

## Operadores aritméticos

++	Incremento	A++	Retorna A e depois incrementa 1.
++	Incremento	++A	Incrementa 1 depois retorna A.
--	Decremento	A--	Retorna A e depois decrementa 1.
--	Decremento	--A	Decrementa 1 depois retorna A
+	Positivo	+A	Sem efeito
-	Negativo	-A	Altera o sinal de A
*	Multiplificação	A * B	Multiplifica A por B
/	Divisão	A / B	Divide A por B
%	Módulo	A % B	Resto da divisão de A por B
+	Adição	A + B	Adiciona A e B
-	Subtração	A - B	Subtrai B de A

## Operadores Relacionais e lógicos

>	Maior que	A > B	Retorna true se A for maior que B, se não retorna false.
>=	Maior ou igual	A >= B	Retorna true se A for maior ou igual a B, se não retorna false.
<	Menor que	A < B	Retorna true se A for menor que B, se não retorna false.
< =	Menor ou igual	A <= B	Retorna true se A for menor ou igual a B, se não retorna false.
instanceof		A instanceof A	Retorna true se A for objeto da classe A, se não retorna false.
==	Igual a	A == B	Retorna true se A for igual a B, se não retorna false
!=	Diferente	A != B	Retorna true se A for diferente de B, se não retorna false
!	Not (Não Lógico)	!A	Negação lógica de A
&&	E Lógico	A && B	Retorna true apenas se A e B forem verdadeiros, se não retorna false.
	Or	A    B	Retorna true apenas se A ou B forem verdadeiros, se não false

## Operadores de atribuição

=	Atribuição	A = B	A recebe o valor de B
operador=	Atribuição composta	A operador= B	Igual a A = A operador B (podendo ser qualquer um dos operadores " + - * / % ")

## Outros operadores

?:	Condicional	A1?A2:A3	se A1 for verdadeiro A2 será a
----	-------------	----------	--------------------------------