



Participantes: Mateus Nunes, Anderson Andrades, Artur Santos Flores e Lucas de Melo Morais.

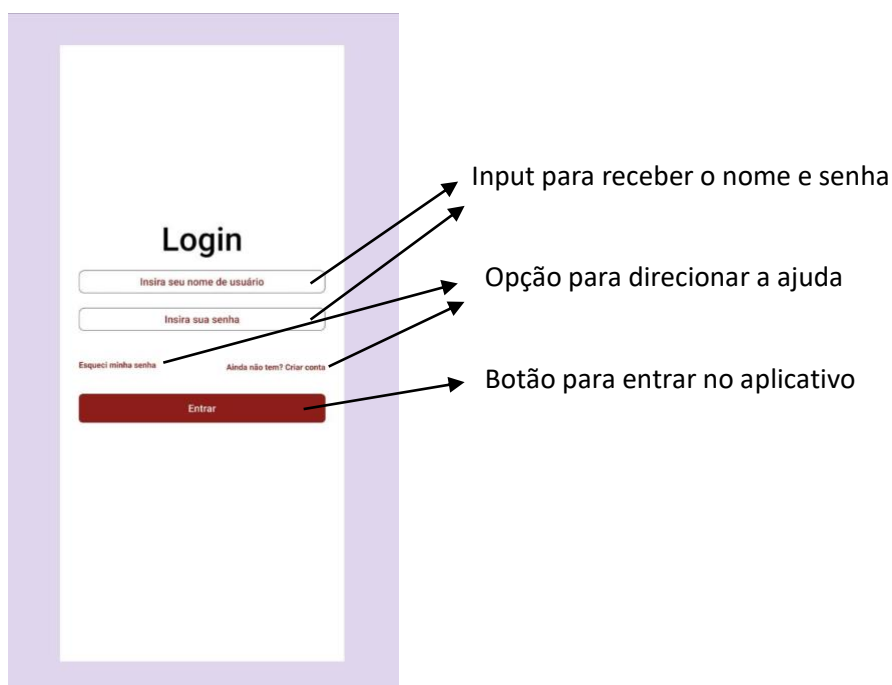
Empresa: CyberFun Tech.

Informações sobre a Empresa e o Aplicativo

A Cyberfun Tech é uma empresa da área da tecnologia voltada para o entretenimento e conhecimento. Neste projeto faremos uma aplicação para a leitura dos mais variados gêneros da literatura, através de uma interface intuitiva e dinâmica para leitura chamada “AskOnBooks”, onde você pode encontrar livros diversos do seu interesse. A problematização do projeto ocorreu no momento de escolher a melhor forma para satisfazer o cliente, que buscava exibir alguns livros de sua própria biblioteca pelos meios digitais, então a partir disso o aplicativo precisaria de um sistema de verificação de conta para ter a certeza de que aqueles livros escolhidos pelo cliente não seriam alterados, assim como nenhum outro usuário poderia modificar um livro não publicado por ele mesmo já que isto prejudicaria a exposição dos livros no catálogo, também precisaríamos comunicar ao usuário essas verificações e permitir que ele recuperasse sua conta caso seja perdida. Por fim, deveria ser criado um sistema para publicar, deletar, exibir e alterar os livros, isso de forma rápida e fácil entendimento visando reter o maior número de pessoas.

No aplicativo, a ideia era de criar três telas para o aplicativo móvel de forma que a primeira seria responsável pelo “Login”, a segunda pelo “Criar conta” e a última pela “Tela inicial”, elas serão responsáveis pelas principais ações dentro do aplicativo, por esta causa foi iniciado o planejamento referente ao sistema de exposição de catálogos a partir das seguintes etapas:

- **Login de Usuário:** O usuário do aplicativo deverá acessar uma tela que receba os seus dados de e-mail e senha para entrar em sua conta, este sistema de contas foi introduzido com o objetivo de salvar com segurança as informações do usuário e permitir o uso de múltiplas telas para ênfase em uma experiência mais prolongada, satisfatória e interativa.



- **Criar Conta:** O usuário pode decidir criar uma conta clicando sobre o texto da tela de Login que o questiona se ele já possui uma conta salva no sistema, caso a resposta seja não, ele poderá clicar nele para ir a uma tela com os recursos necessários para armazenar suas informações pessoais (nome, e-mail e senha) no banco de dados e fazer as futuras devidas verificações necessárias durante o uso da aplicação.

