



Commodore BASIC 7.0
för Commodore 128
av Anders Hesselbom

Commodore BASIC 7.0

för Commodore 128

av Anders Hesselbom

Innehåll

Introduktion.....	3
Om Commodore 128.....	9
Text	11
Grafik	13
Sprites	15
Ljud.....	17
Musik	19
Ljudeffekter.....	21
80-kolumnsläge.....	23
Commodore BASIC 7.0 DOS	25
Commodore 64-läge.....	27
CP/M.....	29
Appendix A: Ordförklaringar.....	31
Appendix B: En jämförelse mellan Commodore 128, Commodore 64 och VIC-20	33
Appendix C: Maskinkod	35
Index	37
Bilder.....	39

KAPITEL 1: INTRODUKTION

Introduktion

Commodore 128 är en av de mest mångsidiga och kapabla datorer som någonsin skapats. Maskinen har en avancerad BASIC (som är denna boks primära fokus), är kompatibel med Commodore 64, har två huvudprocessorer som används antingen inom eller utanför diskoperativsystemet CP/M, och har en generös uppsättning av inbyggda kommandon och verktyg.

Min bok om **Commodore BASIC 2.0 second release** handlar främst om det nämnda *språket*. Om du köpte en VIC-20 eller en Commodore 64 var det den BASIC-versionen du fick inbyggd i din dator. Commodore BASIC 2.0 second release saknar kommandon för multimedia, så ska du skriva program som utnyttjar datorns kapacitet för grafik och ljud är du hänvisad till att sätta minnesadresser eller rent av välja maskinkod istället för BASIC. Den boken är neutral till ditt val av dator.

Commodore BASIC 7.0 är ett språk framtaget för just Commodore 128, och den datorn har ungefär samma multimediamkapacitet som Commodore 64. Den här boken är därför knuten till en specifik dator, nämligen just Commodore 128, och vänder sig till dig som vill bemästra den datorn, främst genom att lära sig dess BASIC - Commodore BASIC 7.0.

Konventioner i boken

Indata som programrader eller kommandon skrivs med följande teckensnitt:

```
PRINT "HEJ"
```

Samma teckensnitt används för svaren från datorn.

Hänvisningar till tangenter på Commodore 128 skrivs med fetstil. Bilden visar till exempel **Return** till höger, **Run Stop** till vänster, och så vidare.



Figur 1: Tangentbordslayout på Commodore 128. Foto: Evan Amos

Den exakta tangentbordslayouten varierar beroende på vilken marknad du den dator du köpt är avsedd för. Bilden ovan visar en engelsk Commodore 128.

Ibland ska du trycka ner två tangenter. Om det står till exempel **Shift+A** ska **Shift** hållas nedtryckt medan **A** trycks ner.

Bildförklaringar och kodförklaringar skrivs i *kursiv stil*, som också används för att emfasera termer eller viktiga poänger. Även namn på felmeddelanden skrivs med kursiv stil.

Commodore BASIC 7.0

Commodore BASIC 7.0 är en vidareutveckling av Commodore BASIC 2.0 second release, och innehåller ungefär samma uppsättning av kommandon som Commodore BASIC 3.6. Förutom samtliga kommandon från 2.0 och några kommandon för flödeskontroll och felsökning handlar de flesta antingen om I/O eller multimedia.

Versioner

Commodore BASIC finns i de versioner som presenteras nedan.

Version 1.0 för Commodore PET 2001 som baseras på Microsoft BASIC.

Version 2.0 för Commodore PET 2001 som är en vidareutveckling av version 1.0.

Version 4.0 för Commodore PET 4000 och CBM 8000 är den sista vidareutvecklingen av första version 2.0.

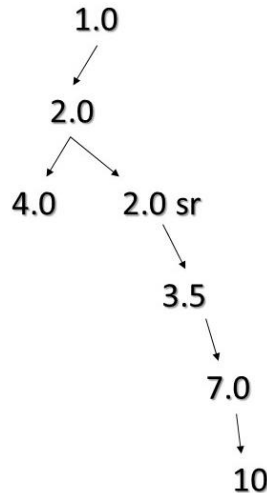
Version 2.0 second release som avhandlas i denna bok är buggrättad version av version 2.0 för PET 2001.

Version 4+ för Commodore CBM-II är en vidareutveckling på version 2.0 för PET 2001.

Version 3.5 för Commodore 16, Commodore 116 och Plus/4 är en vidareutveckling av Commodore BASIC 2.0 second release.

Version 7.0 för Commodore 128 är en vidareutveckling av version 3.5. Denna fanns även i prototypen Commodore LCD med versionsnumret 3.6

Version 10 utvecklades för prototypen Commodore 65. Varken Commodore 65 eller Commodore LCD nådde någonsin konsumentmarknaden. Tyska *MEGA Museum of Electronic Games and Art* arbetar med att få ut en färdigställd Commodore 65-klon på marknaden.



Figur 2: Språkets utveckling.

Bokens innehåll

Den här boken innehåller, förutom introduktionen, X kapitel och X bilagor.
Här följer en överblick över bokens kapitel, utöver detta första kapitel:

Här följer en beskrivning av bokens X bilagor, kallade *appendix A-X*:

KAPITEL 2: OM COMMODORE 128

Om Commodore 128

XXX

KAPITEL 3: TEXT

Text

Text

XXX

KAPITEL 4: GRAFIK

Grafik

XXX

KAPITEL 5: SPRITES

Sprites

KAPITEL 6: LJUD

Ljud

XXX

KAPITEL 7: MUSIK

Musik

XXX

KAPITEL 8: LJUDEFFEKTER

Ljudeffekter

XXX

KAPITEL 9: 80-KOLUMNSLÄGE

80-kolumnsläge

XXX

KAPITEL 10: COMMODORE BASIC 7.0 DOS

Commodore BASIC 7.0 DOS

XXXX

KAPITEL 11: COMMODORE 64-LÄGE

Commodore 64-läge

XXX

KAPITEL 12: CP/M

CP/M

XXX

APPENDIX A: ORDFÖRKLARINGAR

Appendix A: Ordförklaringar

I/O

I/O är en förkortning av input/output och avser operationer som läser eller skriver från/till externa enheter som till exempel tangentbord, printer, skärm eller floppydisk.

APPENDIX B: EN JÄMFÖRELSE MELLAN COMMODORE 128,
COMMODORE 64 OCH VIC-20

Appendix B: En jämförelse mellan Commodore 128, Commodore 64 och VIC-20

XXX

APPENDIX C: MASKINKOD

Appendix C: Maskinkod

XXX

INDEX

Index

16-bitarstal, 21

I/O, 31

BILDER

Bilder

Figur 1: Tangentbordslayout på Commodore 128. Foto: Evan Amos	4
Figur 2: Språkets utveckling.....	6

Erkännanden:

Omslagsbilden föreställande en Commodore 128 är fotograferad av Evan Amos (CC BY-SA 3.0).