

Projeto de Extensão do IFC - Câmpus Araquari

Treinamento Fábrica de Software

Sumário

- → UI (Interface de Usuário)
- → UX (Experiência do Usuário)
- → Simbiose IHC (Interação Humano-Computador)
- → Usabilidade x Acessibilidade
- → Técnica de Desenvolvimento de Interface
- → HTML 5
- → CSS
- → Semantic UI

UI - Interface de Usuário

66

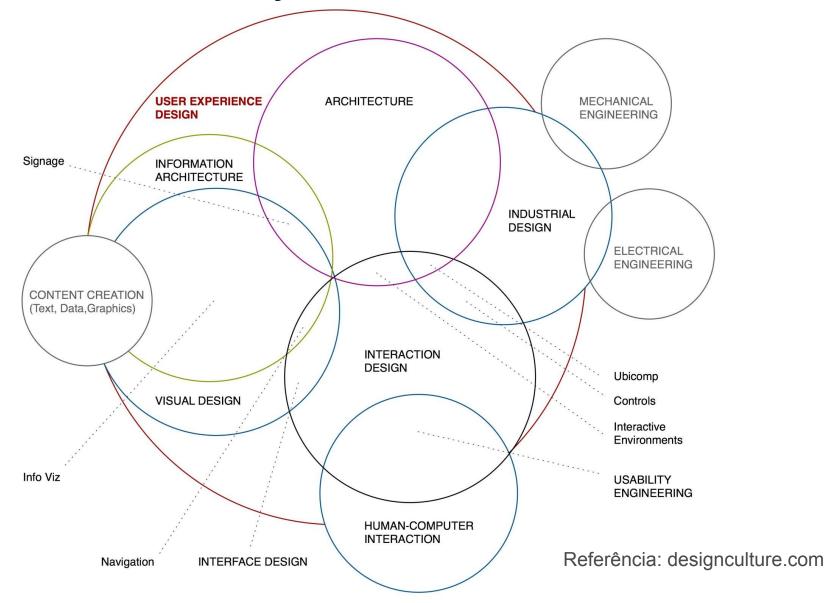
vai muito além de somente fornecer aos clientes o que eles dizem querer, sendo necessário fazer com que eles se sintam alegres por possuírem seu produto e felizes em utilizá-lo.

UX - Experiência de Usuário



vai muito além de somente fornecer aos clientes o que eles dizem querer, sendo necessário fazer com que eles se sintam alegres por possuírem seu produto e felizes em utilizá-lo.

Simbiose da IHC (Interação Humano-Computador)



Usabilidade X Acessibilidade

→ Usabilidade:

trata-se de um conceito inerente a Interação Humano-Computador, que define a facilidade com que sistemas, dispositivos ou produtos em geral são utilizados. [Rolim, 2016]

→ Acessibilidade:

trata-se da remoção das barreiras que impedem mais usuários de serem capazes de acessar a interface do sistema e interagirem com ele. Tenham elas alguma deficiência ou não.

[Barbosa e Silva, 2010]

Técnica de Desenvolvimento de Interface

→ Wireframe:

forma estrutural e semântica.

→ Mockup:

forma estrutural e realista.

