

favorito (5) imprimir anotar marcar como lido dúvidas?

Comandos e tags HTML5



(5) (0)

Se você precisa conhecer comandos, dicas e tags HTML5 acesse nosso conteúdo gratuito. Tudo sobre HTML5 você encontra no maior site para programadores do Brasil. Estude agora!

O HTML5 assim como qualquer outra linguagem ao ser atualizada, além de receber novos comandos, aposenta outros. Dessa forma, você pode acompanhar no artigo abaixo, as tags que permanecem em uso no HTML5 e as tags que foram descontinuadas e só servem para as versões anteriores.

Tags Continuadas:

- `<!--...-->` Define um comentário;
- `<!DOCTYPE>` Define o tipo de documento; (No HTML 4 existiam três (3) diferentes tipos de doctype, mas no HTML 5 temos apenas um (1) tipo `<!DOCTYPE HTML>`. É aqui que o navegador entende o tipo de documento e como ele deve interpretar as tags nele contidas.)
- `<a>` Define um hyperlink;
- `<abbr>` Define uma abreviação
- `<address>` Define um endereço. (Passa a ser tratado como uma seção);
- `<area>` Define uma área dentro de um mapa de imagem;
- `` Define um texto em negrito; (Possui o mesmo nível semântico que um SPAN, e também o estilo de negrito no texto. Contudo, ele não dá nenhuma importância para o texto marcado com ele.)
- `<base>` Define uma base URL para todos os links da página;
- `<bdo>` Define a direção do texto apresentado;
- `<blockquote>` Define uma citação longa;
- `<body>` Define o corpo da página;

- <caption> Define o "caption" de uma tabela;
- <cite> Define uma citação;
- <code> Define o código texto do computador;
- <col> Define os atributos da coluna da tabela;
- <colgroup> Define um grupo de colunas da tabela;
- <dd> Define uma descrição de definição;
- Define um texto deletado;
- <dfn> Define um termo de definição;
- <div> Define uma seção no documento;
- <dl> Define uma lista de definição;
- <dt> Define um termo de definição;
- Define um texto em ênfase;
- <fieldset> Define um conjunto de campos (fieldset);
- <form> Define um formulário;
- <h1> até <h6> Define do cabeçalho 1 até o cabeçalho 6;
- <head> Define uma informação sobre o documento. (Não aceita mais elementos Child como filho);
- <hr> Define uma regra horizontal. (Tem o mesmo nível que um parágrafo, mas também é utilizado para fazer separações e quebras de linha);
- <html> Define um documento html;
- <i> Define um texto em itálico; (Possui o mesmo nível semântico que um SPAN. O texto continua sendo itálico e para usuários de leitores de tela, a voz utilizada é modificada para indicar ênfase. É de grande valor e utilidade para marcar, termos técnicos, termos em outras linguagens etc.)
- <iframe> Define uma linhas sobre a janela (frame);
- Define uma imagem;
- <input> Define um campo de inserção;
- <ins> Define um texto inserido;
- <kbd> Define um texto do teclado;
- <label> Define uma "label" para o formulário;
- <legend> Define um título para os campos (fields);

- <map> Define uma imagem de mapa;
- <menu> Define uma lista de "menus";
- <meta> Define informações meta;
- <noscript> Define uma seção noscript;
- <object> Define um objeto incorporado;
- Define uma lista ordenada;
- <optgroup> Define um grupo de opção;
- <option> Define uma opção em uma lista suspensa (drop-down list);
- <p> Define um parágrafo;
- <param> Define um parâmetro para determinado objeto;
- <pre> Define um texto pré-formatado;
- <q> Define uma citação curta;
- <s> Define um texto que não é mais correto.
- <samp> Define um código de amostra;
- <script> Define um script;
- <select> Define uma lista selecionável;
- <small> Define um pequeno texto;
- Define uma seção no documento;
- Define um texto forte (similar ao negrito);
- <style> Define um estilo;
- <sub> Define um texto subscrito;
- <sup> Define um texto sobrescrito;
- <table> Define uma tabela;
- <tbody> Define o corpo da tabela;
- <td> Define uma célula da tabela;
- <textarea> Define um área de texto;
- <tfoot> Define o rodapé da tabela;
- <th> Define o cabeçalho da tabela;
- <thead> Define o cabeçalho da tabela;

- Define uma lista desordenada;
- <var> Define uma variável;

Tags Descontinuadas:

