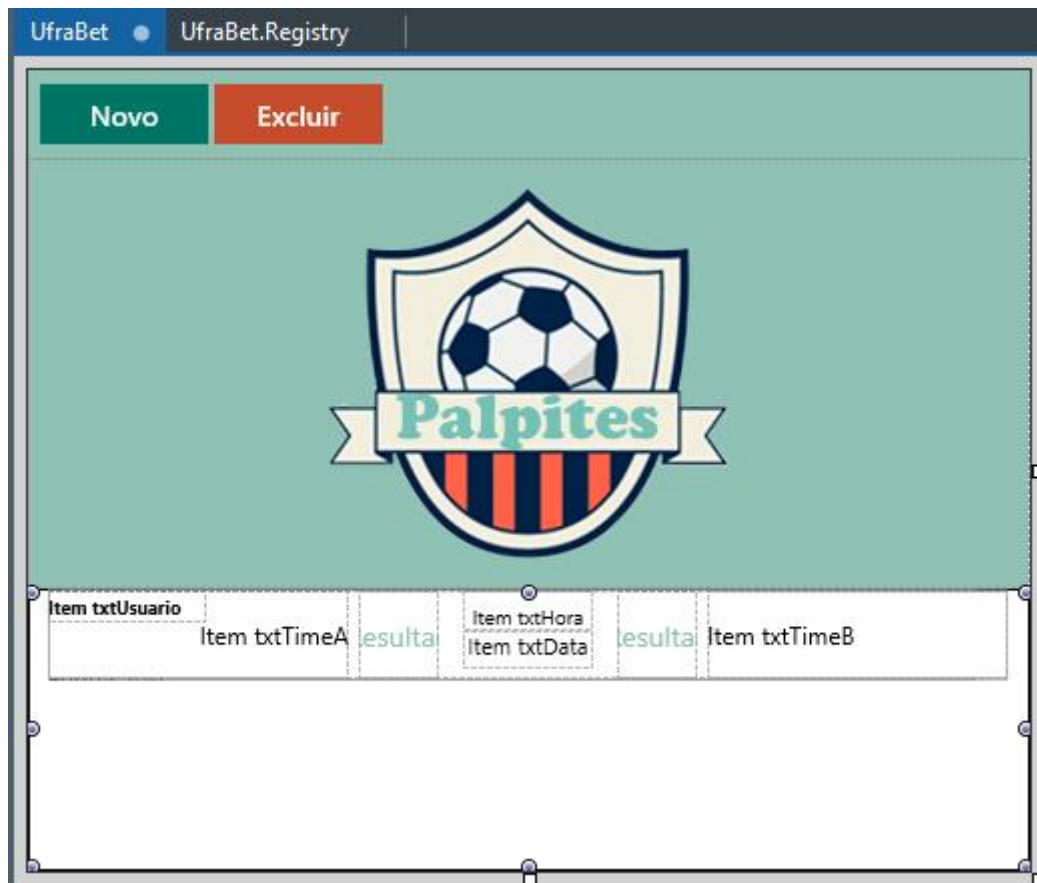


MANUAL TELA BETS

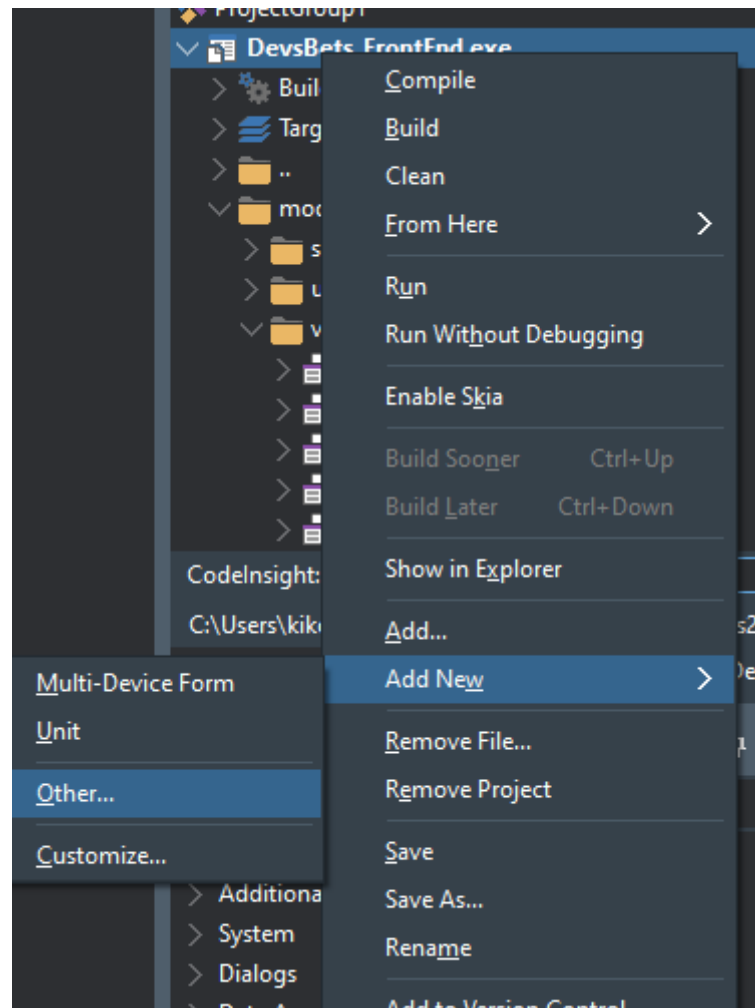
(Passo a Passo)