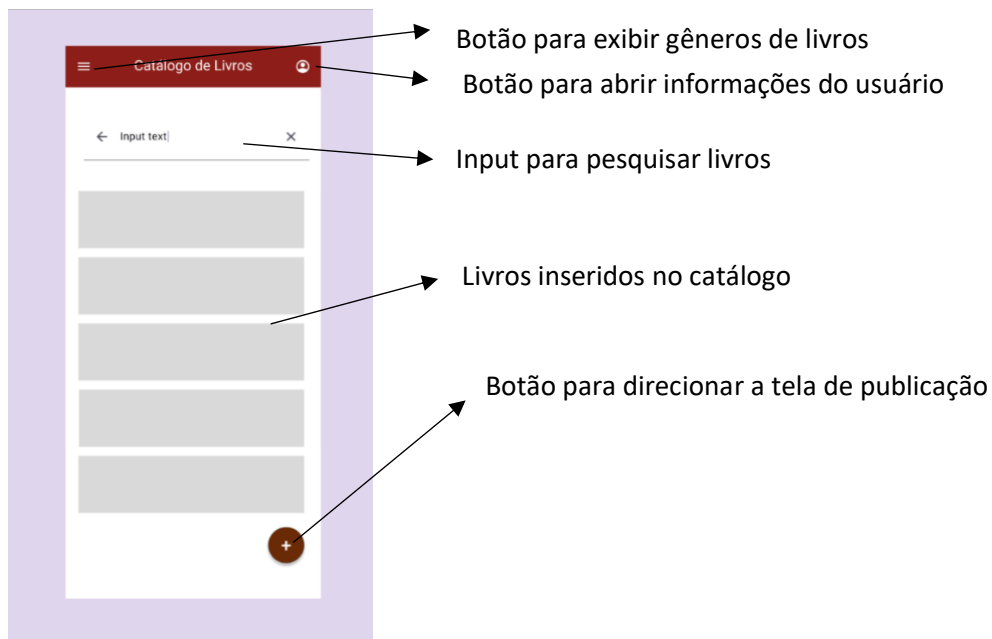
O diagrama mostra a interface de criação de uma conta. O formulário é intitulado "Criar Conta" e contém os seguintes elementos:

- Três campos de entrada para "Insira seu nome", "Insira seu email" e "Insira sua senha".
- Dois botões de rádio para selecionar o sexo: "Masculino" e "Feminino".
- Um botão vermelho "Criar conta" no final do formulário.

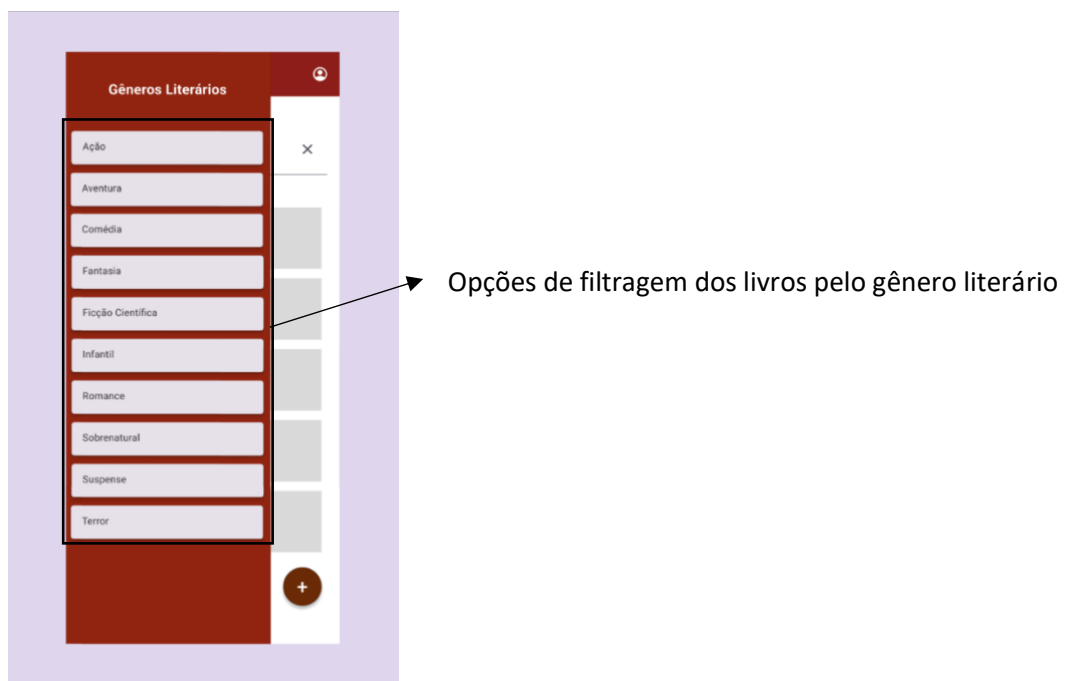
Setas apontam para cada um desses elementos, com as seguintes legendas:

