



Camila Moreira



Quem sou eu?

Camila Moreira, 24 anos Bacharel em Ciência da Computação pela PUCGO Desenvolvedora Front-end desde 2016 Tenho 3 gatos Gosto de anime



"Programadores são ferramentas para converter cafeína em código."

— ALGUÉM AÍ





01 O QUE É UI E UX

Por que as pessoas falam tanto sobre isso?



UI:

- User Interface ou Interface de usuário;
- Parte física do produto;
- Permite interação direta com o usuário;
- Computador, teclado, mouse, telas, etc.

UX:

- User Experience ou Experiência de usuário;
- Parte emocional do produto;
- Define o quão amigável é a interação do usuário;
- Usabilidade, Acessibilidade, Conteúdo, etc.



02 UI

A "cara" do seu produto

Uma interface é considerada uma ponte que possibilita uma pessoa a realizar uma determinada tarefa.

Uma interface pode existir de várias formas, tamanhos e tipos. O mais comum hoje em dia são telas de websites ou aplicativos de celular.



JI - OS 4 ELEMENTOS PRINCIPAIS DE UMA

1 – Botões, componentes e formas:

- → Botões de ação;
- → Botões checkbox
- → Botões Rádio

2 – Tipografia:

É praticamente a base de uma interface, são raras as exceções que uma interface digital não precisa de elementos tipográficos e textuais.

3 – icones:

São utilizados para indicar uma ação ou alguma informação, é um elemento essencial dentro de uma interface. A Google por exemplo usa ícones em praticamente todos os lugares possíveis, comece a reparar.

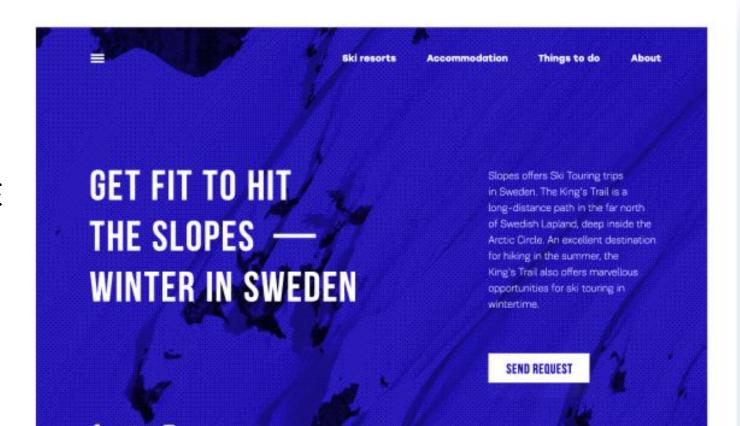
4 - Cores:

A escolha das cores corretas faz toda a diferença dentro de uma interface.

Um conjunto de cores bem selecionado pode melhorar muito uma interface e uma combinação ruim pode estragar e inutilizar uma interface.



O QUE VOCÊ VÊ?



UI - O PROCESSO DE CRIAÇÃO DE UMA INTERFACE

Briefing e pesquisa de referências;

Arquitetura da informação e sitemap;

Esboços iniciais, wireframes ou protótipos;

Prototipação, testes de usabilidade e iterações;

Design visual da interface.

1 - Consistência

Uma experiência multi-device deve ser consistente e semelhante às demais interfaces seja web, mobile, TV, etc.

O usuário deve conseguir identificar e ter certeza que ele está mexendo no mesmo aplicativo.

A grande maioria dos serviços de internet banking de hoje em dia não tem uma experiência e interfaces multi-device consistentes.

2 - Complementar

As experiências e interfaces em diferentes plataformas devem complementar umas às outras.

O aplicativo de celular do Spotify por exemplo dá a possibilidade de você controlar o aplicativo da Web, TV ou até mesmo do vídeo-game. Outro exemplo de experiência complementar é o aplicativo da Netflix, Youtube e Chromecast que também dão a possibilidade de controlar através do seu smartphone.

3 - Contínua

A continuidade é o pilar mais importante de todos.

