



ANÁLISE E MODELAGEM DE SOFTWARE COM UML

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

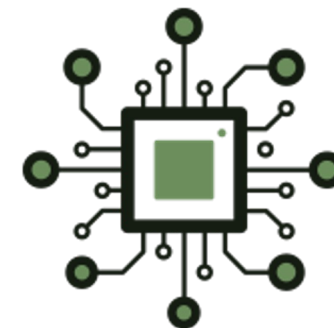
INTRODUÇÃO

O Diagrama de Casos de Uso procura, por meio de uma linguagem simples, possibilitar a compreensão do comportamento externo do sistema por qualquer pessoa.

Ele é bastante utilizado, dentre todos os diagramas UML, especialmente na etapa de levantamento de requisitos.

Utiliza uma linguagem informal e apresenta uma visão geral do comportamento do sistema a ser desenvolvido.

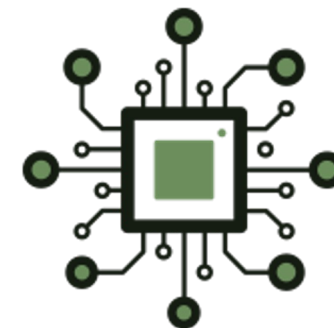
Concentra-se em dois itens principais: atores e casos de uso.



ATORES

Os atores representam os diversos papéis desempenhados pelos usuários que poderão utilizar de alguma maneira os serviços e funções do sistema.

Representação no diagrama:



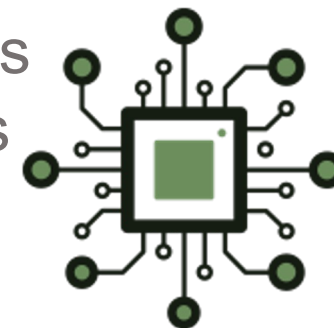
CASOS DE USO

Referem-se aos serviços, tarefas ou funções que podem ser utilizados de alguma maneira pelos usuários do sistema. São utilizados para expressar e documentar os comportamentos pretendidos.

Representação no diagrama:



Os casos de uso costumam ser documentados, fornecendo instruções em linhas gerais de como será o seu funcionamento, quais atividades deverão ser executadas, qual evento forçará a sua execução, quais atores poderão executar, suas restrições, dentre outras.

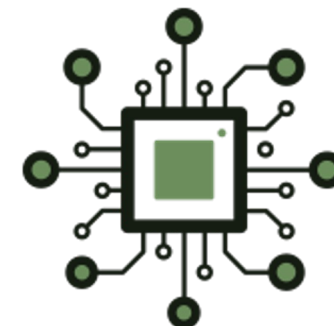


DOCUMENTAÇÃO DE CASOS DE USO

Não há um padrão definido pela UML, o que garante uma característica de flexibilidade.

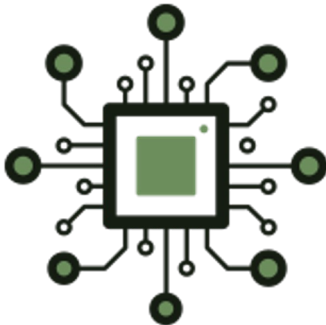
Deve ser realizado utilizando uma linguagem simples, podendo, inclusive, fazer uso de pseudocódigo.

Exemplo: documentação de um caso de uso “Abertura de Conta”



DOCUMENTAÇÃO DE CASOS DE USO

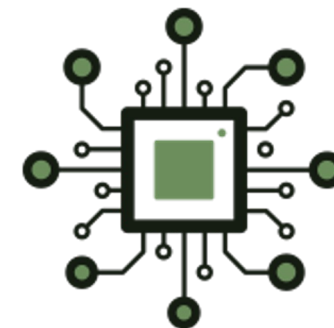
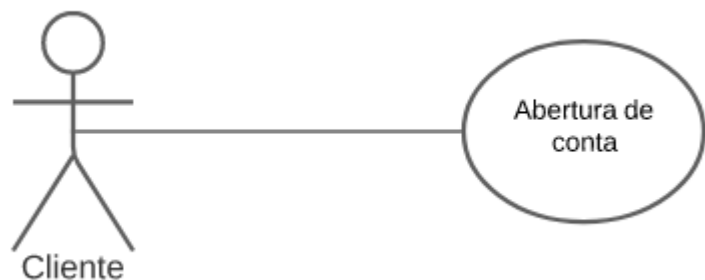
Documentação do Caso de Uso Abrir Conta Comum	
Nome do Caso de Uso:	Abrir Conta Comum
Caso de Uso Geral:	
Ator Principal:	Cliente
Atores Secundários:	Funcionário
Resumo	Demonstrar as etapas percorridas por um cliente para abrir uma conta corrente comum
Pré-Condições	O pedido de abertura de conta deve ser aprovado / aceito
Pós-Condições	E necessário realizar um depósito inicial
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Solicitar abertura de conta	2. Consultar o CPF do cliente
	3. Se for necessário, gravar ou atualizar cliente. Se o cliente não possuir outra conta, deixar como inativo.
	4. Avaliar o cliente
	5. Aprovar o pedido
6. Escolher / Digitar Senha	7. Abrir conta
	8. Definir o cliente como ativo
9. Fornecer valor de depósito inicial	10. Registrar depósito
	11. Solicitar a emissão do cartão da conta
Restrições/Validações	1. para abrir a conta o cliente deve ser maior de idade
	2. documentação do cliente obrigatória
	3. o valor mínimo de depósito é de R\$ 5,00



