript
Java + Spring Boot	Lenguaje y Framework utilizado para la creación del Web Service.
Postgresql	Alojamiento de información.
Heroku	Servidor utilizado para subir los servicios del web service y base de datos a la nube.
Vercel	Servidor utilizado para subir los servicios del Frontend a la nube.
3.4. HITOS DEL PROYECTO	
ENTREGABLE	FECHA
Fase 1: Entrega de planificación	
Fase 2: Entrega de comunicación del web service.	01/09/2023
Fase 3 Entrega del Web Service publicado. 3.2. Implementación de seguridad. 3.3. Entrega de Caso de Uso de mensajería y reglas de negocio. 3.4. Entrega de Casos de uso de la aplicación.	22/04/2023
Fase 4: Implementación de Interfaces	06/05/2023
Fase 5 Entrega de informes de calidad y Manuales. 5.1 Manual técnico 5.2 Manual de usuario.	27/05/2023
Entrega Final	06/06/2023

4. AUTORIDAD Y EQUIPO DEL PROYECTO	
4.1. RESPONSABLES (DEL PATROCINADOR)	
Ing. Edy Rigoberto Ramírez Colindres	
4.2. ADMINISTRACION DEL PROYECTO (INFORMATICA)	
Melannie Paniagua / Anderson Suruy	
4.3. OTROS INVOLUCRADOS IMPORTANTES	
NOMBRE	UNIDAD
N/A	
4.4. AUTORIDAD	
DECISIONES	Melannie Paniagua
CONFLICTOS	Melannie Paniagua / Anderson Suruy

		CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO		
Código de documento		No. De Revisión	Fecha	Página
ESCALAMIENTO	Anderson Suruy			

CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO			
Código de documento	No. De Revisión	Fecha	Página

5. FIRMA DEL DOCUMENTO



C.c. Autoridad Superior Solicitante
Gerente de Informática (GI)
Jefe (GI)
