

# CURSO ANALIZE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DIAGRAMA – CASO DE USO

# O QUE É

O diagrama de caso de uso resume os detalhes dos usuários do seu sistema e as interações deles com o sistema. O diagrama de caso de uso ajuda sua equipe a representar e discutir:

- Cenários em que o sistema ou aplicativo interage com pessoas, organizações ou sistemas externos
- Metas que o sistema ou aplicativo ajuda essas entidades a atingir

# QUANDO USAR

O diagrama de caso de uso não oferece muitos detalhes não espere, por exemplo, que ele mostre a ordem em que os passos são executados. Em vez disso, um diagrama de caso de uso dá uma visão geral do relacionamento entre casos de uso, atores e sistemas.

# QUANDO USAR

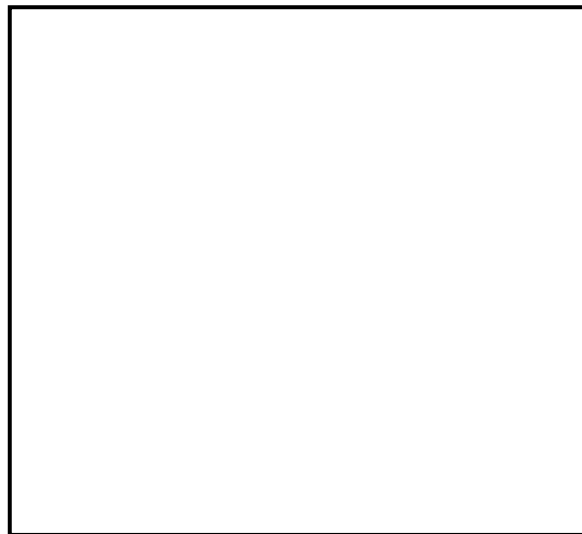
O diagrama de caso de uso UML é ideal para:

- Representar as metas de interações entre sistemas e usuários
- Definir e organizar requisitos funcionais no sistema
- Especificar o contexto e os requisitos do sistema
- Modelar o fluxo básico de eventos no caso de uso

# ELEMENTOS

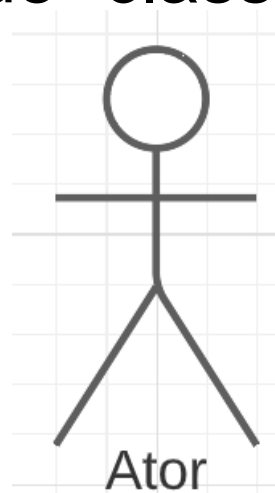
São componentes comuns para um diagrama de caso de uso:

**sistema:** caixa que define um escopo do sistema para os casos de uso. Todos os casos de uso fora da caixa são considerados fora do escopo do sistema.



# ELEMENTOS

**Atores:** É representado por um boneco magro e pode ser uma pessoa, organização ou sistema externo que interage com seu aplicativo ou sistema. Eles devem ser objetos externos que produzam ou consumam dados. Quando definimos um ator devemos fazê-lo através de classes ou categorias. Exemplo cliente, vendedor, banco.



# ELEMENTOS

**Atores:** Os atores podem ser divididos em dois tipos: primários e secundários. Os primários são os atores que inicializam a utilização da aplicação e os secundários são os atores que reagem as interações dos primários. Os atores principais ficam localizados no lado esquerdo do sistema enquanto que os atores secundários ocupam o lado direito

# ELEMENTOS

**Caso de uso:** Possuem o formato oval na horizontal e representam uma ação que realiza uma tarefa dentro do sistema. Quando criamos um caso de uso utilizamos um verbo determinando ação. É recomendável que os casos de uso sejam colocados numa ordem lógica (sequencial) sempre que possível, facilitando compreender a ordem em que as ações são realizadas.



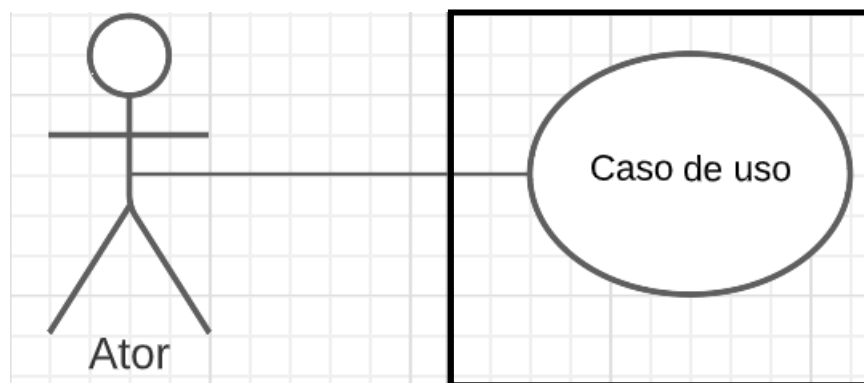


# ELEMENTOS

**Relacionamentos:** são linhas contínuas ou tracejadas com ou sem setas, que ligam os elementos do diagrama e identificam as relações entre eles, os relacionamentos podem ser de associação, inclusão, extensão ou generalização.

