

INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
CATARINENSE
Campus Camboriú



Java é muito
10!

CAIXAS DE DIÁLOGO COM *JOptionPane*

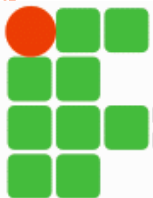
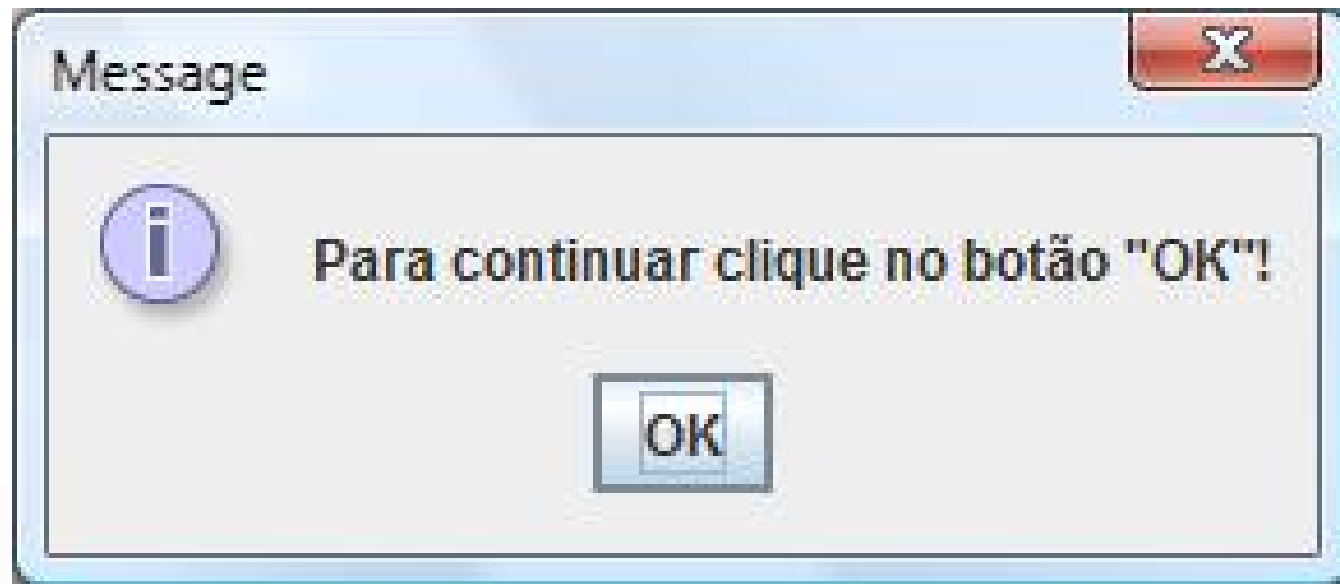
Prof. Angelo Augusto Frozza, M.Sc.

CAIXAS DE DIALOGO COM *JOptionPane*

- A entrada de dados pelo dispositivo padrão pode ser um problema;
- Vamos ver uma alternativa, tanto para entrada como para saída de dados;
 - Para tanto utilizaremos Caixas de Diálogo implementadas através da classe *JOptionPane*;

CAIXAS DE DIALOGO COM *JOptionPane*

- A entrada de dados pelo dispositivo padrão pode ser um problema;
- Vamos ver uma alternativa, tanto para entrada como para saída de dados;
 - Para tanto utilizaremos Caixas de Diálogo implementadas através da classe *JOptionPane*;



