

## **Introdução e desenvolvimento da linguagem de programação Java**

### **Objetivo:**

Elaboração de um sistema com tema livre onde os participantes terão que utilizar os principais conceitos vistos em Java.

Indicamos a seguir os conhecimentos que os participantes terão que incluir no projeto de java:

- **Classes, Atributos e Objetos;**
- **Encapsulamento e Herança;**
- **Polimorfismo, Sobrecarga e Sobreescrita;**
- **Array-list**
- **Exceptions;**