

## Voice Messenger

Erick Ribeiro, Anderson Cruz e Helvio Lopes

Instituto de Computação (ICOMP) – Universidade Federal do Amazonas (UFAM)

*erick.ribeiro.16@gmail.com  
aac@icomp.ufam.edu.br  
hlon@icomp.ufam.edu.br*

### 1. CARACTERIZAÇÃO DO PROBLEMA

Na era dos dispositivos móveis, as pessoas procuram se comunicar, para economizar com custos de ligações telefônicas e socializar entre os amigos.

**Convergência:** ✓ **Vantagens:**

Interação entre as pessoas

Login com o GooglePlus



**Mobilidade:**

Interface simples e fácil

Em qualquer lugar;

### 3. ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

O smartphone emissor seleciona o amigo que deseja enviar um áudio. É gravado o áudio com a API nativa do android, é feito a transmissão via HTTP para o servidor no qual faz uma cópia do áudio. O smartphone receptor requisita se possui áudio novo para ele, se sim, é feito a transmissão do áudio via HTTP e é executado no receptor pela API nativa do android.



Figura 3: Visão geral da arquitetura

### 2. OPORTUNIDADES E SERVIÇO



Descrição do app

Serviços:

- Envio e recebimento de mensagem de voz;
- Login com o GooglePlus;
- Funciona de forma assíncrona;
- Timeline de todos os áudios trocados;
- Adiciono meus amigos;
- Tenho meu perfil com foto;

### 4. INTERFACE DO APP

