

Projeto Bimestral 1

youHealthy

Leiaute 1

NOMES:

ANDERSON DA SILVA MARQUES - BP3048713

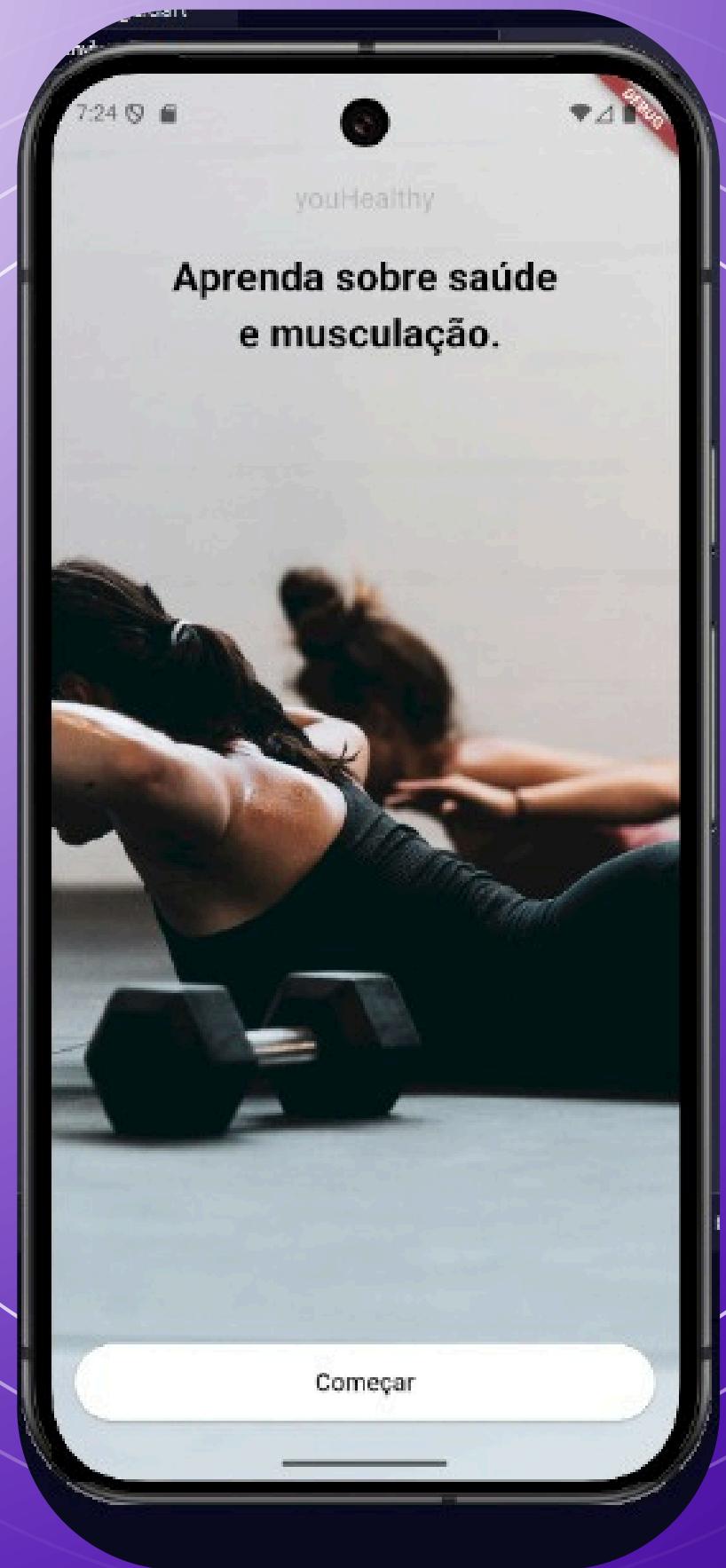
JOÃO LIPPI FERRETI LIPPI - BP3029891

NATÁLIA GENI FELIPE SPEKTOR - BP3022595



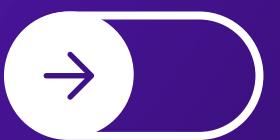
Conteúdo da Apresentação

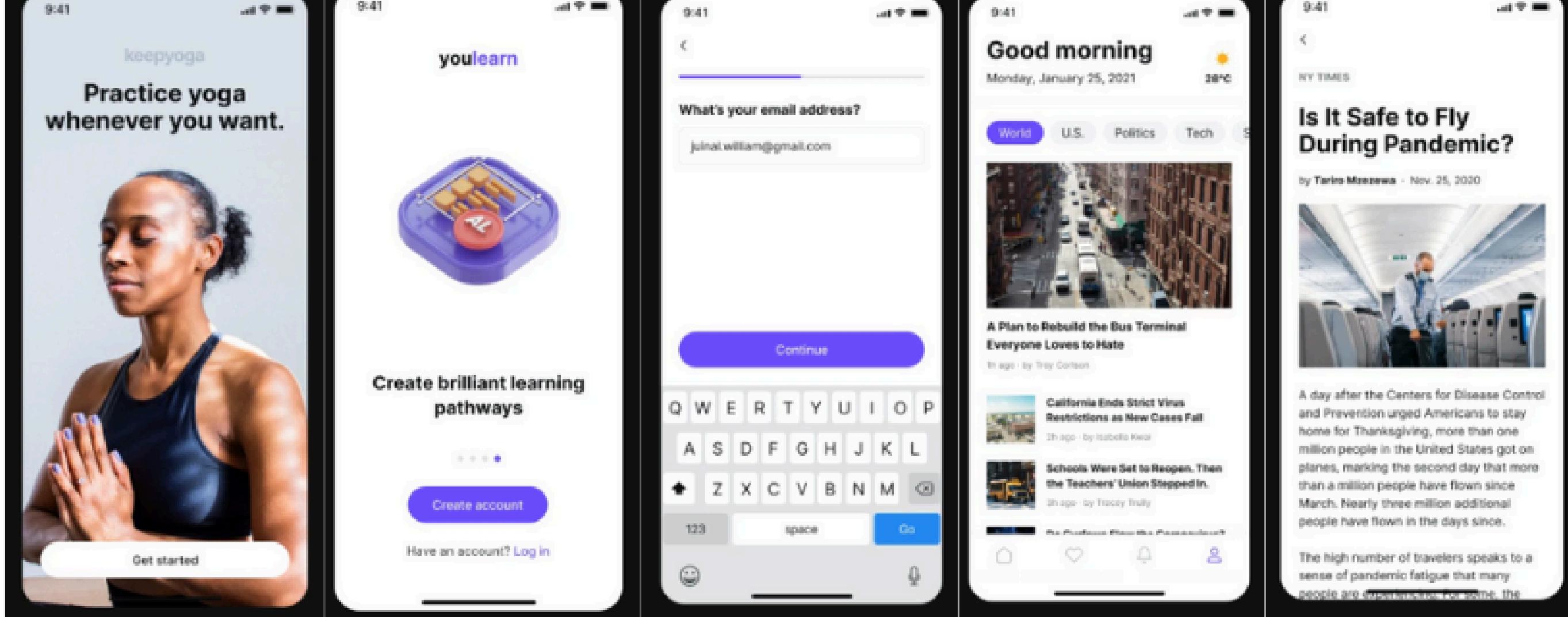
3. Introdução
4. Justificativa da escolha do leioute.
5. Relatório de RC's do projeto.
6. RC1.
7. RC2.
11. RC3.
13. RC4.
15. RC5.
17. RC6.
18. RC7.
19. Telas Criadas.
21. Vídeo de APP em funcionamento.
23. Agradecimento.



Introdução

Nosso grupo optou por desenvolver o projeto “youHealthy”, um aplicativo voltado para a promoção de informações sobre vida saudável. O aplicativo foi idealizado para oferecer ao usuário um espaço de fácil acesso a conteúdos relacionados a exercícios físicos, treinos, alimentação saudável e artigos sobre bem-estar em geral, com o objetivo de incentivar práticas que melhorem a qualidade de vida.





Justificativa da escolha do leiaute

É importante destacar que nosso grupo não está vinculado a outra disciplina, o que nos deu liberdade na escolha do leiaute a ser utilizado no desenvolvimento do projeto. Entre as opções disponíveis, optamos pelo **Leiaute 1** por entendermos que ele possui um design mais bonito, atrativo e abrangente em relação ao tema proposto.

Ao analisarmos o leiaute, identificamos que sua estrutura favorece a criação de um aplicativo moderno e intuitivo, permitindo organizar as telas de forma clara e funcional. Esse formato visual nos inspirou na criação do "youHealthy", um aplicativo que une estética agradável e praticidade, entregando ao usuário uma experiência completa ao navegar pelas diferentes funcionalidades.



