DESCRIPCIÓN DEL CÓDIGO.

El Objetivo del programa es poder capturar la medida de tres sensores: sensor de temperatura y humedad, sensor de luz y GPS. Para lograr esto, es necesario agregar las librerías que nos permiten la correcta manipulación de estos sensores:

```
c\Users\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas.ino

#include <Wire.h>
#include <AP3216_WE.h>
#include "Adafruit_HDC1000.h"

#include <TinyGPS.h>
#include <SoftwareSerial.h>
#include <ESP8266WiFi.h>
```

- **Wire.h:** esta librería nos permite realizar las comunicaciones con los sensores mediante el protocolo de comunicación I2C.
- **AP3216_WE.h:** es la encargada de controlar y manipular las funciones de nuestro sensor de luz.
- Adafruit_HDC1000.h: con ella podemos acceder a las funcionalidades del sensor HDC1080 (sensor de temperatura y humedad)
- **TinyGPS.h:** Cuando integramos la librería TinyGPS, podemos manipular las funciones relacionadas con el sistema de GPS.
- **SoftwareSerial.h:** esta librería nos ayuda a realizar la comunicación con el GPS, ya que usa un modo de comunicación diferente a los otros dos sensores.
- **ESP8266WiFi.h:** Con esta librería podemos manipular las funciones de conexión a internet de nuestro cerebro ESP.

Ahora el siguiente paso es definir las variables globales que estarán involucradas en el código

```
c\Users\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas.ino

WifiClient client;
TinyGPS gps;
SoftwareSerial ss(2, 0);
AP3216_WE lightSensor = AP3216_WE();
Adafruit_HDC1000 tempHumSensor = Adafruit_HDC1000();
```

Primero procedemos a crear los objetos correspondientes a cada sensor para controlar sus funcionalidades, en el caso del objeto SoftwareSerial, definimos los pines de transmisión y recepción que en nuestra placa ESP8216 corresponden a los pines D4 y D3 correspondientemente. También se crea un cliente WiFi para tener la posibilidad de enviar datos a nuestro servidor remoto

El siguiente paso es definir las variables que participan en el código

```
c\Users\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas.ino

string serverIP ="54.209.141.166";
bool control = false;
char* ssid = "MARTINEZ_M";
char* password = "8M5^*t/a%1";
uint32_t previousMillis = 0;
const uint8_t numSamples=20, temperature=0, humidity=1,
light=2, positionGPS=3;
uint8_t sensor;
float samples[numSamples], measures[4];
uint16_t id;
char date[32];
Long latitude, longitude;
enum class machineState {INIT, READ_TEMPERATURE, READ_HUMIDITY, READ_LIGHT,
machineState state = machineState::INIT;
```

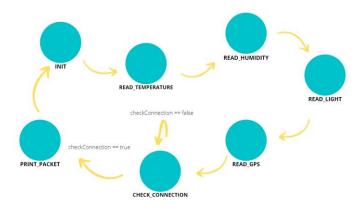
- serverIP: es la dirección de nuestro servidor remoto usada para el envío de los datos
- **ssid:** nombre de nuestra red. Es importante tenerla en cuenta a la hora de usar una red distinta para conectar nuestro dispositivo.
- Password: la clave de la red WIFI-
- **previousMillis:** esta variables es usada para llevar una cuenta del tiempo sin tener que recurrir al delay para no tener que bloquear el funcionamiento de la máquina. Posteriormente se explicará mejor su uso.
- numSamples: indica el número de muestras tomadas por los sensores asíncronos que luego son usadas en el proceso de prunning
- temperature, humidity, light, positionGPS: son índices para acceder a las medidas de cada sensor dentro del arreglo measures que contiene los datos de cada uno luego del proceso de prunning
- sensor: almacena alguno de los valores descritos anteriormente para acceder a ellos.
- **Id:** en esta variable se guarda el id del paquete.
- date: acá se almacena la fecha extraída desde el GPS.
- Latitude, longitude: almacena las coordenadas de longitud y latitud extraídas del GPS.
- machineState: guarda los estados de máquina. Más adelante serán detallados cada uno.

