
UNIDADE CURRICULAR: MODELAGEM DE SOFTWARE

WineBar

Wine Squad

Anderson Corrêa

Igor Ramon Kovalski

Caio de Souza Andrade

Diovane Odorizzi Smaniotto

Eduardo Roberto Schulle

(Tyler)

1 VISÃO DE PROJETO

1.1 Visão Geral de Projeto

1.2 Descrição dos Stakeholders

1.3 Benefícios

1.4 Módulos do Produto

1.5 Tecnologias Utilizadas

1.6 Glossário de Termos

2 MODELAGEM DE NEGÓCIO

2.1 Regras de Negócio

2.2 Especificação de Proposta de Solução

3 METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO

3.1 Processo a ser utilizado pela SQUAD

3.2 Dentro do Processo, Disciplinas/Atividades/Fases do processo utilizado pela SQUAD

3.3 Dentro das Disciplinas/Atividades/Fases, Artefatos a ser entregues pelo Processo

3.4 Dentro do Processo e Disciplinas, quais os papeis que fazem parte do processo

3.5 Dentro do Processo e Disciplinas, quais responsabilidades de cada papel

4 REQUISITOS DE SOFTWARE

4.1 Requisitos Funcionais

IDENTIFICADOR	
NOME	
DESCRIÇÃO	
ALUNO RESPONSÁVEL	

Duplicar Tabela a quantidade de vezes que se fizer necessário.

4.2 Requisitos Não Funcionais

IDENTIFICADOR	RNF 01
NOME	
DESCRIÇÃO	
ALUNO RESPONSÁVEL	

Duplicar Tabela a quantidade de vezes que se fizer necessário.

4.3 Regras de Negócio

IDENTIFICADOR	RN 01
NOME	
DESCRIÇÃO	
ALUNO RESPONSÁVEL	

Duplicar Tabela a quantidade de vezes que se fizer necessário.

5 CASOS DE USO

5.1 Diagrama de Caso de Uso Completo

5.2 Detalhamento de Caso de Uso

IDENTIFICADOR	001 – Incluir Cliente
DESCRIÇÃO	
PRÉ-CONDIÇÃO	
PÓS-CONDIÇÃO	
ALUNO RESPONSÁVEL	

Fluxos principal

Ações do Ator	Ações do Sistema
1.	2.
3.	

Fluxo Alternativo

Ações do Ator	Ações do Sistema
1.	2.

6 DIAGRAMA DE CLASSES DO PROJETO

6.1 Diagrama de Classes Completo

7 DIAGRAMA DE ATIVIDADES

IDENTIFICADOR	< 001 – Caso de Uso Relacionado>
ALUNO RESPONSÁVEL	

8 ESTÓRIAS DE USUÁRIO

8.1 Definição de Estórias

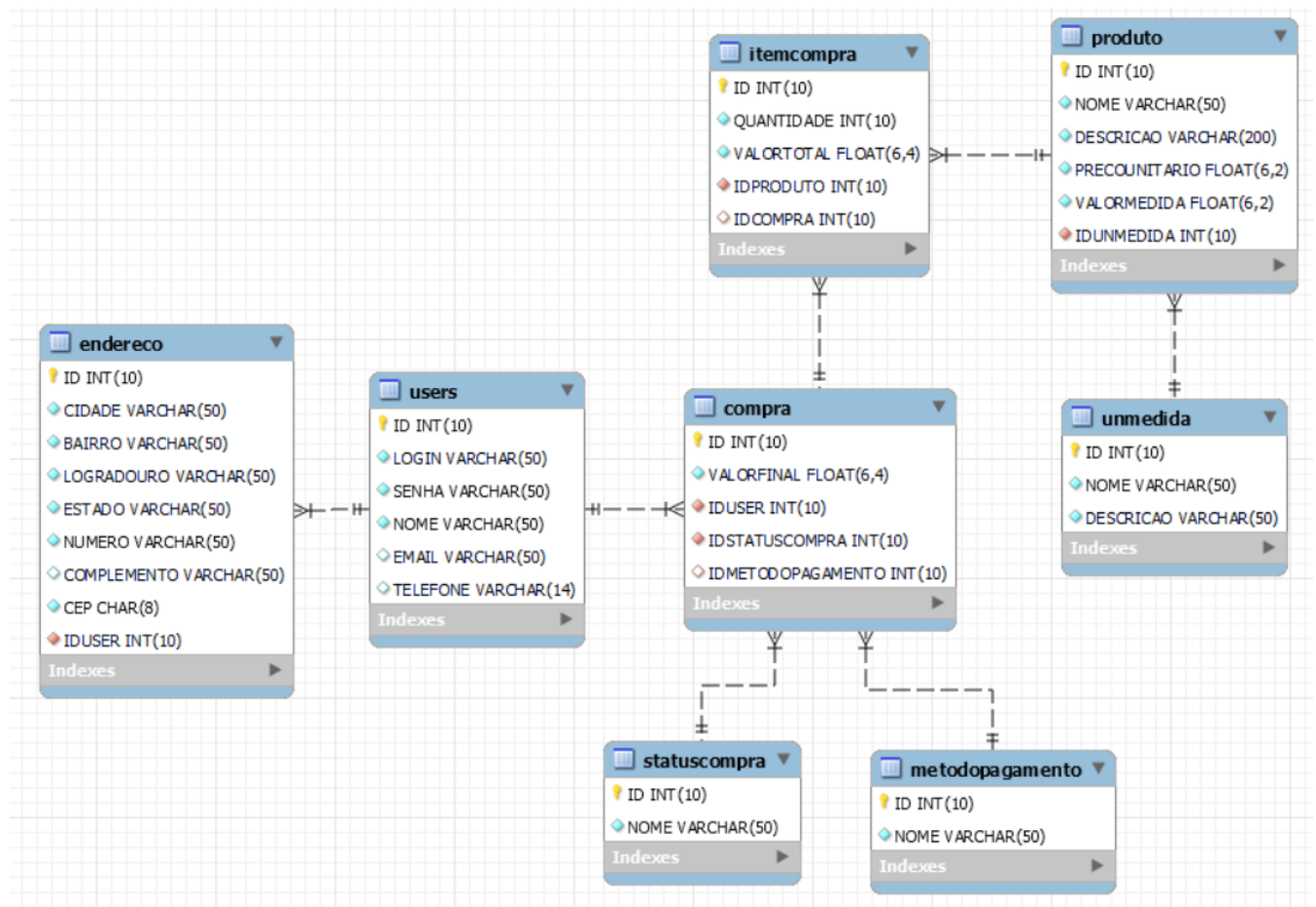
Título	Descrição
Nome da estória	Descrição da estória.
Critério de Aceitação	
Descreva aqui	
Descreva Aqui	
Aluno Responsável	
Descreva Aqui	

9 BANCO DE DADOS

9.1 Modelagem Conceitual

9.2 Modelagem Lógica

9.3 Modelagem Física



10 Gestão de Projeto

10.1 Timeline de Execução