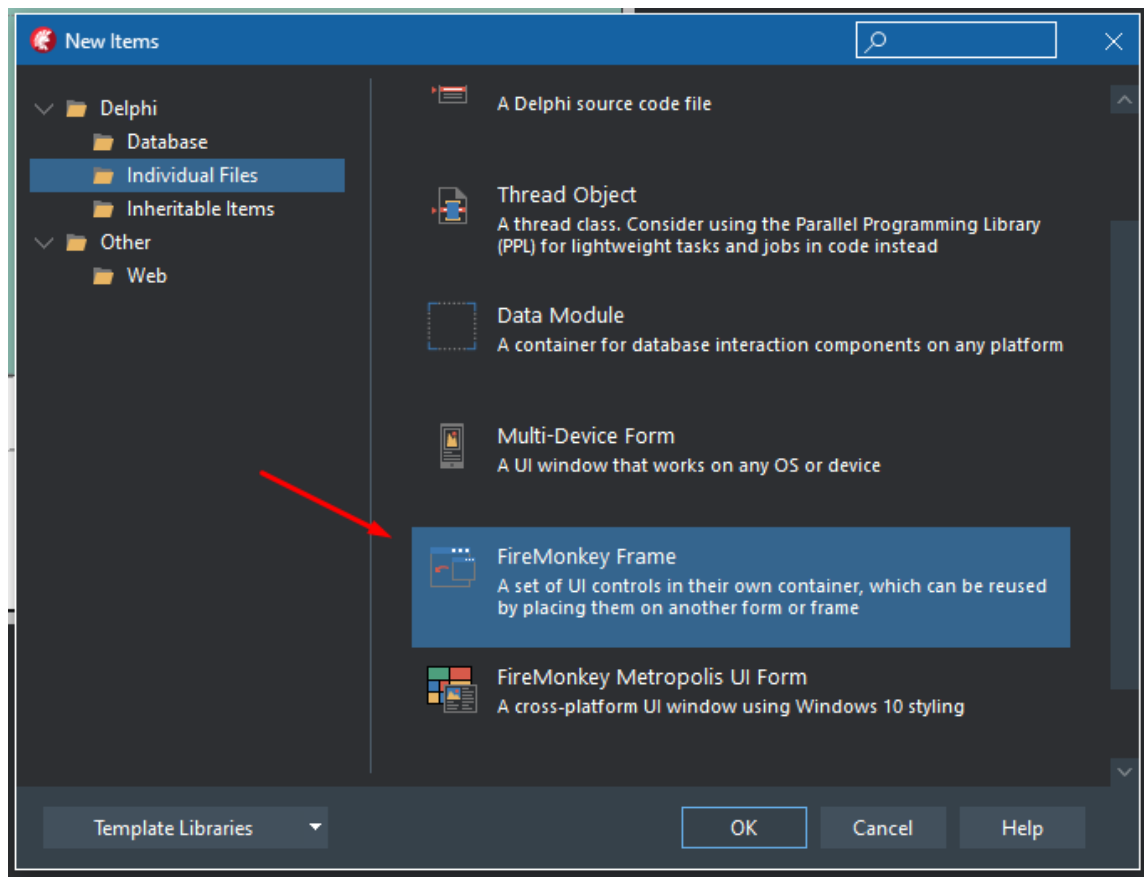


Sumário

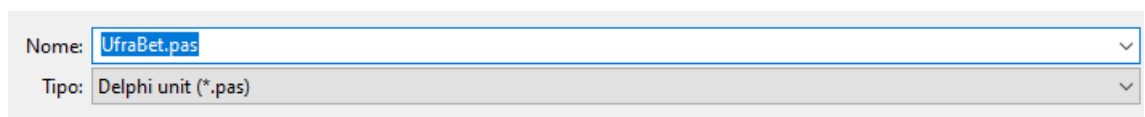
1.	Adicionando FireMonkey Frame	3
2.	Estrutura de Componentes	4
2.1.	Propriedades Frame	5
2.2.	Propriedades do RectPrincipal	5
2.3.	Propriedades do LytPrincipal	5
2.4.	Propriedades do ImgLogo	5
2.5.	Propriedades do LytPartidas	5
2.6.	Propriedades do LstPartidas	6
2.7.	Propriedades do RectToolbar.....	6
2.8.	Propriedades do RectNovo	6
2.9.	Propriedades do Label2.....	6
2.10.	Propriedades do RectExcluir	6
2.11.	Propriedades do Label1.....	7
