

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Anderson Padilla	1	Programacion	

Title: Capítulo - 1

Keyword	Topic:
binario=2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El Sistema decimal se usa en forma rutinaria para la representación de cantidades mediante. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 base-10</li> <li>• Sistema binario - Dos cifras, 0 y 1 la base es 2</li> </ul>
hexa=16	<p>Questions</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El Sistema Octal - las reglas para los sistemas decimal y binario aplican al Sistema Octal, decimal - binario</li> <li>• Sistema hexadecimal - este sistema usa los diez dígitos, y las primeras seis letras del alfabeto  <math>A=10 \quad B=11 \quad C=12 \quad D=13 \quad E=14 \quad F=15</math> </li> <li>• Los sistemas numéricos posicionales tienen una base y el número de caracteres de un sistema posicional depende de esa base.</li> </ul>

**Summary:** Las operaciones aritméticas suma, resta, multiplicación y división se realizan de la misma manera en todos los sistemas numéricos. Para llevar a cabo operaciones aritméticas en el sistema decimal, octal y hexadecimal, y solo debe de tener en cuenta la base.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Anderson Padilla	2	Programación	

Title: Capítulo - 2

Keyword	Topic:
Combinación	<p>Metodos de Conteo</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><math>n \times m = \text{multiple de Posibilidades}</math></li> <li><math>n + m = \text{maneras diferentes}</math></li> <li>las Permutaciones son el número de formas distintas en que uno o varios objetos pueden colocarse, intercambiando sus lugares y siguiendo ciertas reglas específicas para guardar un orden.</li> </ul>
Questions	<ul style="list-style-type: none"> <li>Combinaciones es todo arreglo de elementos que se seleccionan de un Conjunto, en donde no interesa la Posición que ocupa cada uno de los elementos en el arreglo. Esto es, no importa si un elemento determinado es el primero, el de un medio o el que está al final del arreglo.</li> </ul> <p>hay que considerar si el tamaño de los arreglos es menor o igual a n.</p>

**Summary:** En los métodos de conteo con frecuencia se presenta el problema de distinguir entre permutaciones y combinaciones. La diferencia principal es que en el caso de las permutaciones el orden de los elementos de los arreglos es importante, ya que dos arreglos colocados en posiciones distintas son permutaciones diferentes.

By Carlos Pichardo Oliague

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Aldusen Padilla	3	Programación	

Title:

## Capítulo - 3

Keyword	Topic:
colección Elementos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un Conjunto es una colección bien definida de objetos llamados elementos o miembros del Conjunto.</li> <li>• Aunque es válido especificar las características de los elementos de un Conjunto con Palabras, como hizo anteriormente; existen conjuntos imprecisos que se pueden usar para combinar la información.</li> </ul>
Questions	<p>N - números naturales - 0, 1, 2, 3      Z - números enteros - -1, 0, 1, 2      C - números complejos <math>x+yi</math>, <math>i^2 = -1</math></p> <p>Diagramas de Venn - representaciones gráficas, para mostrar relación de los elementos de los conjuntos.</p>

**Summary:** Los Conjuntos se indican por medio de una letra mayúscula y los elementos del conjunto se indican por medio de letras minúsculas, números, símbolos, y los elementos se colocan entre llaves y se separan por comas.

NAT  
Índice

Title:

Keywo

Predic

argum  
log

Q1

NAME: Anderson Padilla PAGES: 4 SPEAKER/CLASS: Programación DATE - TIME:

Title: CAPITULO - 4

Keyword	Topic:
Proposición	Logica matematica
Logica	
falso	• Una proposición o enunciado es una oración frase o expresión matemática que puede ser falsa o verdadera, pero no ambas a la vez.
Verdad	• Una tabla de verdad está formada por filas y columnas, y el número de filas depende del número de proposiciones diferentes que <del>componen</del> conforman una proposición compuesta.
Questions	• La lógica es regla de proposición que es cierta para todos los valores de verdad de sus variables. Ya al tener un resultado verdadero para todos los valores de verdad se consideran leyes que se utilizan para realizar demostraciones de teoremas, o para inferir resultados de proposiciones.

Summary: La Logica es una disciplina que por medio de reglas y técnicas, determina si un razonamiento es válido. El elemento fundamental de la logica es la proposición.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Anderson Estrella	5	Lenguaje, lógica y Programación	

Title:

## Capítulo 4

Keyword	Topic:
Predicados argumentos lógica	<p>Logica Matemática</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Contradicción</u> - Una proposición <del>que</del> es una contradicción, es evaluar esa proposición el resultado es falso para todos los valores de verdad.</li> </ul> <p>Contingencia - Una proposición compuesta cuyos valores son sus diferentes líneas de la tabla de verdad, dan como resultado unos y ceros. Se llama contingencia, falsa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Equivalencia lógica</u> - dos proposiciones son equivalentes si coinciden sus resultados para lo mismo valores de verdad.</li> <li>• La inducción matemática se utiliza cuando se desea probar si una expresión matemática es falsa o verdadera, sin necesidad de representarla con notación lógica.</li> </ul>
Questions	

Summary: Los métodos directo y por contradicción usados en lógica de proposiciones y de predicados son métodos de demostración deductivos en donde se va de lo general a lo particular.