

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

NÍVEL

**ISTARI**  
GROUP MASTER

## ATRIBUTOS

### FORÇA



### DESTREZA



### CONSTITUIÇÃO



### INTELIGÊNCIA



### SABEDORIA



### CARISMA



BONUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ \_\_\_\_ Força
- ☐ \_\_\_\_ Destreza
- ☐ \_\_\_\_ Constituição
- ☐ \_\_\_\_ Inteligência
- ☐ \_\_\_\_ Sabedoria
- ☐ \_\_\_\_ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ☐ \_\_\_\_ Acrobacia (Des)
- ☐ \_\_\_\_ Adestrar Animais (Sab)
- ☐ \_\_\_\_ Arcanismo (Int)
- ☐ \_\_\_\_ Atletismo (For)
- ☐ \_\_\_\_ Enganação (Car)
- ☐ \_\_\_\_ Furtividade (Des)
- ☐ \_\_\_\_ História (Int)
- ☐ \_\_\_\_ Intimidação (Car)
- ☐ \_\_\_\_ Intuição (Sab)
- ☐ \_\_\_\_ Investigação (Int)
- ☐ \_\_\_\_ Medicina (Sab)
- ☐ \_\_\_\_ Natureza (Int)
- ☐ \_\_\_\_ Percepção (Sab)
- ☐ \_\_\_\_ Performance (Car)
- ☐ \_\_\_\_ Persuasão (Car)
- ☐ \_\_\_\_ Prestidigitação (Des)
- ☐ \_\_\_\_ Religião (Int)
- ☐ \_\_\_\_ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

PONTOS DE AÇÃO

PONTOS DE VIDA MÁXIMO

PONTOS DE VIDA ATUAL

ARMA/ARMADURA

TACO/CA

DANO/TIPO

ARMAS, ARMADURAS E EQUIPAMENTOS

PC

PP

PO

PL

ITENS E TESOUROS

HABILIDADES DE RAÇA / CLASSE E TALENTOS



