

Forslag til endelig rapportstruktur (Bachelor Webudvikling)

1. Forside
2. Indholdsfortegnelse
3. Indledning
4. Problemformulering
5. Afgrænsning
6. Metode
 - 6.1 Metodisk tilgang (SCRUM, interview, testmetoder)
 - 6.2 Teorivalg
 - 6.3 Værktøjer (Vue, SCSS, GitHub, AI, linters osv.)
 - 6.4 Udviklingsproces
7. Projektstyring
(SCRUM, boards, trello, sprints, branching-strategi)
8. Analyse
 - 8.1 Problemanalyse & kravindsamling
 - Klientbeskrivelse
 - Interviewmetode
 - Brugerbehov
 - Krav
 - Delkonklusion
 - 8.2 Designanalyse
 - UX-teori
 - Designalternativer

- Wireframes

- Atomic design

- Accessibility

- Delkonklusion

8.3 Teknisk analyse

- Teknologistak

- Frontend

- Backend

- Database

- Arkitektur

- ER-diagram

- Branching-strategi

- Delkonklusion

8.4 Implementationsanalyse

- Vue-metoder

- State management (Pinia)

- Routing

- Backend-struktur

- API-integration

- Delkonklusion

8.5 Prototype & evaluering

- Første prototype

- Tests

- Accessibility

- Performance

- Klientfeedback

- Iterationer

- Delkonklusion

9. Diskussion

- Løser løsningen problemet?

- Alternativer

- Forbedringsmuligheder

- Teoretisk vs. praktisk løsning

10. Konklusion

11. Refleksion

12. Litteraturliste

13. Bilag