# EDAA45 Programmering, grundkurs Läsvecka 8: REBOOT CAMP – fixa trösklar och luckor

Björn Regnell

Datavetenskap, LTH

Lp1-2, HT 2016

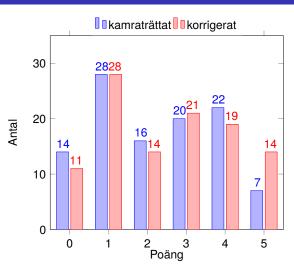
- 8 REBOOT CAMP fixa trösklar och luckor
  - Resultat på kontrollskrivnig
  - REBOOT CAMP
  - Genomgång kontrollskrivnig
  - Slipa verktygen

Resultat på kontrollskrivnig

## Resultat på kontrollskrivnig

Resultat på kontrollskrivnig

### Resultat på kontrollskrivning 2016



Totalt: 107 st (100%)

4 - 5: 33st (31%)

3 - 5: 54st (50%)

0 - 2: 53st (50%)

0 - 1: 39st (36%)

REBOOT CAMP

## **REBOOT CAMP**

└─ Vecka 8: REBOOT CAMP – fixa trösklar och luckor └─ REBOOT CAMP

#### REBOOT CAMP

3-5: GRATTIS! Bli ännu starkare!

0-2: Fixa trösklar och luckor!

STAY CALM
GET ON TRACK

#### Omplanering: w08 = REBOOT CAMP

#### Det är för många som ligger för långt efter: Vi måste göra något!

- Omplanering: w08 = REBOOT CAMP
  - GE JÄRNET för att stärka dig inför resten av kursen!
  - Noggrann genomgång av kontrollskrivning
  - Gör självdiagnostik och kämpa dig över trösklar och fyll igen luckor
  - Slipa dina inlärningsverktyg!
- Vi senarelägger alla kvarvarande labbar en vecka så att w08 frigörs; lab chords-team görs alltså i vecka w09 etc.
- Sista labben life omdefinieras till att ingå bland projektalternativen i slutet av kursen (man får ändå öva på matriser på lab maze)
- Stoffet i veckorna w12 & w13 slås ihop och minskas ned
- Ovn threads blir frivilligt extramaterial och ingår ej i examinationen.

Genomgång kontrollskrivnig

## Genomgång kontrollskrivnig

Genomgång kontrollskrivnig

### Genomgång av kontrollskrivning

- Förstå uppgiften
- Strategi för lösning
- Skapa lösning iterativt
- Kontrollera lösning

Slipa verktygen

## Slipa verktygen

## Slipa verktygen

#### För dig som har det svårt:

- Man kan inte lära sig ett språk bara genom att passivt läsa
- Om du inte börjat än: nu måste du verkligen börja skriva, prata, uppfinna, konstruera, göra själv, vara aktiv, ...

#### För dig som har det lätt:

- Om du utmanar dig når du mycket längre
- Analysera dina styrkor och svagheter
- Utveckla din studieteknik och problemlösningsförmåga

Slipa verktygen

#### Vad avgör studieframgång?

Studieteknik, Attityd till sina studier, (Talang) https://www.youtube.com/watch?v=gSbpRjxYq24

Att repetera:

https://www.youtube.com/watch?v=mmAmsaRH\_VA

Att planera:

https://www.youtube.com/watch?v=g2BTFzYnNNY

Slipa verktygen

#### Självdiagnostik och planering

- Hur lär jag mig bäst?
- Vad behöver jag extra träning på?
  - Vad hade jag lätt resp. svårt för på kontrollskrivingen?
  - Vilka är mina trösklar? Extra svårt?
  - Vilka är mina luckor? Inte provat alls?
  - Vilka är mina intressen? Hur fördjupa mig?
- Hur ska jag planera min REBOOT CAMP?
  - Gör ett schema dag för dag.
  - Vilken undervisning ska jag gå på?
  - Du som fick 0-2: gå på minst 2 resurstider.
  - Hur mycket fritid kan jag frigöra till REBOOT CAMP?

Slipa verktygen

#### Uppdrag under rasten

- Tala med med en eller två som är ungefär på din nivå med ledning av resultatet på kontrollskrivningen. (Eller skriv ner för dig själv om du helst vill vara ensam)
- 5 minuter var: berätta för den andre om...
  - dina trösklar: vad är extra svårt?
  - dina luckor: vad har jag inte ens provat själv?
  - dina fördjupningsintressen: vad vill jag veta mer om?
  - övningar och laborationer som behöver kompletteras
- Fastna inte i orsaker/ursäkter till situationen: utgå från nuläget och indentifiera trösklar/luckor/fördjupning

Slipa verktygen

#### Tillbaka efter rasten:

Påbörja detta arbete som du sedan fortsätter med i eftermiddag/kväll:

- För varje begreppslista i w01-w07:
  - Välj ut några begrepp som är viktiga för dig att träna mer på.
  - Välj ut några övningar som är kopplade till begreppen.
  - Gör en prioriteringsordning för begreppen/övningarna.
  - Planera ditt arbete f\u00f6r veckan:
    - Övningar
    - Ev. labbar att komplettera

Ta med dig priolistan till morgondagens föreläsning!

Slipa verktygen

### Strategier för problemlösning i programmering

- Börja med ett litet men fungerande program; ta sedan många små steg och testa hela tiden att det fungerar
- Om problemet är för svårt: lös först ett lättare, relaterat problem
- Dela upp problemet i delar
  - val braNamn = delresultat
  - def delLösning = algoritm som löser delproblem
  - ??? // inte klart än
- Problemlösning är inte linjärt: du måste kunna knåpa på ditt program i olika "ändar"; skriva lite här och där; stoppa in; flytta runt; ändra

Slipa verktygen

#### Strategier för att komma över trösklar

tröskel == jag har svårt att begripa och komma vidare; kan ej själv konstruera

- Du måste först identifiera tröskeln och tydligt formulera vad du inte förstår eller inte kan klara av att själv skapa.
- Du måste hitta ett sätt att konkretisera begrepp och visualisera vad som händer Använd analogier: kaffekvarnen för funktion, stämpla för instansiering, etc.
- Använd flera exempel på samma sak: försök se mönster Exempel: Tomat och Gurka är Grönsak; Student och Lärare är Person. Lär dig pseudokodexempel på vanliga algoritmer i kompendiet utantill!
- Gör enklast möjliga exempel som du exekverar: Skapa en enkel klass med bara en heltalsmedlem och "lek" med den.
- Bygg vidare på det du lär dig och utvidga stegvis med större exempel. Exekvera allt större kod som du själv skriver!
- Avancera: Kombinera med begrepp du redan känner. Exekvera!

Utgå från det du vet om hur just **du** lär dig bäst. Hur ska du vara **aktiv**? Rita. Prata. Skriv sammanfattningar. Skapa egna program. ...