

Voice Messenger

Erick Ribeiro, Anderson Cruz e Helvio Lopes

Instituto de Computação (ICOMP) – Universidade Federal do Amazonas (UFAM)

erick.ribeiro.16@gmail.com

aac@icomp.ufam.edu.br

hlon@icomp.ufam.edu.br

1. CARACTERIZAÇÃO DO PROBLEMA

Na era dos dispositivos móveis, as pessoas procuram se comunicar, para economizar com custos de ligações telefônicas e socializar entre os amigos.

Convergência:

✓ **Vantagens:**

Mobilidade:

Interação entre as pessoas

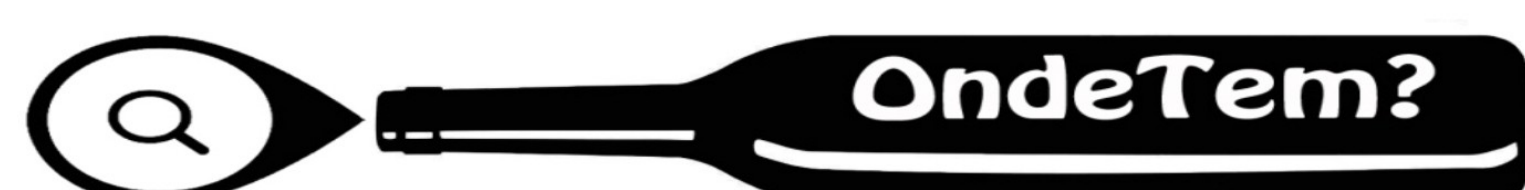
Login com o GooglePlus

Interface simples e fácil

Em qualquer lugar;



2. OPORTUNIDADES E SERVIÇO



Descrição do app

Serviços:

- **Envio e recebimento de mensagem de voz;**
- **Login com o GooglePlus;**
- **Funciona de forma assíncrona;**
- **Timeline de todos os áudios trocados;**
- **Adiciono meus amigos;**
- **Tenho meu perfil com foto;**

3. ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

O smartphone emissor seleciona o amigo que deseja enviar um áudio. É gravado o áudio com a API nativa do android, é feita a transmissão via HTTP para o servidor no qual faz uma cópia do áudio. O smartphone receptor requisita se possui áudio novo para ele, se sim, é feita a transmissão do áudio via HTTP e é executado no receptor pela API nativa do android.

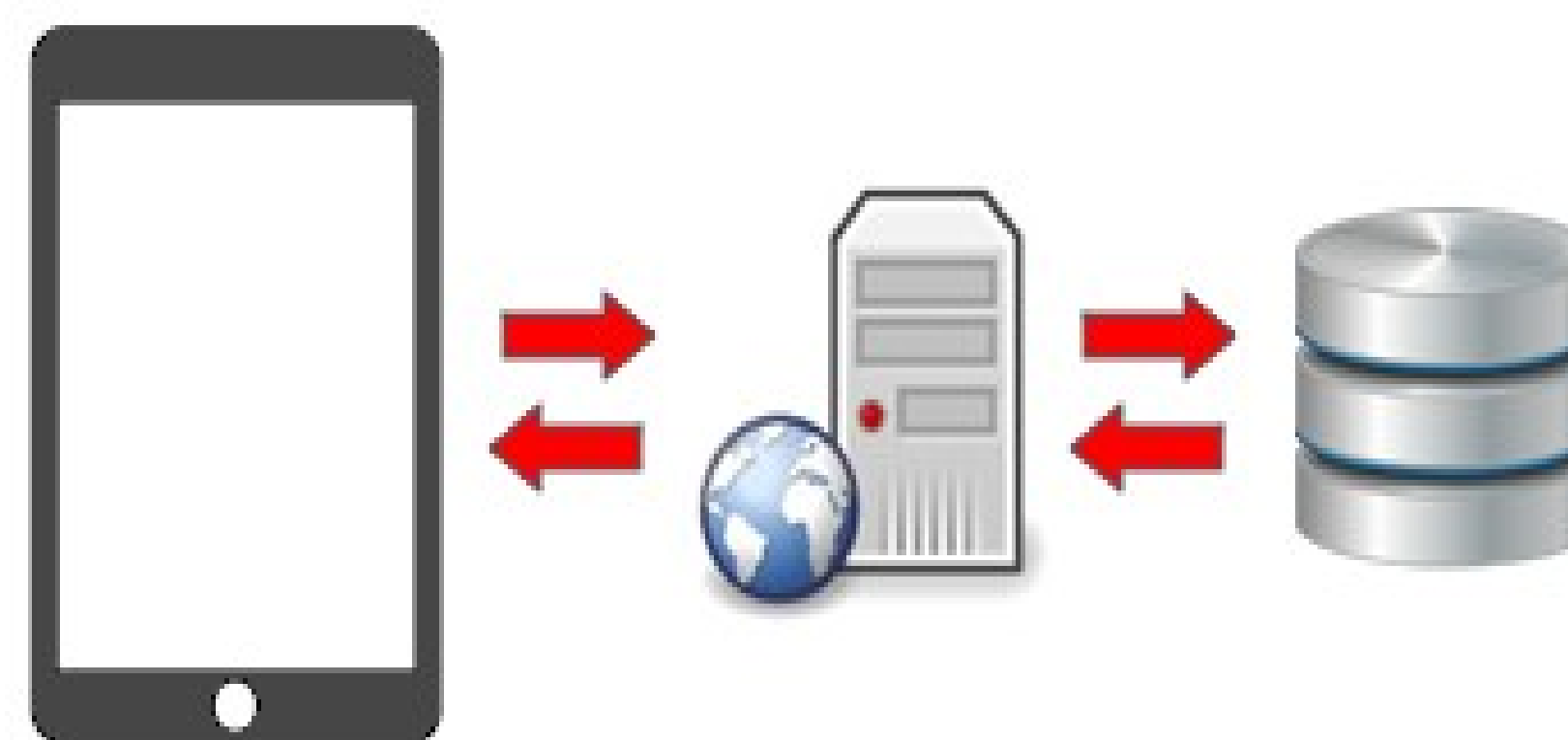


Figura 3: Visão geral da arquitetura

4. INTERFACE DO APP

