## Estratégias de Busca

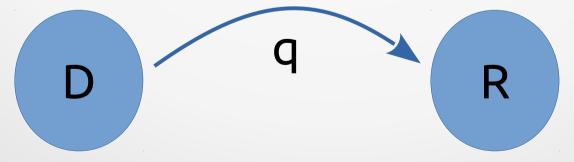
Prof. Roberto Ribeiro Rocha

### Introdução

- Solução → busca que satisfaça um requisito
- Perguntas:
  - Quais são os dados?
  - Quais são as soluções possíveis?
  - O que caracteriza uma solução satisfatória?

#### Teoria dos problemas

- Um problema é um objeto composto de três partes:
  - conjunto n\(\tilde{a}\) o vazio de dados (D)
  - conjunto não vazio com os possíveis resultados (R)
  - condição que caracteriza uma solução satisfatória (q)
- Existe uma associação direta entre os dados e os resultados

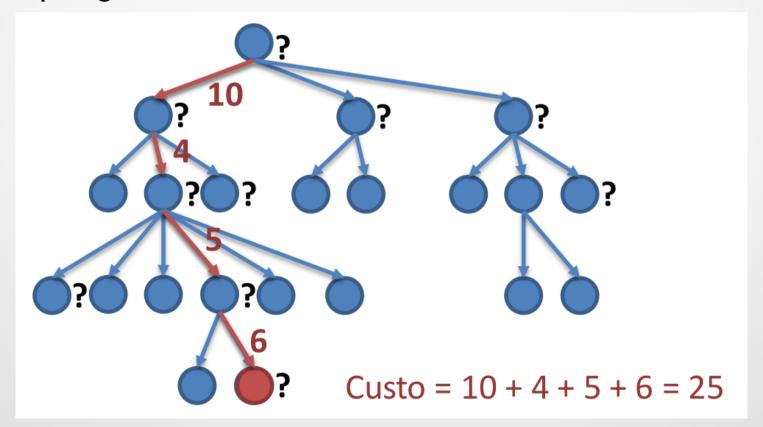


## Exemplo – Diagnóstico médico

- Teria as seguintes informações:
  - o conjunto de dados disponíveis (D): sintomas, exames, etc.
  - o conjunto de doenças possíveis (R)
  - soluções satisfatórias: encontrar o par (dados, doença)
    - → diagnóstico correto.
- Importante: a definição de um problema não guia na busca de uma solução.

#### Espaço de Estados

- É uma árvore (ou grafo) contendo todos os estados que podemos produzir a partir de um estado inicial.
- Exemplo genérico:



#### Componentes/elementos de Busca

- Estado Inicial: situação inicial de um ambiente
- Função Sucessor: possíveis ações para o algoritmo executar.
  - define os possíveis estados que podem ser gerados a partir de um certo estado.
- Teste de Objetivo: determina se um dado estado é um estado objetivo.
- Custo de Caminho: é uma função que atribui um custo numérico a cada caminho.

#### Exemplos de problemas

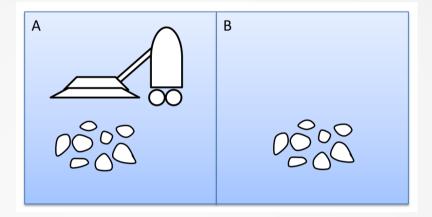
#### Didáticos:

- Mundo do Aspirador de Pó
- Quebra-cabeça de 8 peças
- Quebra-cabeça das 8 rainhas

#### Mundo real:

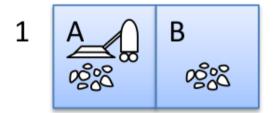
- Problema de Exames médicos e de Diagnósticos médicos
- Problema de Roteamento
- Problema de Navegação de Robôs
- Problema de Pesquisas na Internet

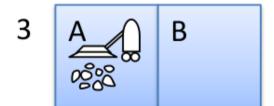
Cenário:

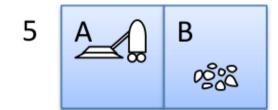


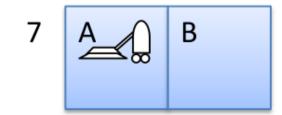
- Estados combinação de:
  - Ocupa uma entre duas posições
  - Cada posição pode conter sujeira ou não

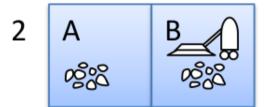
#### Estados:

