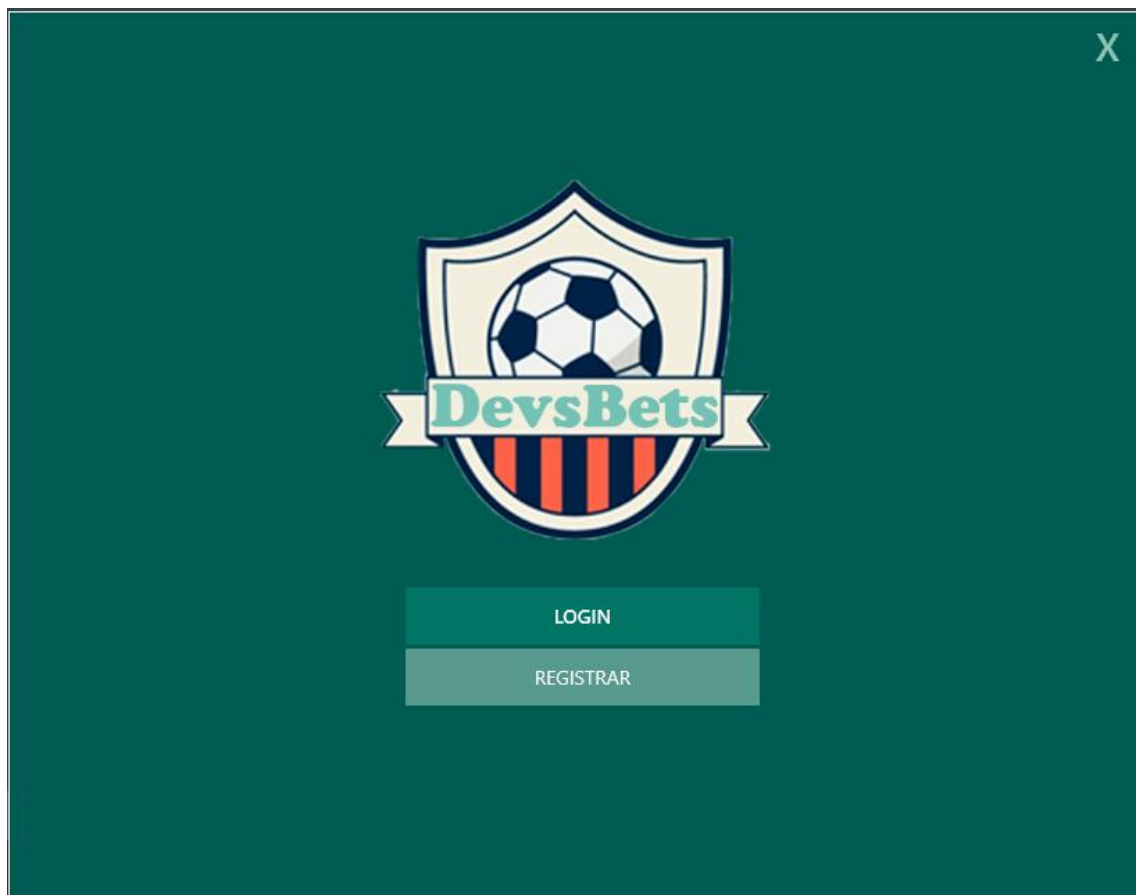


DevsBets

(ARQUITETURA DA APLICAÇÃO)