Relatório de RCs do Projeto youHealthy



Arquivo/Local: Todo o projeto

Descrição:

O projeto segue uma arquitetura modularizada, separando:

- screens/ → telas do aplicativo (home_page.dart, login_page.dart, signup_page.dart, welcome_page.dart, introduce_page.dart, article_page.dart)
- widgets/ → widgets reutilizáveis (welcome_header.dart, welcome_button.dart, intro_button.dart, intro_content_card.dart, intro_dot_indicator.dart)
- models/ → modelos de dados (artigo.dart)
- data/ → dados estáticos (articles_data.dart)

Justificativa: Facilita manutenção e expansão do app, seguindo boas práticas de separação de responsabilidades.



Arquivo/Linhas: main.dart (24-34)

Trecho de código:

```
initialRoute: '/welcome',
routes: {
  '/welcome': (context) => const WelcomePage(),
  '/intro': (context) => const IntroPage(),
  '/login': (context) => const LoginPage(),
  '/sign': (context) => const SignPage(),
  '/home': (context) => const HomePage(),
},
```

Justificativa: Define rotas nomeadas do app, permitindo navegação consistente entre telas.



Arquivo/Linhas: intro_button.dart (8-13)

Trecho de código:

```
onPressed: () {  
    Navigator.of(context).pushNamed('/sign');  
},
```

Justificativa: Usa Navigator para mover o usuário da tela de introdução para cadastro.



Arquivo/Linhas: welcome_button.dart (8-12)

Trecho de código:

```
onPressed: () {  
  Navigator.pushNamed(context, '/intro');  
},
```

Justificativa: Navega da tela de boas-vindas para o onboarding.



Arquivo/Linhas: home_page.dart (89-94)

Trecho de código:

```
Navigator.push(  
    context,  
    MaterialPageRoute(  
        builder: (context) => ArticlePage(article: article),  
    ),  
);
```

Justificativa: Demonstra navegação passando para outra tela via
Navigator.push, sem precisar de rotas nomeadas.



Arquivo/Linhas: home_page.dart (89-94)

Trecho de código:

```
_navigateToArticle(Article article) {  
  Navigator.push(  
    context,  
    MaterialPageRoute(  
      builder: (context) => ArticlePage(article: article),  
    ),  
  );  
}
```

Justificativa: Passa um objeto Article para a tela ArticlePage, demonstrando transferência de dados entre páginas.



Arquivo/Linhas: article_page.dart (8-15)

Trecho de código:

```
final Article article;  
...  
Text(article.title)
```

Justificativa: Recebe e utiliza os dados enviados de outra tela.



Arquivo/Linhas: login_page.dart (17-103)

Trecho de código:

```
final _formKey = GlobalKey<FormState>();  
TextFormField(  
  controller: _emailController,  
  validator: (value) { ... },  
,  
TextFormField(  
  controller: _passwordController,  
  validator: (value) { ... },  
,  
ElevatedButton(  
  onPressed: _login,  
)
```

Justificativa: Formulário completo com validação, botões e feedback (SnackBar).



RC4

Defina pelo menos um formulário no seu aplicativo

Arquivo/Linhas: signup_page.dart (25-95)

Trecho de código:

```
TextField(controller: _emailController)  
TextField(controller: _passwordController)  
ElevatedButton(  
  onPressed: _submitForm  
)
```

Justificativa: Outro formulário para cadastro, mostrando navegação por etapas e validação básica.



RC5

Utilize a classe LayoutBuilder ou
MediaQuery para tornar o aplicativo
responsivo à rotação de tela

Arquivo/Linhas: home_page.dart (66-106)

Trecho de código:

```
final mediaQuery = MediaQuery.of(context);
final double screenWidth = mediaQuery.size.width;
final bool isNarrowView = screenWidth < 600.0;
```

```
LayoutBuilder(
  builder: (context, constraints) {
    if (constraints.maxWidth >= 600) { ... } else { ... }
  }
)
```

Justificativa: Adapta layout entre grid e list view conforme a largura da tela.



RC5

Utilize a classe LayoutBuilder ou
MediaQuery para tornar o aplicativo
responsivo à rotação de tela

Arquivos: introduce_page.dart e welcome_header.dart (18-30)

Trecho de código:

```
final size = MediaQuery.of(context).size;  
final double responsiveFontSize = titleStyle.fontSize +  
size.width * 0.02;
```

Justificativa: Ajusta tamanho de fontes e espaçamento conforme
a tela, garantindo responsividade.