ASSOCIAÇÕES

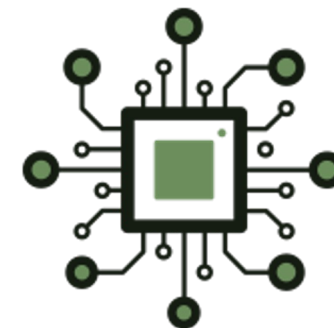
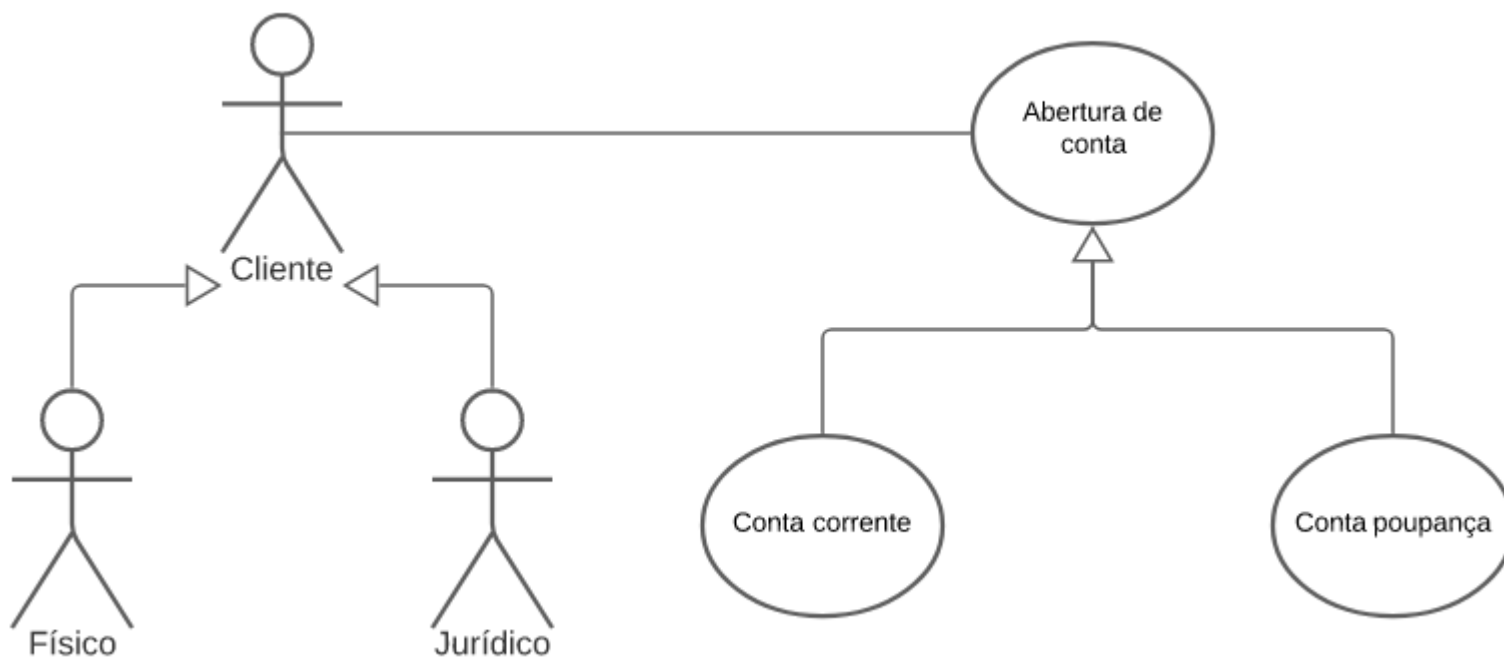
Representam as interações ou relacionamentos entre os atores que fazem parte do diagrama, entre os atores e os casos de uso, ou entre os próprios casos de uso.