- <acronym> Define siglas em HTML 4.01. (Desenvolvedores preferem utilizar a tag <abbr>);
- <applet> Define um miniaplicativo incorporado. (Ficou obsoleto em função da tag <object>);
- <basefont> Define as propriedades da font padrão para todo o texto do documento. (Apenas efeito visual);
- <big> Usado para tornar o texto maior. (Apenas efeito visual);
- <center> Usado para alinhar texto e conteúdo no centro. (Apenas efeito visual);
- <dir> Define a lista do diretório. (Ficou obsoleto em função da Tag);
- Especifica o tipo de fonte, tamanho, e cor do texto. (Apenas efeito visual);
- <frame> Define uma janela particular dentro de um conjunto de "frames". (Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);
- <frameset> Define um conjunto de frames organizado por múltiplas janelas.(Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);
- <noframes> Texto exibido para navegadores que não lidam com "frames". (Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);
- <strike> Exibe texto rasurado. (Apenas efeito visual);
- <tt> Define teletipo de texto. (Apenas efeito visual);
- <u> Define sublinhado. (Apenas efeito visual);
- <xmp> Define texto pré-formatado. (Ficou obsoleto em função da tag <pre>);

Se analisarmos bem as definições podemos perceber que muitas tags descontinuadas tiveram esse fim por já existirem tags que realizam a mesma função. E ao utilizar o HTML 5 você perceberá que algumas tags continuadas foram modificadas e passaram a exercer outras propriedades, fazendo, também, que outras tags percam valor.

Nota 2: Os HTML 1, HTML 2 , HTML 3 e o HTML 4 estão todos contidos no HTML 5 e mesmo as tags descontinuadas não trazem nenhum problema de compatibilidade com o HTML 5 e o contrário também ocorre, onde as novas tags também não trazem nenhum problema de compatibilidade com as versões antigas.

Um grande abraço!

Rafael Marins Ribeiro

Engenheiro de Softwares

rafael.marins.ribeiro@gmail.com

HTML5 DOCTYPE e as Tags link e script

A tag **<DOCTYPE>** é a primeira que aparece em um documento HTML e indica para o browser o tipo e versão do documento que está sendo aberto.

Na **HTML5** o **DOCTYPE** ficou mais simples, com relação à **HTML4.1**. Observe as listagens a seguir.

Listagem 1: HTML4.1 DOCTYPE

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

Agora fica apenas:

Listagem 2: HTML5 DOCTYPE

```
<!DOCTYPE html>
```

Nas tags link e script, utilizadas para referenciar arquivos **CSS** e **JavaScript**, respectivamente, não é mais necessário informar o atributo **type="text/css"** ou **type="text/javascript"**, como era feito na HTML 4.1.

As listagens a seguir mostram como eram essas tags na HTML4.1 e como são agora na HTML5.

```
<script type="text/javascript" src="arquivo.js"></script>
```

E agora, na HTML5:

Listagem 4: HTML5 LINK e SCRIPT

```
<link rel="stylesheet" href="arquivo.css">
<script src="arquivo.js"></script>
```

Como vimos, das principais tags utilizadas no cabeçalho do documento tiveram sua sintaxe simplificada, facilitando o aprendizado e agilizando o desenvolvimento.

HTML 5 - Novos Atributos e Eventos

Neste artigo estaremos vendo os novos atributos globais e eventos do HTML 5.

Atributos Globais

contenteditable - especifica se o usuário está autorizado a editar um conteúdo ou não: true|false (verdadeiro|Falso).

contextmenu - especifica um menu contexto para um elemento. menu_id.

draggable - especifica se um usuário tem permissão para arrastar um elemento: true|false|auto (verdadeiro|falso|automático).

dropzone - especifica o que acontece quando um dado arrastado é solto: copy|move|link (copiar|mover|linkar).

hidden - especifica que o elemento não é relevante: hidden (oculto).

spellcheck - especifica se o elemento deve ter sua grafia verificada: true|false (verdadeiro|falso).

Eventos

onafterprint - executa após o documento ser impresso.

onbeforeprint - executa antes do documento ser impresso.

onbeforeunload - executa antes do documento ser carregado.

onerror - executa quando ocorre um erro.

onhaschange - executa quando o documento sofre alteração.

onmessage - executa quando uma mensagem é disparada.

onoffline - executa quando o documento é desconectado da internet.

ononline - executa quando o documento é conectado à internet.

onpagehide - executa quando a janela é ocultada.

onpageshow - executa quando a janela se torna visível.

onpopstate - executa quando ocorre alteração no histórico da janela.

onredo - executa quando é acionado o comando de repetir.

onresize - executa quando a janela tem alteração de tamanho.

onstorage - executa quando um documento é carregado.

onundo - executa quando é acionado o comando de desfazer.

onunload - executa quando o usuário sai do documento.

De Formulários:

oncontextmenu - executa quando um menu de contexto é acionado.

onformchange - executa quando ocorre alterações no formulário.

onforminput - executa quando o usuário dá entrada no formulário.

oninput - executa quando um elemento dá entrada do usuário no formulário.

oninvalid - executa quando um elemento não é válido.

