MANUAL TELA MATCHS

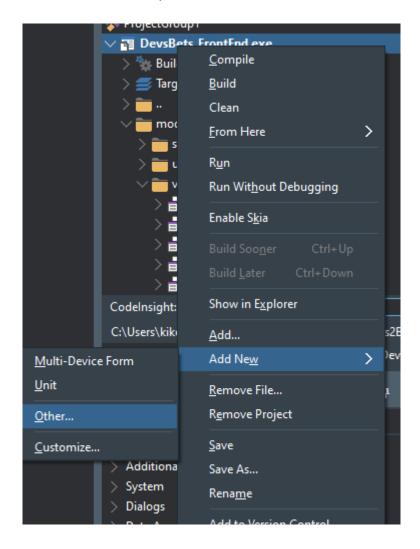
(Passo a Passo)

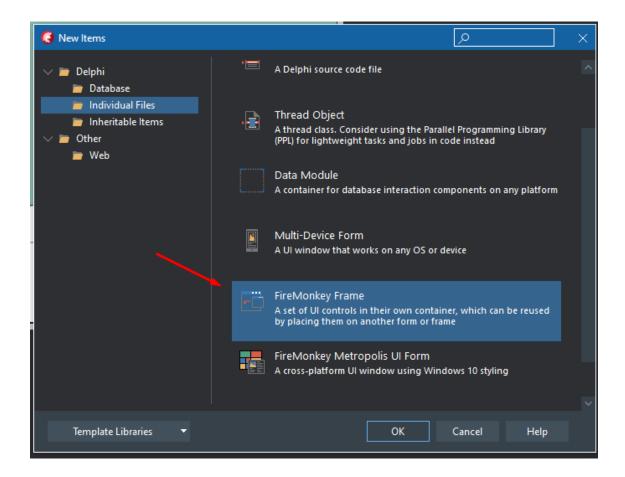


Sumário

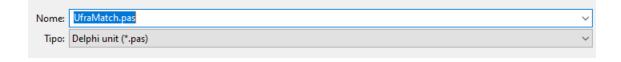
1.	Adio	ionando FireMonkey Frame	. 3
2.	Estr	utura de Componentes	. 4
	2.1.	Propriedades Frame	. 5
	2.2.	Propriedades do RectPrincipal	. 5
	2.3.	Propriedades do LytPrincipal	. 5
	2.4.	Propriedades do ImgLogo	. 5
	2.5.	Propriedades do LytPartidas	. 5
	2.6.	Propriedades do LstPartidas	. 6
	2.7.	Propriedades do RectToolbar	. 6
	2.8.	Propriedades do RectNovo	. 6
	2.9.	Propriedades do Label2	. 6
	2.10.	Propriedades do RectExcluir	. 6
	2.11.	Propriedades do Label1	. 7
3.	Con	figurando os Itens do ListView	. 7
	3.1.	Configurando a aparência dos itens ItemAppearance	. 7
	3.2.	Ocultando o rodapé FooterObjects	. 7
	3.3.	Ocultando o cabeçalho HeaderObjects	. 8
	3.4.	Ativando Modo Design	. 8
	3.5.	Adicionando 6 itens do tipo Text	. 9
	3.6.	Renomeando os itens	. 9
	3.7.	Propriedades dos Itens	10
	3.8.	Resultado Final	11

1. Adicionando FireMonkey Frame



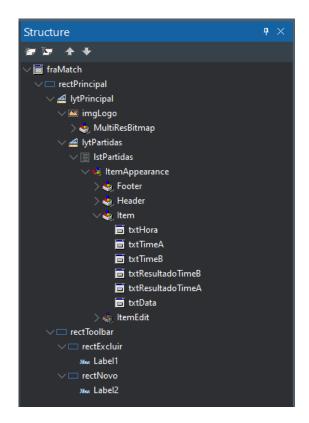


Salvar com o nome *UfraMatch.pas* dentro da pasta model/views.