Sumário

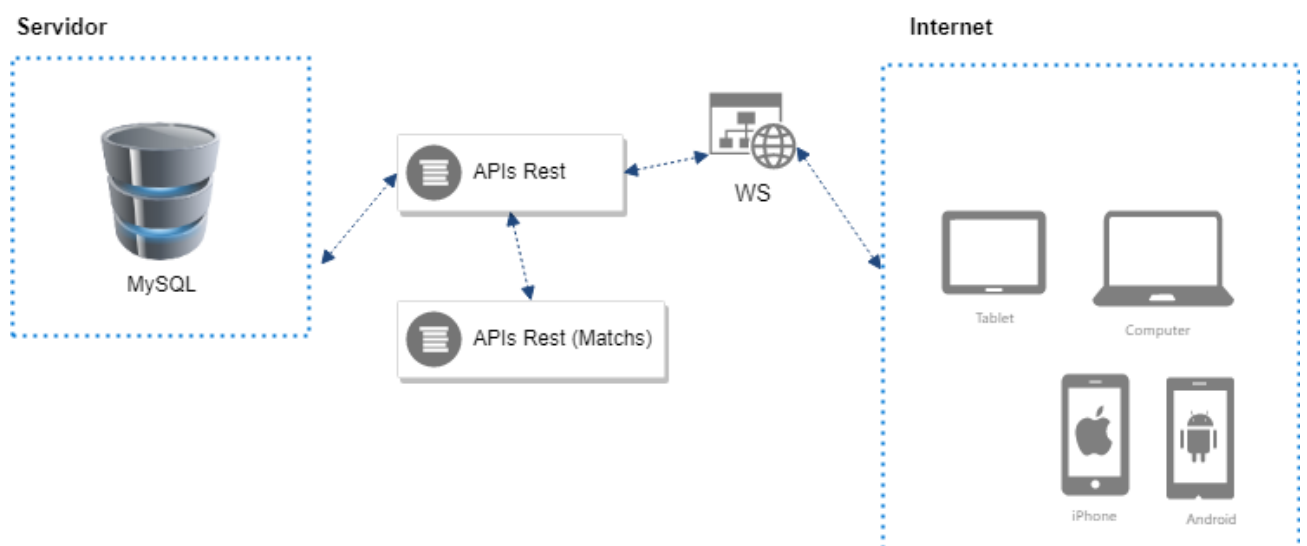
1.	Stacks de Desenvolvimento	3
2.	Arquitetura Macro	3
3.	Entidades.....	4
4.	Camada Lógica Backend	5
5.	Camada Lógica Frontend.....	5
6.	Diagrama de Classe Backend.....	6
7.	Diagrama de Classe Frontend	7
8.	Padrões de Projeto Utilizado.....	7