PRIMEIRA JANELA DE DIÁLOGO

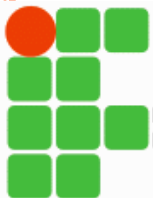
```
import javax.swing.JOptionPane; // Importa a Classe JOptionPane

public class PrimeiraJanelaDialogo {
    public static void main(String [] args) {
        // Mostra uma mensagem na tela
        // Primeiro parâmetro é sempre null
        // Segundo parâmetro é a mensagem que se deseja exibir

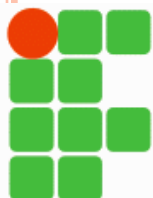
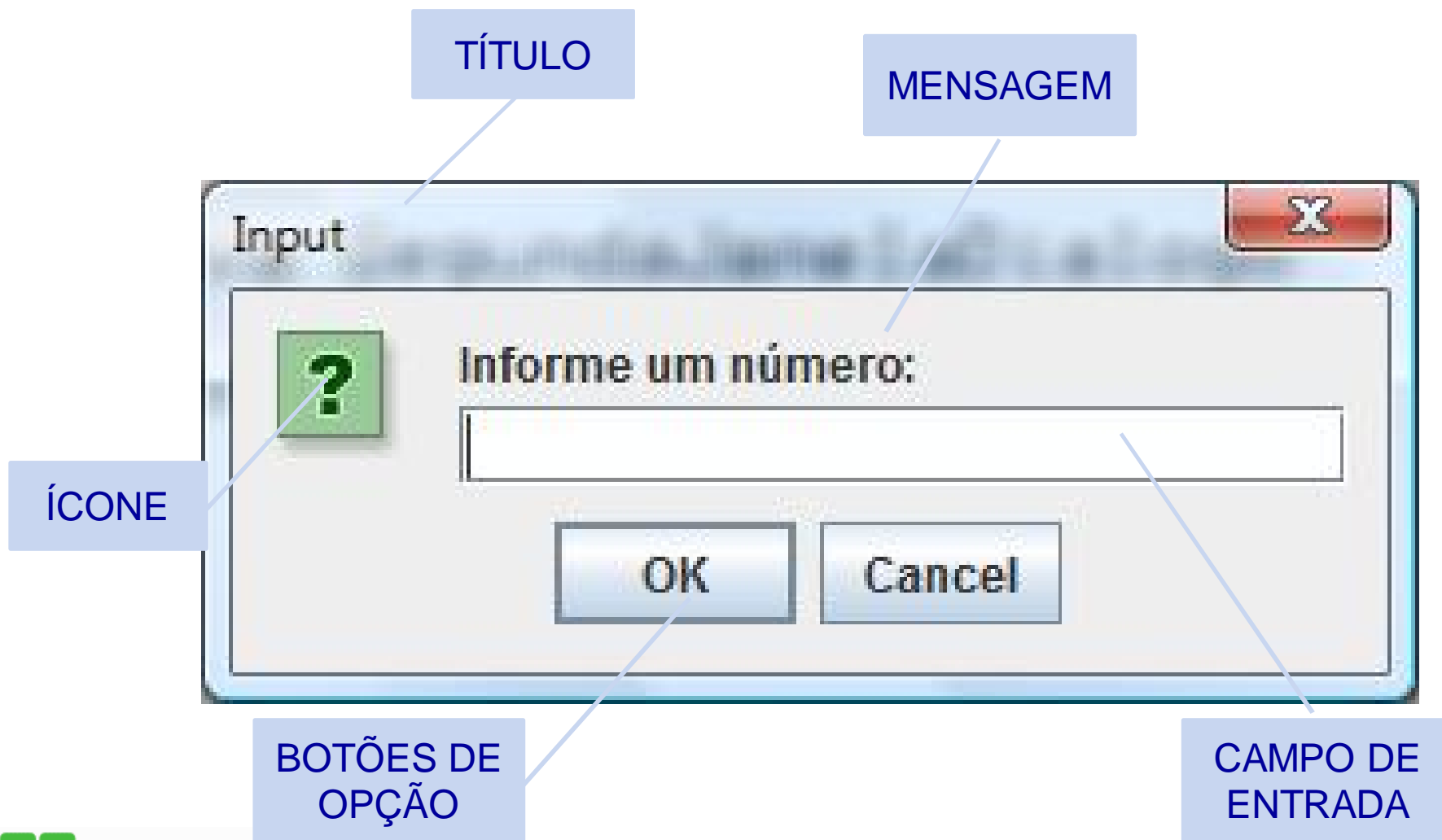
        JOptionPane.showMessageDialog (null, "Para continuar clique
no botão \"OK\"!");

        System.exit(0); // Termina o programa
    }
}
```

A Classe *System* faz parte do pacote *java.lang*, que é automaticamente importado em todo programa *Java*.

