## L11\_mecanismos de coordenação

Total de pontos 12/17



Endereço de e-mail \*

- ✓ Mostre como pode ocorrer violação da condição de exclusão mútua se as operações down(s) e up(s) sobre semáforos não forem implementadas de forma atômica. Assinale as corretas \*
- Uma violação da exclusão mútua pode ocorrer, por exemplo, na linha 4 do alg 1. Caso 2 processos insiram ao mesmo tempo seu número de tarefa na fila, a posição armazenará apenas 1 deles
- Uma violação da exclusão mútua pode ocorrer, por exemplo, na linha 9 do alg 1. Caso 2 processos alterem ao mesmo tempo a variável s.counter. O valor resultante que deveria somar 2, irá somar apenas 1
- Uma violação da exclusão mútua pode ocorrer, por exemplo, na linha 2 do alg 1. Caso 2 processos acessem s.counter ao mesmo tempo a variável ficará com valor -1, mas deveria ser -2
- X Crie um breve resumo do capítulo com suas próprias palavras. Procure .../5 destacar os principais conceitos aprendidos. Mínimo de 100 e máximo de 200 palavras, o que equivale entre 10 a 20 linhas aproximadamente. \*

Mecanismos de coordenação surgem para solucionar a deficiência em execução de operações em exclusão mútua, problemas de ineficiência e falta de justiça. Semáforos é um dos mecanismos mais utilizados na concorrência de aplicações, o semáforos são visto como uma variável ao qual representa uma seção critica onde seu conteúdo não é acessível pelo programa, nele é implementado um contador e uma fila de tarefas, as tarefas invocam operações atômicas como DOWN onde ela solicita a seção critica se disponível continua sua execução do contrario a tarefa solicitante é suspensa, outra operação é UP que libera a seção critica associada e caso a fila de tarefa não esteja vazia ela associa a próximo da fila a ser executado.

O acesso ao semáforo normalmente são implementadas pelo núcleo e as operações são atômicas.

<b>✓</b>	A implementação das operações down(s) e up(s) sobre semáforos deve 4/4 ser atômica, para evitar condições de disputa sobre as variáveis internas do semáforo. Assinale as opção verdadeira sobre a implementação dessas duas operações, usando instruções TSL para evitar as condições de disputa. A estrutura interna do semáforo é no livro. *
0	Em um sistema monoprocessado uma instrução TSL seria suficiente para garantir exclusão mutua
0	Em um sistema multiprocessado é necessário desativar interrupções, para garantir que 2 processadores diferentes não acessem a estrutura interna do semáforo ao mesmo tempo, e uma instrução TSL para evitar preempção por tempo
0	Em um sistema multiprocessado uma instrução TSL seria suficiente para garantir exclusão mutua
•	Em um sistema multiprocessado é necessário desativar interrupções, para evitar preempção por tempo, e uma instrução TSL para garantir que 2 processadores diferentes não acessem a estrutura interna do semáforo ao mesmo tempo
0	Em um sistema monoprocessado não há necessidade de desativar interrupções ou TSL
<b>~</b>	Por que não existem operações read(s) e write(s) para ler ou ajustar o 2/2 valor atual de um semáforo? *
✓ •	
<ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><!--</th--><th>valor atual de um semáforo? *  Não é possível realizar read e write em cima de variáveis do tipo semáforo por que esse tipo de variável tem um conteúdo interno não acessível ao</th></ul>	valor atual de um semáforo? *  Não é possível realizar read e write em cima de variáveis do tipo semáforo por que esse tipo de variável tem um conteúdo interno não acessível ao
<ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li><!--</th--><th>valor atual de um semáforo? *  Não é possível realizar read e write em cima de variáveis do tipo semáforo por que esse tipo de variável tem um conteúdo interno não acessível ao programador</th></li></ul>	valor atual de um semáforo? *  Não é possível realizar read e write em cima de variáveis do tipo semáforo por que esse tipo de variável tem um conteúdo interno não acessível ao programador
<ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li><!--</th--><th>valor atual de um semáforo? *  Não é possível realizar read e write em cima de variáveis do tipo semáforo por que esse tipo de variável tem um conteúdo interno não acessível ao programador  NDA  É possível usar read e write sobre um semáforo, pois os mesmos são vistos como</th></li></ul>	valor atual de um semáforo? *  Não é possível realizar read e write em cima de variáveis do tipo semáforo por que esse tipo de variável tem um conteúdo interno não acessível ao programador  NDA  É possível usar read e write sobre um semáforo, pois os mesmos são vistos como
	valor atual de um semáforo? *  Não é possível realizar read e write em cima de variáveis do tipo semáforo por que esse tipo de variável tem um conteúdo interno não acessível ao programador  NDA  É possível usar read e write sobre um semáforo, pois os mesmos são vistos como variáveis  Não é possível realizar read e write em cima de variáveis do tipo semáforo por que existem operações similares, como o down() e up(), onde se pode modificar

<b>✓</b>	Em que situações um semáforo deve ser inicializado em 0, 1 ou n > 1? Assinale as corretas *	6/6
<b>/</b>	O semáforo irá iniciar com >1 quando indicar a existência de múltiplos recursos	<b>✓</b>
<b>~</b>	O semáforo irá iniciar como 0 quando a tarefa depender da conclusão de outra tarefa anteriormente a essa, indicando sincronização	<b>✓</b>
	O semáforo deve ser inicializado sempre como 0, indicando que não há recursos disponíveis	
	O semáforo deve ser inicializando sempre como 1, indicando que o recurso está disponível	
✓	O semáforo irá iniciar como 1 quando o recurso a que ele sincroniza estiver disponível	<b>✓</b>

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. - <u>Termos de Serviço</u> - <u>Política de Privacidade</u>

Google Formulários