RC6 Defina o estilo do app em um ThemeData

Arquivo/Linhas: main.dart (11-70)

Trecho de código:

```
return MaterialApp(  
    theme: ThemeData(  
        primaryColor: Colors.deepPurple,  
        scaffoldBackgroundColor: Colors.white,  
        textTheme: GoogleFonts.interTightTextTheme(...),  
        elevatedButtonTheme: ElevatedButtonThemeData(...),  
    ),  
);
```

Justificativa: Define cores, tipografia e estilo global do app, garantindo consistência visual.



Uso de Widgets Material: AppBar, Drawer, ButtonNavigationBar e FloatingActionButton.

AppBar: login_page.dart, signup_page.dart

Trecho de código:

```
AppBar(  
  title: const Text('Log in'),  
)
```

BottomNavigationBar: home_page.dart (120-128)

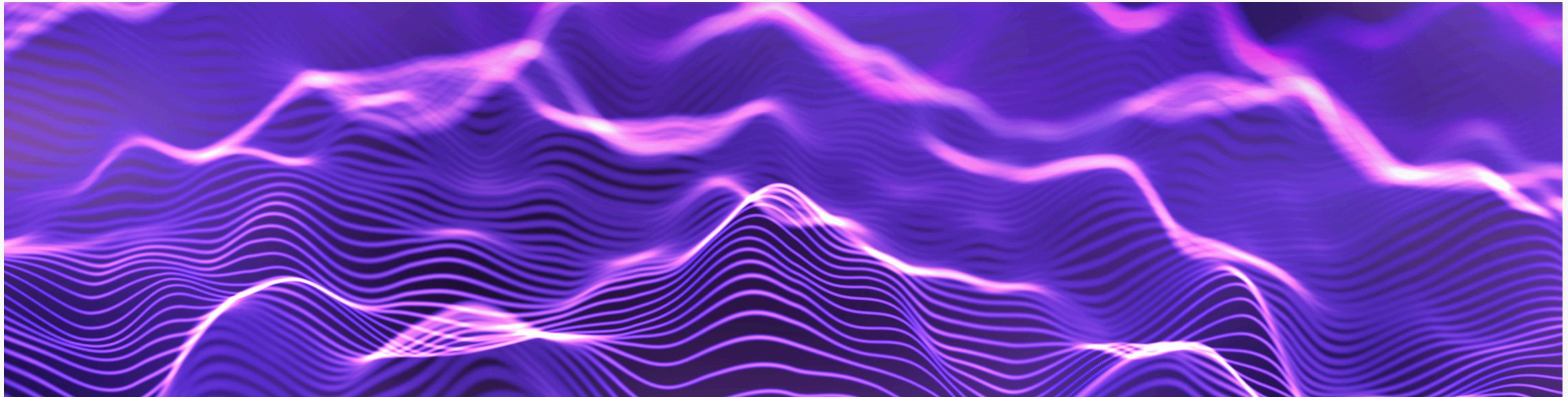
Trecho de código:

```
bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(  
  items: const [  
    BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.home), label: ""),  
    ...  
  ],  
)
```

Botões (ElevatedButton): presente em login_page.dart, signup_page.dart, intro_button.dart, welcome_button.dart