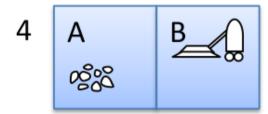




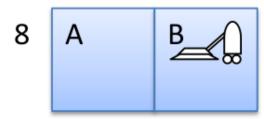




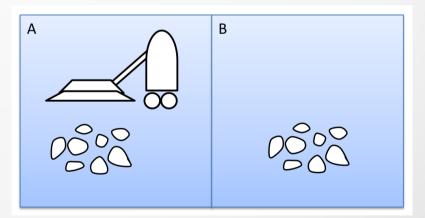




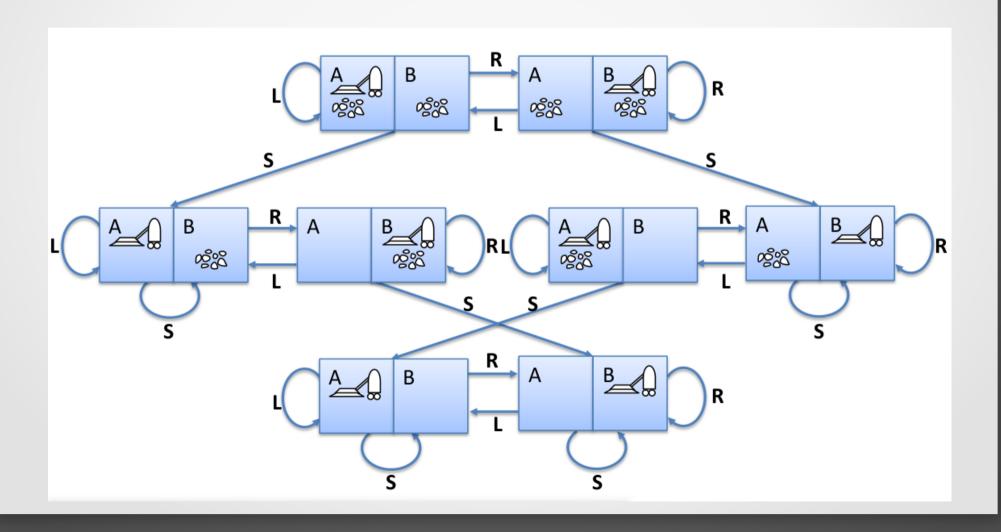




- Estado inicial: qualquer estado válido.
- Função sucessor: gera os estados válidos que resultam da tentativa de executar uma das três ações
  - Esquerda
  - Direita
  - Aspirar



• Espaço de estados (L: Esquerda, R: Direita, S:Aspirar)



## Quebra-Cabeças de 8 peças

- Estados: especifica a posição das peças (números e espaço vazio).
- Estado inicial: qualquer estado válido.
- Função sucessor: gera os estados válidos a partir do deslocamento do espaço vazio
  - para a Esquerda, Direita, Acima ou para Abaixo.
  - considerar abstrações





# Quebra-Cabeças de 8 peças - formulação

• **Espaço de estados:** possui um estado inicial e todos os estados que se pode obter (recursivamente) a partir dos estados gerados.

- ★ Número de estados possíveis:
  - Quebra-cabeças de 8 peças: 9!/2 = 181.440
  - Com 15 peças (4 x 4) → +- 1,3 trilhão de estados
  - Com 24 peças (5 x 5)  $\rightarrow$  +- 10<sup>25</sup> estados.
    - Não se conhece algoritmo que resolva de forma ótima em tempo viável.

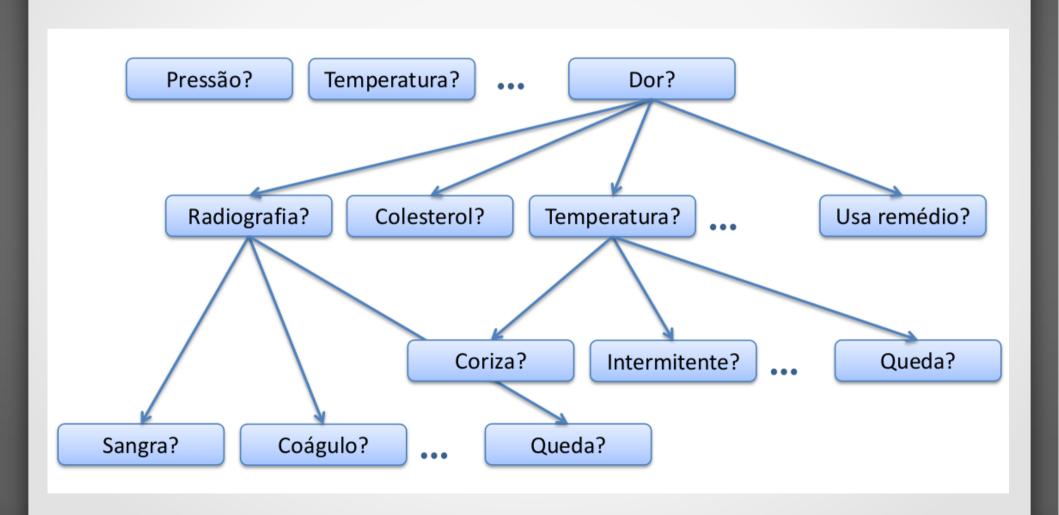
# Problema de roteamento - formulação

- Estados: cada um é representado por uma posição (ex: aeronaves) e pela hora atual.
- Estado Inicial: situação das aeronaves na hora 00:00 am.
- Função sucessor: definida pelo deslocamento previsto para as aeronaves.
- Teste de objetivo: os voos devem chegar e partir no horário correto.
- Custo de caminho: consumo de recursos (combustível, tempo de pessoal, etc.).

#### Diagnóstico médico - formulação

- Estados: cada pergunta que é feita ocupa um estado.
- Estado Inicial: desconhecimento total da condição do paciente.
- Função sucessor: depende da pergunta (sim ou não), ou de ter valores limites de um exame.
- Teste de objetivo: encontrar o diagnóstico correto para a doença.
- Custo de caminho: depende da pergunta, pode ser:
  - minutos do médico, valores cobrados pelo laboratório ou tempo gasto nos exames.

#### Diagnóstico médico - estados



## Obrigado.

• Próximo conteúdo: Abordagens de Busca