

Nome do grupo:

→ Eu, eu mesmo e Max

Integrantes do grupo

→ Anderson Cleyton Vidal de Negreiros

Nome do projeto:

→ Max em busca do cristal.

Repositório de código no GITHUB:

→ <https://github.com/AndersoNegreiros/projeto-game-ufrpe.git>

Descrição geral do projeto

→ Um jogo de plataforma para computador, com público alvo a partir dos 12 anos de idade. Com as funcionalidades do controle de personagem, interação com cenário, inimigos e menu.

Requisitos do projeto

→ Lista de requisitos

**REQ1.** O menu controla o início do jogo, o modo de pause, as configurações de áudio e o sair.

**REQ2.** O personagem se movimenta de forma horizontal sobre níveis e plataformas.

**REQ3.** O personagem consegue acessar níveis e plataformas superiores pulando.

**REQ4.** O personagem precisa chegar ao final da fase e colidir com portal para poder prosseguir para a próxima fase.

**REQ5.** O personagem pode atacar inimigos para derrotá-los, fazendo com que eles desapareçam.

**REQ6.** O personagem sofre dano ao colidir com inimigos ou ao colidir com projeteis lançados contra ele.

**REQ7.** O personagem recupera-se dos danos sofridos colidindo com cenouras encontradas pela fase.

**REQ8.** O jogador perderá o jogo quando o personagem perder todos os pontos de vida.

**REQ7.** O jogador ganhará quando percorrer as três fases e derrotar o mestre no final da última fase.