2. Estrutura de Componentes

Ao realizar o passo a passo a estrutura dos componentes deve ficar conforme a imagem abaixo:



2.1. Propriedades Frame

Name = fraMatch

Width = 500

Height = 400

2.2. Propriedades do RectPrincipal

Align = Client

Fill.Color = #FF8FC1B5

Size.Width = 500

Size.Height = 400

Size.PlatformDefault = False

Stroke.Color = claWhite

2.3. Propriedades do LytPrincipal

Align = Client

Size.Width = 500

Size.Height = 356

Size.PlatformDefault = False

2.4. Propriedades do ImgLogo

MultiResBitmap.Height = 626

MultiResBitmap.Width = 626

MultiResBitmap = "imagens\Partidas.png"

Align = Top

Size.Width = 500

Size.Height = 215

Size.PlatformDefault = False

2.5. Propriedades do LytPartidas

Align = Client

```
Size.Width = 500
```

Size.Height = 141

Size.PlatformDefault = False

2.6. Propriedades do LstPartidas

ItemAppearanceClassName = 'TDynamicAppearance'

ItemEditAppearanceClassName = 'TDynamicAppearance'

HeaderAppearanceClassName = 'TListHeaderObjects'

FooterAppearanceClassName = 'TListHeaderObjects'

Align = Client

Size.Width = 500

Size.Height = 141

Size.PlatformDefault = False

ItemAppearance.HeaderHeight = 1

ItemAppearance.FooterHeight = 1

2.7. Propriedades do RectToolbar

Align = Top

Fill.Color = #FF8FC1B5

Size.Width = 500

Size.Height = 44

Size.PlatformDefault = False

Stroke.Kind = None

2.8. Propriedades do RectNovo

Fill.Color = #FF007566

Position.X = 6

Position.Y = 7

Size.Width = 84

Size.Height = 30

Size.PlatformDefault = False

Stroke.Kind = None

2.9. Propriedades do Label2

Align = Client

Size.Width = 84

Size.Height = 30

Size.PlatformDefault = False

TextSettings.Font.Size = 14

TextSettings.FontColor = claWhite

TextSettings.HorzAlign = Center

Text = 'Novo'

2.10. Propriedades do RectExcluir

Fill.Color = #FFC74C2C

Position.X = 93

Position.Y = 7

Size.Width = 84

Size.Height = 30

Size.PlatformDefault = False

Stroke.Kind = None

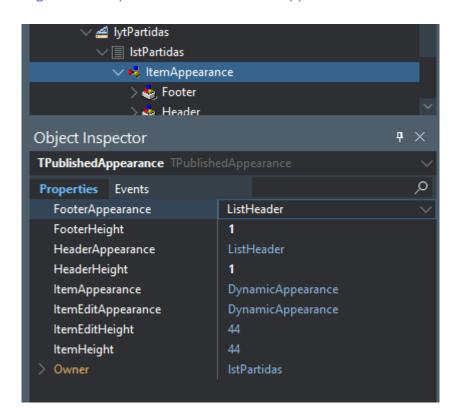
2.11. Propriedades do Label1

Align = Client
Size.Width = 84
Size.Height = 30
Size.PlatformDefault = False
TextSettings.Font.Size = 14
TextSettings.FontColor = claWhite
TextSettings.HorzAlign = Center

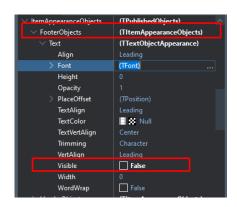
Text = 'Excluir'

3. Configurando os Itens do ListView

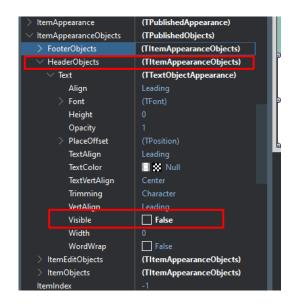
3.1. Configurando a aparência dos itens *ItemAppearance*



3.2. Ocultando o rodapé *FooterObjects*



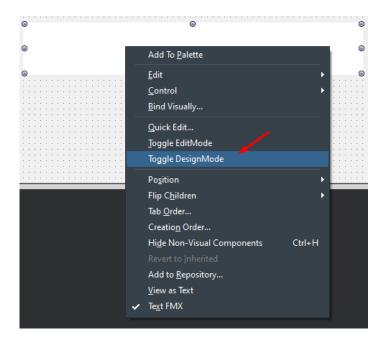
3.3. Ocultando o cabeçalho HeaderObjects