1. Stacks de Desenvolvimento

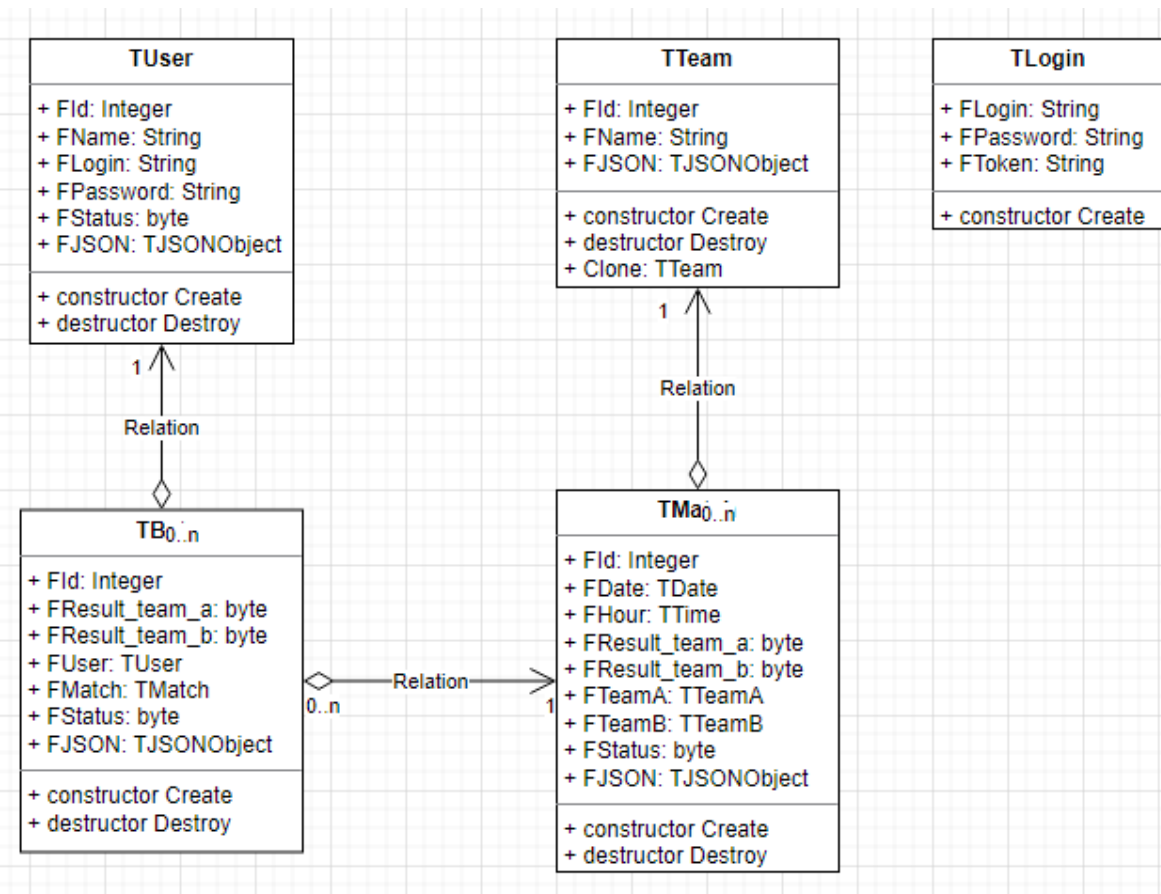


- IDE de Desenvolvimento: RAD Studio Delphi 10.4 Community Edition
- Framework API REST: Horse (HashLoad)
- Banco de Dados: MySQL
- Ferramenta para Teste de API: Insomnia