Imagine que você está assistindo sua série favorita na sua conta do Netflix utilizando o seu computador.

E então por algum motivo você decide assistir pelo celular, automaticamente o aplicativo vai detectar exatamente onde você parou de assistir, isso é continuidade.



03 UX

Sentimentos são para os mais fortes

X

A Experiência de usuário visa projetar experiências de uso encantadoras para fidelizar e conquistar clientes

Com esse objetivo, os designers de UX estudam o comportamento humano e o serviço oferecido para encontrar meios de melhorar a satisfação e a lealdade dos clientes.

 \sim

E para alcançar esses objetivos, a construção da UX é feita através de 3 tópicos:

- Utilidade;
- Facilidade de uso;
- Prazer.

O maior desafio do designer UX é entender qual é a situação e conseguir aplicar metodologias para atingir esse entendimento, e para isto, pode-se usar:

- Entrevistas com usuários/clientes reais do serviço;
- Entrevista com a equipe da empresa;
- Benchmarking de serviços existente ou análogos;
- Levantamento das informações que a empresa e o mercado têm sobre o desafio a ser solucionado.



ARQUITETURA DA INFORMAÇÃO

Desenho sobre como as informações serão distribuídas pelo serviço e exibidas para ajudar o usuário/cliente a realizar as tarefas necessárias

PROJETO DE INTERAÇÃO

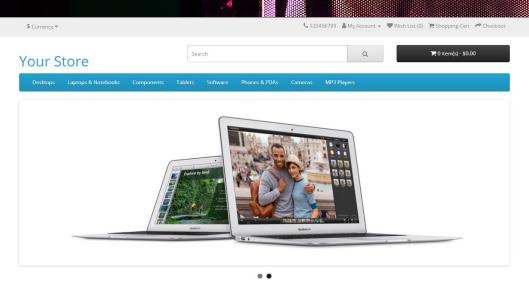
Desenho sobre como as interações vão acontecer de forma a facilitar o uso e gerar encantamento

FLUXO DAS TAREFAS

Desenho de como as tarefas vão acontecer passo-a-passo de forma a alcançar a simplicidade de uso.