3.	Configurando os Itens do ListView.....	7
3.1.	Configurando a aparência dos itens <i>ItemAppearance</i>	7
3.2.	Ocultando o rodapé <i>FooterObjects</i>	7
3.3.	Ocultando o cabeçalho <i>HeaderObjects</i>	8
3.4.	Ativando Modo Design.....	8
3.5.	Adicionando 7 itens do tipo <i>Text</i>	9
3.6.	Renomeando os itens.....	9
3.7.	Propriedades dos Itens.....	10
3.8.	Resultado Final	12

1. Adicionando FireMonkey Frame



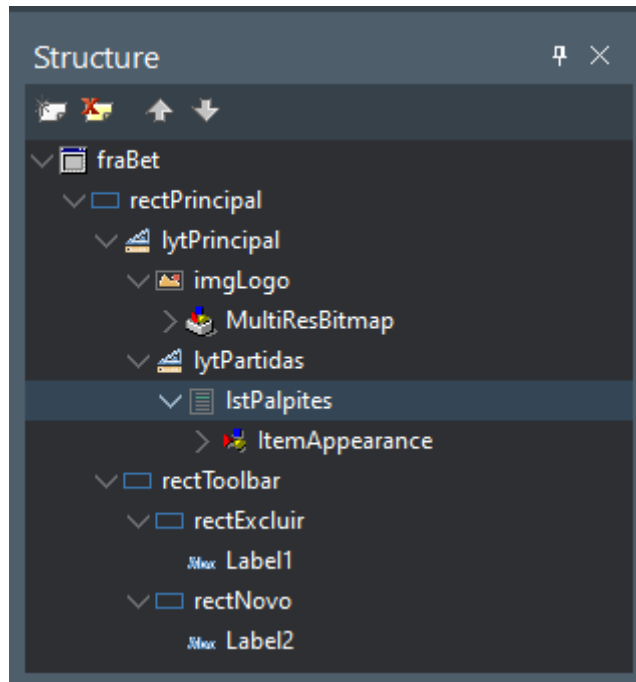


Salvar com o nome ***UfraBet.pas*** dentro da pasta model/views.