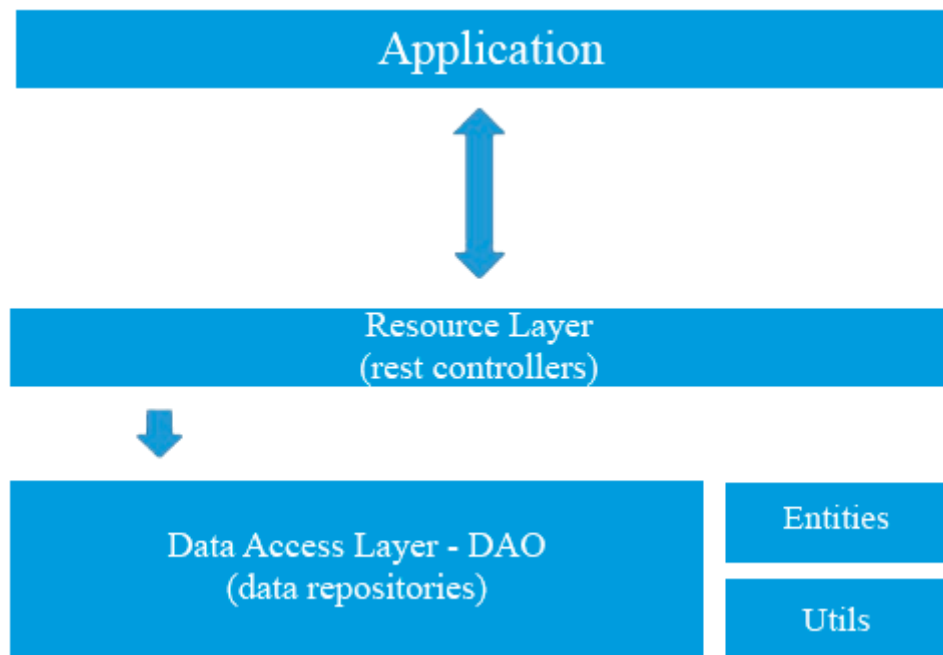
2. Arquitetura Macro



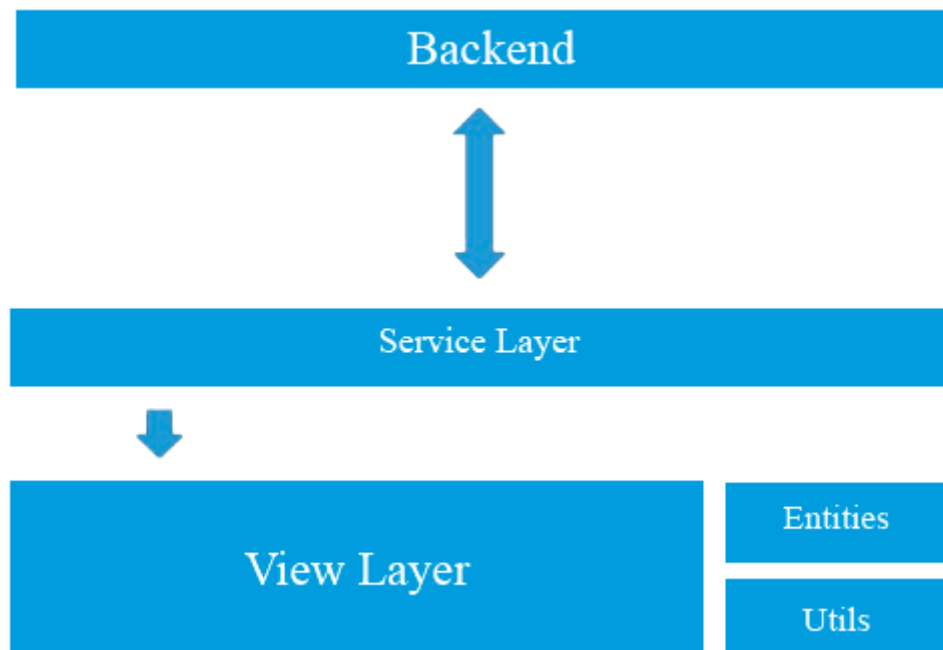
3. Entidades



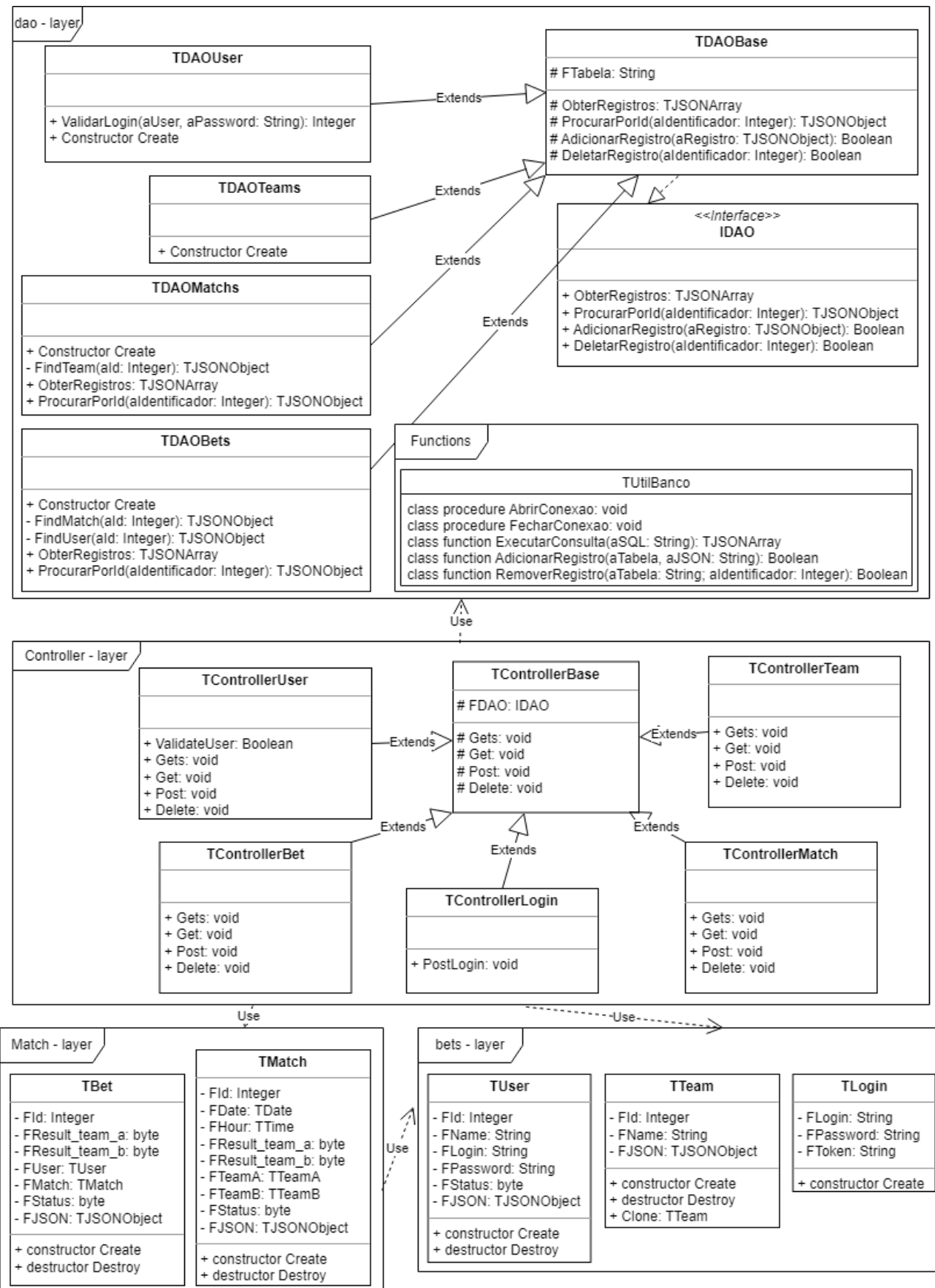
4. Camada Lógica Backend



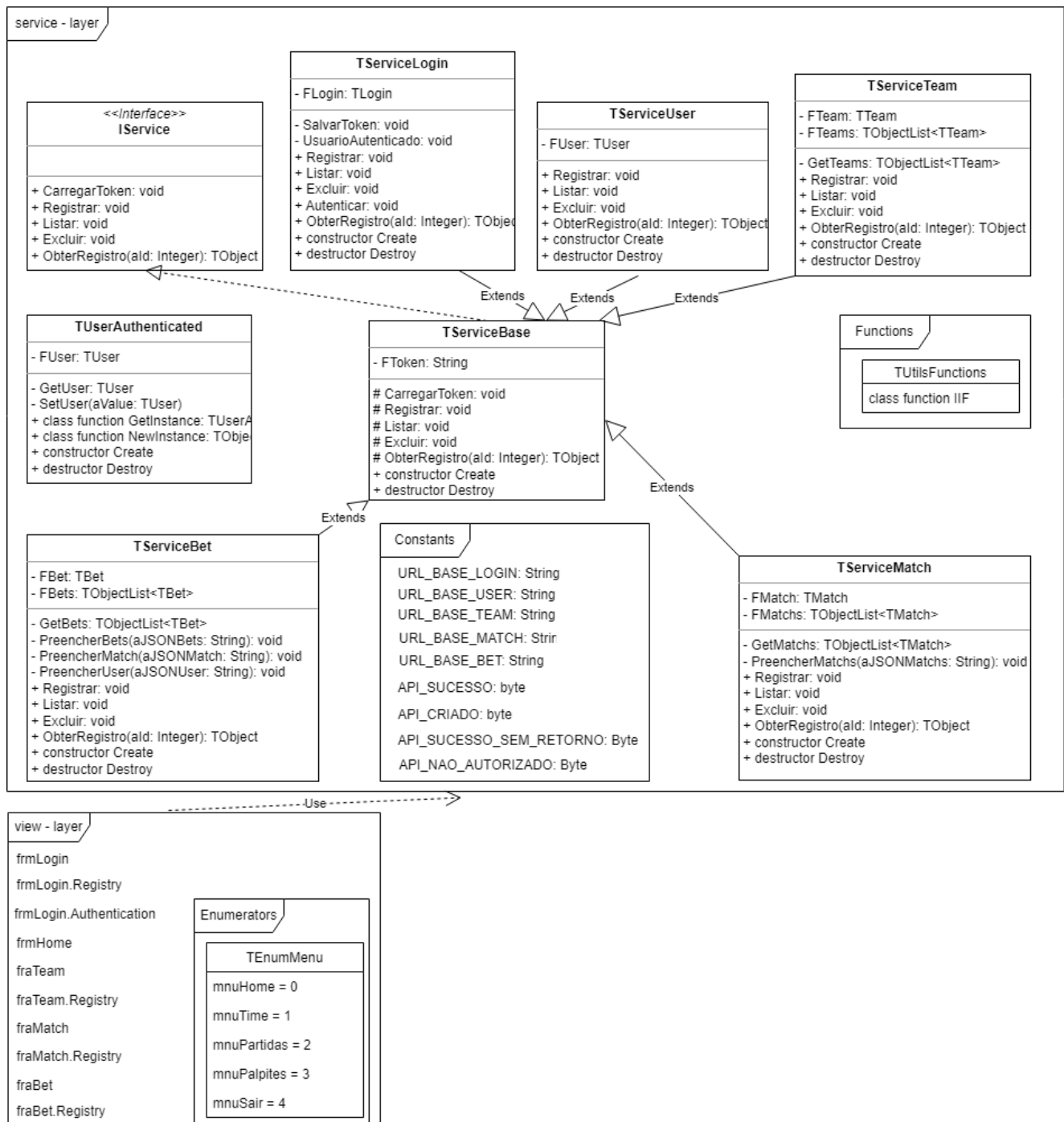
5. Camada Lógica Frontend



6. Diagrama de Classe Backend



7. Diagrama de Classe Frontend



8. Padrões de Projeto Utilizado

- Padrão Singleton: Para armazenar uma instancia única do usuário logado.
- Padrão Prototype: Para realizar uma cópia idêntica do objeto Teams no momento de gravar uma partida (Matches).