

# FORMATION SYMFONY

PROMO 4

Pascal WACHE

Software Engineer | Data Scientist

nguessiandre@yahoo.fr

© Septembre 2022

### Objectifs

- Quelle est la structure de Symfony ?
- Qu'est ce qu'un évènement Symfony ?
- Quels sont les types d'évènement Symfony ?
- Comment gérer un évènement sur Symfony ?
- Comment gérer les évènements asynchrones sur Symfony ?
- Pratiquer toutes ces notions autour d'un projet.

### Plan du cours

- I. Symfony
  - Objectif
  - II. Structure
- II. Les évènements
  - I. Principe
  - II. EventListener
  - III. EventSubscriber
  - IV. Doctrine Events
  - V. Symfony Asynchronous
- III. Cas pratique
  - 1. Déroulement d'un projet
  - II. Discussion sur les cas d'usage

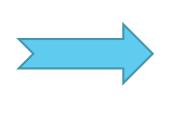
# Symfony

Définition et structure

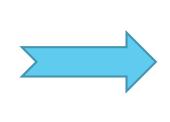
# Symfony

Approche traditionnelle











Spécifications

Implémentation

Validation





Optimisation du processus









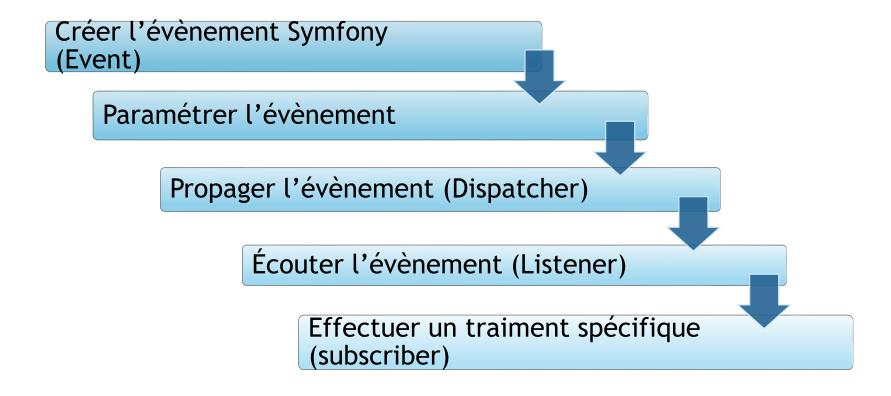


# Symfony



Framework pour le développement des applications web, basé sur le langage PHP

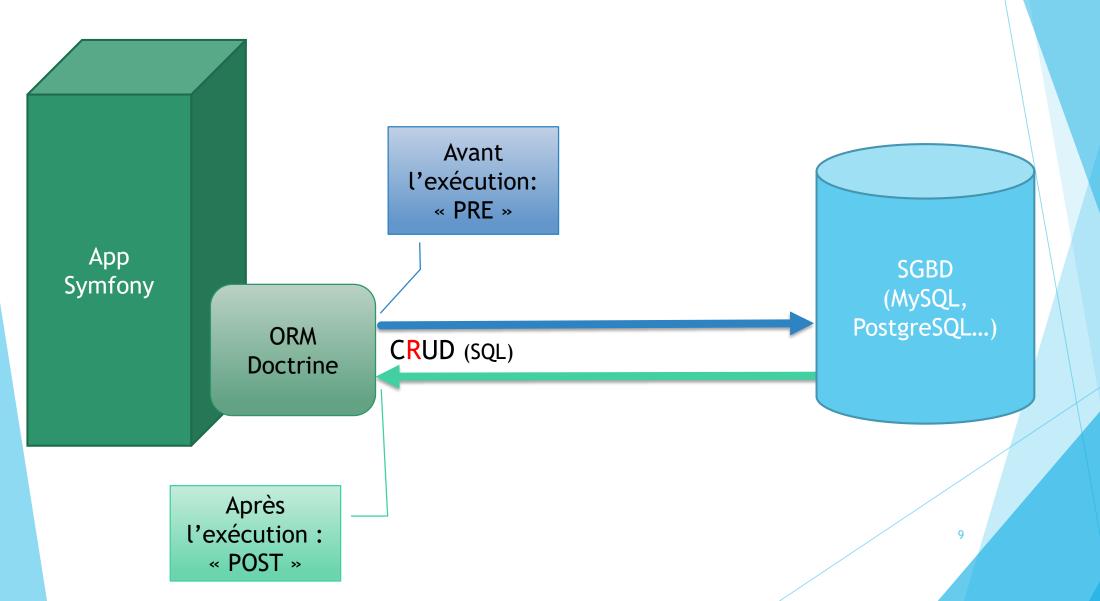
### Les évènements



# Créer un Event Symfony

Class extends Symfony\Contracts\EventDispatcher\Event;