2. Estrutura de Componentes

Ao realizar o passo a passo a estrutura dos componentes deve ficar conforme a imagem abaixo:



2.1. Propriedades Frame

Name = fraBet

Width = 500

Height = 400

2.2. Propriedades do RectPrincipal

Align = Client

Fill.Color = #FF8FC1B5

Size.Width = 500

Size.Height = 400

Size.PlatformDefault = False

Stroke.Color = claWhite

2.3. Propriedades do LytPrincipal

Align = Client

Size.Width = 500

Size.Height = 356

Size.PlatformDefault = False

2.4. Propriedades do ImgLogo

MultiResBitmap.Height = 626

MultiResBitmap.Width = 626

MultiResBitmap = "imagens\Palpites.png"

Align = Top

Size.Width = 500

Size.Height = 215

Size.PlatformDefault = False

2.5. Propriedades do LytPartidas

Align = Client

Size.Width = 500

Size.Height = 141

Size.PlatformDefault = False

2.6. Propriedades do LstPartidas

ItemAppearanceClassName = 'TDynamicAppearance'

ItemEditAppearanceClassName = 'TDynamicAppearance'

HeaderAppearanceClassName = 'TListHeaderObjects'

FooterAppearanceClassName = 'TListHeaderObjects'

Align = Client

Size.Width = 500

Size.Height = 141

Size.PlatformDefault = False

ItemAppearance.HeaderHeight = 1

ItemAppearance.FooterHeight = 1

2.7. Propriedades do RectToolbar

Align = Top

Fill.Color = #FF8FC1B5

Size.Width = 500

Size.Height = 44

Size.PlatformDefault = False

Stroke.Kind = None

2.8. Propriedades do RectNovo

Fill.Color = #FF007566

Position.X = 6

Position.Y = 7

Size.Width = 84

Size.Height = 30

Size.PlatformDefault = False

Stroke.Kind = None

2.9. Propriedades do Label2

Align = Client

Size.Width = 84

Size.Height = 30

Size.PlatformDefault = False

TextSettings.Font.Size = 14

TextSettings.FontColor = clWhite

TextSettings.HorzAlign = Center

Text = 'Novo'