Luego procedemos a realizar la configuración inicial de nuestro sistema, empezamos por iniciar las conexiones Serial, I2C, y la conexión síncrona del GPS, además de conectarnos a la red WIFI (Esta función será descrita más adelante)

Luego configuramos los parámetros del sensor de luz y de temperatura.

```
🔍 🕒 🧓 c:\Users\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas
    void setup() {
      Serial.begin(115200);
      Wire.begin();
      ss.begin(9600);
      lightSensor.init();
      lightSensor.setMode(AP3216_ALS_PS);
      lightSensor.setLuxRange(RANGE_20661);
      lightSensor.setPSGain(2);
      lightSensor.setNumberOfLEDPulses(1);
lightSensor.setPSMeanTime(PS_MEAN_TIME_50);
      lightSensor.setPSThresholds(0, 100);
      lightSensor.setPSIntegrationTime(1);
      lightSensor.setPSInterruptMode(INT_MODE_HYSTERESIS);
      if(!tempHumSensor.begin()) {
        Serial.println("No es posible establecer la comunicación con el sensor de temperatura.");
        Serial.println("Conectado al sensor de temperatura.");
```

Ahora es momento de pasar al Loop donde se encuentran los estados de máquina definidos



```
c: \label{lem:condition} c: \label{lem:condi
void loop() {
       switch(state)
            case machineState::INIT:
                    state = machineState::READ_TEMPERATURE;
                  smartdelay(1000);
           case machineState::READ_TEMPERATURE:
                   getMeasures(temperature);
                   state = machineState::READ_HUMIDITY;
            case machineState::READ_HUMIDITY:
                   getMeasures(humidity);
                   state = machineState::READ_LIGHT;
             case machineState::READ_LIGHT:
                   getMeasures(light);
                   state = machineState::READ_GPS;
            case machineState::READ_GPS:
                   smartdelay(1000);
                   readDate(gps);
                   gps.get_position(&longitude, &latitude);
                   state = machineState::CHECK_CONNECTION;
             case machineState::CHECK_CONNECTION:
                  checkConnection();
             case machineState::PRINT_PACKET:
                    if (waitTime(13000)){
                          messageToServer();
                   state = machineState::INIT;
```

- INIT: estado inicial donde comienza el ciclo de máquina. Se revisa que el GPS tenga datos y se cambia al siguiente estado
- **READ_TEMPERATURE, READ_HUMIDITY, READ_LIGHT:** En estos estados se recoge las medidas de cada uno de los sensores luego de realizar el proceso de prunning.
- **READ_GPS:** Volvemos a revisar si el GPS y pasamos a leer la fecha y obtenemos las coordenadas de latitud y longitud

- **CHECK_CONNECTION:** En este estado de máquina, se verifican tanto la conexión a la red WIFI como la conexión al servidor. Si la conexión es fallida, intenta conectarse de nuevo para proseguir al siguiente estado.
- PRINT_PACKET: imprime los datos leídos desde los sensores tanto al puerto serial como al servidor

FUNCIONES:

Función Chirp.

```
c\User\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas.ino

void chirp (uint8_t sample=0; sample < numSamples; sample++) {

for (uint8_t sample=0; sample < numSamples; sample++) {

switch(sensor) {

case temperature:

samples[sample] = tempHumSensor.readTemperature();

delay(15);

break;

case humidity:

samples[sample] = tempHumSensor.readHumidity();

delay(15);

break;

case light:

samples[sample] = lightSensor.getAmbientLight();;

delay(15);

break;

delay(15);

break;

samples[sample] = lightSensor.getAmbientLight();;

break;

samples[sample] = lightSensor.getAmbientLight();</pre>
```

En la función chirp nos encargamos de tomar cierta cantidad de muestras dada por la variable numSamples con el fin de eliminar los errores producidos por fallas en la medida de los sensores. Luego, dependiendo el tipo de sensor que hallamos enviado como parámetro, tomará su respectiva medida y lo almacena en un arreglo llamado samples para, posteriormente, realizar el proceso de prunning.

Función prunning:

```
c\Users\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas.ino

// float prunning() {
    float sum;
    for (uint8_t sample = 0; sample < numSamples; sample++) {
        sum += samples[sample];
    }
    return sum/numSamples;
}</pre>
```

En la Función de prunning nos encargamos de obtener el promedio de las muestras que fueron proporcionadas por los sensores y esta será la que se enviará para realizar el proceso de bunding.

getMeasures:

```
c\Users\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas ino

void getMeasures(uint8_t sensor) {
    chirp(sensor);
    measures[sensor] = prunning();
}
```

Esta función se encarga de llamar a las dos anteriores y luego el resultado de cada uno de los sensores los guarda en un arreglo llamado measures que le asigna el lugar dependiendo de la variable sensor.