### Les évènements Doctrine



### Les évènements Doctrine

Action	Avant	Après
Persist	prePersist	postPersist
Update	preUpdate	postUpdate
Delete	preRemove	postRemove

#### Gérer les évènements :

- > Avec un Listener
- Dans l'objet directement

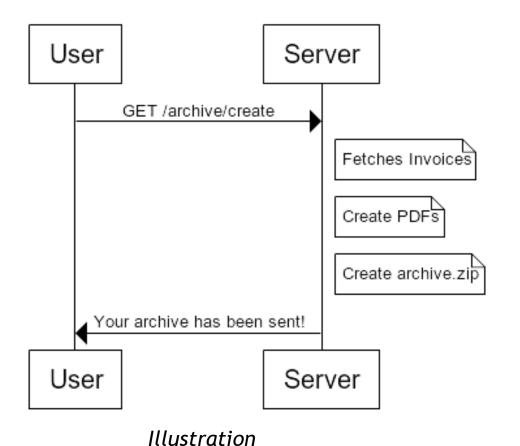
### Doctrine ORM - Event in Listener

```
namespace App\EventListener;
use App\Entity\Contact;
use Doctrine\ORM\Event\LifecycleEventArgs;
use Symfony\Contracts\EventDispatcher\Event;
class ContactListener{
    public function prePersist(LifecycleEventArgs $args):void
        $entity = $args->getEntity();
       if($entity instanceof Contact){
            $entity->setStatus($entity->getStatus()+2);
```

### Doctrine ORM - Event in File

```
#[ORM\Entity(repositoryClass: ContactRepository::class)]
class Contact
    #[ORM\Column(length: 255)]
    private ?string $name = null;
    #[ORM\PrePersist]
    public function beforePersist(){
        $this->status = $this->status+2;
    #[ORM\PostPersist]
    public function afterPersist(){
        $this->status = $this->status+2;
```

- Problématique
- Solutions existantes
- Symfony Messenger
- RabbitMq
- \* Profiler Symfony

