Documentação Projeto Integrador - site "one page"

para o uso de manutenção e desenvolvimento

1 Arquitetura de Software

O arquivo index.html contém estrutura esquelética, ele instancia links para hiperlinks(links de referências e documentações) e arquivos externos (style.css,onepagFAM.js);

O arquivo style.css contém arquivos de estilos chamados pelo arquivo index.html ;

O arquivo onepagFAM.js contém arquivos de scripts chamados pelo arquivo index.html;

O arquivo Mapa_projeto_site.html contém informações de cada chamada interna e externa do arquivo index.html;

O arquivo FLUXOGRAMA.html contém todas as etapas principais no desenvolvimento do projeto;

- 1. Arquivos. VISIO(Microsoft VISIO)
- O arquivo FLUXOGRAMA.visio, contém blocos necessários para adicionar novas cargas de trabalho;
- O arquivo Mapa_projeto_site.visio, contém informações detalhadas sobre redirecionamento de links internos e externos [1 nível], posicionamento[Radial], roteamento[Ângulo Reto], atributos [HREF,SRC,BACKGROUND,ACTION,CODE,CLASS,ID,DIV], Consolidado com arquivos não expansíveis.
- 2. Arquivos. Docx, pdf e jpg

Os arquivos FLUXOGRAMA.pdf, FLUXOGRAMA.jpg, Mapa_projeto_site.pdf e Mapa_projeto_site.jpg, possuem o mesmo conteúdo dos arquivos FLUXOGRAMA.visio, Mapa_projeto_site.visio, utilize caso não possua Microsoft Visio ou semelhante instalado em seu ambiente de desenvolvimento.

3. Biblioteca de Imagens

Na pasta raiz, contém o diretório principal [Imagens] onde contém diretórios para cada elemento gráfico, os diretórios internos são classificados por [Background] arquivos: bck_blue.jpg e mario_super.jpg, [Gráficos] arquivos: gráfico.jpg e gráficosa.jpg, [Icones] arquivos: favicon.ico, ico_controle.png, ico_estrela.png, ico_flor.png, ico_inte.png, ico_luigi.png, ico_mario.png, ico_vida.png, ico_wario.png, ico_wigi.png, PaperMario.ico e Super_Nintendo_Entertainment.png, [Logos] arquivos: Nintendo_logo_red.png, nintendo_swift.png e nintendo_swift1.png e [Produtos] arquivos: DSLite.png, n_64.jpg, n_gmc.jpg, n_snes.jpg, Nintendo_Enter_ System.jpg, Nintendo_tvgame.jpg e wii_u.jpg.

2 Requisitos

Para Manutenção ou Desenvolvimento utilize qualquer editor de texto, porém sua visualização não será organizada e a chance de editar algo errado é incalculável, mitigue essa situação fazendo o uso de IDES, como por exemplo:

Visual Code, Notpad++, Sublime e Atom

- 1. Navegadores Suportados [WEBKIT] Safari, Google Chrome e [GECKO] Firefox, Mozilla, Camino.
- 2. Navegadores não suportados

[Trident] Internet Explorer 4 ao 9 e Microsoft Edge e [PRESTO] Opera 7 ao 10.

3Funcionalidades



O site possui eventos controlados por index.html interno e externo onepagFAM.js

1. Menu - efeitos

O menu possui a propriedade de fixo e possui uma função chamada pelo evento scroll, quando esse evento é acionado o menu diminui e aumenta a propriedade transparência do mesmo;

Se você estiver usando o Project Professional, clique em **Criar Equipe a partir de Empresa** no menu **Ferramentas** para adicionar recursos do pool de recursos da empresa.

2. Menu - redirecionamento

No menu é possível saltar para a região desejada configurado no arquivo index.html na parte comentada por "MENU SUPERIOR FIXO COM REDIRECIONAMENTO"

3. Slide

Na região produtos, identificada pelo comentário "BLOCO DE PRODUTOS ANIMADO POR JS EXTERNO", possui a funcionalidade dos cliques retroceder (<) e avançar (>) e transição automática dos slides caso não ocorra um evento.

4 Controle de Versionamento

Durante toda etapa do projeto foi utilizado a técnica de controle de versionamento, adote essa técnica para uma maior eficiência no trabalho da equipe e possíveis falhas onde é necessário retroceder a uma versão estável.

Toda a fase do projeto e seus desenvolvedores podem ser acessado em: https://github.com/A-G-G-A/Projeto-integrador

Todos os commits podem ser acessado em:

https://github.com/A-G-G-A/Projeto-integrador/commits/master

Todos Desenvolvedores podem ser encontrados em:

https://github.com/orgs/A-G-G-A/people