Packet:

```
c\Users\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas.ino

void packet() {
    Serial.print("packet ID:\t");Serial.println(id);
    Serial.print("Date: \t\t");Serial.print(measures[temperature]);Serial.println(" "C");
    Serial.print("Humidity: \t");Serial.print(measures[humidity]);Serial.println(" %");
    Serial.print("Light:\t\t");Serial.println(measures[light]);
    Serial.print("Position: \t\n");
    Serial.print(" Latitude:\t");Serial.println(latitude);
    Serial.print(" Longitude:\t");Serial.println(longitude);
    id++;
    id++;
```

La función packet se encarga de de imprimir los valores obtenidos por los diferentes sensores y el GPS en el puerto serial de manera ordenada de tal manera que podamos hacer un rastreo sobre el resultado esperado antes de enviarlo a la nube.

ReadDate:

Esta función nos permite obtener la hora y fecha desde nuestro sensor GPS y almacenarla en una variable para posteriormente trabajarla.

SmartDelay:

La función smartDelay se encargar de leer periódicamente los datos suministrador por el sensor GPS, ya que al ser una comunicación síncrona, requiere estar constamente recibiendo datos.

```
c\Users\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas.ino

void smartdelay(unsigned Long ms)

{
    unsigned Long start = millis();
    do
    164     {
        while (ss.available())
        gps.encode(ss.read());
    167     } while (millis() - start < ms);
    168     }
</pre>
```

parseToDegrees (función de prueba, no terminada aún)

```
c\Users\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas ino

170

171     void parseToDegrees(long decimal) {

172         bool isNeg = decimal < 0 ? true : false;

173         int hours, minutes;

174         float sec, reshours, resMinutes;

175         if (isNeg) decimal * -1;

176         //decimal/=100000;

177         resHours = decimal - (int)(decimal) < 0 ? 1+(decimal - (int)decimal) : decimal - (int)decimal;

178         hours = (int)(decimal - resHours);

179         resMinutes = (resHours * 60)<1 ? 0 : (resHours * 60);

180         resMinutes = minutes - (int)(minutes) < 0 ? 1+(minutes - (int)minutes) : minutes - (int)minutes;

181         minutes = (int)(minutes - resMinutes);

182         sec = resMinutes * 60;

183         Serial.print(hours);Serial.print(minutes);Serial.println(sec);

184    }
```

Esta función lo que pretende es poder convertir los valores de longitud y latitud dados en grados centesimales a grados cegesimales.

WifiConnect

En esta parte del código nos encargamos de conectar nuestro ESP a la red de internet. Es importante recalcar que en nuestro caso hubieron ciertos inconvenientes a la hora de configurar de manera dinámica la conexión, por eso se recurrió a una dirección fija.

messageToServer:

```
c\User\ander\Google Drive\GoogleDrive\Document\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidar\pruebasExamen2-tomademedidas.ino

void messageToServer() {

String PostData = String("packetID: "*String(id)+";Temperature: "*String(measures[8])+";Humidity: "*String(measures[1])+

";Light: "*String(longitude: "*String(latitude)+

";Liatitude: "*String(longitude));

client.connect(serverIP, 88);

client.println("POST /data HTTP/1.1");

// poner la direction IP del servidor

client.println("Nost: "*serverIP *"\n");

client.println("Nost: "AserverIP *"\n");

client.println("Connection: close");

client.println("Content-Type: text/plain");

client.println("Content-Length: ");

client.println("SostData.length());

client.println(PostData);

}
```

En esta sección, nos encargamos de escribir el mensaje que será enviado al servidor, los datos serán enviados a través de el cuerpo del mensaje

waitTime

```
c\Users\ander\Google Drive\GoogleDrive\Documents\Arduino\pruebasExamen2-tomademedidas\pruebasExamen2-tomademedidas ino

20  bool waitTime (uint32_t timeToAwait) {
21     uint32_t currentMillis = millis();
22     if (currentMillis - previousMillis > timeToAwait) {
22         previousMillis = currentMillis;
22         control = true;
23     }
24     else {
25         control = false;
26     }
27     control = false;
28     }
29     return control;
230 }
```

Con la función waitTime, se crea un registro que almacena el tiempo actual. Esta función es usada con el fin de que los mensajes solo sean transmitidos cada 15 segundos, así que solo devuelve como verdadero cuando ha transcurrido el tiempo esperado.

checkConnection

por último tenemos la función checkConnection, que nos permite monitorear el estado de la conexión tanto con el servidor como con la red WIFI que estemos usando