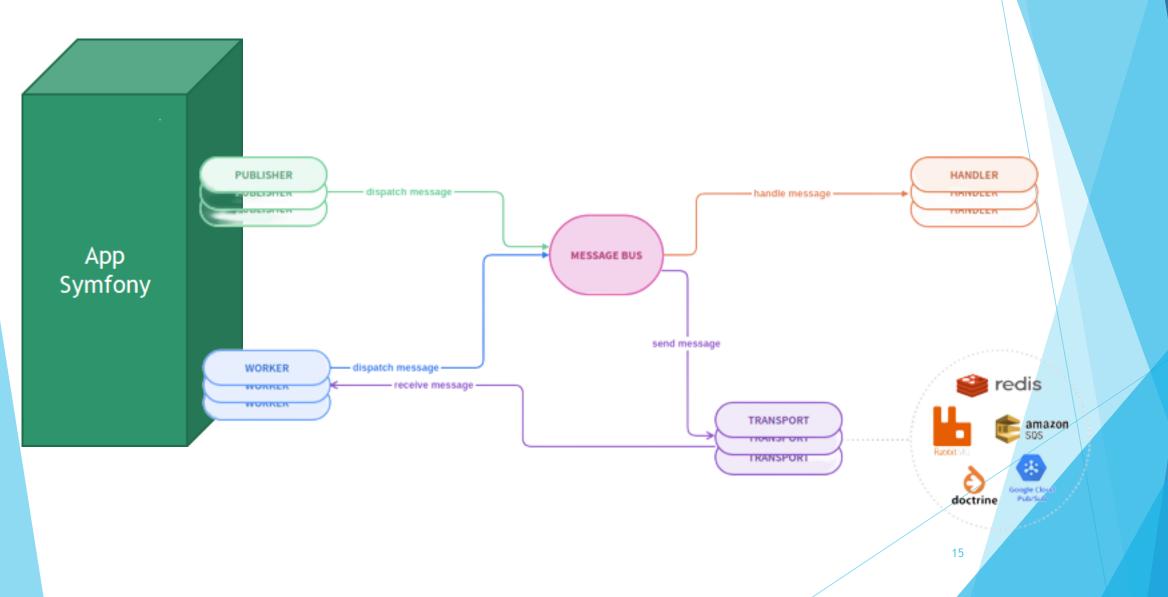


- Pour des actions qui s'exécutent en arrière plan
- Permet d'améliorer l'expérience utilisateur
- Réduis les délais d'inactivité utilisateur
- Rend l'application plus robuste et souple









#### <u>Message</u>

```
class MyComplexActionMessage
    private $param1; ...
    public function __construct(int $param1){
         $this->param1 = $param1; ...
    public function getParam1() {
         return $this->param1;
```

### Symfony Messenger

#### MessageHandler (Worker)

use Symfony\Component\Messenger\Handler\MessageHandlerInterface;

#### **Dispatcher**

```
use Symfony\Component\Messenger\MessageBusInterface;
class ComplexActionController extends AbstractController
  public function index(MessageBusInterface $bus)
    $bus->dispatch(new ComplexActionMessage($param1));
```

#### **Transport**

```
framework:
    messenger:
        transports:
            async:
                dsn: '%env(MESSENGER_TRANSPORT_DSN)%'
                retry_strategy:
                    max_retries: 3
                    multiplier: 2
            failed: 'doctrine://default?queue_name=failed'
        failure_transport: failed
        routing:
            MyComplexActionMessage: async
```

### Gestionnaire de Message

#### **Doctrine**

Système par defaut utilize par Symfony. Ici les messages sont stockés dans votre base de données

- Symfony console debug:messenger

  Liste les messages gérer par défaut
- Symfony messenger:consume async -vv

  Lance un processus de traitement des messages dans la file d'attente
- Symfony console messenger:failed:show

  Récupère les messages qui ont échoués
- Symfony console messenger:failed:retry

  Relance l'exécution des messages qui ont échoués

### Gestionnaire de Message

#### Capturer les erreurs

- Implémenter l'interface un EventSubscriverInterface
- Implémenter un Listener sur l'évènement WorkerMessageFailedEvent
- Pour accéder au message échoué :
  - Utiliser les méthodes WorkerMessageFailedEvent::getEenvelope()->getMessage()
  - Utiliser la console : Symfony console messenger:failed:show()
  - Consulter la base de données

# Symfony - Tests



► Tester permet de vérifier le bon fonctionnement des composants applicatifs de Symfony

### **Quelques Concepts**

Behavior Driven Development (BDD)

Définition des users story

Domain Driven Development (DDD)

Développement orienté par le métier

► Test Driven Development (TDD)

Définition des critères d'évaluation de l'application avent de la développer

### Types de tests

► Test unitaires

Vérifier le traitement d'une fonction précise

► Test fonctionnels

Vérifier le fonctionnement d'une fonctionnalité

► Tests de validation (ou End to End)

Vérifie de bout en bout le déroulement d'un scénario utilisateur

TestCase

Test unitaires

KernelTestCase

Test fonctionnels

WebTestCase

Test des controllers (les réponses et vues Twig)

### Test Symfony avec PHPUnit

#### Configuration de l'environnement de Test: env.test

- php bin/console --env=test doctrine:database:create
- php bin/console --env=test doctrine:schema:create
- Symfony console make:test

Crée une classe de test dans le namespace App\Tests

Par convention, la classe se termine par Test

ex: ContactTest

Chaque méthode à tester doit commencer par la mot clé test

ex: testValidationStatus()



# Crédits

"

#### André Pascal WACHE NGUESSI

**Data Scientist & Software Engineer** 

Contact:

nguessiandre@yahoo.fr

https://github.com/Anderson05

linkedin.com/in/andré-pascal-wache-nguessi-92a9b5109

© Septembre 2022