

DOCUMENTO DE REQUISITOS DE LA APLICACIÓN

Desarrollar una aplicación web para la venta de productos de una **ferretería**.

La información que se necesita guardar de los productos existentes es la siguiente: id, nombre, cantidad, precio unidad y una descripción. Así mismo, los productos tienen categorías: id, nombre y descripción. También, es necesario guardar los datos básicos de los usuarios (clientes) de la tienda: id, nombre de usuario, nombre, apellidos, contraseña y correo electrónico. De tal manera, se requiere almacenar las compras realizadas por los usuarios: id de la compra, id del usuario que efectúa la compra, precio total, estado y fecha de la compra.

El funcionamiento de la aplicación es el siguiente. Al iniciar, se podrá visualizar la información de la ferretería, en la que el usuario podrá informarse acerca de la tienda y navegar a través de ella.

Tras ingresar a la página, el usuario tendrá diferentes opciones, desde ver la lista de productos, ingresar su cuenta, registrarse, o ver el contenido de su carrito, en caso tal que decida ver los productos, accede a una lista donde podrá categorizar o buscar un producto en específico; desde la lista se podrá añadir el producto al carrito. En caso tal, que no haya más unidades del producto, aparecerá agotado y no será posible añadirlo al carrito.

Por otro lado, el carrito almacenará los productos que el usuario ha seleccionado en la lista de productos, y se podrán aumentar o disminuir la cantidad de cada producto seleccionado, si no hay suficiente cantidad, el usuario no podrá seguir añadiendo, sino que se limitará a la cantidad disponible de este producto. Por defecto, al estar el producto en el carrito se entiende que ya hay una unidad que podrá ser comprada. Una vez, el usuario decida proceder a la compra de los productos almacenados en el carrito, se le solicitará el ingreso a la página, si es el caso que este no se encuentre logeado, si el usuario no se encuentra registrado en el sistema, tendrá que hacerse una cuenta para proceder con la compra. Una vez el usuario esté logeado será redirigido a la facturación, es decir la pasarela de pagos. Cabe mencionar que la tienda solo cuenta con la recogida de productos en los propios locales.

Desde la pantalla principal, podremos acceder al panel de control del usuario, en el que se visualizará un listado con todas las compras realizadas por el mismo. En el listado de compras debe figurar la siguiente información: id, lista de productos, precio total, estado de la compra y la fecha de la compra.

En esa pantalla existirá además un formulario en el que podremos actualizar cualquiera de los campos del usuario (excepto el nombre de usuario). También existirá un botón para dar de baja el usuario. Al hacer clic en dicho botón y tras aceptar una ventana de confirmación

de la operación, se eliminará toda la información del usuario y automáticamente volveremos a la pantalla de logín.