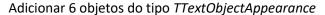
3.4. Ativando Modo Design

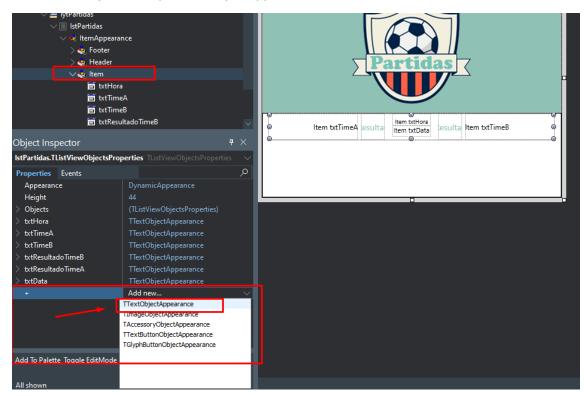
Agora vamos ativar o modo Design para alterarmos os itens do listview - *Toggle DesignMode*.

Para ativar: botão direito no listview e clicar na opção destacada na imagem abaixo:



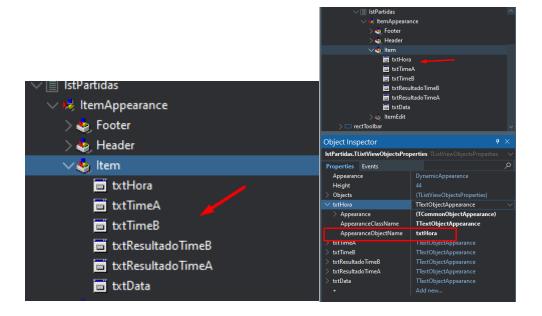
3.5. Adicionando 6 itens do tipo Text



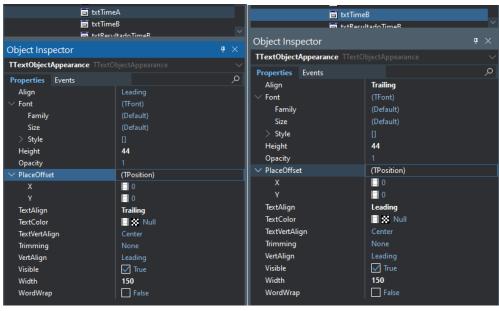


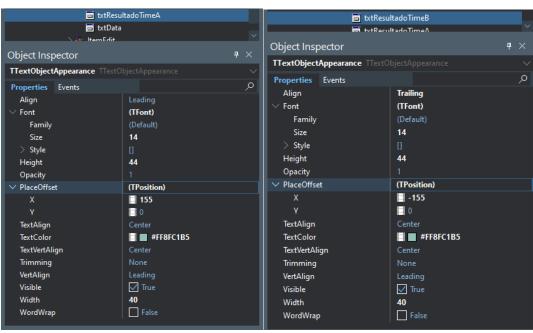
3.6. Renomeando os itens

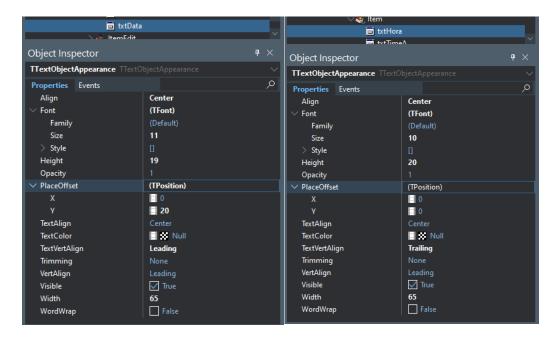
Renomear os itens conforme a imagem abaixo. Ao lado há um exemplo de como alterar o nome de cada um:



3.7. Propriedades dos Itens







3.8. Resultado Final

Resultado final dos itens do listview:

