



Nome do grupo:

→ **Eu, eu mesmo e Max**

Integrantes do grupo

→ Anderson Cleyton Vidal de Negreiros

Nome do projeto:

→ Max em busca do cristal.

Repositório de código no GITHUB:

→ <https://github.com/AndersoNegreiros/projeto-game-ufrpe.git>

Descrição geral do projeto

→ Um jogo de plataforma para computador, com público alvo a partir dos 12 anos de idade. Com as funcionalidades do controle de personagem, interação com cenário, inimigos e menu.

Requisitos do projeto

→ **Lista de requisitos**

REQ1. O menu controla o início do jogo, o modo de pause, as configurações de áudio e o sair.

REQ2. O personagem se movimenta de forma horizontal sobre níveis e plataformas.

REQ3. O personagem consegue acessar níveis e plataformas superiores pulando.

REQ4. O personagem precisa chegar ao final da fase e colidir com portal para poder prosseguir para a próxima fase.

REQ5. O personagem pode atacar inimigos para derrotá-los, fazendo com que eles desapareçam.

REQ6. O personagem sofre dano ao colidir com inimigos ou ao colidir com projeteis lançados contra ele.

REQ7. O personagem recupera-se dos danos sofridos colidindo com cenouras encontradas pela fase.

REQ8. O jogador perderá o jogo quando o personagem perder todos os pontos de vida.

REQ7. O jogador ganhará quando percorrer as três fases e derrotar o mestre no final da última fase.