

1. Par ou Ímpar:

```
numero = int(input("Digite um número: "))  
if numero % 2 == 0:  
    print("O número é par.")  
else:  
    print("O número é ímpar.")
```

2. Maior de Dois Números:

```
num1 = float(input("Digite o primeiro número: "))  
num2 = float(input("Digite o segundo número: "))  
if num1 > num2:  
    print("O primeiro número é maior.")  
elif num2 > num1:  
    print("O segundo número é maior.")  
else:  
    print("Os números são iguais.")
```

3. Calculadora Simples:

```
num1 = float(input("Digite o primeiro número: "))  
operacao = input("Digite a operação (+, -, *, /): ")  
num2 = float(input("Digite o segundo número: "))  
  
if operacao == "+":  
    resultado = num1 + num2  
elif operacao == "-":  
    resultado = num1 - num2  
elif operacao == "*":  
    resultado = num1 * num2  
elif operacao == "/":  
    resultado = num1 / num2  
else:  
    print("Operação inválida.")  
    resultado = None
```

```
if resultado is not None:  
    print(f'Resultado: {resultado}')
```

4. Verificador de Números Positivos/Negativos/Zero:

```
numero = float(input("Digite um número: "))  
if numero > 0:  
    print("O número é positivo.")  
elif numero < 0:  
    print("O número é negativo.")  
else:  
    print("O número é zero.")
```

5. Média de Três Números:

```
num1 = float(input("Digite o primeiro número: "))  
num2 = float(input("Digite o segundo número: "))  
num3 = float(input("Digite o terceiro número: "))  
  
media = (num1 + num2 + num3) / 3  
print(f'A média é: {media}')
```

6. Contagem Regressiva:

```
numero = int(input("Digite um número: "))  
while numero >= 0:  
    print(numero)  
    numero -= 1
```

7. Tabuada:

```
numero = int(input("Digite um número para a tabuada: "))  
for i in range(1, 11):  
    print(f'{numero} x {i} = {numero * i}')
```

8. Soma dos Números até N:

```
N = int(input("Digite um número: "))
soma = 0
for i in range(1, N + 1):
    soma += i
print(f'A soma dos números de 1 até {N} é: {soma}')
```

9. Fatorial:

```
numero = int(input("Digite um número: "))
fatorial = 1
for i in range(1, numero + 1):
    fatorial *= i
print(f'O fatorial de {numero} é: {fatorial}')
```

10. Verificador de Números Primos:

```
numero = int(input("Digite um número: "))
primo = True

if numero < 2:
    primo = False
else:
    for i in range(2, int(numero ** 0.5) + 1):
        if numero % i == 0:
            primo = False
            break

if primo:
    print("O número é primo.")
else:
    print("O número não é primo.")
```

11. Lista de Compras:

```
# Inicializa uma lista vazia para as compras
```

```
lista_de_compras = []

# Loop para adicionar itens à lista
while True:
    item = input("Digite um item para a lista de compras (ou 'sair' para encerrar):")
    if item.lower() == 'sair':
        break
    lista_de_compras.append(item)

# Imprime a lista de compras
print("Lista de Compras:")
for item in lista_de_compras:
    print(item)
```

12. Pesquisa de Palavra:

```
# Cria uma string
minha_string = "Python é uma linguagem de programação poderosa."

# Solicita uma palavra ao usuário
palavra = input("Digite uma palavra para pesquisar: ")

# Verifica se a palavra está na string
if palavra in minha_string:
    print(f"A palavra '{palavra}' está na string.")
else:
    print(f"A palavra '{palavra}' não está na string.")
```

13. Invertendo uma String:

```
# Solicita uma string ao usuário
string_original = input("Digite uma string: ")

# Inverte a string
```

```
string_invertida = string_original[::-1]

# Imprime a string invertida
print(f'A string invertida é: {string_invertida}')
```

14. Calculadora de Média Escolar

```
# Solicita as notas do aluno
nota1 = float(input("Digite a primeira nota: "))
nota2 = float(input("Digite a segunda nota: "))
nota3 = float(input("Digite a terceira nota: "))

# Calcula a média
media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3

# Verifica se o aluno foi aprovado ou reprovado
if media >= 7:
    print(f'Média: {media:.2f}. Aprovado!")
else:
    print(f'Média: {media:.2f}. Reprovado.")
```

15. Jogo de Adivinhação:

```
import random

# Gera um número aleatório entre 1 e 100
numero_secreto = random.randint(1, 100)

# Loop para o usuário tentar adivinhar
while True:
    tentativa = int(input("Tente adivinhar o número (entre 1 e 100): "))

    if tentativa == numero_secreto:
        print("Parabéns! Você acertou.")
```

```

        break
    elif tentativa < numero_secreto:
        print("Tente um número maior.")
    else:
        print("Tente um número menor.")

```

16. Conversor de Temperatura:

```

# Solicita a temperatura e a escala ao usuário
temperatura = float(input("Digite a temperatura: "))
escala_origem = input("Digite a escala da temperatura (Celsius ou Fahrenheit): ")

# Converte a temperatura para a escala desejada
if escala_origem.lower() == 'celsius':
    temperatura_fahrenheit = (temperatura * 9/5) + 32
    print(f"A temperatura em Fahrenheit é: {temperatura_fahrenheit:.2f} °F")
elif escala_origem.lower() == 'fahrenheit':
    temperatura_celsius = (temperatura - 32) * 5/9
    print(f"A temperatura em Celsius é: {temperatura_celsius:.2f} °C")
else:
    print("Escala não reconhecida.")

```

17. Sequência de Fibonacci:

```

# Solicita um número N ao usuário
N = int(input("Digite um número para a sequência de Fibonacci: "))

# Inicializa os dois primeiros termos
a, b = 0, 1

# Imprime os N primeiros termos da sequência
print("Sequência de Fibonacci:")
for _ in range(N):
    print(a, end=" ")

```

a, b = b, a + b

18. Verificador de Palíndromo:

```
# Solicita uma palavra ao usuário
palavra = input("Digite uma palavra: ")

# Verifica se a palavra é um palíndromo
if palavra == palavra[::-1]:
    print(f'A palavra '{palavra}' é um palíndromo.")
else:
    print(f'A palavra '{palavra}' não é um palíndromo.")
```

19. Contagem de Vogais:

```
# Solicita uma frase ao usuário
frase = input("Digite uma frase: ")

# Inicializa um contador de vogais
contador_vogais = 0

# Verifica cada caractere na frase
for char in frase:
    if char.lower() in "aeiou":
        contador_vogais += 1

# Imprime a contagem de vogais
print(f'A frase possui {contador_vogais} vogais.")
```