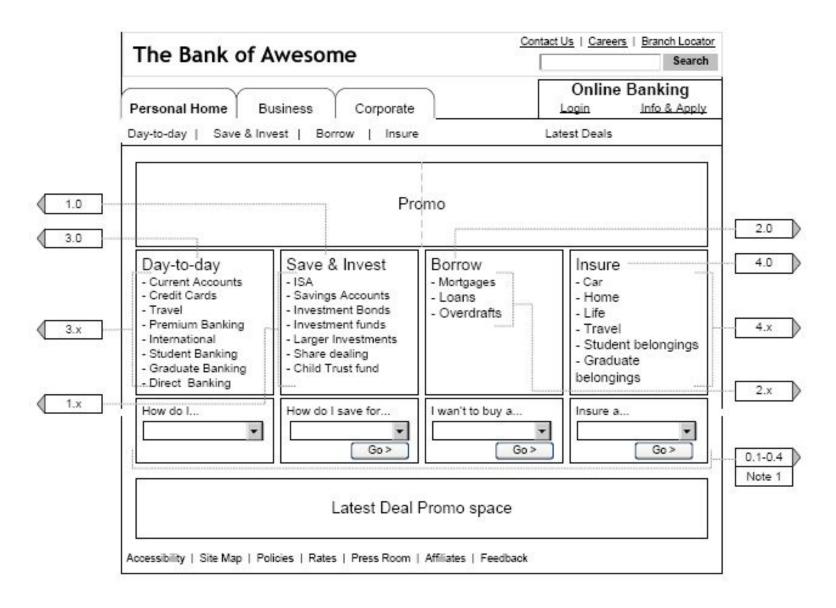
→ Codificação:

forma codificada.

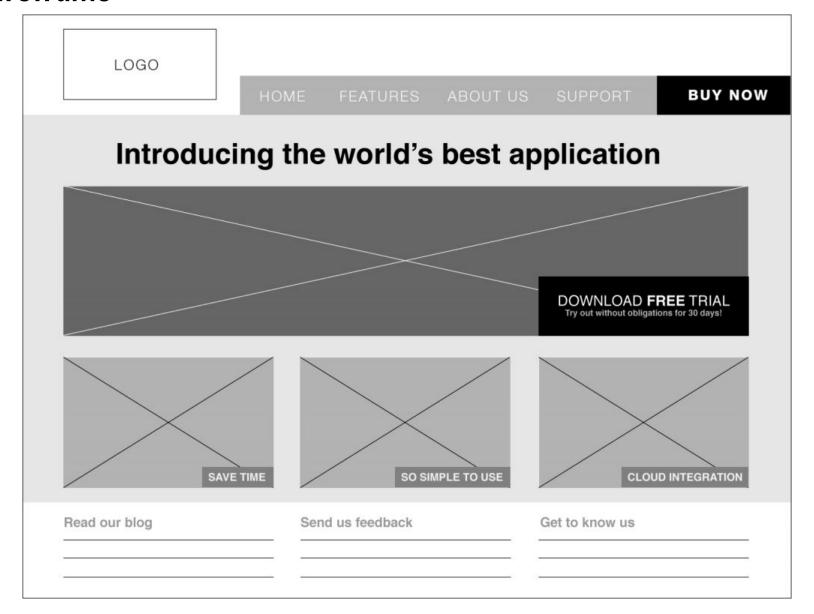
Wireframe

Northamp County (my county council
A to Z of Services A B C D	E F G H I J K L M N O P (QRSTUVWXYZ	Council Services Maps	Search
Training Courses	You are here: Home > Council		and Development	
Online	Twitter: Training and Developn			
Learning	Welcome to Organisational Workforce & Development			Contact Us
Corporate Events	Here you'll find information on learning and development open to Northamptonshire County Council staff and non-council staff working in the Social Care sector.			
PADP	Training Courses	Online Learning	I am Northamptonshire	>> Contact us
PRIDE	Courses	Learning	County Council	Related Pages
My Competencies and Development	Change Management - I am a Leader Manager		Financial Management and Commissioning Servicing	>> Social Work Trainee Program NQSW
Vocational Training	- Team building - 1:1 Coaching		- x - y	Useful Links
About Us	Adult Social Card - x - y - z	e (HASS)	Children's Social Care (CYP) - x - y - z	>> xyz external link
z-		© 2010 Northamptonchira County Co		

