

**Exercício 03** – Crie uma tela com três TLabel, um TEdit e quatro TButtons semelhante a imagem abaixo:



**Regra 01 (Convertendo de String para Inteiro):** Crie uma variável do tipo inteiro e converte o valor recebido do input da tela em seguida soma o valor 10 nessa variável, converta para string e exiba seu valor no label resultado.



**Regra 02 (Convertendo de String para Ponto Flutuante):** Crie uma variável do tipo double e converte o valor recebido do input da tela em seguida soma o valor 10,50 nessa variável, converta para string e exiba seu valor no label resultado.



Usando a RTL e Tipo de Dados

Valor String


10,75

Inteiro Ponto Flutuante

Data Data (Extenso)

21,25

**Regra 03 (Convertendo de String para Data):** Crie uma variável do tipo TDate e converte o valor recebido do input da tela em seguida soma dois dias nessa variável, converta para string e exiba seu valor no label resultado.



Usando a RTL e Tipo de Dados

Valor String

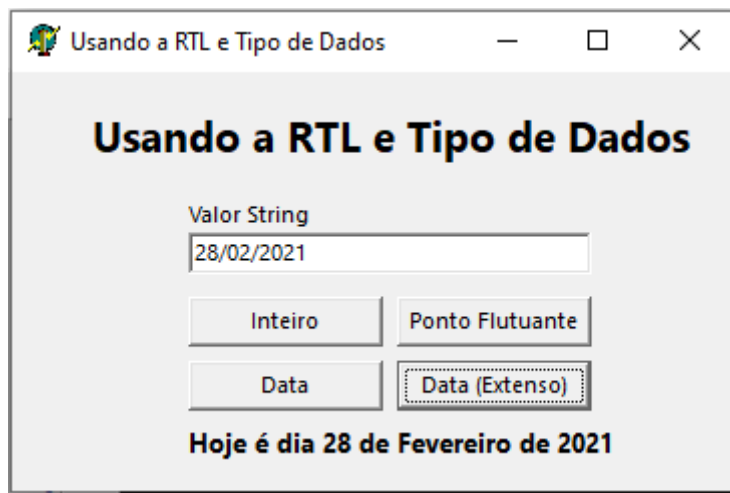
28/02/2021

Inteiro Ponto Flutuante

Data Data (Extenso)

02/03/2021

**Regra 04 (Convertendo de Data por Extenso):** Crie uma variável do tipo TDate e converte o valor recebido do input da tela em seguida extraia o dia, mês e ano e monte uma mensagem mais agradável no label resultado.



**Help:** Utilizar as RTL: StrToIntDef, IntToStr, StrToFloat, FloatToStr, StrToDate, DateToStr e DecodeDate – Todas presentes na Unit SysUtils;