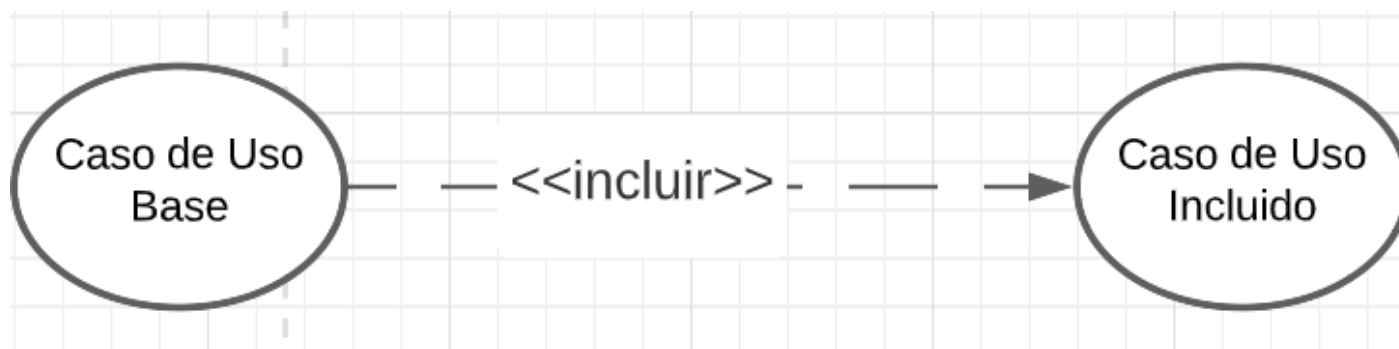
# ELEMENTOS

- **Associação:** é uma relação entre atores e casos de uso onde é desenhada uma linha continua sem seta. Todo ator deve ter pelo menos uma relação com um caso de uso independente do ator de ser primário ou secundário.



# ELEMENTOS

- **Inclusão (include):** é uma relação entre casos de uso onde é desenhada uma linha tracejada com uma seta na direção do caso de uso incluído e escrevemos incluir entre aspas angulares. O caso de uso incluído sempre será executado ao mesmo tempo que o caso de uso base.



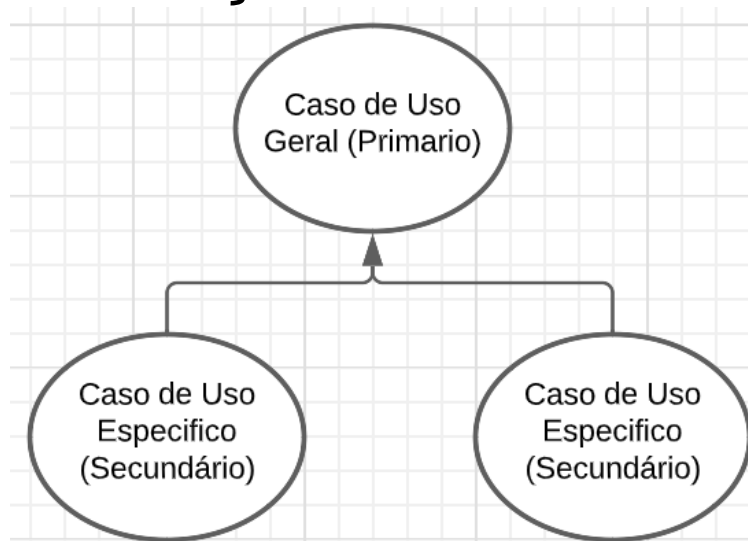
# ELEMENTOS

- **Extensão (extend):** é uma relação entre casos de uso onde é desenhada é uma linha tracejada com uma seta na direção do caso de uso base e escrevemos estender entre aspas angulares, diferente da inclusão, aqui nem sempre o caso de uso estendido será executado, isso só ocorre se alguns critérios forem atendidos



# ELEMENTOS

- **Generalização (herança):** é uma relação onde temos um elemento geral (primário) que se relaciona com outros especializados (secundários). Nessa relação os elementos secundários compartilham das características do geral, porém possuem características próprias que as distinguem. Podemos ter generalização entre casos de uso ou atores.



# COMO FAZER

Fazer um diagrama de caso de uso não é tão difícil quanto parece. Os princípios de diagramação em si são bem simples. O que pode deixá-lo mais complicado é a complexidade do próprio sistema que você deseja representar.

# COMO FAZER

Estes são os passos para fazer um diagrama de caso de uso:

1. Comece inserindo a forma de sistema no seu diagrama
2. Adicione os atores primários (inicia a utilização do sistema) e secundários (reage)

# COMO FAZER

3. Insira os casos de uso na ordem em que acontecem para representar as tarefas realizadas dentro do sistema
4. Rotule os casos de usos usando verbos e descrições simples para reforçar a ideia de que uma ação acontece
5. Conecte os atores e casos de uso para criar os relacionamentos