E-COMMERCE DENTAL

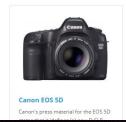


Featured









E-COMMERCE DENTAL



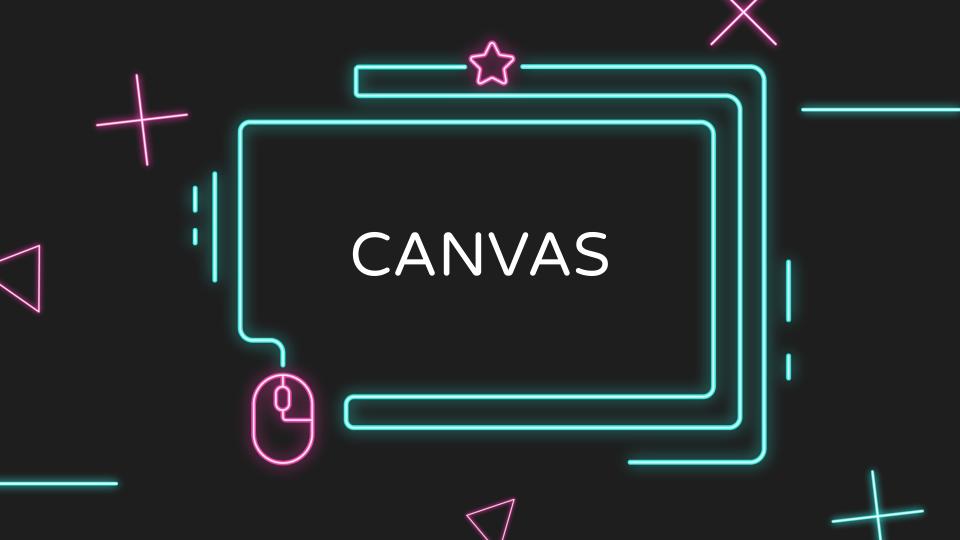




0000



OFERTAS EXCLUSIVAS

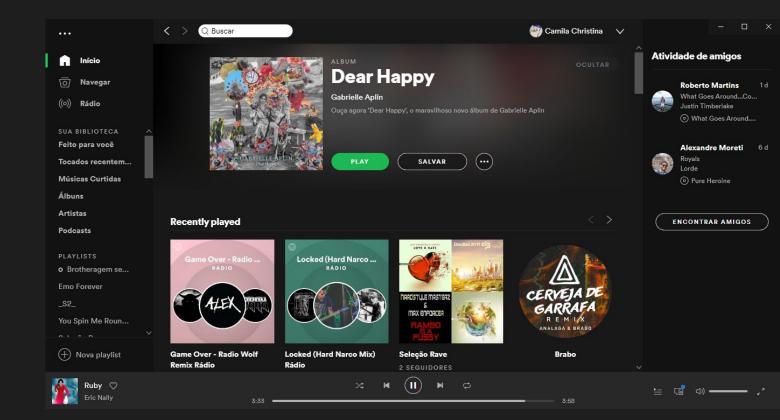


04 SISTEMAS WEB E DESKTOP



Sistema é um conjunto de elementos interdependentes de modo a formar um todo organizado.

Os sistemas web e desktop são sistemas que tem como objetivo transmitir ao usuário determinadas telas que possuem recursos aos interesses do usuário.





Recently played



















o Brotheragem secreta

Emo Forever

You Spin Me Round (Lik...

Seleção Rave

Voleison

Brega top

Running up That Hill Ra...

Release Radar

80s not from the 80s

Teen Titans: Beast Boy

Teen Titans: Raven

All Out 00s

o Playlist para envergo...

Rock

⊕ Install App



Daily Mix 4



Release Radar release! Catch all th..



Do you like the 80's



Gunship, FM-84, Robert Parker and...



Made for Camila

Get better recommendations the more you listen.



Daily Mix 1

do Trem Bala and...

















The Wanted, Rina

Sawayama, Liam..







Never miss a new

release! Catch all th..

Release Radar



Discover Weekly By Spotify

Recommended radio











0:32 -







05 RESPONSIVIDADE

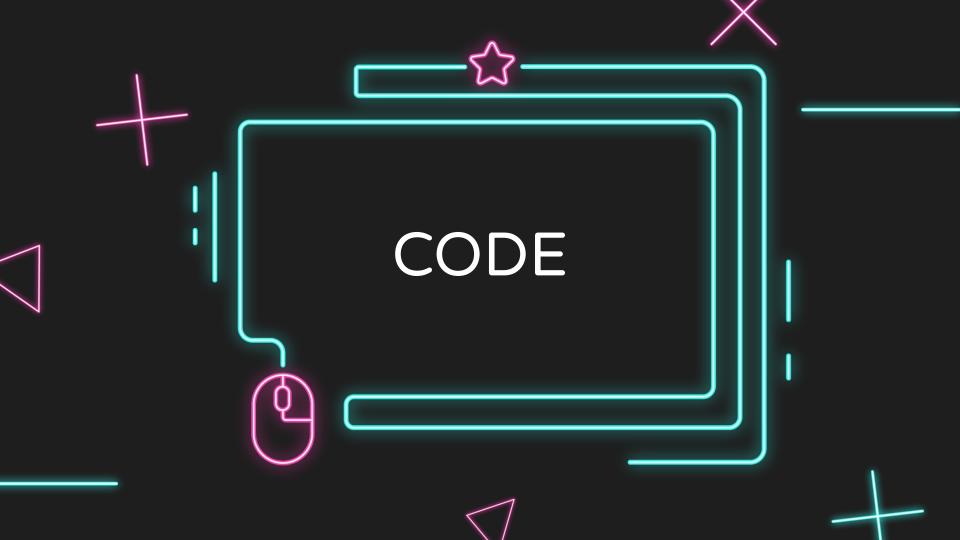
Mas tem que funcionar em tudo?



TABLET APP









OBRIGADA!

Perguntas? Nos vemos na próxima semana!





