TERMO DE ABERTURA DE PROJETO

Identificação do Projeto

Nome do Projeto: Hello World

1. Descrição do Projeto

O projeto "Hello World" visa proporcionar aulas de lógica de programação para alunos de instituições de ensino de Pouso Alegre. Com a estruturação de uma ementa adaptada, os alunos serão capacitados a entender a construção básica de algoritmos e pensar de maneira analítica compreendendo princípios do pensamento computacional.

2. Justificativa do Projeto

O projeto pretende cumprir o princípio de extensão da vivência universitária, estendendo os conhecimentos teóricos de uma área do conhecimento de maneira aplicada a instâncias além da universidade.

3. Requisitos de Alto Nível

- Desenvolver uma ementa que atenda os conceitos de lógica de programação.
- Adaptar o conteúdo de forma dinâmica para que os alunos entendam lógica de programação.
- O conteúdo adequado com a carga horária.
- Laboratório de informática com uma máquina individual por aluno.

4. Stakeholders-Chave

- Alunos da Instituição de ensino
- Diretores ou Administradores da Instituição de Ensino
- Equipe do Projeto
- Orientador do projeto Integrado

5. Premissas e Restrições:

Premissas:

- Os alunos devem possuir conhecimento básico de informática.
- A equipe que irá aplicar a aulas deve possuir domínio suficiente da linguagem abordada.

Restrições:

- Cronograma da instituição de ensino
- Insuficiência de equipamentos para os alunos atendidos

6. Gerente de Projeto

Nome:

Anderson Richard da Silva

Telefone:

(35) 99162-9116

Endereço Eletrônico:

98021441@univas.edu.br

7. Autoridade do Gerente do Projeto

A autoridade reservada apenas ao gerente do projeto consiste em administrar a equipe do projeto, confirmar informações com o orientador do projeto, delega atividades entre a equipe, obtém feedback dos stakeholders e garantir as entregas dos artefatos.

8. Equipe do Projeto

Nome:

Samuel Henrique Siqueira de Paiva

Contato:

98021911@univas.edu.br

Função:

Subgerente de projeto

Nome:

Alysson José de Franca Ferreira

Contato:

98022015@univas.edu.br

Função:

Desenvolvedor de Software Júnior

Nome:

Gabriel Francisco de Freitas

Contato:

98024766@univas.edu.br

Função:

Desenvolvedor de Software Júnior

Nome:

Isabelli Luiza Cavalcante dos Santos

Contato:

98026857@univas.edu.br

Função:

Desenvolvedor de Software Júnior

Nome:

Marcelo Augusto da Silva Ferreira

Contato:

98027004@univas.edu.br

Função:

Desenvolvedor de Software Júnior

Nome:

Matheus Reginaldo Rezende

Contato:

98029438@univas.edu.br

Função:

Desenvolvedor de Software Júnior

9. Escopo Preliminar

- Definição da carga horária
- Elaboração da ementa do curso
- Preparação do material de apoio
- Treinamento dos instrutores do curso
- Divisão das turmas por instrutores
- Execução do curso

Backlog

• Site para documentação da trajetória do projeto e link de materiais complementares

Itens cancelados

• Atividades e jogos interativos no site do projeto

10. Riscos Preliminares

- Equipamento e local para a realização do projeto estão inadequados para execução.
- Equipamento não atende os requisitos mínimos para a execução de softwares para demonstração do conteúdo.
- Nível de conhecimento prévio não atende a necessidade para participação do curso.
- Falta de contextualização dos conceitos com o mundo real seguindo exemplos do dia a dia, onde dificultará a compreensão do conteúdo.
- Disponibilidade de espaço para o projeto.
- Baixa adesão dos alunos ao projeto.

11. Cronograma Preliminar

- 21/08/2023 até 21/09/2023 Reuniões semanais para estruturação da ementa do projeto;
- 21/09/2023 até 25/09/2023 Elaboração do material de apoio;
- 26/09/2023 até 30/09/2023 Capacitação dos instrutores;
- 01/10/2023 até 30/10/2023 Período que o curso deve ser ministrado;

12. Orçamento Preliminar

O projeto não possui um orçamento definido pois os recursos necessários para sua execução são itens inerentes a estrutura das instituições participantes.

13. Critérios de Sucesso

- Participação ativa dos alunos durante a execução do projeto.
- Avaliação positiva dos alunos referente ao conteúdo.
- Habilidade dos alunos resolverem problemas lógicos utilizando sintaxe em python.
- Adesão das instituições ao projeto.

14. Aprovações Necessárias

- Instituições de ensino
- Orientador da disciplina de projeto Integrador
- Gerente de projetos

Local	Local	Local
//	//	//
Gerente de Projeto	Autoridade/Patrocinador	Orientador do projeto Integrado