## FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS FATEC PROFESSOR JESSEN VIDAL

SCRUM MASTER: MAURICIO JOAQUIM PRODUCT OWNER: LUIS HENRIQUE SRUM TEAM: AMANDA OLIVEIRA SRUM TEAM: ANDERSON CALDERAN SRUM TEAM: FELIPE BERTOLLOTTO

RELATÓRIO TÉCNICO VISITA AO CDD OSCAR CALÇADOS







São José dos Campos 2024

#### **RESUMO**

Este relatório tem como objetivo descrever as atividades relacionadas a API – Aprendizado de projeto integrador. Nosso grupo escolheu o desafio N° 2 – **Processo de defeito** (produtos que voltam para a loja após comprado pelo cliente) gerando prejuízo para a empresa.

A equipe irá realizar um planejamento estratégico para a empresa Grupo OSCAR com foco em melhorar o processo de devolução de produtos que há algum tipo de defeito.

- 1. Desenvolver uma análise quantitativa dos produtos defeituosos que são devolvidos;
- 2. Desenvolver um plano de melhoria de comunicação cliente e fornecedor;
- 3. Proposta para redução do prejuízo gerado pela devolução dos produtos.

Realizamos uma reunião (15/04) através do Google Meet com o Hilaquias responsável pela equipe de devolução e logística do grupo.

Foram abordados os seguintes pontos:

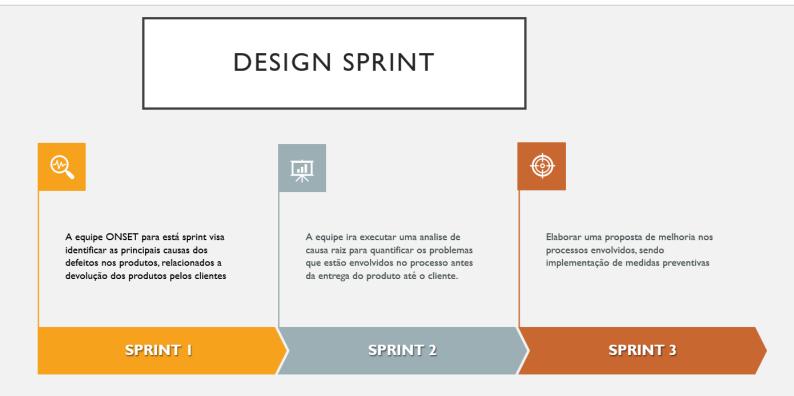
- Demanda de devolução;
- Análise utilizada na conferência dos produtos atualmente no ato da devolução;
- Tratativa feita com o fornecedor e com o cliente;

# SUMÁRIO

1.	SPRINT DESIGN	4
2.	SPRINT BACKLOG	5
3.	GRÁFICO BURNDOWN	6
4.	DADOS COMPROBATORIOS DA VISITA	7
5.	CONSIDERAÇÕES FINAIS	9

#### 1. SPRINT DESIGN

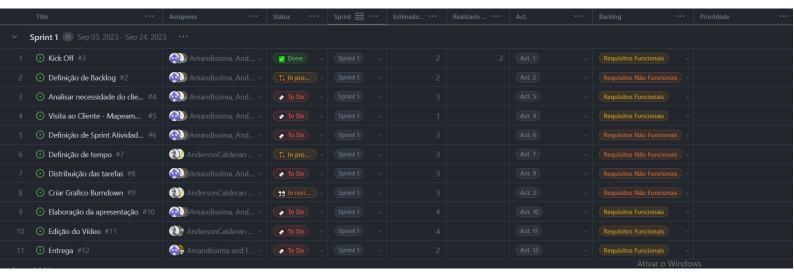
A Sprint Design visa dedicar tempo para planejar e criar soluções detalhadas antes da implementação, permitindo uma compreensão mais profunda dos requisitos e uma base sólida para o desenvolvimento subsequente. É especialmente útil quando há incertezas sobre a solução, permitindo explorar abordagens e tomar decisões informadas antes de implementar.



DESIGN SPRINT DESENVOLVIDA PELA EQUIPE ONSET.

#### 2. SPRINT BACKLOG

O objetivo da Sprint Backlog é fornecer uma lista específica de itens do Product Backlog que o time planeja realizar durante uma sprint. Ela detalha as tarefas necessárias para implementar esses itens e é crucial para manter o time focado e alinhado durante o período da sprint.



SPRINT BACKLOG DESENVOLVIDA PELA EQUIPE ONSET.

### 3. GRÁFICO BURNDOWN

O gráfico Burndown mostra o progresso do trabalho ao longo do tempo durante uma sprint, permitindo que o time e os stakeholders acompanhem o progresso e façam ajustes para garantir que o trabalho planejado seja concluído dentro do prazo.



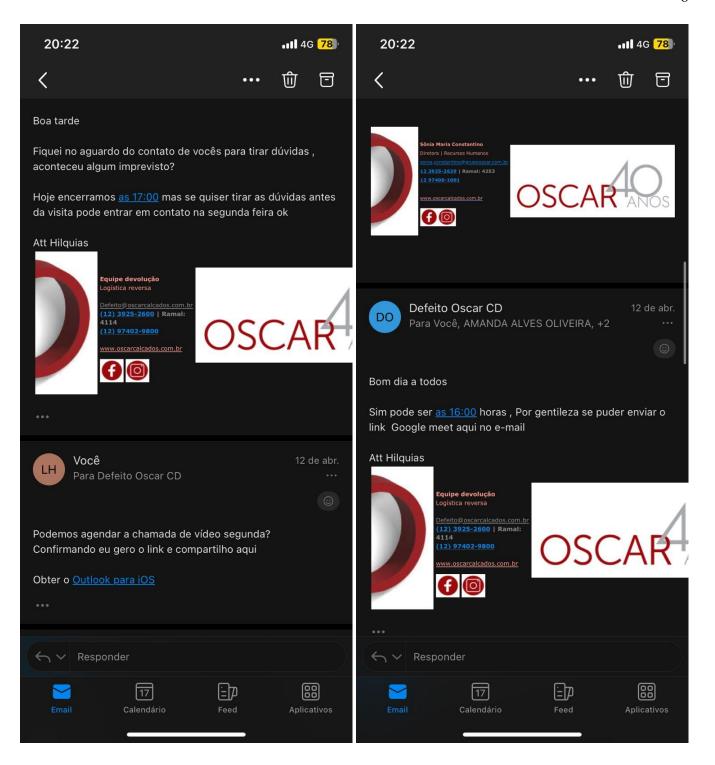
GRÁFICO BURDOWN DESENVOLVIDO PELA EQUIPE ONSET.

#### 4. DADOS COMPROBATORIOS DA VISITA

Ressalto que infelizmente não pudemos comparecer presencialmente na empresa. Mas conseguimos agendar uma reunião com o responsável do setor via Google Meet.

Abaixo estão os prints dos e-mails trocados com o responsável, comprovando a reunião.





## 5. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Pudemos ver com mais clareza a forma com que é feito o processo atualmente, e podemos dizer que sim, é funcional, porém há formas de melhorias.

Em resumo, há diretrizes estabelecidas com os fornecedores e funcionários, onde nem todos os fornecedores atendem da mesma forma, e para cada loja do grupo é feito análises de defeito antes que vá para o centro de distribuição, e quando vai para lá ainda se tem um outro processo de análise onde o produto pode ir para uma outra loja do grupo com o custo mais baixo, que claramente o prejuízo se torna menor.

A tratativa com o cliente é para a fidelização, e dar o suporte necessário, seja para o aceite da troca ou não.