Relação entre ator e caso de uso:



ESPECIALIZAÇÃO/GENERALIZAÇÃO

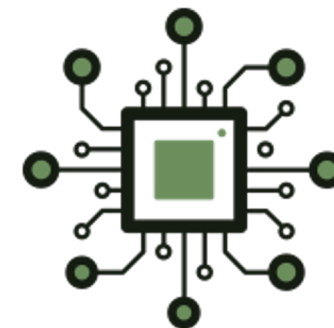
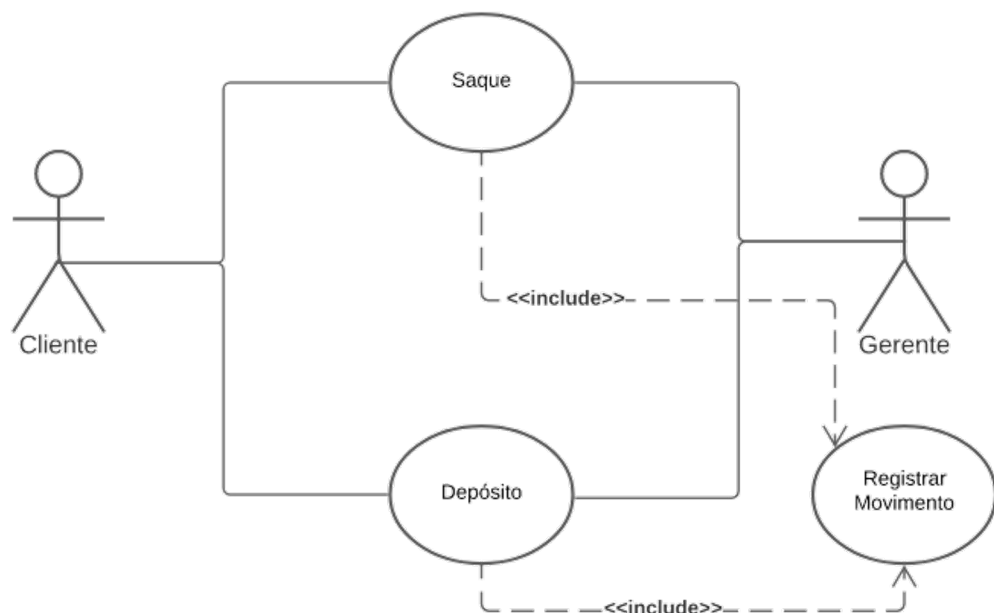
Essa é uma das formas de relacionar casos de uso ou atores entre si. Assim como visto no diagrama de classes, trata-se da identificação de um caso de uso (ou ator) geral e outros dois ou mais especializados.



INCLUSÃO

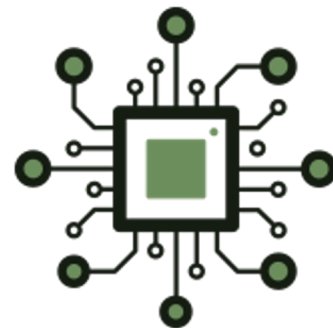
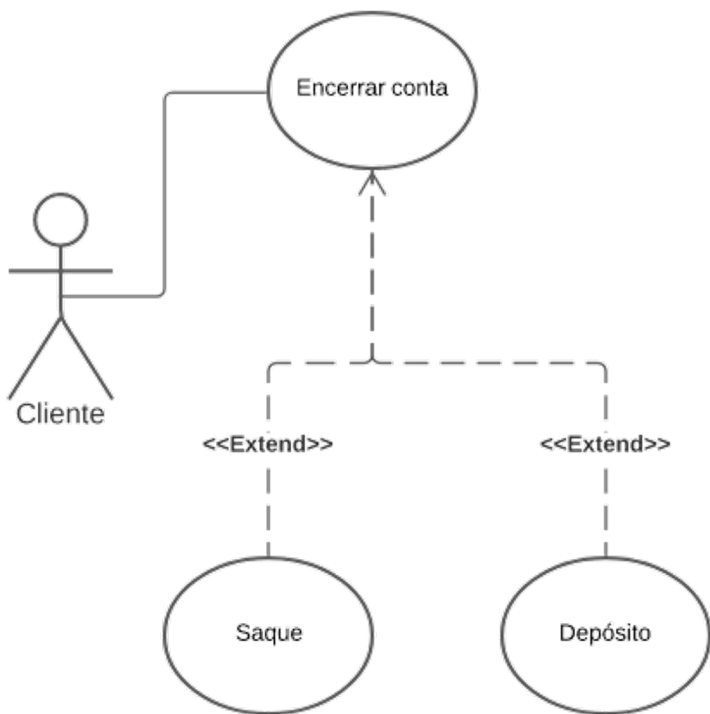
Costuma ser utilizada quando existe um serviço, situação ou rotina comum a mais de um caso de uso.

Os relacionamentos de inclusão indicam uma obrigatoriedade, que se traduz na execução do segundo caso de uso a partir do primeiro.



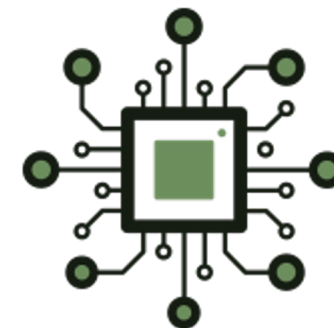
EXTENSÃO

Descrevem cenários opcionais de um caso de uso que somente ocorrerão em uma situação específica, se uma determinada condição for satisfeita.



EXERCÍCIO

Realize a documentação do caso de uso “Encerrar Conta”.





Obrigado!

Professor Gustavo Dias
luizdias@univas.edu.br