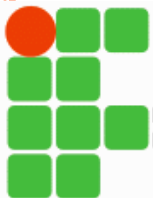


APARÊNCIA DE UMA CAIXA DE DIÁLOGO



TIPOS DE CAIXA DE DIÁLOGO

- A Classe *JOptionPane* possui os seguintes métodos:
 - [showConfirmDialog](#)
 - Solicita uma confirmação do tipo SIM/NÃO/CANCELAR
 - [showInputDialog](#)
 - Solicita alguma entrada
 - [showMessageDialog](#)
 - Mostra algum aviso ao usuário
 - [showOptionDialog](#)
 - É uma unificação dos três métodos anteriores



TIPOS DE CAIXA DE DIÁLOGO

- A Classe `Message` possui o método `showMessageDialog`

- `showMessageDialog`

- Se o usuário clicar em OK, o método retorna o valor `JOptionPane.OK_OPTION`
- Se o usuário clicar em Cancelar, o método retorna o valor `JOptionPane.CANCEL_OPTION`

- `showConfirmDialog`

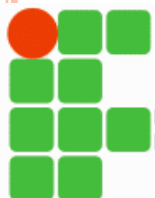
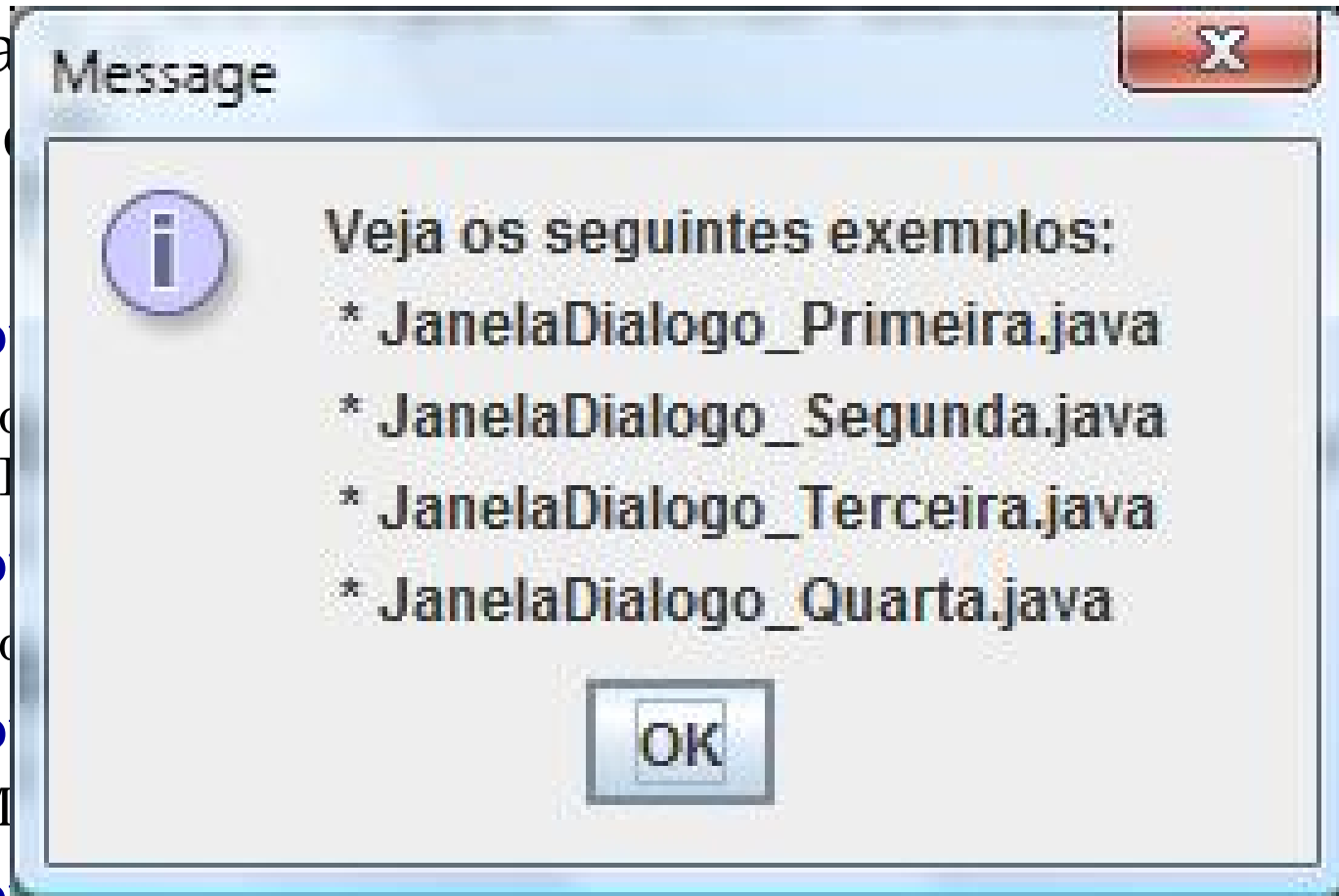
- Se o usuário clicar em OK, o método retorna o valor `JOptionPane.OK_OPTION`
- Se o usuário clicar em Cancelar, o método retorna o valor `JOptionPane.CANCEL_OPTION`