Wireframe



Wireframe



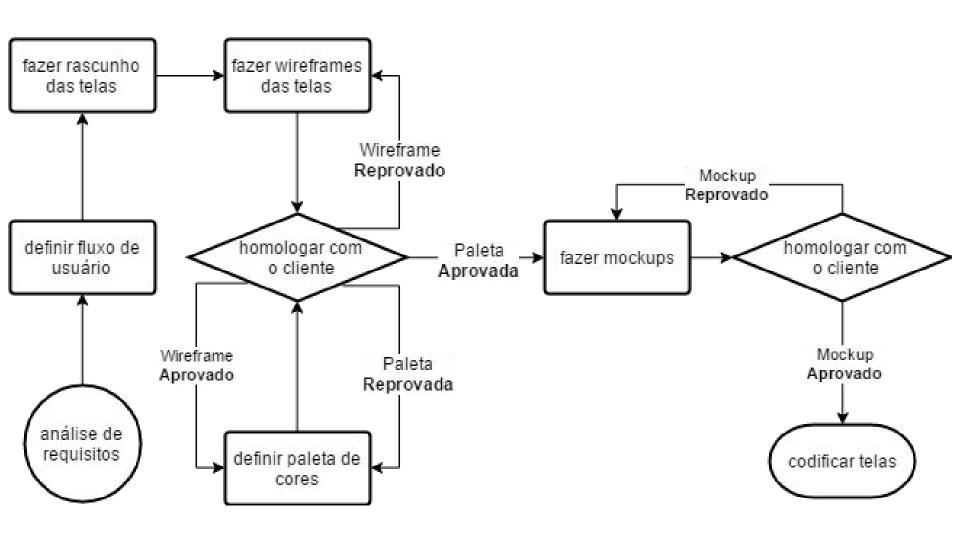
Mockup

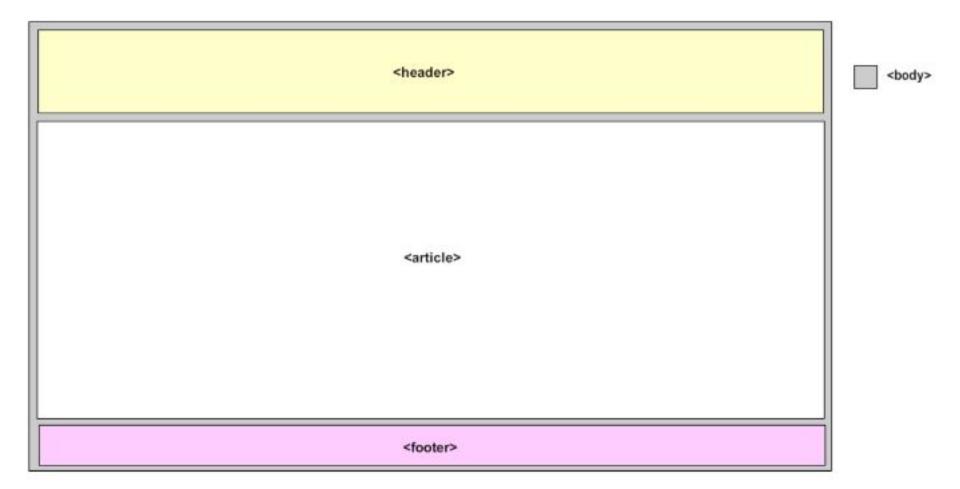


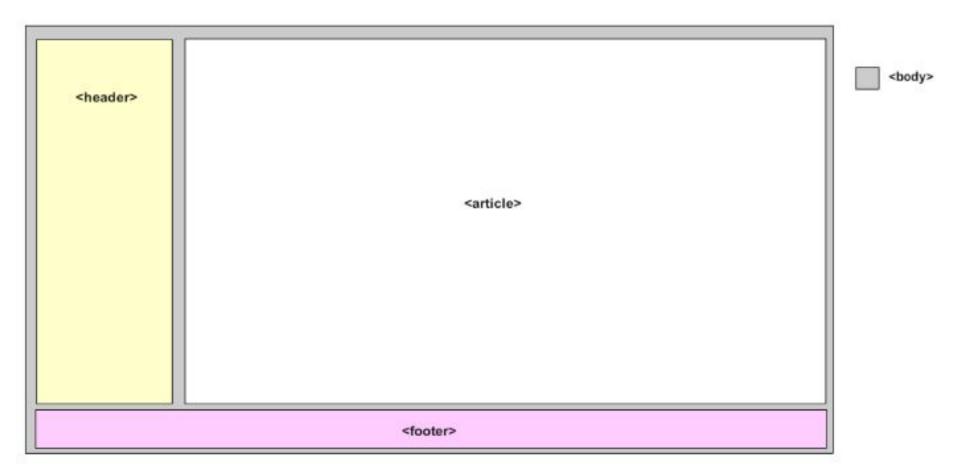
Mockup

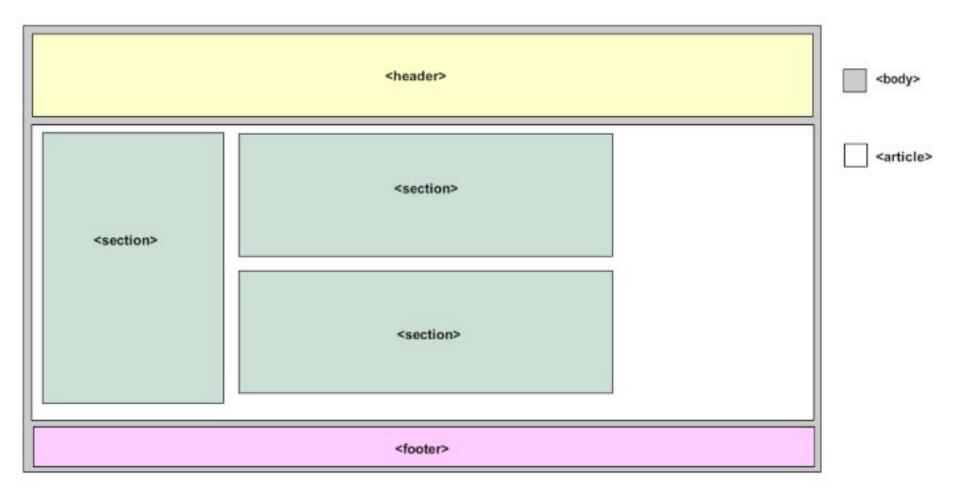


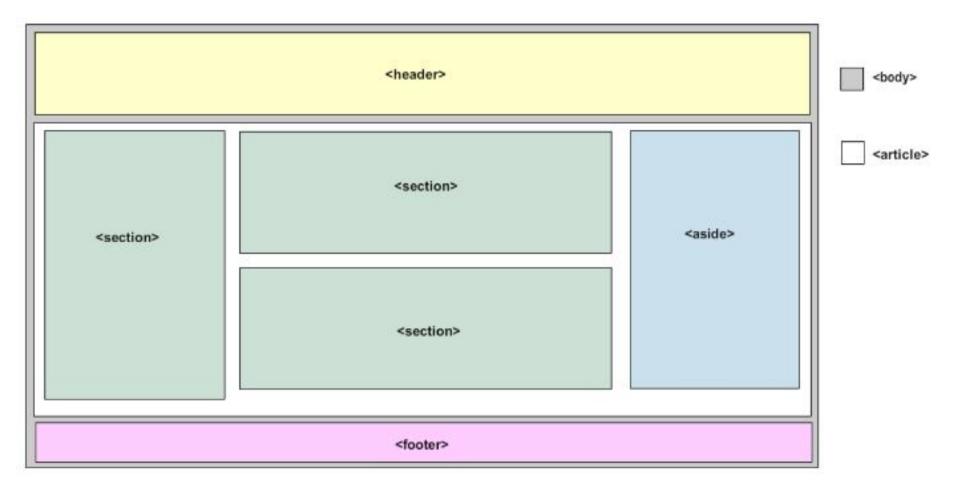
Técnica de Desenvolvimento de Interface

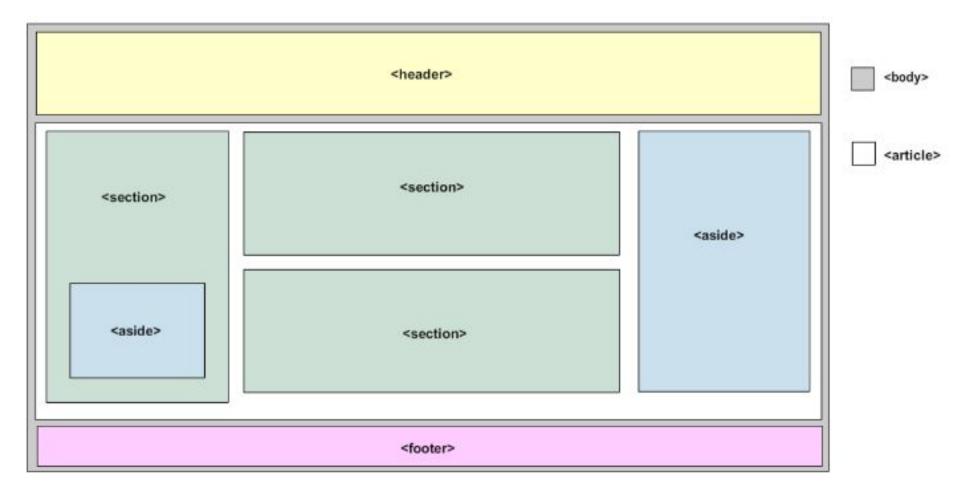


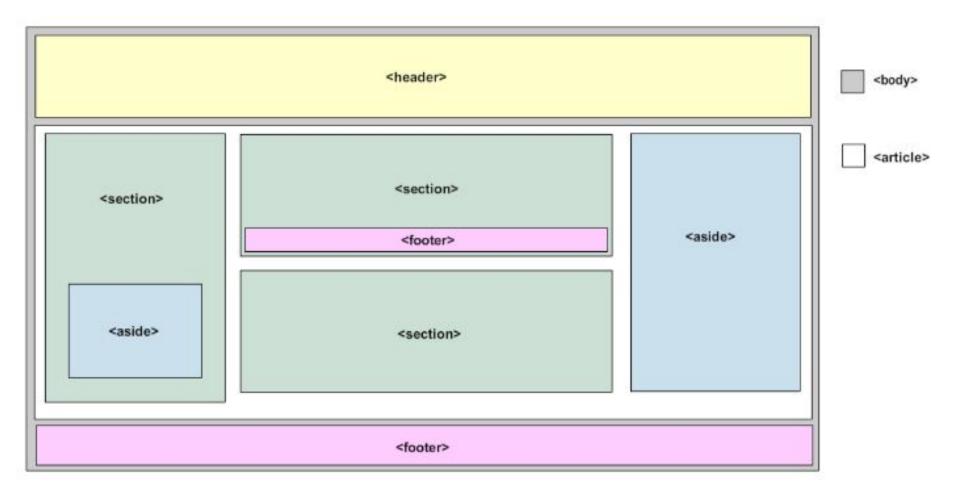