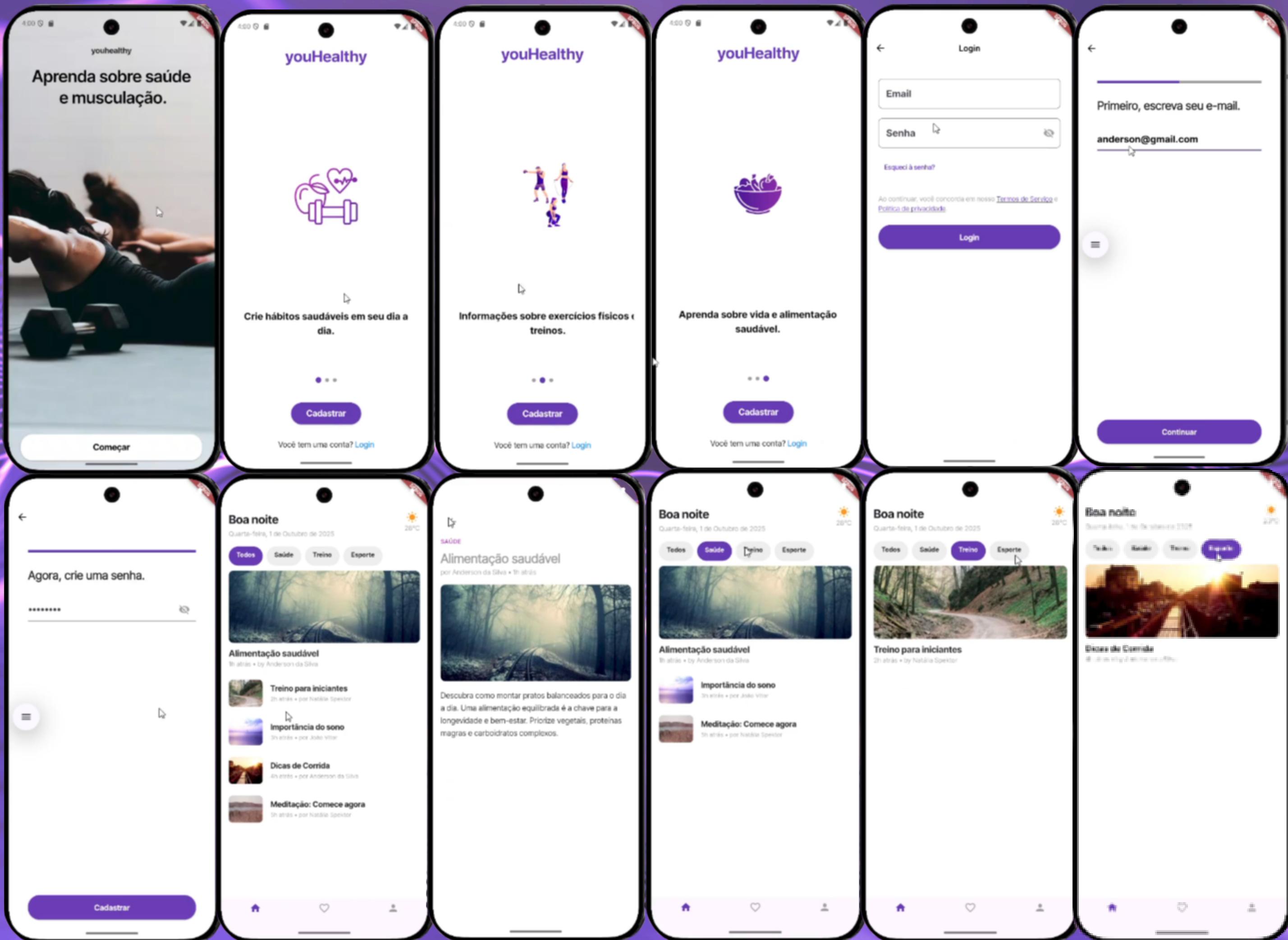
SnackBar: login_page.dart e signup_page.dart