- `showInputDialog`

- O método retorna o texto digitado pelo usuário

- `showOptionDialog`

- É uma unificação dos três métodos anteriores



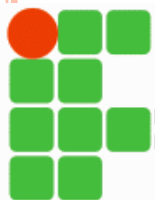
USANDO AS CAIXAS DE DIÁLOGO

```
JOptionPane.showMessageDialog (...);
```

```
showMessageDialog (null, “mensagem”);
```

```
showMessageDialog (null, “mensagem”, “título”,  
messageType);
```

```
showMessageDialog (null, “mensagem”, “título”,  
messageType, icone);
```

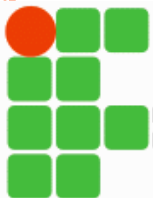


USANDO AS CAIXAS DE DIÁLOGO

```
String resultado;  
resultado = JOptionPane.showInputDialog (...);
```

JanelaDialogo_Segunda.java

```
showInputDialog (“mensagem”);  
showInputDialog (“mensagem”, “valorInicial”);  
showInputDialog (null, “mensagem”);  
showInputDialog (null, “mensagem”,  
    “valorInicial”);  
showInputDialog (null, “mensagem”, “título”,  
    messageType);  
showInputDialog (null, “mensagem”, “título”,  
    messageType, ícone , valoresSelecao[] ,  
    valoresSelecao[1]);
```



USANDO AS CAIXAS DE DIÁLOGO

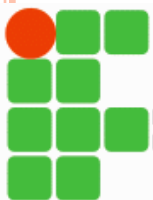
```
int resultado;  
resultado = JOptionPane.showConfirmDialog (...);
```

```
showConfirmDialog (null, “mensagem”);
```

```
showConfirmDialog (null, “mensagem”, “título”,  
optionType);
```

```
showConfirmDialog (null, “mensagem”, “título”,  
optionType, messageType);
```

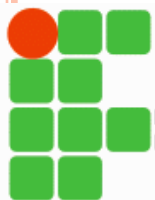
```
showConfirmDialog (null, “mensagem”, “título”,  
optionType, messageType, “ícone”);
```



USANDO AS CAIXAS DE DIÁLOGO

```
int resultado;  
resultado = JOptionPane.showOptionDialog (...);
```

```
showOptionDialog (null, “mensagem”, “título”,  
optionType, messageType, icone, opcoes[], opcoes[1]);
```



PARÂMETROS

○ optionType

- JOptionPane.DEFAULT_OPTION
- JOptionPane.YES_NO_OPTION
- JOptionPane.YES_NO_CANCEL_OPTION
- JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION

PARÂMETROS

○ messageType

- JOptionPane.**ERROR_MESSAGE**
- JOptionPane.**INFORMATION_MESSAGE**
- JOptionPane.**WARNING_MESSAGE**
- JOptionPane.**QUESTION_MESSAGE**
- JOptionPane.**PLAIN_MESSAGE**