2.10. Propriedades do RectExcluir

Fill.Color = #FFC74C2C

Position.X = 93

Position.Y = 7

Size.Width = 84

Size.Height = 30

Size.PlatformDefault = False

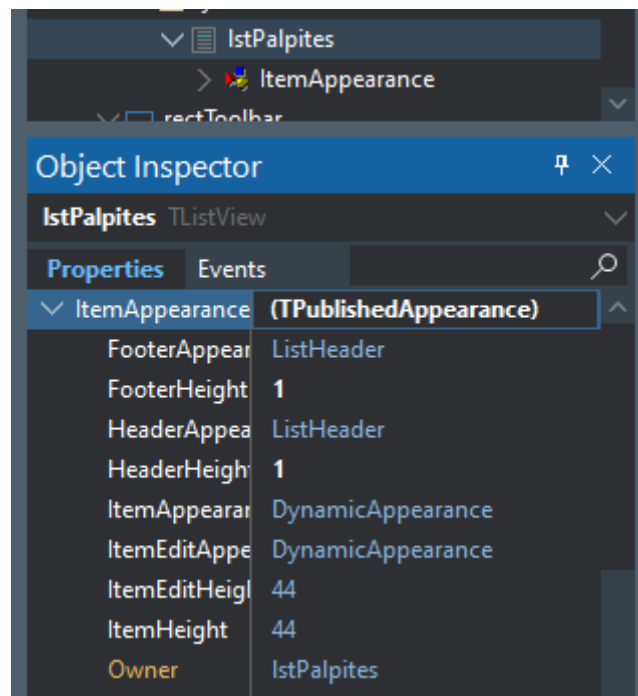
Stroke.Kind = None

2.11. Propriedades do Label1

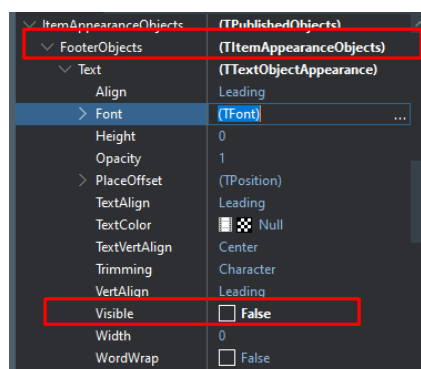
Align = Client
Size.Width = 84
Size.Height = 30
Size.PlatformDefault = False
TextSettings.Font.Size = 14
TextSettings.FontColor = claWhite
TextSettings.HorzAlign = Center
Text = 'Excluir'

3. Configurando os Itens do ListView

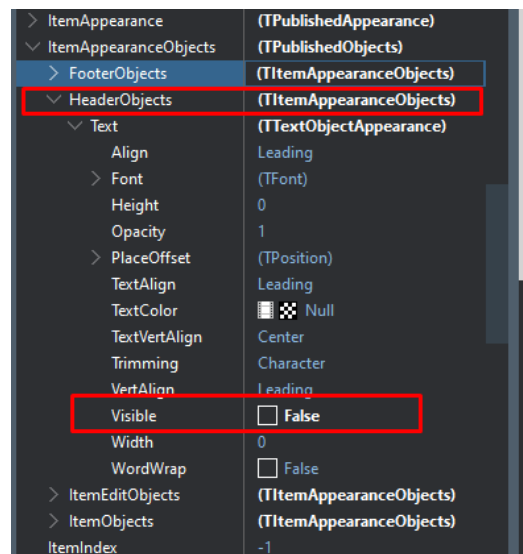
3.1. Configurando a aparência dos itens *ItemAppearance*



3.2. Ocultando o rodapé *FooterObjects*



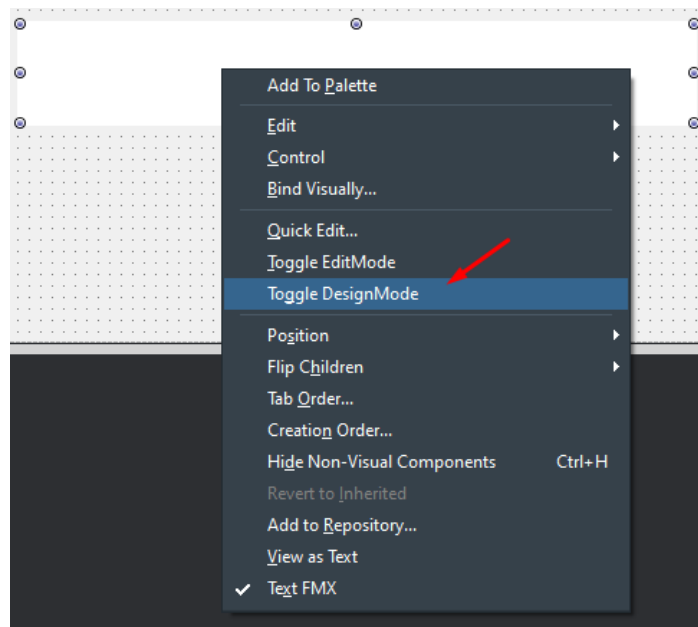
3.3. Ocultando o cabeçalho *HeaderObjects*