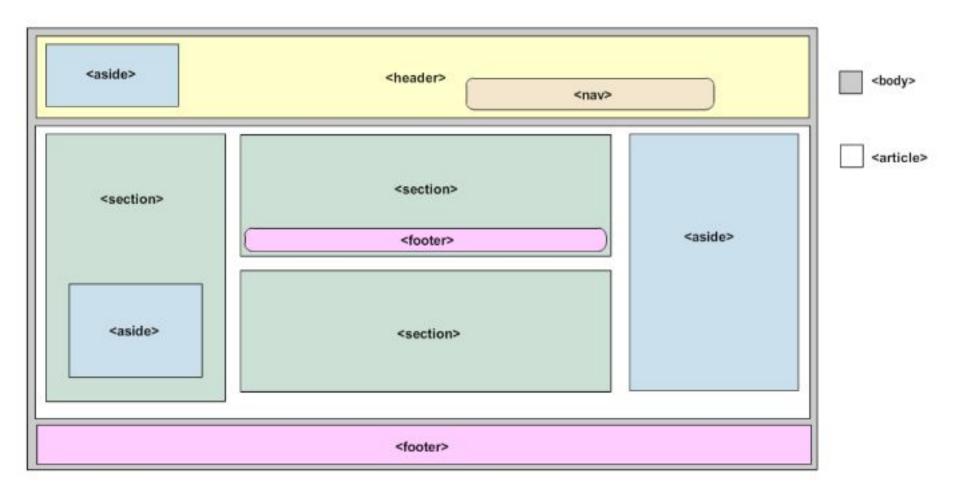


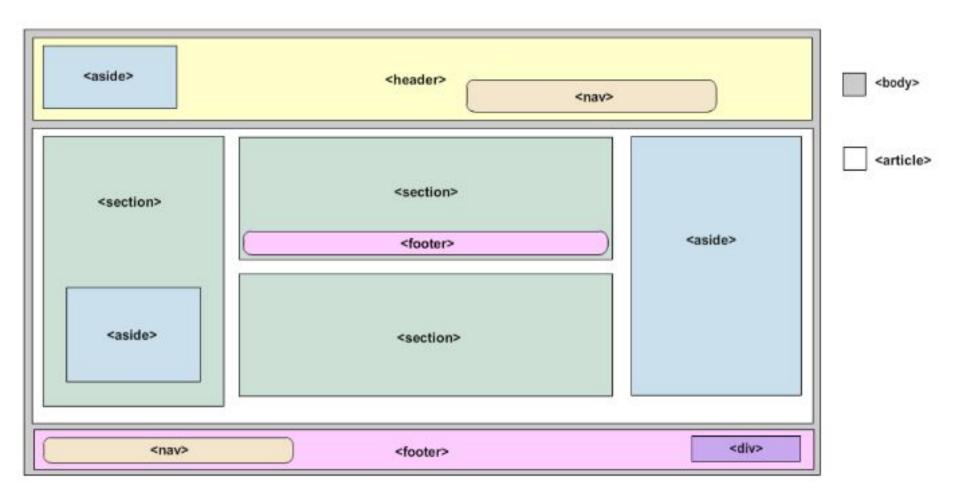












CSS

```
    → classe:
        genérica.
    .minhaclasse { . . . }
    → id:
        específica e única.
```

→ encapsulamento: super específica.

.meuid{...}

```
meu > encapsulamento > .super .especifico{...}
```

CSS - Boas Práticas

- 1. Prefira classes;
- 2. Componente no mesmo lugar;
- 3. Nomenclatura consistente;
- 4. Evite vazamentos de estilos;
- 5. Respeite os limites do componente.

Bibliografia

- → MATIOLA, Willian. 2017. "O que é UI Design e UX Design?". <designculture.com.br/o-que-e-ui-design-e-ux-design/>
- → BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. 2010. "Interação Humano-Computador". 2010. ISBN 978-85-352-3418-7
- → ROLIM, V. B. 2016 "Boas práticas para o desenvolvimento de interface: Um estudo de caso". Araquari, SC. IFC.

Bibliografia

- http://blog.caelum.com.br/seu-codigo-css-pode-ser-mais-limpo-flexivel-e-reaproveitavel/
- → https://medium.com/tableless/8-regras-simples-para-uma-arquitetura-css-robusta-e-escalável-545c6dade170

 \rightarrow