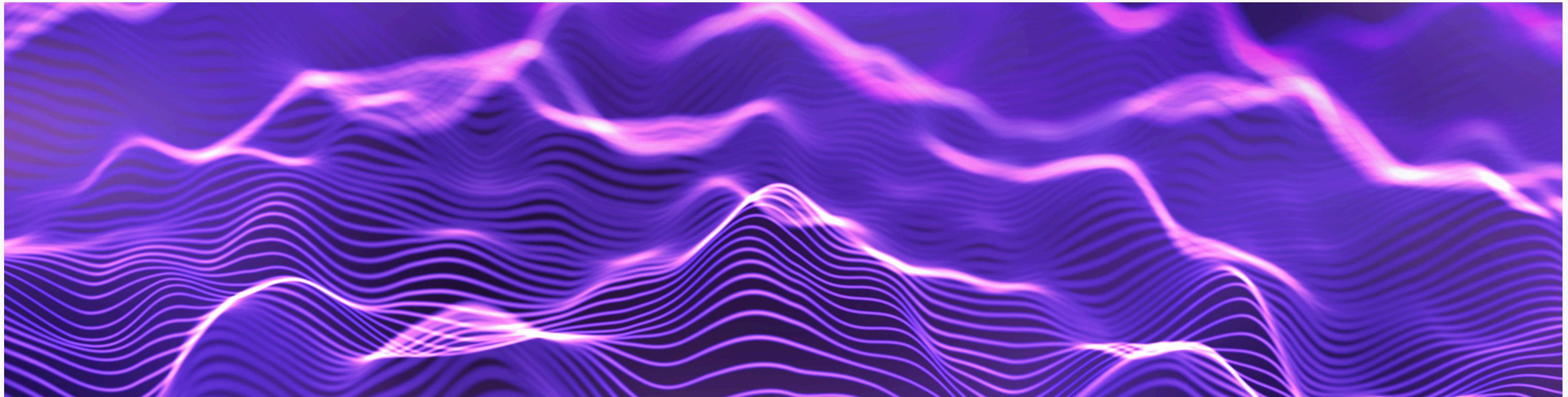




Telas criadas

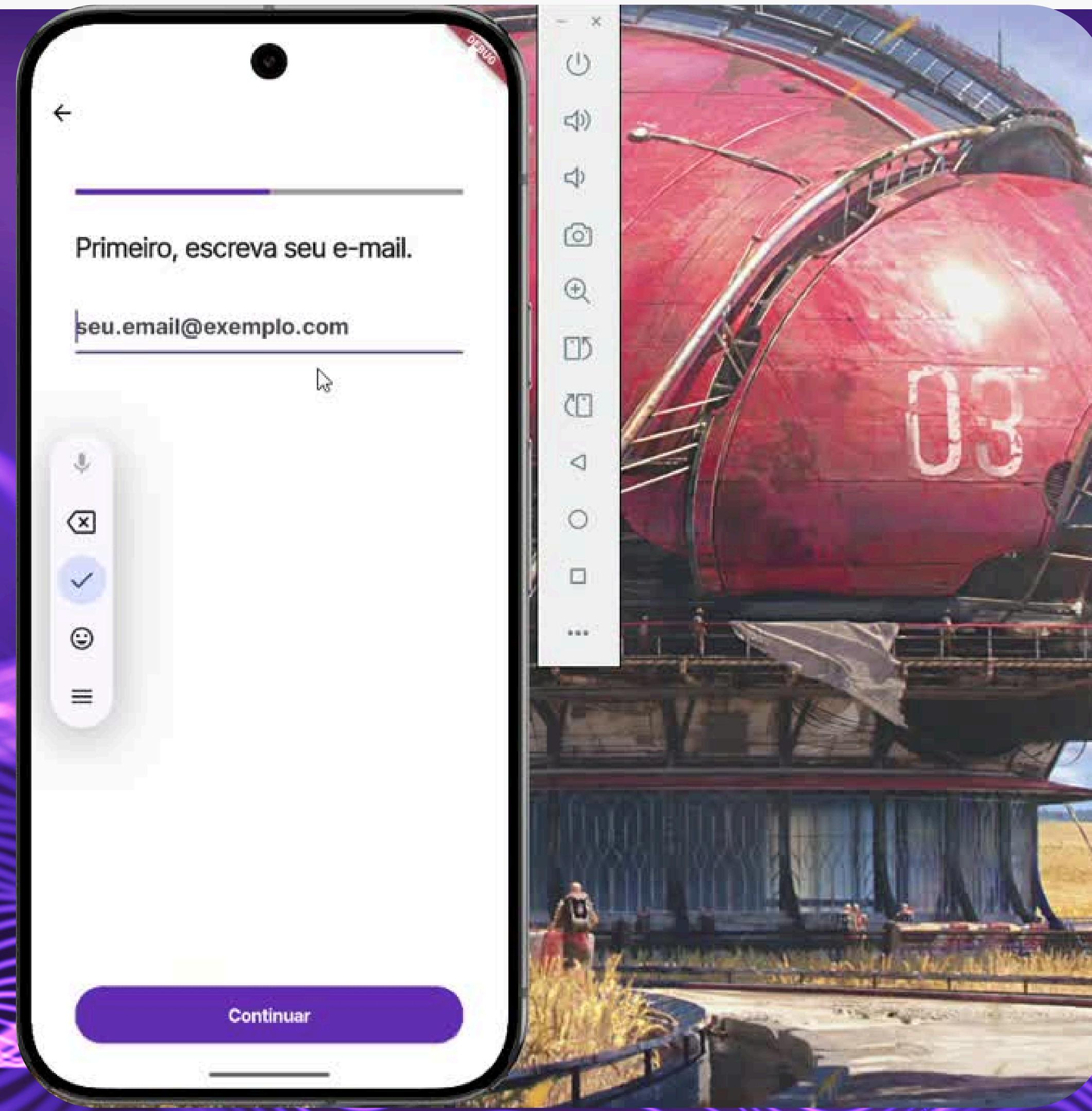






Video do App em
funcionamento





A vibrant, abstract background featuring a series of concentric, undulating purple and pink lines that create a sense of depth and motion, resembling waves or ripples.

Obrigado!

Bragança Paulista, 02 de outubro de 2025.