De Mouse:

ondrag - executa quando um elemento é arrastado.

ondragend - executa ao fim de uma operação de arrastar um elemento.

ondragover - executa quando elemento é arrastado e solto ao longo de um destino.

ondragstart - executa quando se inicia uma operação de arrastar.

ondrop - executa quando o elemento arrastado está sendo descartado.

onmousewheel - executa quando o scroll do mouse é girado.

onscroll - executa quando as barras de rolagem de um elemento está sendo rolada.

De Multimídia:

oncanplay - executa quando uma mídia está sendo iniciada a tocar.

onclanplaythrought - executa quando a mídia está sendo tocada até o fim.

ondurationchange - executa quando o comprimento da mídia é alterado.

onemptied - executado quando um elemento de recursos de mídia torna-se vazio.

onended - executa quando a mídia chega ao fim.

onerror - executa quando ocorre um erro de carregamento de um elemento.

onloadeddata - executa quando os dados de mídia são carregados.

onloadedmetadata - executa quando a duração de um elemento de mídia está sendo carregado.

onloadstart - executa quando o navegador começa a carregar os dados de mídia.

onpause - executa quando a mídia de dados está em pausa.

onplay - executa quando a mídia de dados for começar a tocar.

onplaying - executa quando a mídia começa a tocar.

onprogress - executa quando o navegador está buscando os dados de mídia.

onratechange - executa quando altera a faixa de mídia .

onreadystatechange - executa quando ocorre uma mudança de estado.

onseeked - executa quando o atributo de busca de um elemento não é verdadeiro.

onseeking - executa quando o atributo de busca de um elemento é verdadeiro.

onstalled - executa quando há um erro na busca de dados de mídia.

onsuspend - executa quando o navegador para de buscar os dados da mídia.

ontimeupdate - executa quando a posição da mídia é alterada.

onvolumechange - executar quando a mídia muda de volume e, também, quando o volume fica mudo.

Um grande abraço e até o próximo artigo!

Rafael Marins Ribeiro

Engenheiro de Softwares

rafael.marins.ribeiro@gmail.com

HTML5 - Novas Tags

O **HTML5** acrescentou uma nova série de **Tags** a serem explorados pelos **Web Designers**, conforme mostra o ([infográfico disponível no site](#)).

Há praticamente uma década sem atualização, o **HTML** abre as portas para os diversos browsers que conhecemos oferecendo uma gama de recursos multimídia e aplicações off-line.

Os novos recursos tem por objetivo facilitar a compreensão e a manutenção do código. Por isso, que organizações como **Mozilla Foundation**, **Opera** e **Apple** se uniram para atualizar o HTML4 de 1999 e lançar o HTML5.

Confira o artigo abaixo que permitirá que você saiba mais sobre as tags que foram adicionadas no HTML5.

Layout

- <article>: Define um artigo;
- <aside>: Define o conteúdo além do conteúdo da página;
- <embed>: Define o conteúdo interativo ou plugin externo;
- <figcaption>: Define o caption de uma imagem;
- <figure>: Define um grupo de mídia e seus captions;
- <footer>: Define o rodapé de uma página;
- <header>: Define o cabeçalho de uma página;

- `<wbr>`: Define uma possível quebra de linha;

Media

- `<audio>`: Define o conteúdo de som;
- `<source>`: Define recursos de mídia;
- `<video>`: Define um vídeo;

Aplicativos Web

- `<canvas>`: Define gráficos;
- `<command>`: Define um botão de comando;
- `<datagrid>`: Referências aos dados dinâmicos em Tree View ou tabelas;
- `<datalist>`: Define uma lista suspensa (DropDown);
- `<details>`: Define detalhes de um elemento;
- `<output>`: Define os tipos de saída (outputs);
- `<progress>`: Define o progresso de uma tarefa qualquer;

Linguagem Ruby

- `<rp>`: Define o browser substituto para elementos não suportados pelo ruby;
- `<rt>`: Define explicações para as anotações de ruby;
- `<ruby>`: Define as anotações de ruby;

Outros

- `<dialog>`: Define uma conversa ou pessoas falando;
- `<hgroup>`: Define informações sobre uma determinada área do documento;
- `<keygen>`: Define a key (chave) do formulário;
- `<mark>`: Define a marcação de um texto;

- `<time>`: Define uma data ou hora;

Sinta-se motivado a adquirir novas experiências com o **HTML**.

Com esse novo leque de comandos e a adequação e compatibilidade temos uma maior segurança de nossas páginas e aplicações.

Desde setembro de 2011, grandes empresas têm se aderido ao uso do **HTML5**. Como grande exemplo temos o Facebook que liberou recursos aos desenvolvedores para criar, transformar e inovar em aplicações utilizadas para si mesmo.

Um grande abraço e até o próximo artigo!



Conheça nosso curso de HTML5

[Curso de HTML5](#)

Receba nossas novidades

Receber Newsletter!

por **Rafael Ribeiro**

 (5)  (0)

Ficou com alguma dúvida?

ASSINE

FALE CONOSCO

APP

Hospedagem web por Porta 80 Web Hosting