3.4. Ativando Modo Design

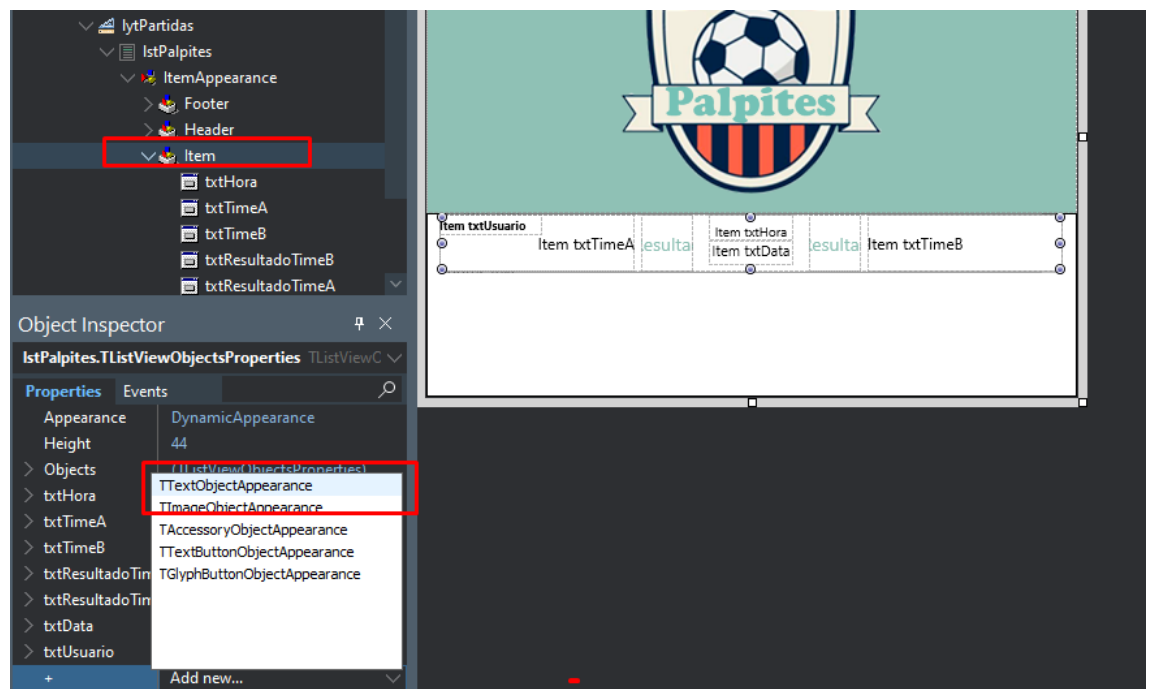
Agora vamos ativar o modo Design para alterarmos os itens do listview - *Toggle DesignMode*.

Para ativar: botão direito no listview e clicar na opção destacada na imagem abaixo:



