

DEFINIÇÃO DOS NÍVEIS ETÁRIOS

DESAFIOS FORMATIVOS: (Cabo de Guerra, Sumô, MMA, Dança de Robôs, Resgate de Alto Risco, Resgate no Plano, Registro Multimidiático, VCT Labirinto, Viagem ao Centro da Terra, Robô Bombeiro e Robô Entregador de Pizzaria).

O TJR Torneio Juvenil de Robótica apresenta desafios formativos para estudantes de todos os níveis educacionais, desde o Ensino Fundamental até a Universidade. Cada desafio tem discriminado o seu público-alvo que é definido através de critérios etários. Podem participar equipes de dois a quatro componentes e a competição distingue, para cada categoria, quatro níveis:

- **Nível 1 para equipes somente com participantes com menos de 12 anos;**
- **Nível 2 para equipes somente com participantes de, no máximo, 14 anos;**
- **Nível 3 para equipes somente com participantes de, no máximo, 18 anos;**
- **Nível 4 para equipes em que algum dos participantes possui mais de 18 anos.**

DESAFIOS EM TECNOLOGIAS DISRUPTIVAS: (Dirigibilidade de Drones - Indoor Exploration, Corrida de Carros Autônomos em Circuito de Pequena Escala, Luta de Humanoides, Corrida de Humanoides, Futebol, Cabo de Guerra Dois Contra Dois, Robô DRONE Entregador de Pizzaria, Labirinto, Robótica Náutica).

O TJR Torneio Juvenil de Robótica apresenta desafios para protótipos de robôs que venham atuar com emprego de tecnologias disruptivas. Neste caso, as equipes poderão combinar, para a sua formação, de dois a quatro componentes com mais de 11 anos de idade. Segue a descrição de nível a ser empregada no formulário:

- **Nível Único: para equipes inscritas em DESAFIOS EM TECNOLOGIAS DISRUPTIVAS, com possibilidade de reunir componentes das várias faixas etárias dos níveis 2, 3 e 4.**

CONFIRA OS DOCUMENTOS EXPLICATIVOS DE CADA DESAFIO: [Aqui](#)

DEFINITION OF AGE GROUP LEVELS

BASIC CHALLENGES: (War Cape, Sumo, MMA, Robot Dance, High Risk Rescue. Plan Rescue, Multimiditcal Record, VCT Labyrinth, Trip to the Center of the Earth, Fireman Robot and Pizzeria Deliverer Robot).

The TJR Youth Robotics Tournament presents training challenges for students from all levels of education, from elementary school to university. Each challenge has broken down your target audience that is defined by age criteria. Teams from two to four can participate and the competition distinguishes, for each category, four levels:

- Level 1 for teams only with participants under 12;
- Level 2 for teams only with participants of a maximum of 14 years;
- Level 3 for teams with only participants of a maximum of 18 years;
- Level 4 for teams where any participant is over 18.

CHALLENGES IN DISRUPTIVE TECHNOLOGIES: (Drone Driving - Indoor Exploration, Small Scale Autonomous Car Racing, Humanoid Fighting, Humanoid Racing, Football, Tug Of War Two X Two, Pizza Delivery Robot DRONE, Labyrinth, Nautical Robotics).

The TJR Youth Robotics Tournament presents challenges for robot prototypes that come to work using disruptive technologies. In this case. the teams will be able to combine, for their training, two to four components with more than 11 years of age. Here is the level description to be used in the form:

- Single Level: for teams enrolled in CHALLENGES IN DISRUPTIVE TECHNOLOGIES, with the possibility of gathering components of the various age groups of levels 2, 3 and 4.

CHECK THE EXPLANATORY DOCUMENTS OF EVERY CHALLENGE: [Here](#)

DEFINICIÓN DE LOS NIVELES ETARIOS

DESAFÍOS DE FORMACIÓN BÁSICA: (Cabo Guerra, Sumo, MMA, los robots de danza, de alto riesgo del rescate del Plan, un registro multimedia, VCT laberinto, el Centro de Viajes Tierra, robot bombero y el robot pizzería de entrega.).

El TJR Torneo Juvenil de Robótica presenta desafíos formativos para estudiantes de todos los niveles educativos, desde la Enseñanza Fundamental hasta la Universidad. Cada desafío ha discriminado a su público objetivo que se define a través de criterios de edad. Pueden participar equipos de dos a cuatro componentes y la competencia distingue, para cada categoría, cuatro niveles:

- Nivel 1 para equipos sólo con participantes menores de 12 años;
- Nivel 2 para equipos sólo con participantes de un máximo de 14 años;
- Nivel 3 para equipos sólo con participantes de un máximo de 18 años;
- Nivel 4 para equipos en los que uno de los participantes tiene más de 18 años.

DESAFÍOS EN TECNOLOGÍAS DISRUPTIVAS: (Conducción de drones: exploración en interiores, carreras de autos autónomos a pequeña escala, lucha de humanoides, carreras de humanoides, fútbol, tira y afloja dos X dos, robot de entrega de pizza DRONE, Laberinto, robótica náutica).

El TJR Torneo Juvenil de Robótica presenta desafíos para prototipos de robots que vengan a actuar con empleo de tecnologías disruptivas. En este caso, los equipos podrán combinar, para su formación, de dos a cuatro componentes con más de 11 años de edad. Sigue la descripción de nivel a emplear en el formulario:

- Nivel Único: para equipos inscritos en DESAFÍOS EN TECNOLOGÍAS DISRUPTIVAS, con posibilidad de reunir componentes de las distintas edades de los niveles 2, 3 y 4.

VENDO LOS DOCUMENTOS EXPLICATIVOS DE CADA DESAFÍO: [Aquí](#)