

## L14\_conceitos básicos

Total de pontos 15/20 ?

Endereço de e-mail \*

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

=====



14.1 Explique em que consiste a resolução de endereços nos seguintes momentos: codificação, compilação, ligação, carga e execução \*

	codificação	compilação	ligação	carga	execução	Pontuação	
O programador precisa, já na escrita do código, definir o endereço de memória onde uma determinada variável residirá	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2/2	✓
É esquema utilizado por bibliotecas dinâmicas, que utilizam um processo especial chamado loader	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	2/2	✓
De posse do código binário e de uma tabela de símbolos é definido um endereço de memória para cada símbolo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2/2	✓
Necessita de um hardware especial, pois a conversão para endereços de memória se dá em tempo real	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	2/2	✓
Quando convertido o código fonte	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2/2	✓



para código  
binário todas  
as variáveis  
já ganham  
um endereço  
de memória  
pré-definido

✓ Como é organizado o espaço de memória de um processo? Assinale a correta \* 5/5

- ☐ É um espaço dividido em seções. Todas as seções tem a mesma permissão de acesso
- ☐ É um espaço dividido em seções. Uma das seções é o DATA que guarda todas as variáveis do programa
- ☐ É um espaço totalmente dividido, um pedaço para cada variável, com sua própria proteção
- ☐ É um espaço único, sem divisões
- ☐ É um espaço único, a princípio, porém depois de usar o comando pmap ele fica fragmentado em pedaços
- ☐ NDA
- ☒ É um espaço dividido em seções. Cada seção pode ter suas próprias permissões de acesso a fim de proteger adequadamente o processo ✓
- ☐ É um espaço dividido em seções. Uma das seções é o TEXT, que guarda todas as strings utilizadas no programa



✗ Crie um breve resumo do capítulo com suas próprias palavras. Procure .../5  
destacar os principais conceitos aprendidos. Mínimo de 100 e máximo  
de 200 palavras, o que equivale entre 10 a 20 linhas aproximadamente. \*

Tem vários tipos de memória todos com um objetivo armazenar informações, as memórias tem características distintas como capacidade de armazenamento, a velocidade de operação, o consumo de energia, o custo por byte armazenado e a volatilidade.

Memória de processo são áreas isoladas de memória que só o processo e o núcleo tem acesso, essas memórias são dividida nas principais seções TEXT contém o código binário a ser executado pelo processo está no início tem tamanho fixo calculado na compilação, DATA contém as variáveis estáticas inicializadas, BSS contém as variáveis estáticas não-inicializadas, HEAP área utilizada para variáveis alocadas dinamicamente, STACK usada para manter a pilha de execução de processos.

Alocação de variáveis são realizadas de 3 modo a alocação estática, a alocação automática e a alocação dinâmica.

No desenvolvimento de programas endereços de memória são escritos como símbolos que devem ser traduzidos em endereços de memória em dos seguintes momentos, na edição, compilação, ligação, carga, execução.

Na maioria dos SOs atuais tem a combinação de técnicas na tradução durante a ligação, durante a carga e durante a execução, a tradução na edição ou compilação ocorre apenas em sistemas mais simples.

---

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. - [Termos de Serviço](#) - [Política de Privacidade](#)

Google Formulários