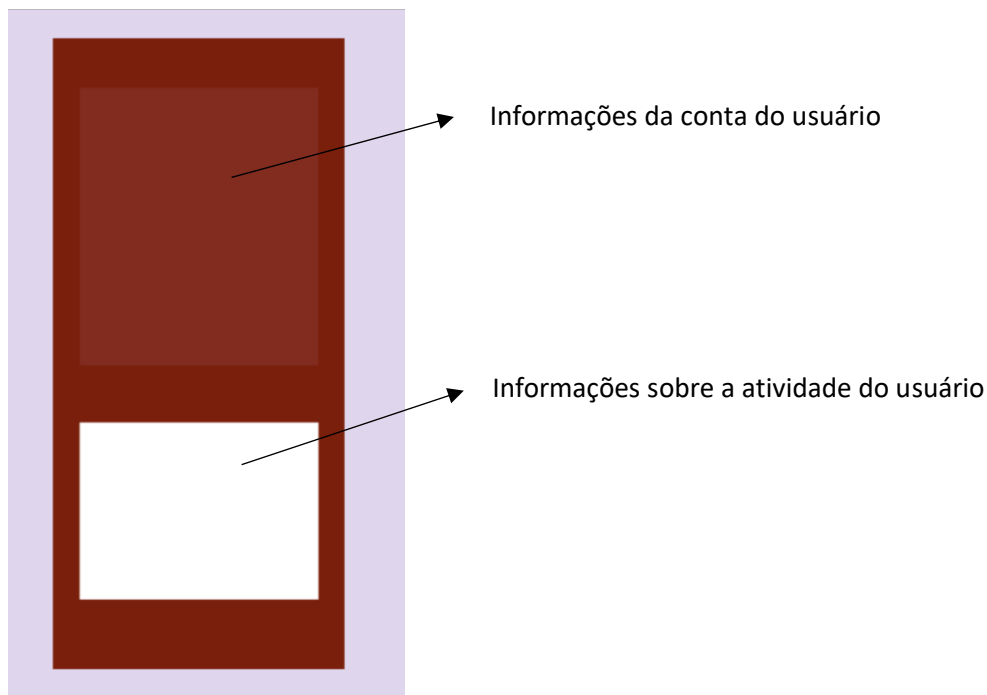
- Input para receber o nome, e-mail e senha (apontando para os três campos de entrada).
- Radio para marcar sexo do usuário (apontando para os botões de rádio).
- Botão para criar conta (apontando para o botão vermelho).

- **Tela Inicial:** Na tela inicial está exposto um catálogo de livros com algumas sugestões, entretanto, o usuário tem como deletar cada uma delas. Ao clicar em um dos livros, será aberto um card com as informações (nome, autor, gênero, descrição, páginas) dele e terá um botão para a função de deletar aquele livro do catálogo. Apenas o usuário Administrador pode alterar os dados dos livros prontos (serão expostos como parte inicial do programa) e dos demais livros, essas medidas serão realizadas para prevenir que usuários alterem os livros de outros usuários.



- *Funcionalidades:* Botão no topo esquerdo para acessar uma área com os gêneros literários, possibilitando filtro por gênero. Botão no topo direito para acessar menu de usuário, possibilitando alterar os dados, ver seu livro mais recente lido e os favoritos. Campo de pesquisa no centro superior da tela para filtrar os livros por nome. Botão no inferior direito para acessar o card de postagem de livros no catálogo.





Escolha de Design:

Como o tema da aplicação está relacionado a busca de obras literárias, a paleta de cores da interface foi escolhida meticulosamente para lembrar a capa e as páginas de um livro, enquanto o formato das telas é geometricamente quadrado e sutil, o que torna o visual da aplicação mais estético.

Funcionamento do Programa:

Concluimos que para realizar o desenvolvimento deste aplicativo seria de extrema importância a presença do banco de dados para salvar os dados da conta e atividade do usuário, interfaces responsivas ao celular, definição de padrão de formato de tela (393x852), sistema de laços com filtros para fazer a listagem e de um sistema para inserção de dados seguindo as orientações do aplicativo. Para não ocorrer conflito entre as informações, com exceção da conta de administrador, apenas o autor poderá editar as publicações, mas elas podem ser deletadas por outros usuários (que afetará apenas sua experiência pessoal).

Logotipos:

Ícone da Aplicação:

