



# Enunciado

---

En esta tarea vamos a trabajar en la recreación de una tienda online para reforzar los conceptos de diseño web y navegación entre páginas. El objetivo es crear un proyecto que simule una tienda dividida en dos secciones principales, cada una representada por una página diferente.

Para que os sirva de referencia, os adjunto una imagen de ejemplo en la que se distingue claramente la estructura de la tienda:

- Una página muestra la sección del supermercado.
- La otra página está dedicada al súper de Glovo.

En vuestro diseño, debéis incluir un botón en cada sección que permita redirigir al usuario a la página correspondiente. La navegación debe ser funcional, es decir, al hacer clic en el botón, el usuario debe ser llevado a la página adecuada.

## **Pautas a seguir**

### **Estructura**

- La estructura de vuestra tienda debe ser lo más similar posible al ejemplo proporcionado.
- Podéis usar las imágenes que prefiráis, siempre que se respete el esquema visual del ejemplo.

### **Navegación**

- Aseguraos de que los botones para cambiar entre páginas estén bien visibles y funcionen correctamente.

### **Personalización**

- Aunque la estructura es fija, podéis adaptar colores, fuentes y contenido para darle vuestro toque personal.

