

Övningar

1. Vad blir utskriften när följande programrader körs?

Försök först själv att fundera ut vad utskriften borde bli utan att köra koden i PyCharm

- a) `print(10 + 3)`
- b) `print(6 * 3)`
- c) `print(7 % 2)`
- d) `print(3 + 4 * 5)`
- e) `print((5 * 2) % 3)`
- f) `print("5 + 6")` a = 5
- g) `print(a > b)`
- h) `print(a * b < a)`
- i) `print(a == b)`
- j) `print(b == a or b == 3)`
- k) `print("8" + "12")`
- l) `print("6 - 8")`
- m) `print("3" - "10")`

2. I denna uppgift ska vi testa att skapa och tilldela variabler av olika datatyper.

Hur se Python koden ut för att göra följande

Börja med att skapa en variabel med namnet `value_int` av datatypen `int` som tilldelas värdet 10.

Skapa sedan en variabel med namnet `value_string` av datatypen `string` som tilldelas värdet "Python".

Skapa en variabel med namnet `value_float` av datatypen `double` som tilldelas värdet 12.43.

3. Skriv ett program som tar in ett tal från användaren. Programmet ska sedan skriva ut om talet är negativt eller positivt. Du kan utgå från att talet som skrivs in är en siffra.

4. Bygg på ditt program från uppgift3. När programmet har angivet om talet är negativt eller positivt skall användare få frågan " En gång till?". Om användaren svara "Nej" avslutas programmet.