

L04_o conceito de tarefa

Total de pontos 29/29 

Endereço de e-mail *

[illegible]

Relacione as afirmações abaixo aos respectivos estados no ciclo de vida das tarefas (N: Nova, P: Pronta, E: Executando, S: Suspensa, T: Terminada): *

	N: Nova	P: Pronta	E: Executando	S: Suspensa	T: Terminada	Pontuação	
A tarefa pode criar novas tarefas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	✓
A tarefa sai deste estado ao solicitar uma operação de entrada/saída	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	✓
Os recursos usados pela tarefa são devolvidos ao sistema	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1/1	✓
O acesso a um semáforo em uso pode levar a tarefa a este estado	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	✓
O código da tarefa está sendo carregado	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	✓
A tarefa só precisa do processador para poder executar	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	✓
A tarefa vai a este estado ao terminar seu quantum	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	✓



A tarefa
aguarda a
ocorrência de
um evento
externo

☐☐☐☒☐

1/1



Há uma
tarefa neste
estado para
cada
processador
do sistema

☐☐☒☐☐

1/1



A tarefas são
ordenadas
por
prioridades

☐☒☐☐☐

1/1



Crie um breve resumo do capítulo com suas próprias palavras. Procure destacar os principais conceitos aprendidos. Mínimo de 100 e máximo de 200 palavras, o que equivale entre 10 a 20 linhas aproximadamente. *

Programa toda a sequencia de passos e como será executado, tarefa é uma parte do programa que deverá ser realizada.

Sistema de monotarefa cada programa carregado do disco é executado do inicio ao fim sem interrupção com a evolução do hardware foi incorporado um programa monitor que se encarrega de monitorar a execução do programa seguindo os passo que nele é determinado.

Sistema multitarefas inicialmente o monitor se responsabilizava por fazer processos que precisasse de outros dados do disco sejam removidos da execução e outra tarefa entre para a execução, em seguida veio o controle de tempo e tempo compartilhado, com isso os processos eram colocados em uma fila e as tarefas são executados com um tempo definido isso possibilitou o uso do tempo ocioso do processador, também evitando que uma tarefa nunca seja executado por conta de uma tarefa que esta em execução, de tempo em tempo as tarefas são reveasadas no processador.

Ciclo de vida da tarefa se divide nos estados Nova onde ela esta sendo criada, Pronta tarefa em memoria, Executando tarefa esta no processador, Suspensa algum dado externo está faltando então tarefa não pode ser executada, Terminada tarefa termina e pode ser removida da memória.

Além dos estados temos as transições ->Nova quando a tarefa é aceita para execução, Nova->Pronta é quando a tarefa termina o carregamento, Pronta->Executando ocorre quando a tarefa é escolhida pelo escalonador para ser executada no processador, Executando->Pronta ocorre quando o tempo de execução acaba, Executando->Suspensa ocorre quando há recursos faltantes, Suspensa->Pronta quando recurso faltante estiver disponível, Executando->Terminada quando a tarefa termina ou ocorre um erro, Terminada->sendo terminada a tarefa libera os recurso usados por ela.



✓ O que significa time sharing e qual a sua importância em um sistema operacional? * 2/2

- ☐ É o tempo que os processos possuem para realizarem leitura de dados no disco quando estão no estado de suspenso
- ☐ É um algoritmo de preempção usado para evitar monopolização do processador e tornar os sistemas mais iterativos
- ☐ NDA
- ☒ É a idéia de que cada processo possa executar por apenas uma fatia de tempo no processador. Tem por objetivo evitar monopolização do processador e tornar os sistemas mais iterativos ✓
- ☐ É a fatia de tempo que cada processo ganha para executar no processador. Essa política visa construir um sistema operacional onde cada usuário recebe a mesma fatia de tempo



Considerando o diagrama de estados dos processos apresentado na figura da pergunta 3, complete o diagrama com a transição de estado que está faltando (t6) e apresente o significado de cada um dos estados e transições. Relacione as colunas *

	t1	t2	t3	t4	t5	t6	NDA	Pontuação	
Transição entre estado de Pronto e Suspenso	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1/1	✓
Transição entre estado Nova e Executando	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1/1	✓
Transição entre estado de Suspenso e Terminado	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1/1	✓
Transição entre estado de Suspenso e Pronto	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	✓
Transição entre estado de Nova e Pronta	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	✓
Transição entre estado de Suspenso e Executando	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1/1	✓



Transição
entre
estado de
Pronto e
Executando

☐☐☐☒☐☐☐

1/1



Transição
entre
estado de
Executando
e Pronto

☐☐☐☐☐☒☐

1/1



Transição
entre
estado de
Executando
e Suspenso

☐☒☐☐☐☐☐

1/1



✗ Como e com base em que critérios é escolhida a duração de um quantum de processamento? *

- ☐ Depende do sistema operacional somente, windows tem o quantum maior que o linux
- ☐ Depende do tipo e prioridade da tarefa
- ☐ Depende da quantidade de processos na fila
- ☐ Depende do horário de utilização do SO
- ☐ Depende da política de vendas da empresa
- ☒ NDA



Indique se cada uma das transições de estado de tarefas a seguir definidas é possível ou não. Se a transição for possível, dê um exemplo de situação na qual ela ocorre (N: Nova, P: pronta, E: executando, S: suspensa, T: terminada). *

	E-->P	E-->S	S-->E	P-->N	S-->T	E-->T	N-->S	P-->S	Pontua
O programa chama a syscall exit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1
Transição ocorre quando é necessário ler um arquivo do disco	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1
Uma divisão por zero ocasiona essa transição	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1
Transição ocorre por um acesso inválido da memória	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1
Transição ocorre quando é necessário uma entrada do usuário com teclado	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1



Transição
ocorre
quando o
quantum
acaba



1/1

Não é
possível



1/1

O acesso
a um
semáforo
já usado
leva a
essa
transição



1/1

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. - [Termos de Serviço](#) - [Política de Privacidade](#)

Google Formulários