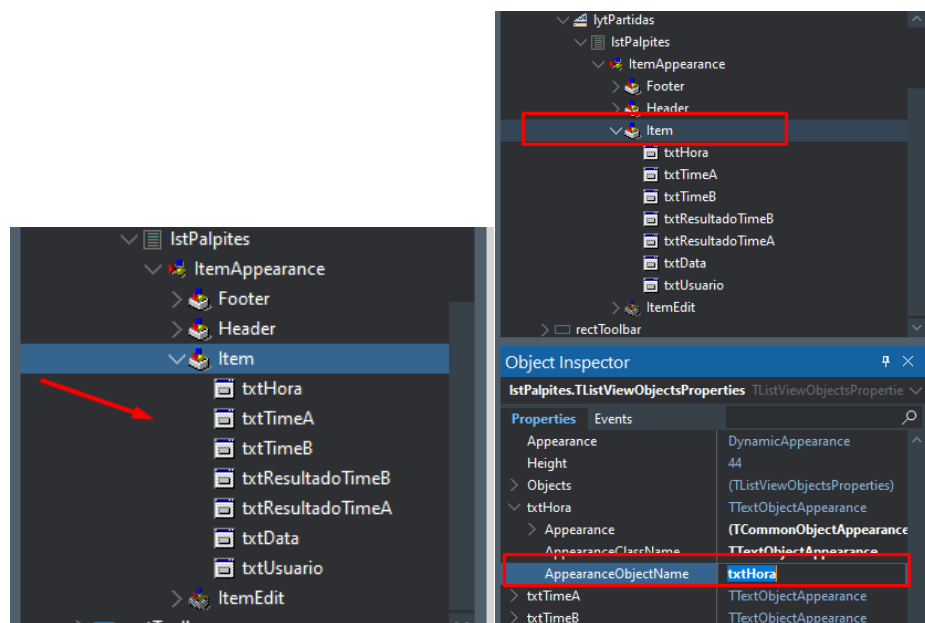
3.5. Adicionando 7 itens do tipo *Text*

Adicionar 7 objetos do tipo *TTextObjectAppearance*

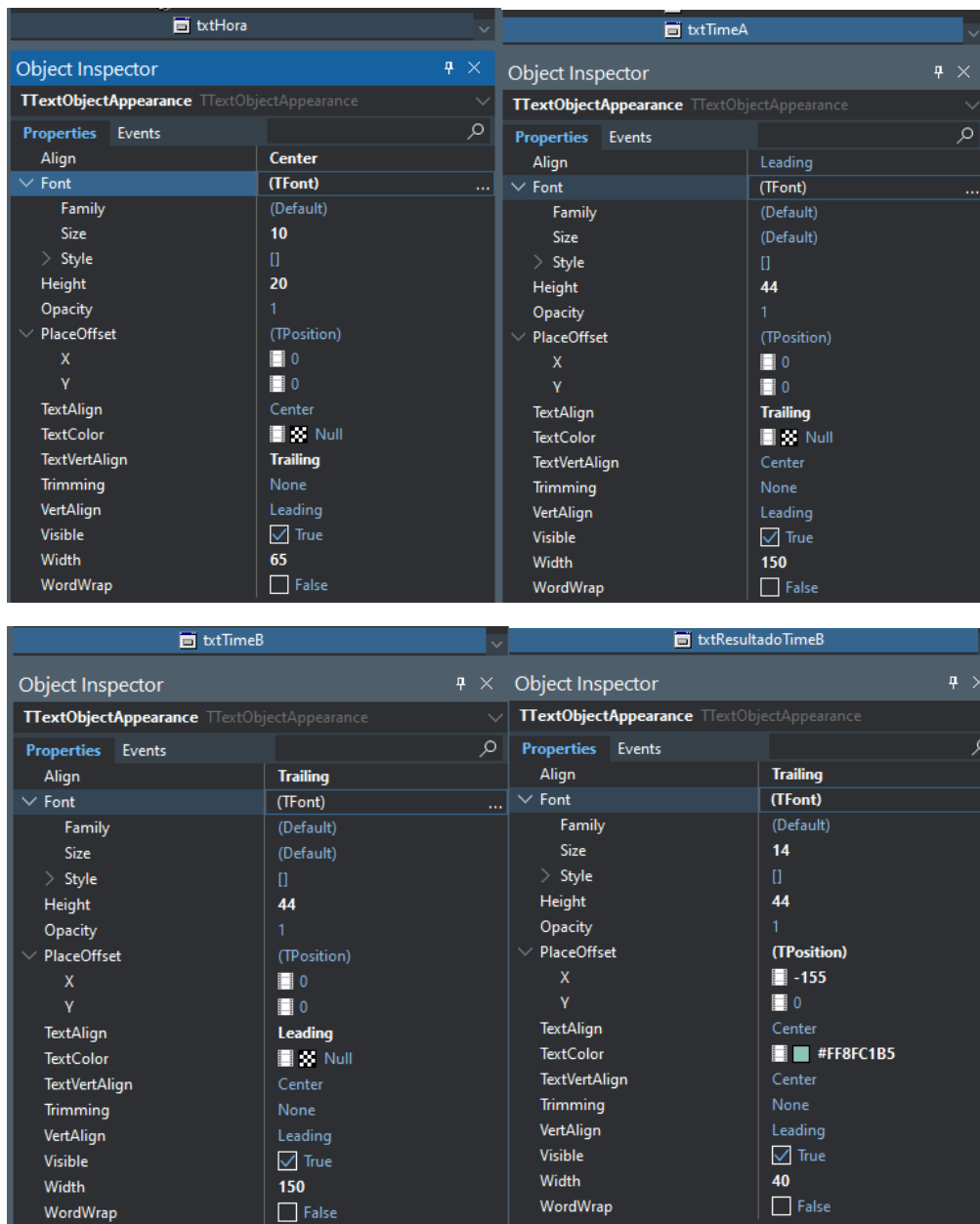


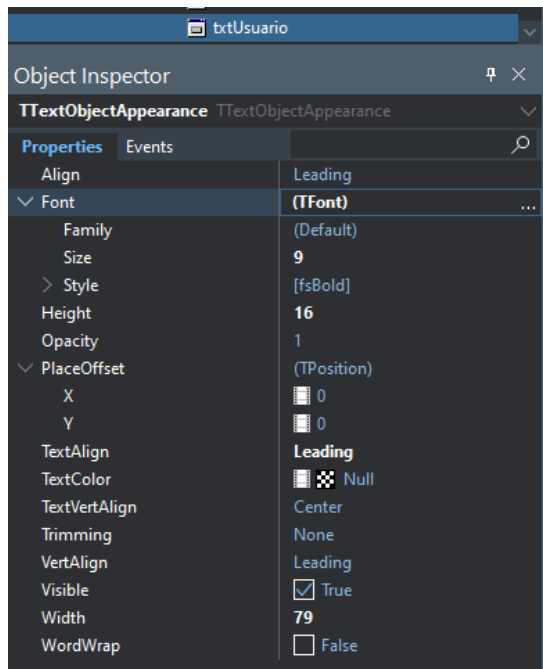
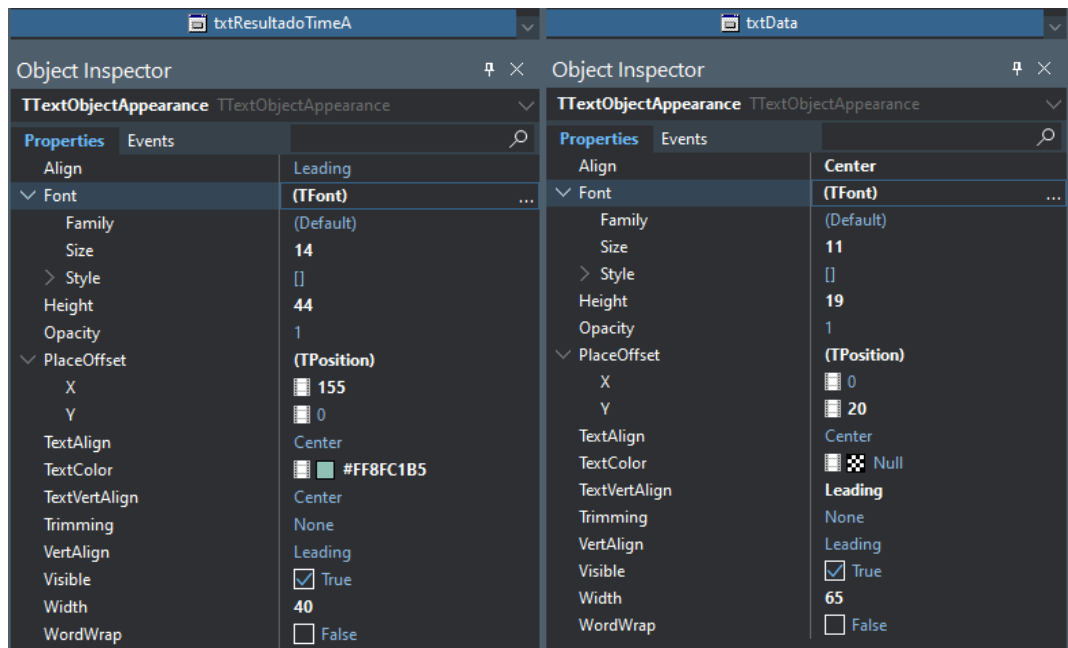
3.6. Renomeando os itens

Renomear os itens conforme a imagem abaixo. Ao lado há um exemplo de como alterar o nome de cada um:



3.7. Propriedades dos Itens





3.8. Resultado Final

Resultado final dos itens do listview:

Item txtUsuario			Item txtHora		Item txtTimeB
	Item txtTimeA	resulta	Item txtData	resulta	