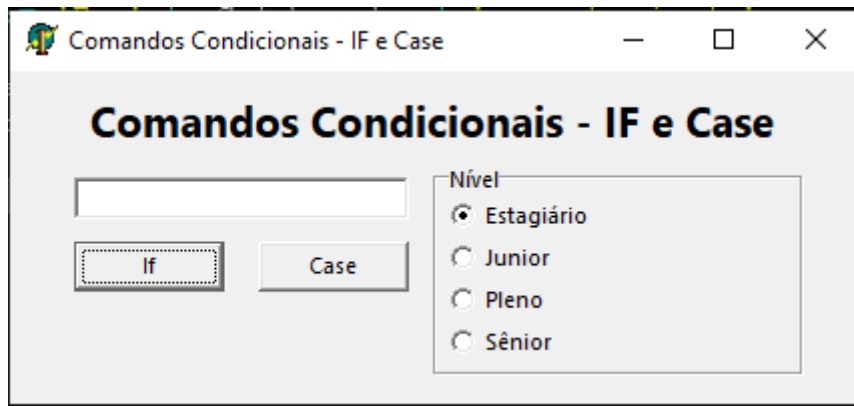
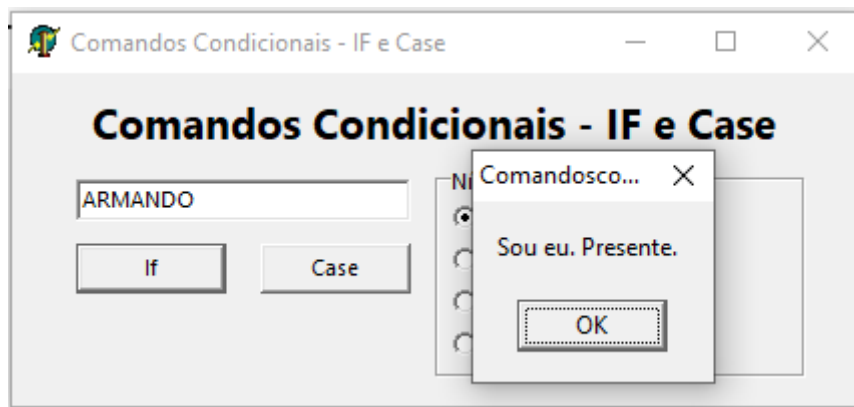


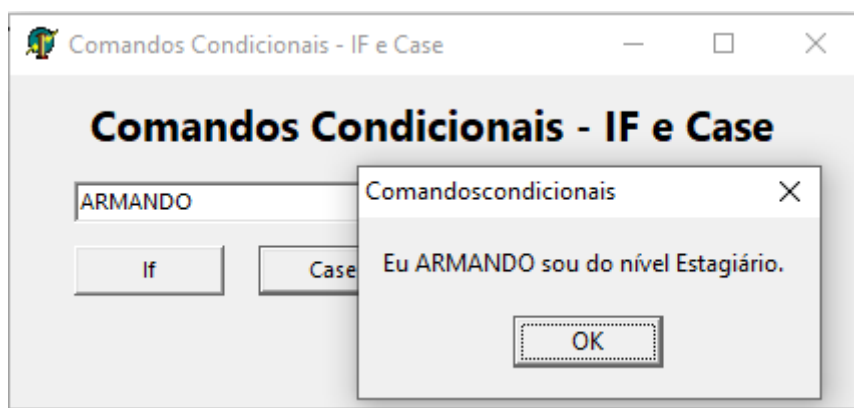
Exercício - 01 - Crie um formulário com um *TLabel*, um *TEdit*, dois *TButton* e um *TRadioGroup* semelhante a imagem abaixo:



Regra 1: No botão do IF faça a verificação do texto digitado no edit de tal forma que valide seu nome exibindo em uma caixa de diálogo.



Regra 2: No botão do CASE faça a verificação do texto digitado e monte uma mensagem de acordo com o nível escolhido e exiba uma caixa de diálogo.



Help: Para exibir a mensagem na tela pode usar a função *ShowMessage*.

Sintaxes:

- › If <condição> then
begin
 bloco verdadeiro;
end
else
begin
 bloco falso;
end;

- › if <condição> then
 bloco verdadeiro; <- apenas uma linha

- › case <valor> of
 <valor1>: bloco para o tipo <valor1>;
 <valor2>: bloco para o tipo <valor2>;
 <valor3>: bloco para o tipo <valor3>;
 else bloco para outro tipo não mapeado;
end;