

Forslag til endelig rapportstruktur (Bachelor Webudvikling)

1. Forside

2. Indholdsfortegnelse

3. Indledning

4. Problemformulering

5. Afgrænsning

6. Metode

6.1 Metodisk tilgang (SCRUM, interview, testmetoder)

6.2 Teorivalg

6.3 Værktøjer (Vue, SCSS, GitHub, AI, linters osv.)

6.4 Udviklingsproces

7. Projektstyring

(SCRUM, boards, trello, sprints, branching-strategi)

8. Analyse

8.1 Problemanalyse & kravindsamling

- Klientbeskrivelse

- Interviewmetode

- Brugerbehov

- Krav

- Delkonklusion

8.2 Designanalyse

- UX-teori

- Designalternativer

- Wireframes
- Atomic design
- Accessibility
- Delkonklusion

8.3 Teknisk analyse

- Teknologistak
- Frontend
- Backend
- Database
- Arkitektur
- ER-diagram
- Branching-strategi
- Delkonklusion

8.4 Implementationsanalyse

- Vue-metoder
- State management (Pinia)
- Routing
- Backend-struktur
- API-integration
- Delkonklusion

8.5 Prototype & evaluering

- Første prototype
- Tests
- Accessibility
- Performance
- Klientfeedback
- Iterationer

- Delkonklusion

9. Diskussion

- Løser løsningen problemet?

- Alternativer

- Forbedringsmuligheder

- Teoretisk vs. praktisk løsning

10. Konklusion

11. Refleksion

12. Litteraturliste

13. Bilag